

DevOps



UNIVERSIDADE DO VALE DO SAPUCAÍ – UNIVAS – POUSO ALEGRE/MG
PROFESSOR: RAFFAEL CARVALHO



Ferramentas de DevOps

Atividade

Escolha 3 ferramentas da lista abaixo para pesquisar.

#	Ferramenta	Categoria Principal
1.	Jenkins	Pioneiro / Open Source / Self-hosted (Hospedagem Própria)
2.	GitLab CI/CD	Plataforma Unificada (Code + CI/CD)
3.	CircleCI	Líder SaaS / Cloud-Native
4.	Azure DevOps Pipelines	Solução Cloud-Específica (Microsoft Azure)
5.	TeamCity	Enterprise / Servidor de Build Poderoso
6.	Bamboo	Solução Enterprise (Ecossistema Atlassian: Jira/Bitbucket)
7.	GoCD	CI/CD Visual / Open Source (Pipeline como Modelo)
8.	Spinnaker	CD Multi-Cloud / Orquestração de Deploy (Netflix Open Source)

Ferramentas que Vamos Usar

Responda as seguintes perguntas para as suas 3 ferramentas.

Modelo de Hospedagem	A ferramenta é SaaS (na nuvem do fornecedor) ou Auto-hospedada?
Configuração	Usa YAML (similar ao nosso) ou Interface Gráfica?
Integração DevSecOps	A ferramenta possui recursos nativos de segurança (SAST/SCA) ou exige <i>plugins</i> (como o Jenkins)?
Escalabilidade e Agentes	Qual é a facilidade e o custo para adicionar novos <i>runners</i> (agentes de execução)?
Vantagens & Desvantagens	Quais são os pontos fortes e desafios dessa ferramenta?

Bibliografia Básica

- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 8. ed. São Paulo: McCraw Hill – Artmedia, 2016.
- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML
- Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2012.
- JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John; HELM, Richard; GAMMA, Erich. Padrões de Projeto. São Paulo: Bookman, 2008.