

DevOps

UNIVERSIDADE DO VALE DO SAPUCAÍ – UNIVAS – POUSO ALEGRE/MG
PROFESSOR: RAFFAEL CARVALHO

Ferramentas de DevOps

Atividade

Escolha **3 ferramentas** da lista abaixo para pesquisar.

| # | Ferramenta | Categoria Principal |
|----|-------------------------------|---|
| 1. | Jenkins | Pioneiro / Open Source / Self-hosted (Hospedagem Própria) |
| 2. | GitLab CI/CD | Plataforma Unificada (Code + CI/CD) |
| 3. | CircleCI | Líder SaaS / Cloud-Native |
| 4. | Azure DevOps Pipelines | Solução Cloud-Específica (Microsoft Azure) |
| 5. | TeamCity | Enterprise / Servidor de Build Poderoso |
| 6. | Bamboo | Solução Enterprise (Ecossistema Atlassian: Jira/Bitbucket) |
| 7. | GoCD | CI/CD Visual / Open Source (Pipeline como Modelo) |
| 8. | Spinnaker | CD Multi-Cloud / Orquestração de Deploy (Netflix Open Source) |

Ferramentas que Vamos Usar

Responda as seguintes perguntas para as suas 3 ferramentas.

| Modelo de Hospedagem | A ferramenta é SaaS (na nuvem do fornecedor) ou Auto-hospedada? |
|--------------------------|--|
| Configuração | Usa YAML (similar ao nosso) ou Interface Gráfica? |
| Integração DevSecOps | A ferramenta possui recursos nativos de segurança (SAST/SCA) ou exige <i>plugins</i> (como o Jenkins)? |
| Escalabilidade e Agentes | Qual é a facilidade e o custo para adicionar novos <i>runners</i> (agentes de execução)? |
| Vantagens & Desvantagens | Quais são os pontos fortes e desafios dessa ferramenta? |

Bibliografia Básica

- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional.8. ed. São Paulo: McCraw Hill – Artmedia, 2016.
- BOOCHE, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML
- Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2012.
- JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John; HELM, Richard; GAMMA, Erich. Padrões de Projeto. São Paulo: Bookman, 2008.