Autores: Anderson Sacramento e Fillipe Campos

Exercício Flyweight

O objetivo do padrão é reduzir o consumo de memória na criação de objetos e reduzir o custo de processamento, com a definição de uma interface ou classe abstrata que possa ser implementada por outras, dividindo estados intrínsecos e extrínsecos. As classes especializadas podem ser compartilhadas ou não, caso essas sejam deve haver uma piscina de objetos desse tipo que permite recuperar os objetos através de seus estados intrínsecos. Como há a possibilidade de existirem dados que sejam diferentes, mesmo para esses objetos que possuem o mesmo estado intrínseco, os seus estados extrínsecos devem ser recuperados dado um determinado contexto fornecido pelo cliente desta classe especializada.

O diagrama de classe pode ser visto no arquivo "ClassDiagramTextVocabExercicio.png", ele apresenta as classes de aplicação do projeto sem a implementação do Flyweight, o exercício consiste em aplicar o padrão Flyweight para otimizar o consumo de memória na criação dos objetos *Palavra*, já existente no projeto. Para isso será necessário criar uma interface ou classe abstrata que agregue a interface comum entre palavra, frase e texto, além de criar uma piscina de objetos do tipo *Palavra*, baseado no seu estado intrínseco grafia.

Após a refatoração deve ser alterado apenas a classe ProcessadorTexto gerando os seguintes métodos e atributo:

Estados intrínsecos: "O estado intrínseco é armazenado no flyweight; ele consiste de informações independentes do contexto do flyweight, desta forma tornando-o compartilhado."

Estados extrínsecos: "O estado extrínseco depende e varia com o contexto do flyweight e, portanto, não pode ser compartilhado."