**Aluno**: Anderson José dos Santos (back-end - terça/quinta-noite)

Crie um programa que contenha os seguintes tipos de funções:

1. uma função tradicional com a palavra reservada "Function" e sem nenhum parâmetro;

2. uma função tradicional com parâmetro e um retorno de valor;

3. uma arrow function com parâmetros e que retorne um valor.

Crie um programa que utilize essas três funções de forma lógica, por exemplo: um programa de calculadora.

// Função tradicional sem parâmetro

function exibirMenu() {

  console.log("Escolha uma operação:");

  console.log("1. Soma");

  console.log("2. Subtração");

  console.log("3. Multiplicação");

  console.log("4. Divisão");

  console.log("5. Sair");

}

// Função tradicional com parâmetros e retorno

function calcular(*opcao*, *num1*, *num2*) {

  switch (*opcao*) {

    case 1:

      return *num1* + *num2*;

    case 2:

      return *num1* - *num2*;

    case 3:

      return *num1* \* *num2*;

    case 4:

      if(*num2* !== 0) {

       return *num1* / *num2*;

      } else {

        return "Divisão por zero não é permitido."

      }

    default:

      return "Opção inválida";

  }

}

// Arrow function com parâmetros e retorno

const calcularMedia = (*notas*) => {

  const soma = *notas*.reduce((*acc*, *nota*) => *acc* + *nota*, 0);

  const media = soma / *notas*.length;

  return media;

};

// Programa principal

function principal() {

  exibirMenu();

  const opcao = parseInt(prompt("Digite a opção desejada:"));

  if (opcao === 5) {

    console.log("Encerrando o programa.");

    return;

  }

  const num1 = parseFloat(prompt("Digite o primeiro número:"));

  const num2 = parseFloat(prompt("Digite o segundo número:"));

  const resultado = calcular(opcao, num1, num2);

  console.log("Resultado:", resultado);

  principal(); // Chamada recursiva para continuar o programa

}

principal();