**Aluno:** Anderson José dos Santos(back-end – terça/quinta-noite)

Usando a linguagem JavaScript, crie uma class e insira, no mínimo, dois atributos nela. No código, utilize o método acessor .get() e o método modificador .set().

class Pessoa {

    constructor(*nome*, *idade*) {

*this*.\_nome = *nome*;

*this*.\_idade = *idade*;

    }

    // Método acessor para obter o nome

    get nome() {

      return *this*.\_nome;

    }

    // Método acessor para obter a idade

    get idade() {

      return *this*.\_idade;

    }

    // Método modificador para definir o nome

    set nome(*novoNome*) {

*this*.\_nome = *novoNome*;

    }

    // Método modificador para definir a idade

    set idade(*novaIdade*) {

      if (*novaIdade* >= 0) {

*this*.\_idade = *novaIdade*;

      } else {

        console.log("A idade não pode ser um valor negativo.");

      }

    }

  }

  // Criando uma instância da classe Pessoa

  const pessoa = **new** Pessoa("Anderson", 25);

  // Obtendo os atributos usando os métodos acessores

  console.log("Nome:", pessoa.nome);

  console.log("Idade:", pessoa.idade);

  // Modificando os atributos usando os métodos modificadores

  pessoa.nome = "Maria";

  pessoa.idade = -5; // Isso imprimirá uma mensagem de erro no console

  // Obtendo os atributos novamente após a modificação

  console.log("Novo Nome:", pessoa.nome);

  console.log("Nova Idade:", pessoa.idade); // A idade ainda será 30 devido ao erro acima