**Aluno:** Anderson José dos Santos(back-end – terça/quinta-noite)

Usando a linguagem JavaScript, desenvolva uma classe chamada Pessoa. Ela precisa possuir, pelo menos, dois objetos. Essa classe servirá como base para a classe Funcionário, a qual vai herdar os atributos e métodos da Pessoa. Além disso, inclua os atributos adicionais cargo e salário na classe Pessoa.

**Resposta em JavaScript:**

class pessoa {

    constructor(*nome*, *idade*, *cargo*, *salario*) {

*this*.nome = *nome*;

*this*.idade = *idade*;

*this*.cargo = *cargo*;

*this*.salario = *salario*;

    }

    apresentar() {

        console.log(`Nome: ${*this*.nome}, Idade: ${*this*.idade}, Cargo: ${*this*.cargo}, Salario: ${*this*.salario} `)

    }

}

class funcionario extends pessoa {

    constructor(*nome*, *idade*, *cargo*, *salario*, *departamento*) {

*super*(*nome*, *idade*, *cargo*, *salario*);

*this*.departamento = *departamento*;

    }

    apresentar() {

        console.log(`Nome: ${*this*.nome}, Idade: ${*this*.idade}, Cargo: ${*this*.cargo}, Salário: R$${*this*.salario}, Departamento: ${*this*.departamento}`);

      }

    }

// Exemplo de uso das classes

const pessoa1 = **new** pessoa("Anderson", 25, "Desenvolvedor", 5000);

const funcionario1 = **new** funcionario("Larissa", 20, "Desenvolvedor", 6000, "Tecnologia");

pessoa1.apresentar(); // Apresenta os dados da Pessoa

funcionario1.apresentar(); // Apresenta os dados do Funcionário, incluindo o departamento