**Aluno:** Anderson José dos Santos(back-end – terça/quinta-noite)

Crie um adaptador que permita que um objeto do tipo Pato seja usado como se fosse um objeto do tipo Galinha.

Siga o exemplo apresentado no Hipertexto 4 crie as classes AdaptadorPato e AdaptadorPatoDemo para demonstrar o uso da classe AdaptadorPato.

Resposta em JavaScript:

// Classe Pato

class Pato {

    quack() {

      console.log("Quack! Quack!");

    }

    voar() {

      console.log("Voando como um pato");

    }

  }

  // Classe Galinha

  class Galinha {

    cacarejar() {

      console.log("Cocoricó! Cocoricó!");

    }

    voarComoGalinha() {

      console.log("Voando como uma galinha");

    }

  }

  // Classe AdaptadorPato

  class AdaptadorPato {

    constructor(*pato*) {

*this*.pato = *pato*;

    }

    cacarejar() {

*this*.pato.quack();

    }

    voarComoGalinha() {

*this*.pato.voar();

    }

  }

  // Classe AdaptadorPatoDemo para demonstrar o uso do adaptador

  class AdaptadorPatoDemo {

    static main() {

      const pato = **new** Pato();

      const adaptador = **new** AdaptadorPato(pato);

      console.log("Pato fazendo as ações de uma galinha:");

      adaptador.cacarejar();

      adaptador.voarComoGalinha();

    }

  }

  AdaptadorPatoDemo.main();