

PERFIL

Mi objetivo es siempre realizar mi trabajo de manera eficiente, de modo que sea mi propio trabajo el que me represente. Otro de mis objetivos es adquirir la mayor cantidad de conocimientos posible para llevar a cabo mis tareas de la mejor manera y también poder mejorar en todas las áreas.

CONTACTO

PHONE: +1 (849) 637-6133

EMAIL:

Anderson.andy1812@gmail.com Web:

Anderson Portfolio

HOBBIES

Desarrollar software Montar bicicleta Campina

ANDERSON J. ROSARIO PEÑA

EDUCACION

Politécnico Madre Rafaela Ibarra POMARAY

2016 - 2018

Es un segundario técnico donde salí graduado de Técnico en Electrónica.

Instituto Tecnológico De Las Américas(ITLA)

2020-2023

Donde desempeñé mis estudios sobre el **desarrollo de software Dominico Americano 2023**

English

Donde desarrollé y aprendí a hablar ingles a un nivel

intermedio/avanzado Cursos de Udemy

- > Write emails effectively
- Object-oriented programming

Cursos de Carlos Slim:

- Disciplina en el trabajo.
- web wizard
- Others

EXPERIENCIA LABORAL

Omega tech-RMA Analista

20/10/2018-31/01/2022

Encargado de coordinar con los suplidores o marca los equipos que salían defectuosos, también con el cargo de dar seguimiento y verificar que los equipo se le hagan su debida reparación.

Teleperformance-Agente de servicio al cliente 2023-2024

Como su nombre lo dice realice el trabajo de agente donde resolvía los problemas de los clientes norteamericanos, en este trabajo desarrolle mi inglés para poder hablar el inglés más fluido.

GitHub:

https://aithub.com/Andersonandy1812?tab=repositories

SKILLS

Honesto

Trabajo duro

Aprendo rapido

Trabajo en equipo

ENGLISH

Intermedia

ALGUNOS PROYECTOS

AGENDA DE CONTACTOS

Este es un proyecto simple donde se agregan contactos a una agenda, se utilizan las tecnologías de Javascript y React Ir a mí repositorio.

MURO INTERACTIVO

Es un muro donde te registras y con la misma cuenta puedes acceder y entrar a un perfil, entras a un chat y puedes postear texto en el mismo, es un proyecto hecho con Javascript y React lr a mí repositorio.

POKEDEX

Es un CRUD hecho con arquitectura de 3 capas que consiste en agregar una región y agregar pokemones además de editarlos y borrarlos.

Ir a mí <u>repositorio</u>.

EMARKET

Es un EMarket que esta realizado con la arquitectura ONION donde en este se agrega un producto, se elimina y se edita. Ir a mí repositorio.