

PERFIL

Mi objetivo es siempre realizar mi trabajo de manera eficiente, de manera que sea el mismo el que me represente. Otro objetivo es adquirir el mayor conocimiento a mi alcance para poder realizar mis tareas de la mejor manera posible y a la vez, poder para mejorar en todas las áreas.

CONTACTO

Telefono:

+1 (849) 637-6133

EMAIL:

Anderson.andy1812@gmail.com

Linkedin:

https://www.linkedin.com/in/anderson rosario/

Github:

https://github.com/Andersonandy181

HOBBIES

Programar Montar bicicleta Ir a acampar

HABILIDADES

c# Html/Css/Javascript Boostrap .net core React

ANDERSON J. ROSARIO PEÑA

EDUCACION

Institulo Tecnologico De Las Americas (ITLA)

Actualmente

Actualmente soy estudiante de termino del ITLA

Dominico Americano (Feb 2022 - Dec 2022)

Ingles por inmersión

Politécnico Madre Rafaela Ibarra POMARAY

2016 - 2018

Como lo dice su nombre, estes es un politécnico donde adquirí un título técnico de electrónica.

Cursos Udemy

- Como escribir correos efectivos
- Programacion orientada a objetos

Cursos Carlos Slim:

- Diciplina en el trabajo.
- Asistente web
- Otros

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Omega tech-RMA Analista

20/10/2018-31/01/2022

Mi trabajo consistía en ser el representante de la compañía con marcas asignadas, identificar las debilidades de cada producto y verificar si es factible para la empresa la venta de este.

APTITUDES

Honesto

Trabajador

Creativo

Proactivo

NIVEL DE INGLES

Intermedio

ALGUNOS PROYECTOS

AGENDA DE CONTACTOS

Este es un proyecto simple donde se agregan contactos a una agenda, se utilizan las tecnologías de Javascript y React Ir a mi repositorio

MURO INTERACTIVO

Es un muro donde te registras y con la misma cuenta puedes acceder y entrar a un perfil, entras a un chat y puedes postear texto en el mismo, es un proyecto hecho con Javascript y React Ir a mi repositorio

POKEDEX

Es un CRUD hecho con arquitectura de 3 capas que consiste en agregar una región y agregar pokemones además de editarlos y borrarlos. Ir a mi repositorio

EMARKET

Es un EMarket que esta realizado con la arquitectura ONION donde en este se agrega un producto, se elimina y se edita. Ir a mi <u>repositorio</u>