

embarcadero®

Delphi Academy

Consejos prácticos, trucos y técnicas



Parallel Programming Library (PPL) con Delphi

Fernando Rizzato
Lead Software Consultant, *Latin America*

AGENDA

- Computación Paralela
- TThread class
- System.Threading unit
 - TParallel.For
 - TTask (ITask)
 - TTask.IFuture

COMPUTACIÓN PARALELA

- La capacidad para realizar tareas en paralelo, aprovechando el procesamiento simultáneo en los dispositivos y ordenadores con múltiples CPU
- Normalmente los dispositivos y computadoras hoy en día tienen múltiples CPU, incluso su teléfono!
- Pero cuando se trata de la programación para obtener todos los beneficios de estos núcleos es un poco complicado, o requiere mucho tiempo, y exigirá código extra...
- Así fue hasta la llegada de la nueva Parallel Programming Library (PPL) para Delphi y C ++ Builder!

TTHREAD CLASS (SYSTEM.CLASSES.TTHREAD)

- **TThread** es una clase abstracta que permite la creación de líneas separadas que se ejecuta en una aplicación
- Enfoque tradicional - presente desde las primeras versiones
- Sigue siendo útil para algunas situaciones específicas

```
program SleepSortDemo;  
  
{$APPTYPE CONSOLE}  
  
uses  
    Windows, SysUtils, Classes, SyncObjs;  
  
type  
    TSleepThread = class(TThread)  
    private  
        FValue: Integer;  
        FLock: TCriticalSection;  
    protected  
        constructor Create(AValue: Integer; ALock: TCriticalSection);  
        procedure Execute; override;  
    end;
```

SYSTEM.THREADING UNIT

■ TParallel.For

- Ejecución paralela para el *loop* fácil de usar

```
const
  Max = 50000; // 50K

for I := 1 to Max do
begin
  if IsPrime (I) then
    Inc (Tot);
end;
```

```
TParallel.For(1, Max, procedure (I: Integer)
begin
  if IsPrime (I) then
    TInterlocked.Increment (Tot);
end);
```

SYSTEM.THREADING UNIT

- TTask (ITask)

- TTask proporciona una clase para crear y gestionar la interacción con las instancias de ITask

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var  
    aTask: ITask;  
begin  
    aTask := TTask.Create (procedure ()  
        begin  
            sleep (3000); // 3 seconds  
            ShowMessage ('Hello');  
        end);  
    aTask.Start;  
end;
```

SYSTEM.THREADING UNIT

■ TTask.IFuture

- IFuture implementa un ITask capaz de correr en un segmento paralelo que devuelve un tipo específico cuando sea necesario. El tipo es especificado por el parámetro de tipo genérico T

```
FutureObject := TTask.Future<Integer>(function: Integer
begin
    Sleep(3000);
    Result := 16;
end);
// ...
MyValue := FutureObject.Value;
```

DEMOS

RECURSOS ADICIONALES

■ Documentación

- <http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/Berlin/en/System.Classes.TThread>
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Writing_the_Thread_Function
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Using_the_Parallel_Programming_Library
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Parallel_Programming_Library_Tutorials

RECURSOS ADICIONALES

■ Blogs

- <http://www.malcolmgroves.com/blog/?cat=123>
- <https://delphiaball.co.uk/2014/09/05/quick-introduction-to-parallel-programming-with-xe7/>
- <http://robstechcorner.blogspot.com.br/2015/02/tpl-ttask-example-in-how-not-to-use.html>
- <http://www.stevemaughan.com/delphi/delphi-parallel-programming-library-memory-managers/>
- <https://community.embarcadero.com/blogs/entry/developer-skill-sprints-week-3-fast-code-faster-with-parallel-programming-library>

GRACIAS!

Preguntas?

Me puedes encontrar en:

@FernandoRizzato

fernando.rizzato@embarcadero.com

Síguenos en

fb.com/EMBTLatAm