

Delphi CE Introdução ao Object Pascal

Fernando Rizzato Lead Software Consultant, Latin America

AGENDA

- Object Pascal Hoje
- Codificando em Pascal
 - Sintaxe e Estilo de Código
 - Palavras Reservadas
 - Estrutura de um Programa
- Variáveis, Tipos de Dados e Operadores
- Declarações de Linguagem
- Procedures e Functions
- Arrays e Records

A LINGUAGEM DELPHI

- Também conhecido como Object Pascal
- De fato, o Delphi define o padrão do Object Pascal
- Traz consigo um grande herança, mas segue em constante evolução
- Atualmente contando com 7 compiladores:
 - Win32, Win64, macOS, iOS Simulator, iOS (32 + 64), Android, Linux

PRINCIPAIS MARCOS HISTÓRICOS

- 1983 Turbo Pascal
- 1995 Primeiro Object Pascal Delphi
 - 1995 = o ano das linguagens: Java, JavaScript, PHP e Ruby
- 2009 Modern Object Pascal
 - Com generics, métodos anônimos e reflection
- 2013 Mobile: compiladores ARM Object Pascal para iOS, Android

PONTOS CHAVES DO OBJECT PASCAL

Compilado e fortemente tipado (type safe)

- Fortemente focado em verificações de tipos em tempo de compilação
- Resoluções em tempo de compilação para melhor performance

Paradigma OOP completo

- Classes, inheritance, static and dynamic methods, interfaces
- Mantém recursos de linguagem procedurais, como records, funções globais, etc.

OOP + RAD

 Properties, events, published interfaces, streaming support, class references, virtual constructors, run-time type information

COMPARAÇÕES COM OBJECT PASCAL

- Linguagem OOP completa
 - Muitas semelhanças com Java e C # (mesmo designer)
 - Principal diferença: código compilado
- Suporte a estilos de codificação modernos
 - Generics
 - Closures e Métodos Anônimos
 - Reflection
 - Programação Orientada a Aspectos via Atributos

LEGIBILIDADE E ELEGÂNCIA

- Grande legibilidade humana, em comparação com as "linguagens baseadas em chaves"
 - Structure: begin-end
 - Operators: and, or, not, mod
 - Statements: for I := 1 to 10
 - Function and Procedure
- Separação de declarações e definições
 - Dentro de um único arquivo
 - Seção Interface e seção Implementation

CODIFICANDO EM PASCAL

- Sintaxe e Estilo de Código
 - Comentários, Identificadores, indentação
 - http://edn.embarcadero.com/article/10280
- Palayras Reservadas
 - http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Fundamental_Syntactic_Elements_(Delphi)
- Estrutura de um Programa
 - Units, Escopo, Arquivo de Programa
 - http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Programs_and_Units_(Delphi)

CODIFICANDO EM PASCAL

Variáveis, Tipos de Dados e Operadores

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Declarations and Statements (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/About Data Types (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Data Types, Variables, and Constants Index (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Operators Summary

Declarações de Linguagem

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Expressions (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Fundamental Syntactic Elements (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Declarations and Statements (Delphi)

CODIFICANDO EM PASCAL

Procedures e Functions

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Procedures and Functions (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Calling Procedures and Functions (Delphi)
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Methods (Delphi)

Arrays e Records

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Structured Types (Delphi)
- http://www.delphibasics.co.uk/Article.asp?Name=Records
- http://www.delphibasics.co.uk/Article.asp?Name=Arrays
- https://www.thoughtco.com/using-record-data-types-in-delphi-1057663

REMOS

RECURSOS ADICIONAIS

- Object Pascal Handbook (Marco Cantu)
 - Free para todos os usuários registrados
 - https://cc.embarcadero.com/item/30586
 - https://github.com/MarcoDelphiBooks/ObjectPascalHandbook



OBRIGADO!

Perguntas?

Você pode me encontrar em: @FernandoRizzato fernando.rizzato@embarcadero.com

Siga-nos em fb.com/DelphiBrasil fb.com/EmbarcaderoBR