

embarcadero®

Delphi Academy

Consejos prácticos, trucos y técnicas



Apps Móviles: Buenas Prácticas de UI

Fernando Rizzato
Lead Software Consultant, *Latin America*

AGENDA

- Principales estándares de diseño de apps
- Opciones de menú para Apps
- Principales diferencias de componentes (Desktop / Mobile)
- Aplicación de estilos en controles
- Estilos Nativos y Personalizados

PRINCIPALES ESTÁNDARES DE DISEÑO DE APPS

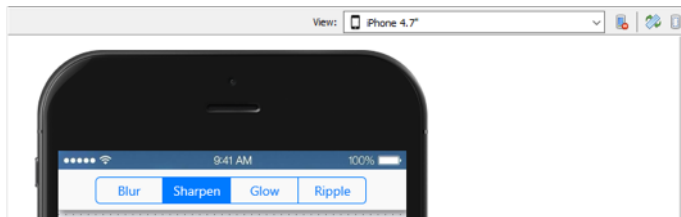
- Siga los patrones de diseño más comunes
 - Observe las aplicaciones a su alrededor
- Uso de gestos (*swipe, pinch, zoom*)
- Utilice animaciones en las transiciones
- Ajuste el foco del input / teclado (scroll)
- Considere la cantidad de controles en un mismo formulario

PRINCIPALES ESTÁNDARES DE DISEÑO DE APPS

- No intente replicar su aplicación de Escritorio para Mobile
- Las aplicaciones deben ser simples de usar, sin largos tutoriales
- Las largas entradas de datos - si es necesario - deben realizarse en etapas, con validaciones intermedias
 - Transición de Tabs son una buena opción para validación de datos
- Optimice las imágenes para múltiples resoluciones

OPCIONES DE MENÚ PARA APPS

- **Navegación basada en *Toolbar***
 - Normalmente se utiliza para aplicaciones de pantalla única
 - Se puede utilizar con Tabs para múltiples formas



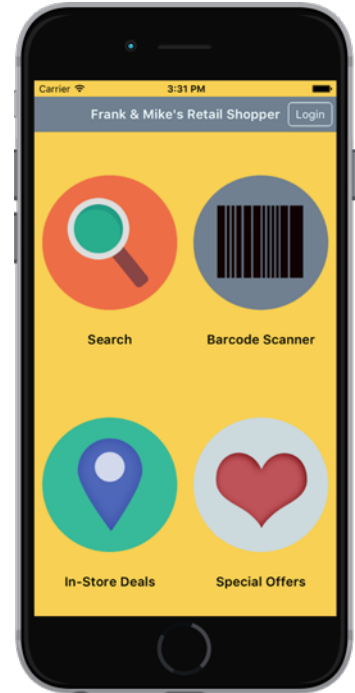
OPCIONES DE MENÚ PARA APPS

- **Navegación basada en *Tabs***
 - Se utiliza para dividir la aplicación en funciones principales
 - Proporciona una experiencia de usuario intuitiva
 - Se puede utilizar junto con Toolbar
 - De forma predeterminada, glyphs en iOS y texto en Android



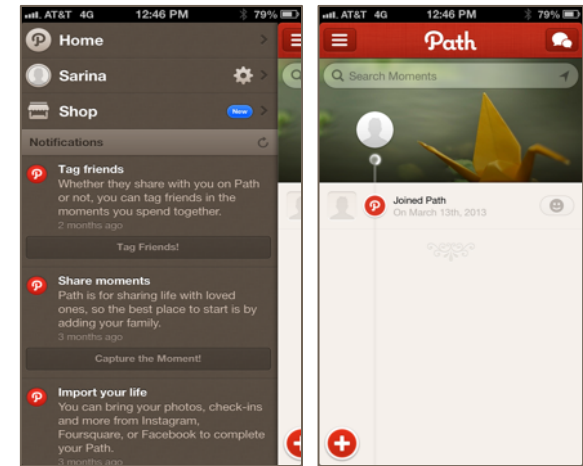
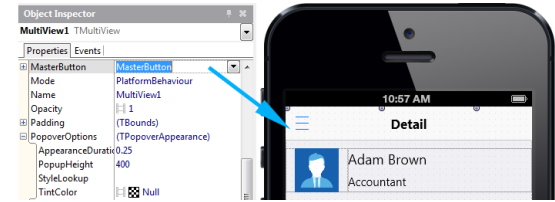
OPCIONES DE MENÚ PARA APPS

- **Navegación basada en *Home Screen***
 - Botones / Imágenes organizadas en layout de grid
 - Pueden contener texto como detalle
 - Pueden ocupar más de una pantalla



OPCIONES DE MENÚ PARA APPS

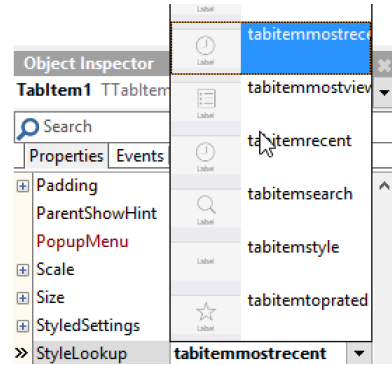
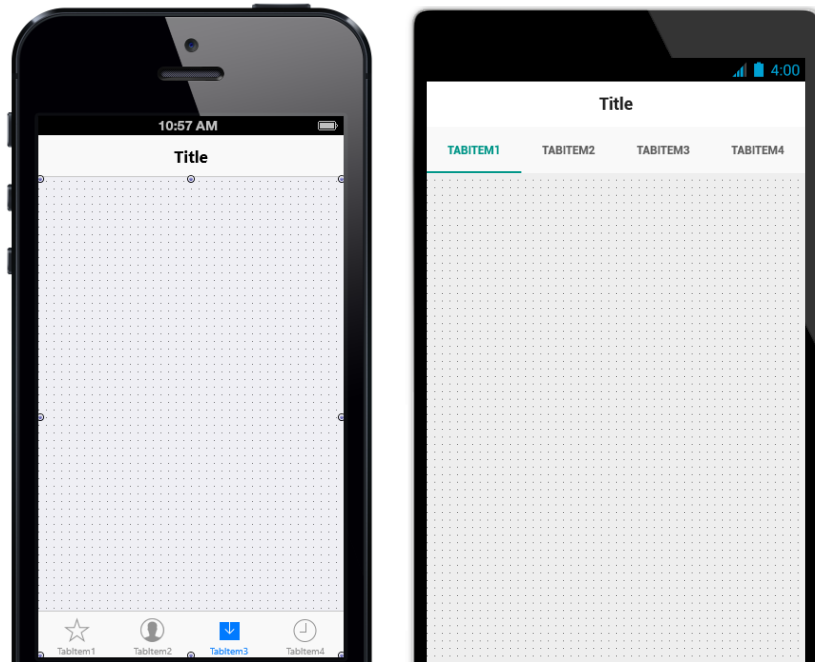
- **Navegación basada en Drawer Menu**
 - Menú Principal oculta por defecto
 - Invocado por el botón de menú o swiping left o right
 - Permite utilizar mejor los espacios de la pantalla



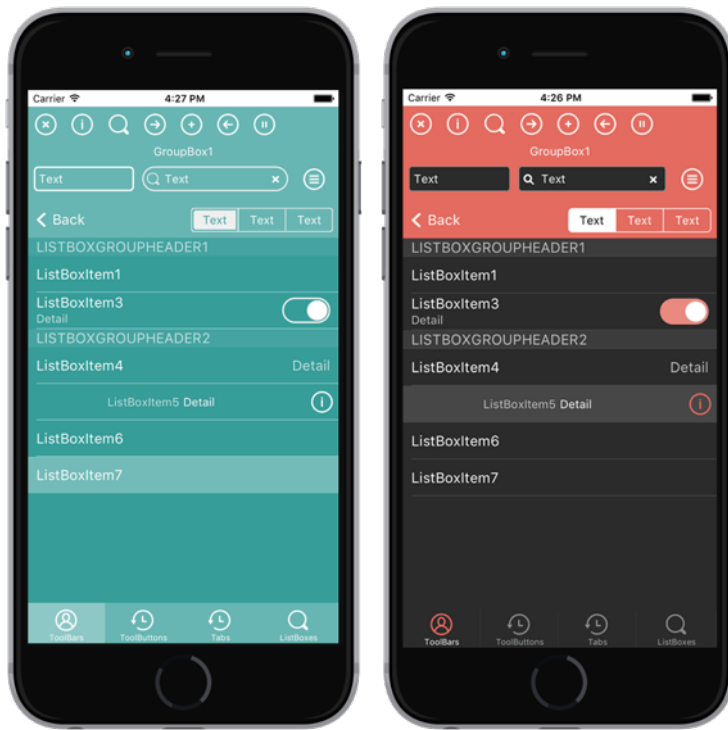
PRINCIPALES DIFERENCIAS DE COMPONENTES

Desktop	Mobile
TTreeView TGrid	TListView TListBox
TRadioGroup TRadioButton	Segmented Control (using TSpeedButtons) ListBox TRadioButton (Android only)
TCheckbox	TSwitch (iOS and Android) TCheckBox (Android only)
TMenuBar TMainMenu	TToolbar with TSpeedButtons TTabControl TMultiView

APLICACIÓN DE ESTILOS EN CONTROLES



ESTILOS NATIVOS Y PERSONALIZADOS



Emerald Crystal Style

Dark Copper Style

DEMOS

Recursos Adicionales

■ Documentación

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireMonkey_Quick_Start_Guide_-_Tutorials_-_My_First_FireMonkey_Application
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Seattle/en/FireMonkey_Layouts_Strategies
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using_Multi-Resolution_Bitmaps

■ Blogs y Tutoriales

- <http://www.fmxexpress.com/keep-controls-visible-when-virtual-keyboard-opens-in-delphi-xe8-firemonkey-on-android>
https://translate.google.com/translate?sl=auto&tl=en&js=y&prev=_t&hl=en&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fblog.qdac.cc%2F%3Fp%3D2541&edit-text (vkHelper)
- <https://youtu.be/5PocgrMrm48> (Visualización de Datos con FireMonkey 3D)
- <https://youtu.be/l1uQJuiFXJ0> (Comprender y utilizar layouts FireMonkey)
- https://youtu.be/W_eDYPoPaXM (Uso de efectos, animaciones y transiciones en FireMonkey)

GRACIAS!

Preguntas?

Me puedes encontrar en:

@FernandoRizzato

fernando.rizzato@embarcadero.com

Síguenos en

fb.com/EMBTLatAm