

Fernando Rizzato Lead Software Consultant, *Latin America* 



### **AGENDA**

- TFDMemTable Creando y Llenando
- Persistencia en Diseño y Tiempo de Ejecución
  - SaveToFile, .LoadFromFile
  - SaveToStream, .LoadFromStream
- .CopyDataSet Versus .Data
- .CloneCursor
- Optimización del rendimiento
- Las aplicaciones más comunes

### **CREANDO Y LLENANDO**

```
with FDMemTable1.FieldDefs do begin
  with AddFieldDef do begin
    Name := 'f1';
    DataType := ftInteger;
  end:
  with AddFieldDef do begin
    Name := 'f2';
    DataType := ftString;
    Size := 50;
  end;
end;
with FDMemTable1 do begin
  Open;
 Append;
 Fields[0].AsInteger := ...;
  Fields[1].AsString := ...;
  Post;
end;
```

## PERSISTENCIA EN DISEÑO Y TIEMPO DE EJECUCIÓN

- SaveToFile, LoadFromFile, SaveToStream, LoadFromStream
- Formatos
  - sfAuto
    - Basado en la extensión del archivo
  - sfBinary (uses FireDAC.Stan.StorageBin)
    - Más eficiente
  - sfXML (uses FireDAC.Stan.StorageXML)
    - Menos eficiente
  - sfJSON (uses FireDAC.Stan.StorageJSON)
    - Ampliamente aceptado, especialmente móviles

### .COPYDATASET VERSUS .DATA

- CopyDataSet copia los registros del dataset fuente (source)
- CopyDataSet funciona como una sincronización de datasets
- .CopyDataSet funciona con cualquier dataset, mientras .Data solamente con datasets FireDAC
- CopyDataSet dispara todos los eventos, mientras .Data solamente asigna toda la masa de datos
- CopyDataSet copia sólo los valores actuales, mientras .Data preserva versiones y estado (inserted, deleted, updated)
- Data es mucho más rápido que .CopyDataSet

#### .CLONECURSOR

- Comparte los datos que pertenecen a otro dataset
- El almacenamiento de datos interno es físicamente el mismo para ambos conjuntos de datos
- AReset = False e AKeepSettings = False, propiedades de origen se copian al destino
- AReset = True, propiedad retorna al valor predeterminado en el dataset destino
- AReset = False e AKeepSettings = True, propiedades en el dataset destino no se cambian

## **OPTIMIZACIÓN DEL RENDIMIENTO**

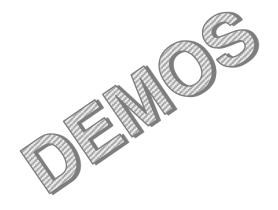
```
FDMemTable1.LogChanges := False;
FDMemTable1.FetchOptions.RecsMax := 300000; //Sample value
FDMemTable1.ResourceOptions.SilentMode := True;
FDMemTable1.UpdateOptions.LockMode := lmNone;
FDMemTable1.UpdateOptions.LockPoint := lpDeferred;
FDMemTable1.UpdateOptions.FetchGeneratorsPoint := gpImmediate;
```

```
FDMemTable1.BeginBatch;
try
  for i := 1 to 1000 do begin
    FDMemTable1.Append;
    // ...
    FDMemTable1.Post;
end;
finally
    FDMemTable1.EndBatch;
end;
```

## LAS APLICACIONES MÁS COMUNES

- FireDAC JSON Reflection
  - Http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/Tutorial: Using a REST\_DataSnap\_Server\_with\_an\_Application\_and\_FireDAC
  - http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/en/Data.FireDACJSO NReflect
- JSON DataSet Adapter
  - http://docwiki.embarcadero.com/CodeExamples/en/REST.SurfS potFinder Sample (Delphi)
  - http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/en/REST.Response.A dapter.TRESTResponseDataSetAdapter

## FireDAC en Acción!



#### **RECURSOS ADICIONALES**

#### Documentación

- http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/en/FireDAC.Comp.Client.TFDCustomMemTable
- http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/en/FireDAC.Comp.Client.TFDMemTable
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/en/TFDMemTable Questions

## Blogs

- CodeRage 9: TFDMemTable & CDS Compared
  - http://youtu.be/iNgHJakYWkU
  - Q&A: <a href="http://wiert.me/2014/10/30/coderage-9-qa-log-clientdatasets-and-fdmemtables-compared/">http://wiert.me/2014/10/30/coderage-9-qa-log-clientdatasets-and-fdmemtables-compared/</a>
- CodeRage 9: FireDAC Tips, Tricks and News
  - http://youtu.be/gljfudAKlTI

# **GRACIAS!**

## Preguntas?

Me puedes encontrar en:
@FernandoRizzato
fernando.rizzato@embarcadero.com

Síguenos en fb.com/EMBTLatAm

