



Fernando Rizzato  
Lead Software Consultant, *Latin America*

# AGENDA

- **Computação Paralela**
- **TThread class**
- **System.Threading unit**
  - **TParallel.For**
  - **Task (ITask)**
  - **Task.IfFuture**

# COMPUTAÇÃO PARALELA

- Capacidade de executar tarefas em paralelo, aproveitando o processamento simultâneo em dispositivos e computadores com múltiplas **CPU**
- Tipicamente dispositivos e computadores hoje têm múltiplas **CPU**, até mesmo o seu telefone!
- Mas quando se trata de programação para obter todos os benefícios desses núcleos, é um pouco complicado ou demorado, e vai exigir código extra...
- Isso até a chegada da nova **Parallel Programming Library (PPL)** para Delphi e C++ Builder!!!

# TTHREAD CLASS (SYSTEM.CLASSES.TTHREAD)

- **TThread** é uma classe abstrata que permite a criação de linhas separadas de execução em um aplicativo
- Abordagem tradicional, presente desde as primeiras versões
- Segue útil para algumas situações específicas

```
program SleepSortDemo;  
  
{$APPTYPE CONSOLE}  
  
uses  
    Windows, SysUtils, Classes, SyncObjs;  
  
type  
    TSleepThread = class(TThread)  
    private  
        FValue: Integer;  
        FLock: TCriticalSection;  
    protected  
        constructor Create(AValue: Integer; ALock: TCriticalSection);  
        procedure Execute; override;  
    end;
```

# SYSTEM.THREADING UNIT

## ■ TParallel.For

- Execução paralela para *loop* fácil de usar

```
const
  Max = 50000; // 50K

for I := 1 to Max do
begin
  if IsPrime (I) then
    Inc (Tot);
end;
```

```
TParallel.For(1, Max, procedure (I: Integer)
begin
  if IsPrime (I) then
    TInterlocked.Increment (Tot);
end);
```

# SYSTEM.THREADING UNIT

- TTask (ITask)

- TTask fornece uma classe para criar e gerenciar interação com instâncias de ITask

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  aTask: ITask;
begin
  aTask := TTask.Create (procedure ()
    begin
      sleep (3000); // 3 seconds
      ShowMessage ('Hello');
    end);
  aTask.Start;
end;
```

# SYSTEM.THREADING UNIT

## ■ TTask.IFuture

- IFuture implementa uma ITask capaz de executar em um segmento paralelo que retorna um tipo específico quando necessário. O tipo é especificado pelo parâmetro de tipo genérico T

```
FutureObject := TTask.Future<Integer>(function: Integer
begin
    Sleep(3000);
    Result := 16;
end);
// ...
MyValue := FutureObject.Value;
```

DEMOS



# RECURSOS ADICIONAIS

## ■ Documentação

- <http://docwiki.embarcadero.com/Libraries/Berlin/en/System.Classes.TThread>
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Writing\\_the\\_Thread\\_Function](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Writing_the_Thread_Function)
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Using\\_the\\_Parallel\\_Programming\\_Library](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Using_the_Parallel_Programming_Library)
- [http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Parallel\\_Programming\\_Library\\_Tutorials](http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Berlin/en/Parallel_Programming_Library_Tutorials)

# RECURSOS ADICIONAIS

## ■ Blogs

- <http://www.malcolmgroves.com/blog/?cat=123>
- <https://delphiaball.co.uk/2014/09/05/quick-introduction-to-parallel-programming-with-xe7/>
- <http://robstechcorner.blogspot.com.br/2015/02/tpl-ttask-example-in-how-not-to-use.html>
- <http://www.stevemaughan.com/delphi/delphi-parallel-programming-library-memory-managers/>
- <https://community.embarcadero.com/blogs/entry/developer-skill-sprints-week-3-fast-code-faster-with-parallel-programming-library>

# OBRIGADO!

## Perguntas?

Você pode me encontrar em:  
@FernandoRizzato  
fernando.rizzato@embarcadero.com

Siga-nos em  
*fb.com/DelphiBrasil*  
*fb.com/EmbarcaderoBR*