

# Apps Mobile: **Boas Práticas de Ul**

Fernando Rizzato Lead Software Consultant, *Latin America* 

#### **AGENDA**

- Principais Padrões de Design de Apps
- Opções de Menu para Apps
- Principais Diferenças de Componentes (Desktop/Mobile)
- Aplicando Estilos em Controles
- Estilos Nativos e Personalizados

# PRINCIPAIS PADRÕES DE DESIGN DE APPS

- Siga os padrões de design mais comuns
  - Observe as apps ao seu redor
- Utilize gestos (swipe, pinch, zoom)
- Utilize animações nas transições
- Ajuste o foco do input / teclado (scroll)
- Considere a quantidade de controles em um mesmo form

# PRINCIPAIS PADRÕES DE DESIGN DE APPS

- Não tente replicar sua app Desktop para Mobile
- Apps devem ser simples de usar, sem longos tutoriais
- Longas entradas de dados caso necessário devem ser feitas em etapas, com validações intermediárias
  - Transição de Tabs são uma ótima opção para validação de dados
- Otimize as imagens para múltiplas resoluções

- Navegação Baseada em Toolbar
  - Normalmente utilizada para apps de tela única
  - Pode ser utilizada com Tabs para múltiplos forms



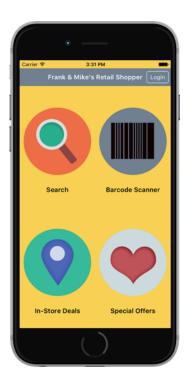


### Navegação Baseada em Tabs

- Usado para dividir a app em funções principais
- Provê uma experiência de usuário intuitiva
- Pode ser utilizada em conjunto com Toolbar
- Por padrão, glyphs no iOS e texto no Android

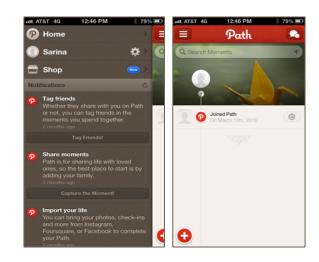


- Navegação Baseada em Home Screen
  - Botões/Imagens organizados em layout de grid
  - Podem conter texto como detalhe
  - Podem ocupar mais de uma tela



- Navegação Baseada em Drawer Menu
  - Menu principal oculto por padrão
  - Invocado pelo botão de menu ou swiping left ou right
  - Permite utilizar melhor os espaços da tela





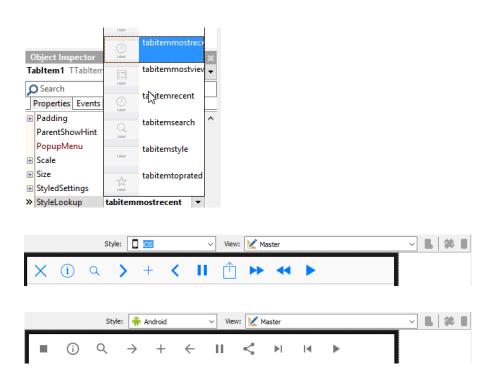
# PRINCIPAIS DIFERENÇAS DE COMPONENTES

Desktop	Mobile
TTreeview TGrid	TListView TListBox
TRadioGroup TRadioButton	Segmented Control (using TSpeedButtons) ListBox TRadioButton (Android only)
TCheckbox	TSwitch (iOS and Android) TCheckBox (Android only)
TMenuBar TMainMenu	TToolbar with TSpeedButtons TTabControl TMultiView

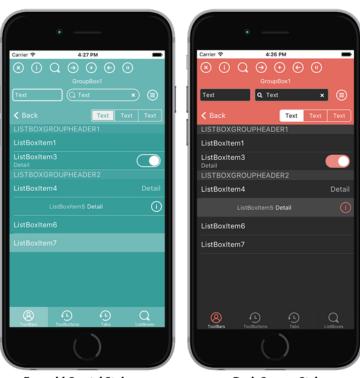
#### **APLICANDO ESTILOS EM CONTROLES**







#### **ESTILOS NATIVOS E PERSONALIZADOS**



**Emerald Crystal Style** 

**Dark Copper Style** 

DEMOS

#### **Recursos Adicionais**

## Documentação

- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/FireMonkey Quick Start Guide Tutorials My First FireMonkey Application
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Seattle/en/FireMonkey\_Layouts\_Strategies
- http://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Tokyo/en/Using Multi-Resolution Bitmaps

#### Blogs e Tutoriais

- http://www.fmxexpress.com/keep-controls-visible-when-virtual-keyboard-opens-in-delphi-xe8-firemonkey-on-android https://translate.google.com/translate?sl=auto&tl=en&js=y&prev=\_t&hl=en&ie=UTF-8&u=http%3A%2F%2Fblog.qdac.cc%2F%3Fp%3D2541&edit-text (vkHelper)
- https://youtu.be/5PocgrMrm48 (Visualização de Dados com Firemonkey 3D)
- https://youtu.be/l1uQJuiFXJ0 (Compreendendo e utilizando FireMonkey Layouts)
- https://youtu.be/W\_eDYPoPaXM (Usando efeitos, animações e transições no FireMonkey)

# **OBRIGADO!**

# Perguntas?

Você pode me encontrar em: @FernandoRizzato fernando.rizzato@embarcadero.com

Siga-nos em fb.com/DelphiBrasil fb.com/EmbarcaderoBR