



Delphi Academy

Dicas rápidas, truques e técnicas

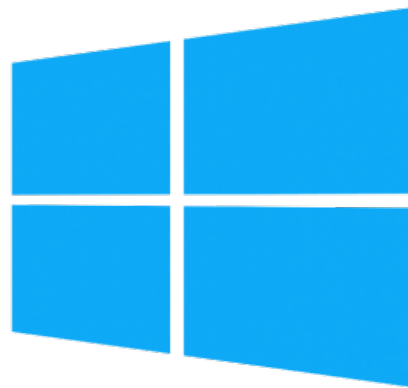
Utilizando o Windows Runtime (WinRT) e o Universal Windows Platform (UWP) no Windows 10

Fernando Rizzato
Lead Software Consultant, Latin America



AGENDA

- Entendendo o Windows Runtime e o Universal Windows Platform
- Notificações
- *Share Contracts*
- Controles Visuais e Estilos
- Novas Interfaces para APIs do WinRT



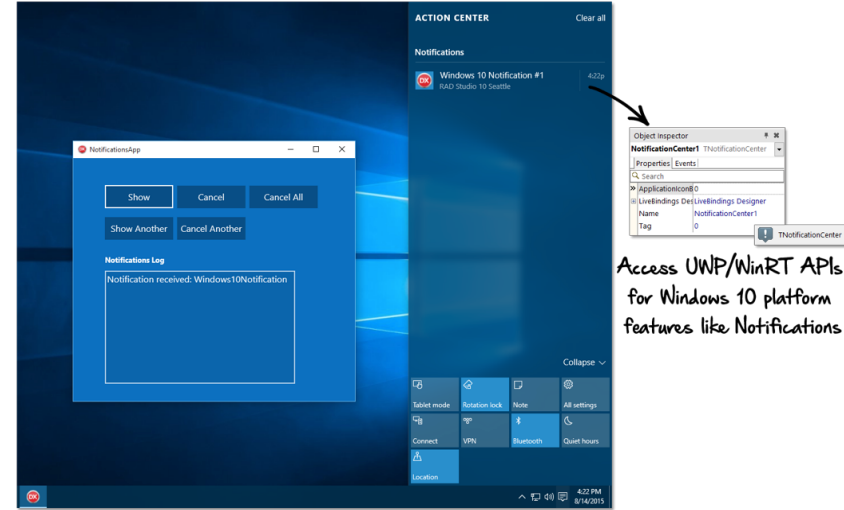
Windows 10

O QUE É O WINDOWS RUNTIME (WINRT)?

- Introduzido no Windows 8
- Interface de Programação Default
- API Orientada a Objetos e de Código Nativo
- Única forma de acessar alguns recursos do Windows 10
- Assíncrona
- Não é parte ou tem relação com .NET
- Não é código gerenciado
- Não é uma versão do Windows para tablets (WindowsRT)
- Não substitui as APIs do Win32

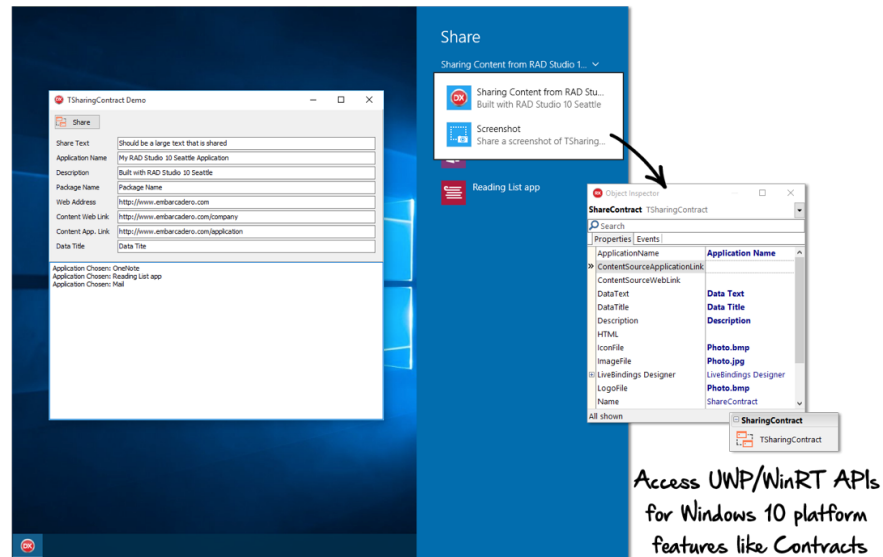
NOVAS NOTIFICAÇÕES NO WINDOWS 10

- Definidas no System.Notifications
- Funciona com VCL e FMX (Windows)
- Notificações imediatas ou agendadas
- Para recarregar uma aplicação, um shortcut no menu Start é requerido



NOVO SHARE CONTRACT NO WINDOWS 10

- Compartilha conteúdo com outras aplicações
- Funciona com origem (somente)
- Compartilha texto, imagens, links, etc.
- Compartilha para e-mail ou outras aplicações
- *TSharingContract* (VCL) ou *TShareContract* (RTL)



NOVAS INTERFACES PARA APIS DO WINRT

```
C:\Embarcadero\Studio\18.0\source\rtl\win\winrt>dir /d
```

```
O volume na unidade C é WINDOWS10
```

```
O Número de Série do Volume é 3A6B-91B1
```

```
Pasta de C:\Embarcadero\Studio\18.0\source\rtl\win\winrt
```

```
[.]
[..]
WinAPI.ApplicationModel.Background.pas
WinAPI.ApplicationModel.Contacts.pas
WinAPI.ApplicationModel.Core.pas
WinAPI.ApplicationModel.DataTransfer.pas
WinAPI.ApplicationModel.pas
WinAPI.CommonTypes.pas
WinAPI.DataRT.pas
Winapi.Devices.AllJoyn.pas
Winapi.Devices.Bluetooth.Advertisement.pas
WinAPI.Devices.Bluetooth.pas
WinAPI.Devices.Enumeration.pas
Winapi.Devices.Geolocation.pas
Winapi.Devices.Midi.pas
WinAPI.Devices.pas
Winapi.Devices.PointOfService.pas
Winapi.Devices.Scanners.pas
Winapi.Devices.Sensors.pas
Winapi.Devices.Sms.pas
WinAPI.Foundation.Collections.pas
WinAPI.Foundation.pas
WinAPI.Foundation.Types.pas
WinAPI.Gaming.pas
WinAPI.Globalization.pas
WinAPI.GraphicsRT.pas
WinAPI.Management.pas
Winapi.Media.Devices.pas
Winapi.Media.MediaProperties.pas
WinAPI.Media.pas
WinAPI.Networking.Connectivity.pas
WinAPI.Networking.NetworkOperators.pas
WinAPI.Networking.pas
WinAPI.Networking.Proximity.pas
WinAPI.Networking.Sockets.pas
WinAPI.Networking.Vpn.pas
WinAPI.Security.Credentials.pas
WinAPI.Security.Cryptography.pas
WinAPI.Security.pas
WinAPI.Storage.pas
WinAPI.Storage.Streams.pas
WinAPI.SystemRT.pas
WinAPI.UI.Composition.pas
WinAPI.UI.Core.pas
WinAPI.UI.Input.Inking.pas
WinAPI.UI.Input.pas
WinAPI.UI.Notifications.pas
WinAPI.UI.pas
WinAPI.UI.Text.pas
WinAPI.UI.ViewManagement.pas
WinAPI.UI.WebUI.pas
WinAPI.UI.Xaml.pas
WinAPI.WebRT.pas
51 arquivo(s) 4,152,293 bytes
2 pasta(s) 15,343,448,064 bytes disponíveis
```

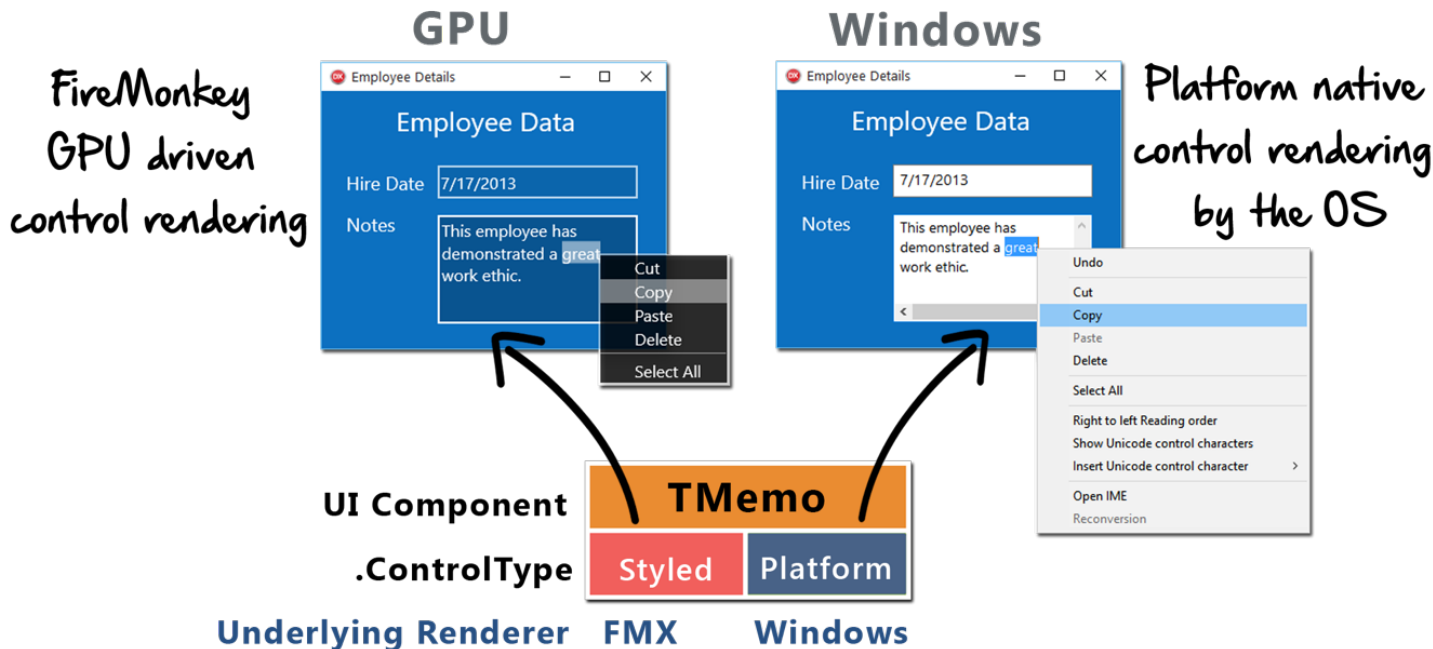
```
C:\Embarcadero\Studio\18.0\source\rtl\win\winrt>
```

ELEMENTOS DE INTERFACE DO WINDOWS 10

- Estilos VCL & FMX
- Controles VCL
 - TActivityIndicator - Similar ao FMX TAniIndicator
 - TRelativePanel – Posicionamento baseado em posição relativa do controle
 - TSearchBox – Usado para pesquisar ou filtrar manualmente outros controles
 - TSplitView - Similar ao FMX MultiView
 - TToggleSwitch - Similar ao FMX TSwitch

ARQUITETURA DE RENDERIZAÇÃO NATIVA FMX

- Atualmente disponível em iOS e Windows (7+)



O QUE É O UNIVERSAL WINDOWS PLATFORM (UWP)

- Principalmente um termo de marketing
 - Significado *sobrecarregado*
- Aplicações baseadas no WinRT
 - Acesso total a plataforma
- Permite distribuição via Windows Store
- Suporte a Sandbox – segurança
- Atualizações automáticas
- Requer um Universal AppID
- *Projeto Centennial será a ponte para apps Win32 no UWP*

Mãos a Obra!

DEMOS

Recursos Adicionais

■ Documentação:

- Notificações - http://embt.co/using_notifications
- Share Contract - http://embt.co/using_share_contract
- Controles Nativos Windows FMX - http://embt.co/fmx_native_win_controls
- Novos Controles VCL Windows 10 - http://embt.co/vcl_win10_controls

■ Blogs:

- CodeRage X
 - Delphi - <http://embt.co/crx-win10-op> e <http://embt.co/crx-win10-ui>
 - C++ Builder - <http://embt.co/crx-win10-cpp> e <http://embt.co/crx-win10-ui-cpp>
- Project *Centennial* - <https://channel9.msdn.com/Events/Build/2015/2-692>

OBRIGADO!

Perguntas?

Você pode me encontrar em:
@FernandoRizzato
fernando.rizzato@embarcadero.com

Siga-nos em
fb.com/DelphiBrasil
fb.com/EmbarcaderoBR