

## Curso de Python: Do Básico ao Intermediário

Valor Curso: 199 R\$ ou 12x de 19,90 R\$

### Módulo 1: Introdução ao Python

Resumo: Este módulo apresenta os fundamentos do Python, sua instalação e os primeiros passos para escrever código. Ideal para iniciantes sem experiência prévia.

#### Aula 1: O que é Python e como instalá-lo

Introdução à linguagem e suas aplicações.

Instalação do Python e do ambiente (IDLE, VS Code ou PyCharm).

#### Aula 2: Primeiros passos com Python

Uso do interpretador e execução de comandos simples.

Escrevendo e salvando o primeiro script.

#### Aula 3: Variáveis e tipos de dados

Conceito de variáveis.

Tipos básicos: int, float, string, boolean.

### Módulo 2: Estruturas Básicas de Programação

Resumo: Explora as estruturas fundamentais de lógica de programação, como controle de fluxo e entrada/saída de dados.

#### Aula 1: Entrada e saída de dados

Uso de input() e print().

Formatação básica de strings.

#### Aula 2: Condicionais (if, elif, else)

Tomada de decisões no código.

Exemplos práticos com condições.

#### Aula 3: Loops (while e for)

Repetições controladas.

Diferenças entre while e for.

## Módulo 3: Estruturas de Dados

Resumo: Aborda as principais estruturas para armazenar e manipular dados em Python, essenciais para projetos mais complexos.

### Aula 1: Listas

Criação, acesso e manipulação de listas.

Métodos como `append()`, `remove()`, etc.

### Aula 2: Tuplas e conjuntos

Diferenças entre listas, tuplas e sets.

Casos de uso práticos.

### Aula 3: Dicionários

Chave-valor: criação e acesso.

Aplicações em dados estruturados.

## Módulo 4: Funções e Modularização

Resumo: Ensina como organizar o código em blocos reutilizáveis e introduz o conceito de modularização.

### Aula 1: Criando funções

Sintaxe de `def`.

Parâmetros e retorno.

### Aula 2: Escopo de variáveis

Variáveis locais vs globais.

Boas práticas.

### Aula 3: Módulos e bibliotecas

Importação de módulos padrão (`math`, `random`).

Criação de módulos próprios.

## Módulo 5: Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO)

Resumo: Introduz os conceitos básicos de POO, permitindo criar programas mais estruturados e escaláveis.

## Aula 1: Classes e objetos

O que são e como criar.

Instanciação de objetos.

## Aula 2: Métodos e atributos

Definindo comportamentos e propriedades.

Uso do self.

## Aula 3: Herança e polimorfismo

Reutilização de código com herança.

Exemplos simples de polimorfismo.

## Módulo 6: Projeto Final

Resumo: Aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em um projeto guiado, como um gerenciador de tarefas ou calculadora avançada.

## Aula 1: Planejamento do projeto

Escolha do tema e definição de funcionalidades.

## Aula 2: Implementação

Codificação passo a passo com suporte.

## Aula 3: Revisão e melhorias

Testes e ajustes finais.

Dicas para próximos passos.