

Postmortem da quarta iteração

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 04/12/2018 - 11/12/2018

b) O que estava planejado?

A princípio, estava planejado a confecção de uma nova história de usuário com cinco cenários de teste referente a ela. Além disso, também estava idealizado rodar a ferramenta Codacy no código do projeto, até então implementado, e corrigir o que seria indicado por ele.

c) O que foi feito?

Inicialmente, os desenvolvedores Anderson e Antônio trabalharam na criação da quinta história de usuário referente a venda junto com os seus cinco respectivos cenários, enquanto o desenvolvedor Armstrong estava aplicando a ferramenta Codacy no projeto.

d) O que não foi feito?

Tudo foi realizado conforme o requisitado e planejado. Só tivemos dificuldades na implementação das extensões do Codacy, pois primeiramente tentamos implementar SimpleCov, que requisitou a extensão RSPEC, a qual foi um tanto trabalhosa de se implementar. Apesar disso, o Codacy consegue verificar os problemas, complexidade do código e duplicações, então está dentro do escopo intimado.

e) O que está planejado para a próxima iteração?

Para a próxima iteração está planejado a implementação da história de usuário referente a venda, continuar utilizando o Codacy e a refatoração das implementações anteriores.

f) Lições aprendidas

A lição retirada desta iteração foi referente a importância da aplicação do sistema Codacy, pois a partir dela podemos verificar as deficiências do projeto e corrigi-las.