

Postmortem da terceira iteração

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 28/11/2018 - 04/12/2018

b) O que estava planejado?

A princípio, estava planejado a implementação das quatro histórias de usuário da iteração anterior e de cinco cenários referentes a elas.

c) O que foi feito?

Inicialmente, tendo como base as quatro histórias de usuário feitas na iteração anterior, dividimos os papéis de implementação igualmente entre os integrantes.

O desenvolvedor Anderson Gonçalves ficou responsável por implementar a história de usuário referente ao CRUD Fornecedor.

Paralelamente, o desenvolvedor Antônio Adelino responsabilizou-se pela implementação da história de usuário do CRUD Material, como também os cinco cenários de teste a ela referentes.

Igualmente, o desenvolvedor Armstrong Lohãns teve como tarefa implementar as histórias de usuário referente ao CRUD Funcionário e CRUD Cliente.

d) O que não foi feito?

Tudo foi realizado conforme o requisitado e planejado, apesar de algumas dificuldades com a adaptação do código gerado pelo Scaffold e problemas na implementação dos testes.

e) O que está planejado para a próxima iteração?

Para a próxima iteração está planejado a criação de uma nova história de usuário e os cinco cenários referentes a ela.

f) Lições aprendidas

A lição retirada desta iteração foi referente muito mais ao manuseio de ferramentas que auxiliam na implementação e geração do código como o Scaffold, um exemplo foram as dificuldades na adaptação dos códigos gerados e a real ajuda na geração de código bruto.