



**Unidade Acadêmica de Garanhuns**

**Curso:** Bacharelado em Ciência da Computação.

**Disciplina:** Engenharia de Software.

**Professora:** Rodrigo Cardoso Amaral de Andrade.

## **Ata da reunião com o cliente**

### **1. Equipe**

**Aluno:** Anderson Gonçalves de Farias Lima

**Aluno:** Antônio Adelino da Silva Neto

**Aluno:** Armstrong Lohãns de Melo Gomes Quintino

### **2. Cliente**

**Nome:** Rogério Ribeiro

**Empresa:** São João Mármore e Granitos

### **3. Descrição do sistema**

Com o objetivo de ajudar no aprendizado dos conceitos de Engenharia de Software, ao longo das aulas teóricas e práticas desenvolvemos um sistema para uma marmoraria. A ideia deste sistema é melhorar e agilizar o serviço da empresa, pondo em foco o gerenciamento do negócio, permitindo que haja uma melhor organização dos clientes, funcionários e fornecedores do estabelecimento, otimizando então o trabalho do gestor, fazendo com que a administração deste seja mais moderna e eficaz.

O software conta com serviço de login, o qual somente o gestor terá acesso. A princípio o sistema irá permitir cadastrar, alterar, listar e remover informações e dados pessoais de um cliente, fornecedor ou de um funcionário; possibilitará também a criação de uma venda, a qual incluirá o controle de caixa e a emissão de comprovantes de compra e venda. Por fim, o administrante também poderá cadastrar, alterar, listar e remover seus materiais, assim como listar o lucro do negócio já mencionado.