

**ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA**  
**ARQUITECTURA COMPUTACIONAL Y SISTEMAS OPERATIVOS**  
**Laboratorio No. 1 - Introducción**

---

**Objetivos**

1. Familiarizar al estudiante con el ambiente de trabajo (sistema operativo, editor y compiladores).
  2. Familiarizar al estudiante con aspectos seriales y procedimentales del lenguaje **C**.
- 

- Conectarse al servidor 45.239.88.80. Usuario: **acsoxxxxxxxxxx**, Clave: **xxxxxxxxxx** (**xxxxxxxxxx** corresponde a su número de carné)

- En windows, utilizar el programa **PuTTY**
- En Linux/Mac, desde una terminal, digitar el siguiente comando:

```
ssh acsoxxxxxxxxxx@45.239.88.80
```

- Cambiar la clave, usando el siguiente commando:

```
passwd
```

- Ingresar al editor **nano** usando el siguiente comando:

```
nano prueba.c
```

- Insertar el siguiente programa **C**:

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(void) {
    printf("Hello World\n");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

- Compilar el programa usando el siguiente comando:

```
gcc prueba.c -o prueba
```

- Ejecutar el programa usando el siguiente comando:

```
./prueba
```