

Objetivos

- Escribir un programa de longitud moderada en ARM
-

1. Escribir un programa en lenguaje ensamblador de ARM que lea las coordenadas de tres puntos en el plano cartesianos y verifique que correspondan a los vertices de un triangulo. En caso que sea un triangulo, se debe calcular el área, el perímetro y se debe clasificar el triangulo de acuerdo a los lados (1=equilatero, 2=isocelos, 3=escaleno) y de acuerdo a los angulos (1=rectangulo, 2= acutangulo, 3=obtusangulo).

Tener en cuenta que:

- Como primer dato se debe leer un natural que indica cuantos pares de coordenada se deben analizar
- Las coordenadas ingresadas estan en el rango -12800 a 12700
- Como ARM solo maneja enteros, se deben manejar los valores de coordenadas ingresados en representación punto fijo 4 en decimal:
ejemplo: 12345 representa al real 1.2345, 3 representa al real 0.0003