



MINI PRODUCTO

*Presentación realizada por Andersson David
Sánchez Méndez*



CLASE

Mi caso de negocio es acerca de un deporte en específico, el baloncesto. Algo que me ha llamado la atención cuando entré a este deporte es la venta de camisetas de baloncesto de todo estilo, tanto de un equipo en particular con su respectiva personalización (nombre por detrás, número, etc.) como también camisetas de jugadores en particular.

Así la clase en Python la llamaré por el nombre de este producto (BasketballT_shirts).

Este modelo de negocio es deportivo, y el baloncesto es popular en todo el mundo (NBA); así que es una gran iniciativa para implementar esto en Colombia, aunque no sea el deporte favorito de los colombianos.



```
class BasketballT_shirts:
```



OBJETO

Para representar el producto se necesitan de atributos como: Nombre del producto, idProducto, talla, categoría, genero, tipoCamisa, tipoManga, tipoPersonalización, tipoEstampado, uso, tipoMaterial, precio, cantidad (camisetas, por cada una).



Y los métodos serían: calcularDescuento dependiendo la cantidad de camisetas que lleve el cliente y así, con esto, saber cuál es el valor total de toda la compra.

```
1 from uuid import uuid1
2
3 usage new *
4 class BasketballT_shirts:
5     new *
6
7     def __init__(self,cantidad):
8         self.cantidadCamisetas = cantidad
9         self.cantidadCadaUna = None
10        self.nombre = None
11        self.idProducto = None
12        self.talla = None
13        self.categoría = None
14        self.genero = None
15        self.tipoManga = None
16        self.tipoCamisa = None
17        self.tipoPersonalizacion = None
18        self.tipoEstampado = None
19        self.uso = None
20        self.tipoMaterial = None
21        self.precio = None
22        self.descuento = None
23        self.precio_con_descuento = None
24        self.precioTotal = None
25        self.atributosProducto()
26        self.validar_atributos()
```

CÓDIGO DE CLASE Y ATRIBUTOS

RESTO DE CÓDIGO: myProductFINAL/py

```
def atributosProducto(self):
    print ("NOMBRE --> {},{},{},{},{}".format(*args: "Estándar", "MangaL", "MaterialL", "EstampadoNu", "EstampadoNo"))

    print ("TALLA --> {},{},{},{},{},{},{},{},{},{},{}".format(*args: "6", "8", "10", "12", "14", "16", "18", "S", "M", "L", "XL", "XXL", "XXXL"))

    print ("GÉNERO --> {},{}".format(*args: "masculino", "femenino"))

    print ("TIPO DE MANGA --> {},{}".format(*args: "corta", "larga"))

    print ("TIPO DE CAMISA --> {},{}".format(*args: "solo con el logo del equipo", "solo con el jugador en específico"))

    print ("TIPO DE PERSONALIZACIÓN --> {},{}".format(*args: "con estampado", "sin estampado"))

    print ("USO --> {},{}".format(*args: "entrenamiento", "partidos"))

    print ("TIPO DE MATERIAL --> {},{}".format(*args: "algodón", "licra"))
```