

Algoritmo de Deutsch

Luis Daniel Benavides Navarro, 20-01-2020

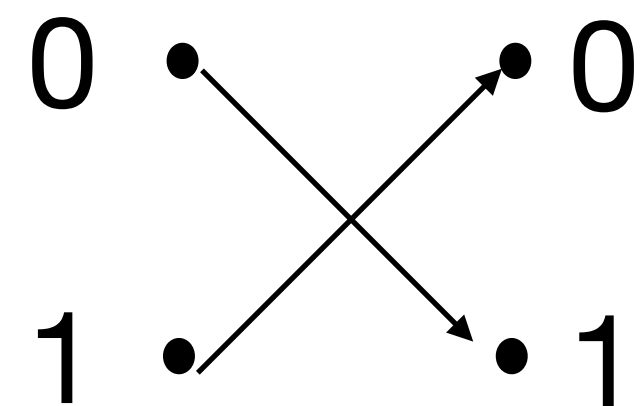
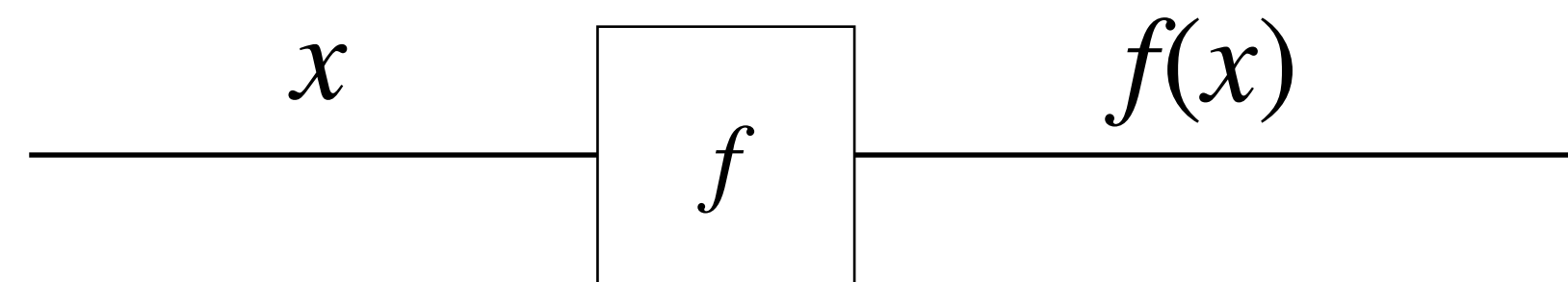
Estrategia General de los Algoritmos cuánticos

- Iniciar los qubits en un estado clásico.
- Poner los qubits en superposición
- Realizar las operaciones en los qubits.
- Realizar una observación

Problema que deseamos resolver

- Imagine que le dan una caja negra que implementa una función de $\{0,1\}$ hacia $\{0,1\}$.
- Es decir, $f : \{0,1\} \rightarrow \{0,1\}$
- Ahora el problema es determinar si la función es balanceada o constante:
 - Balanceada si $f(1) \neq f(0)$
 - Constante si $f(1) = f(0)$
- **Ejercicio** dibuje las funciones posibles, cree un modelo con matrices, y determine si son balanceadas o constantes.

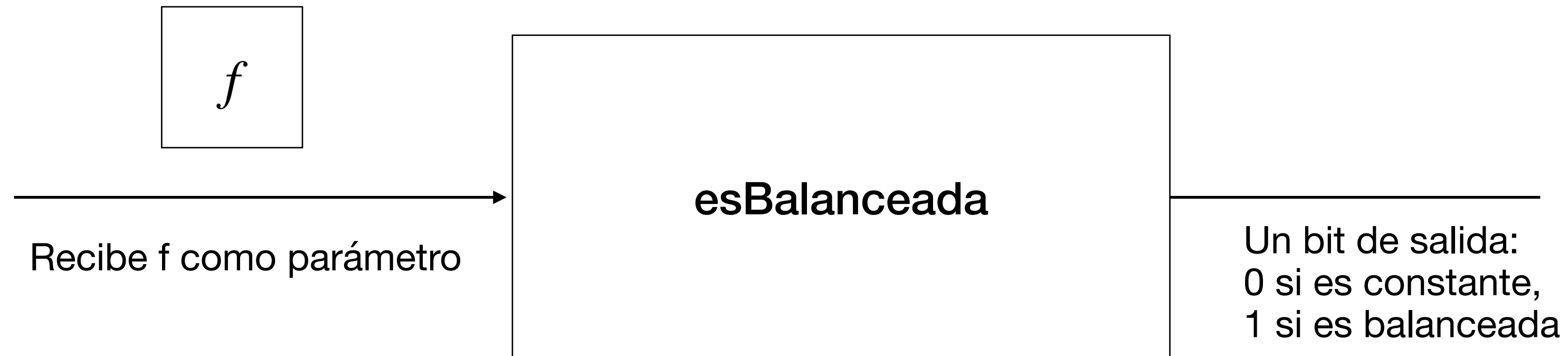
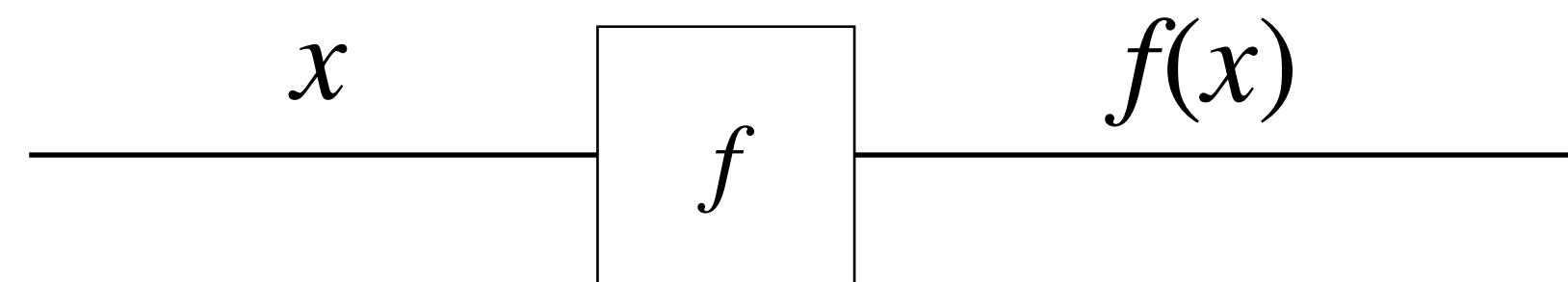
¿Podemos representar el problema con compuertas y matrices?



| | 0 | 1 |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

Ejercicio.
Representar las
otras funciones.

¿Cómo sería la solución?



Vamos a resolverlo en computador clásico

1. Escriba la función es balanceada en pseudo código

Vamos a resolverlo en computador clásico

```
1. boolean esBalanceada(function f) {  
2.     return f(0) ≠ f(1)  
3. }
```

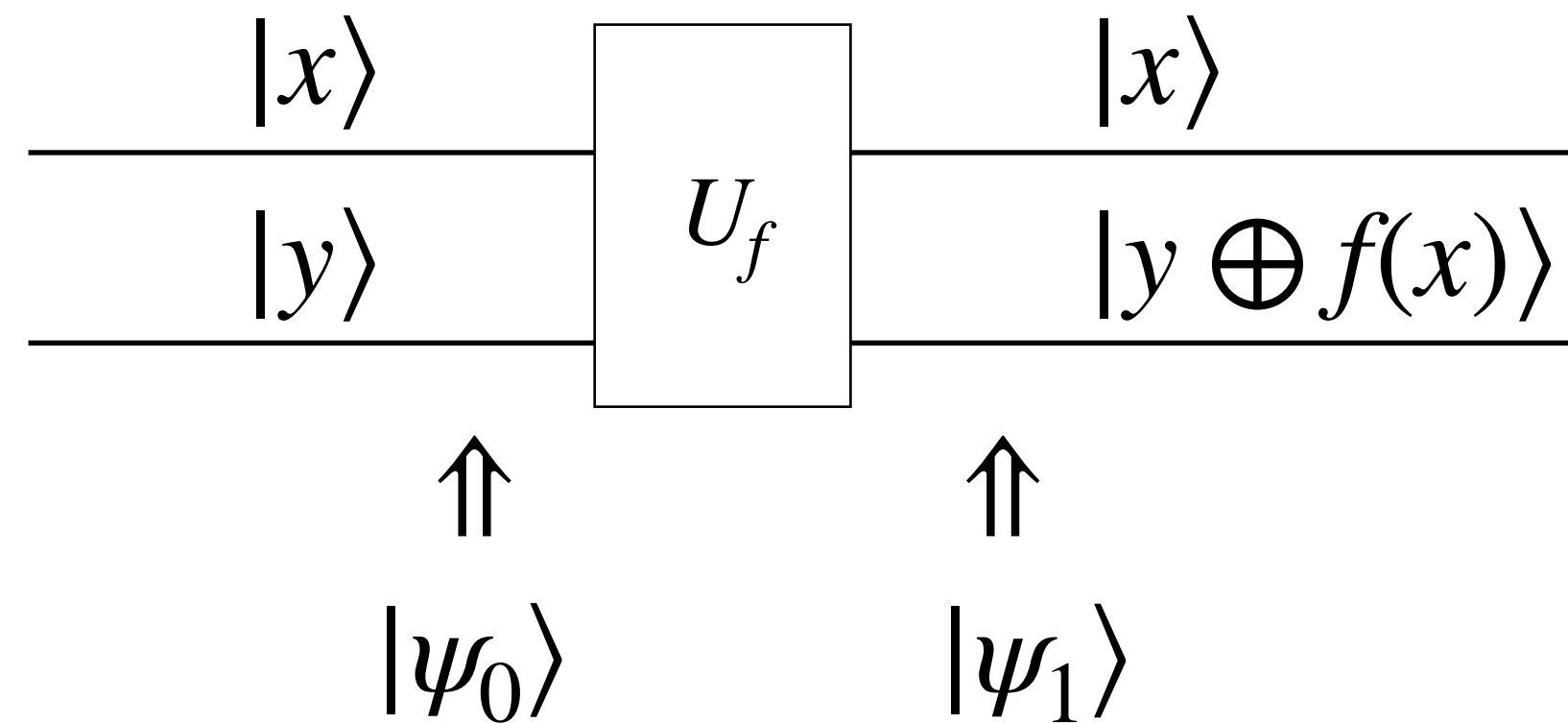
- Análisis:

- ¿Cuántos llamados se hacen a la función f?

**¿Podemos hacerlo mejor con un
sistema cuántico?**

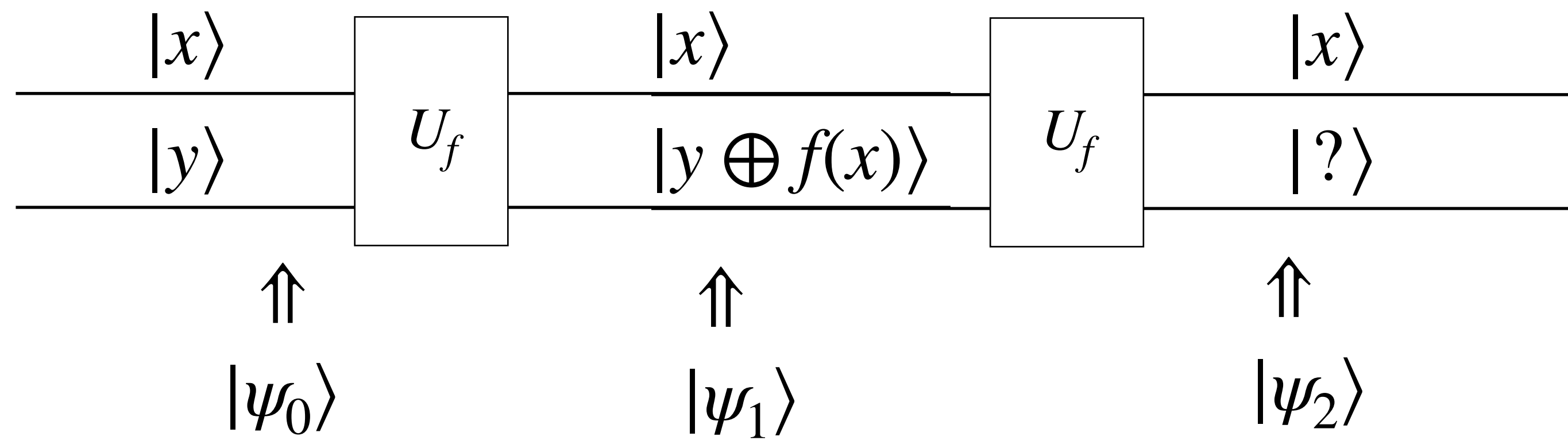
Primero modelemos la función

- Recuerde que la función debe ser reversible y la vamos a modelar así:



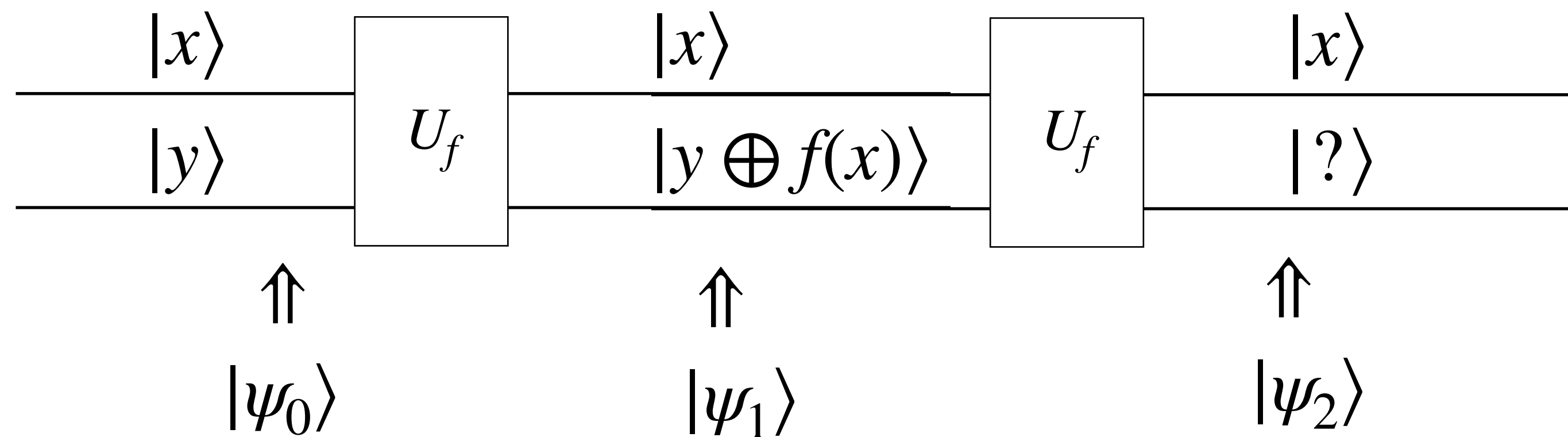
- Algo sobre notación
 - $|\psi_0\rangle = |x, y\rangle$ y $|\psi_1\rangle = |x, y \oplus f(x)\rangle$

Verifique que es su propia inversa



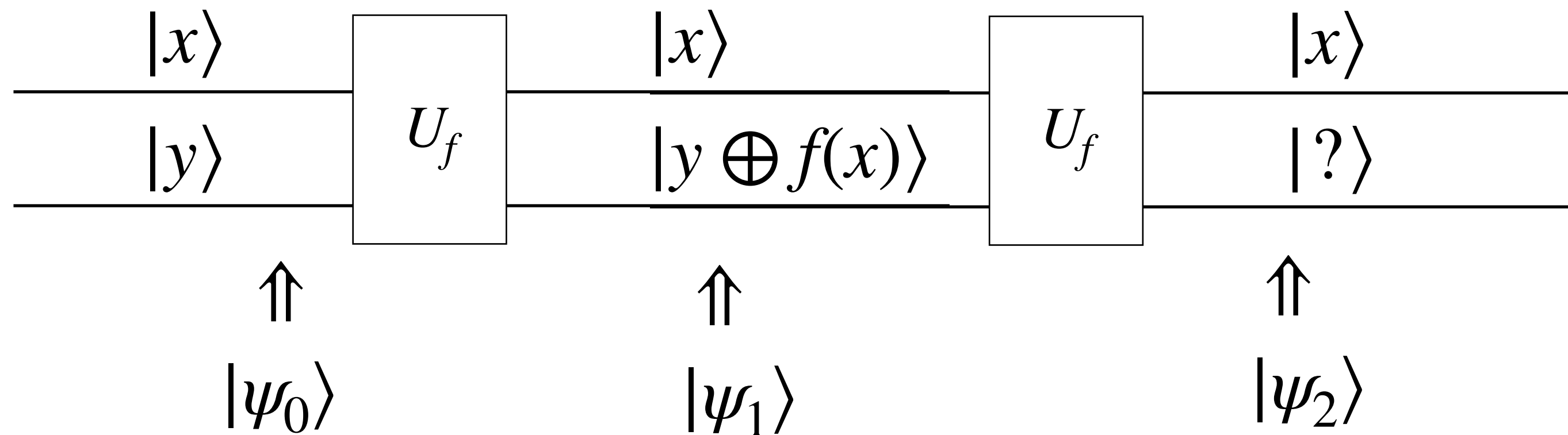
$$|\psi_2\rangle = ? = |\psi_0\rangle$$

Verifique que es su propia inversa



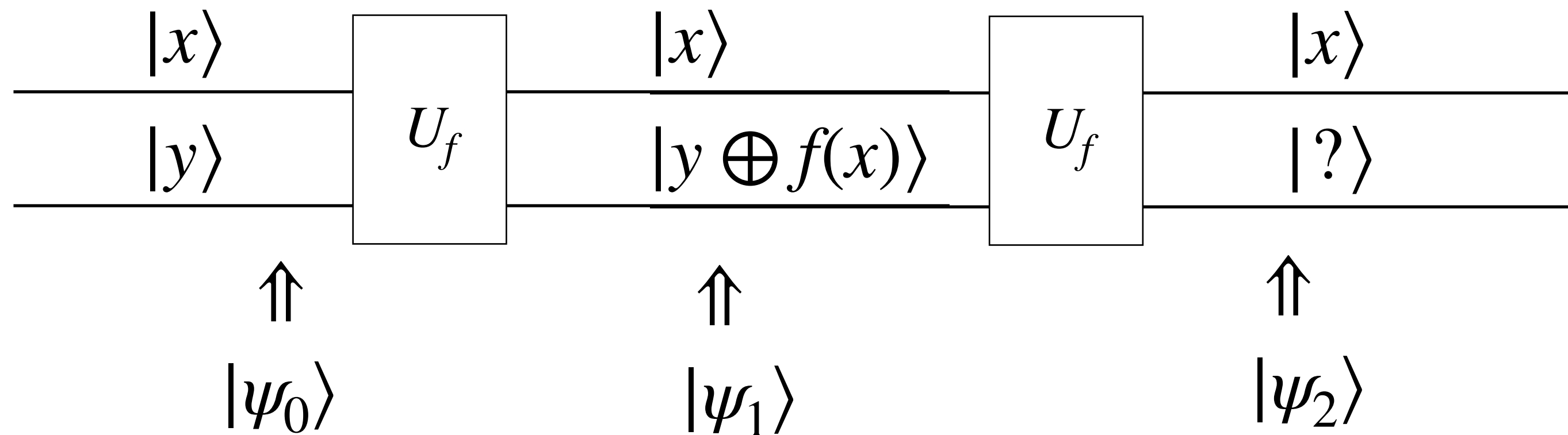
$$|\psi_2\rangle = |x, (y \oplus f(x)) \oplus f(x)\rangle$$

Verifique que es su propia inversa



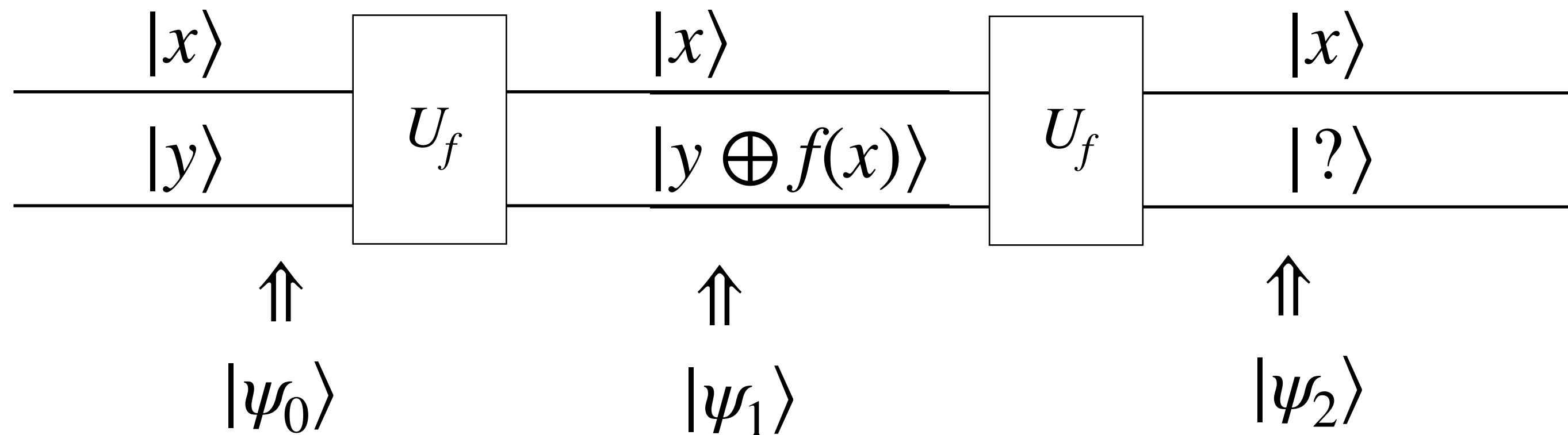
$$|\psi_2\rangle = |x, (y \oplus f(x)) \oplus f(x)\rangle = |x, y \oplus (f(x) \oplus f(x))\rangle$$

Verifique que es su propia inversa



$$|\psi_2\rangle = |x, (y \oplus f(x)) \oplus f(x)\rangle = |x, y \oplus (f(x) \oplus f(x))\rangle = |x, y \oplus 0\rangle$$

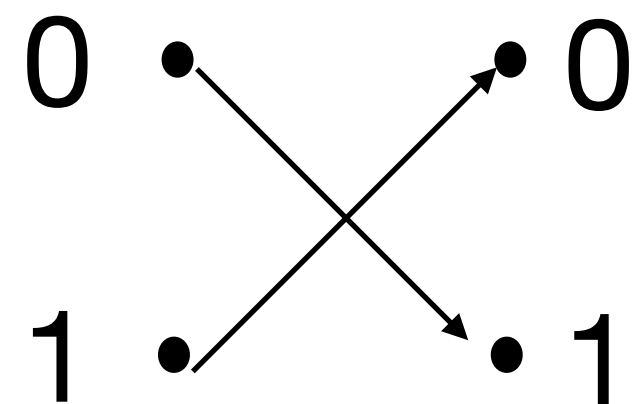
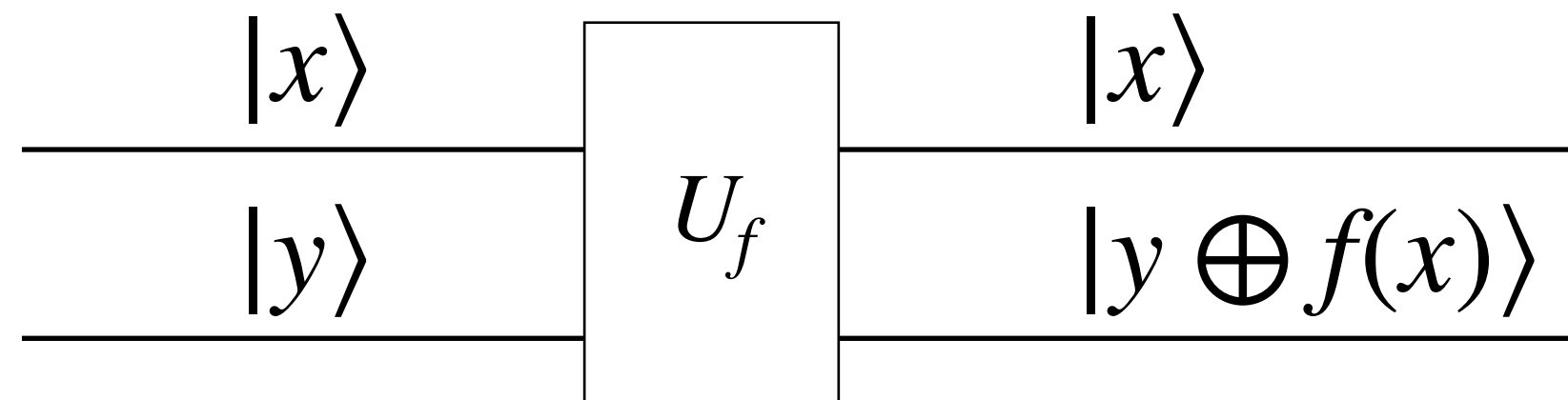
Verifique que es su propia inversa



$$|\psi_2\rangle = |x, (y \oplus f(x)) \oplus f(x)\rangle = |x, y \oplus (f(x) \oplus f(x))\rangle = |x, y \oplus 0\rangle = |x, y\rangle = |\psi_0\rangle$$

Calculamos las matrices de las compuertas

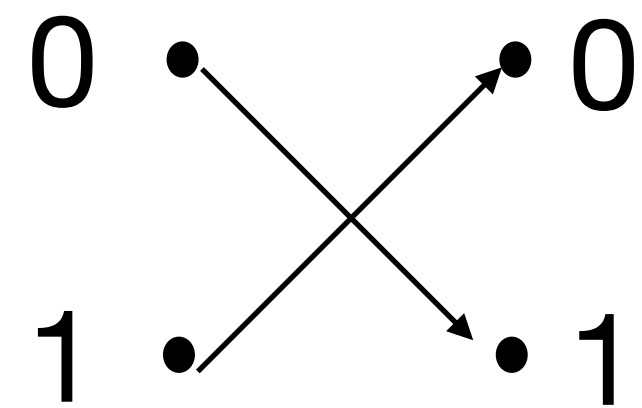
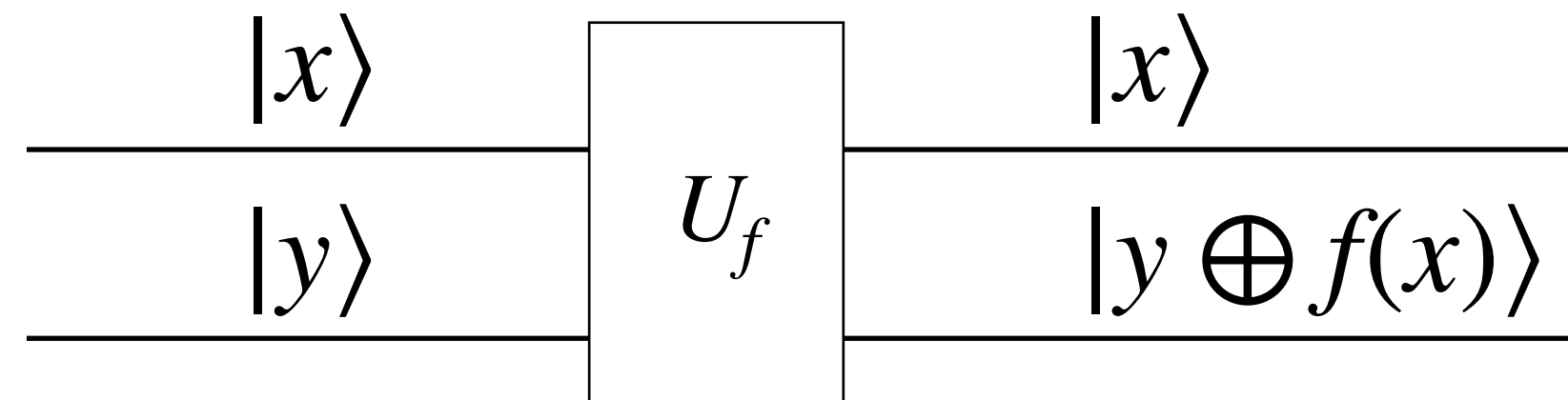
Para cada función hay una compuerta. Ahora vamos a calcular las matrices



| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | | | | |
| 01 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |

Calculamos las matrices de las compuertas

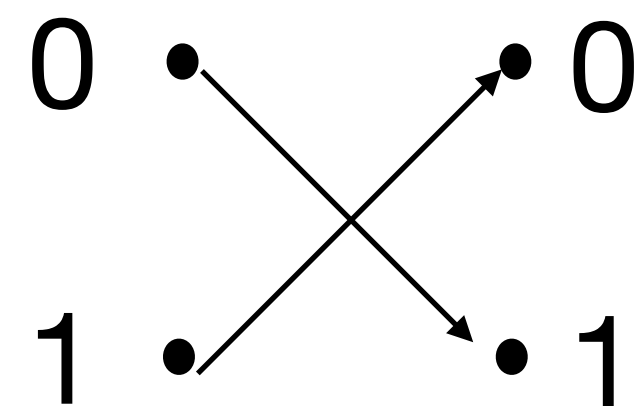
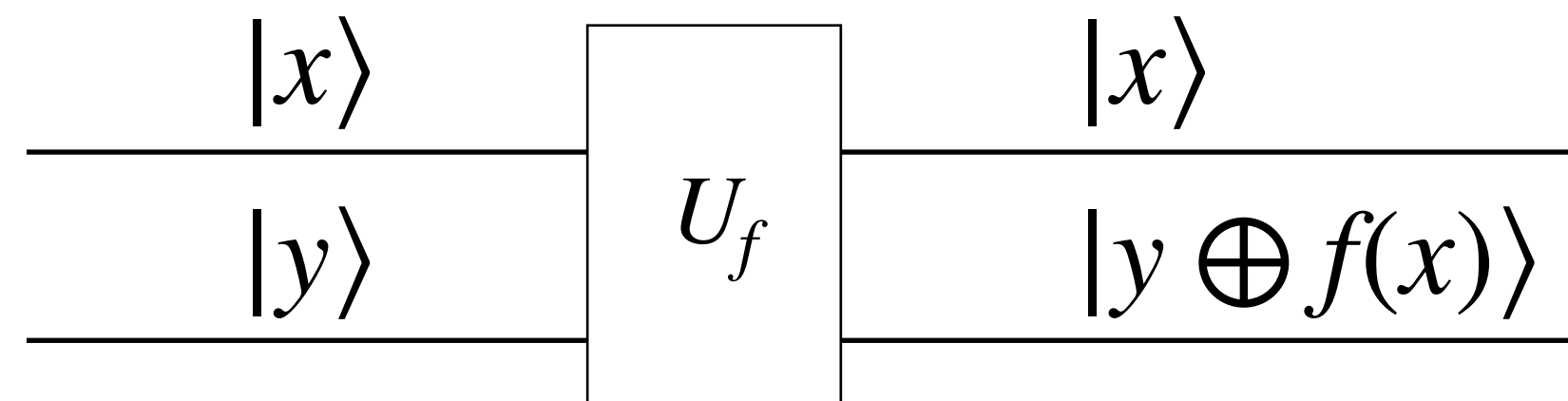
Para cada función hay una compuerta. Ahora vamos a calcular las matrices



| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 01 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

Calculamos las matrices de las compuertas

Para cada función hay una compuerta. Ahora vamos a calcular las matrices

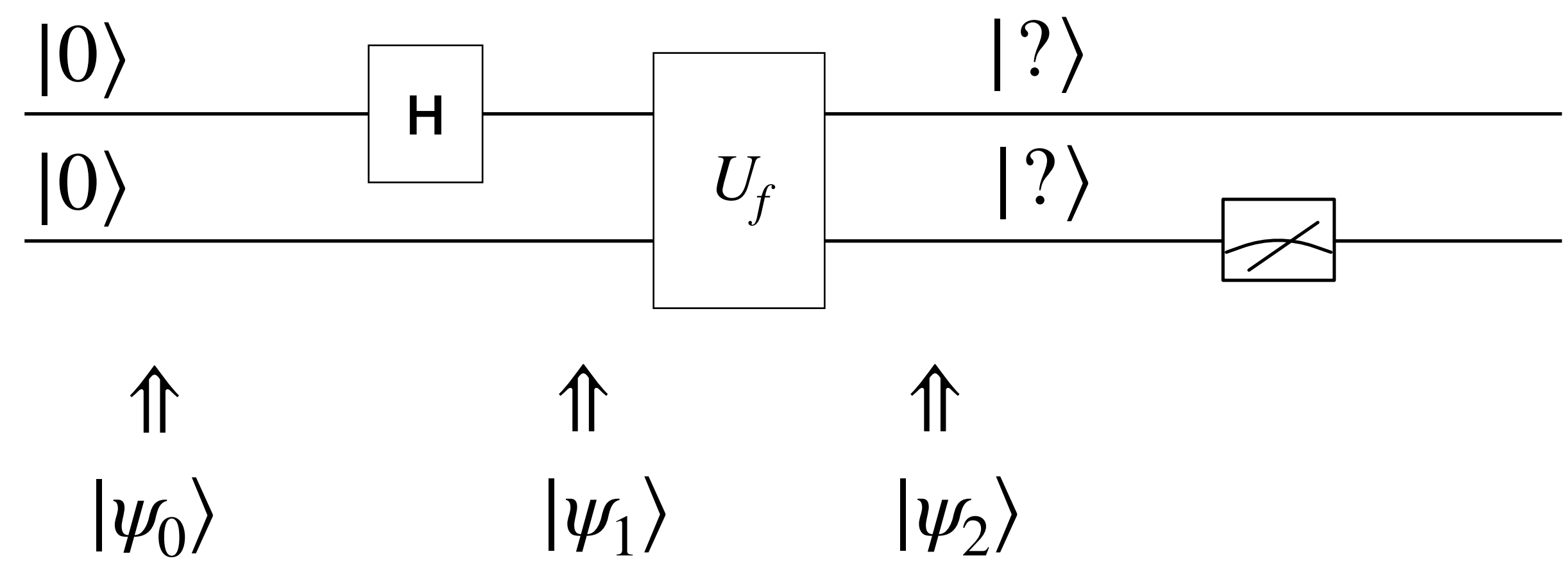


| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 01 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

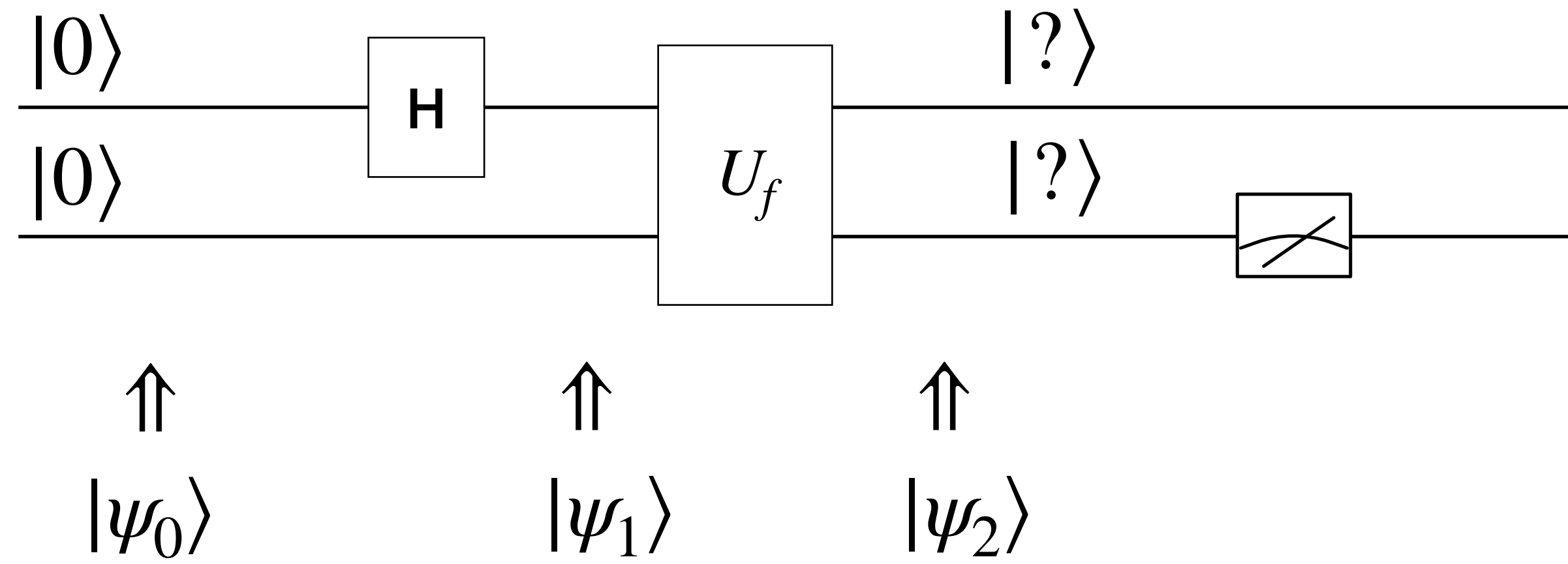
Ejercicio. Calcule la adjunta y muestre que es su propia inversa

Ejercicio. Representar las matrices para otras funciones. Y mostrar que son sus propias inversas

Primer prototipo cuántico

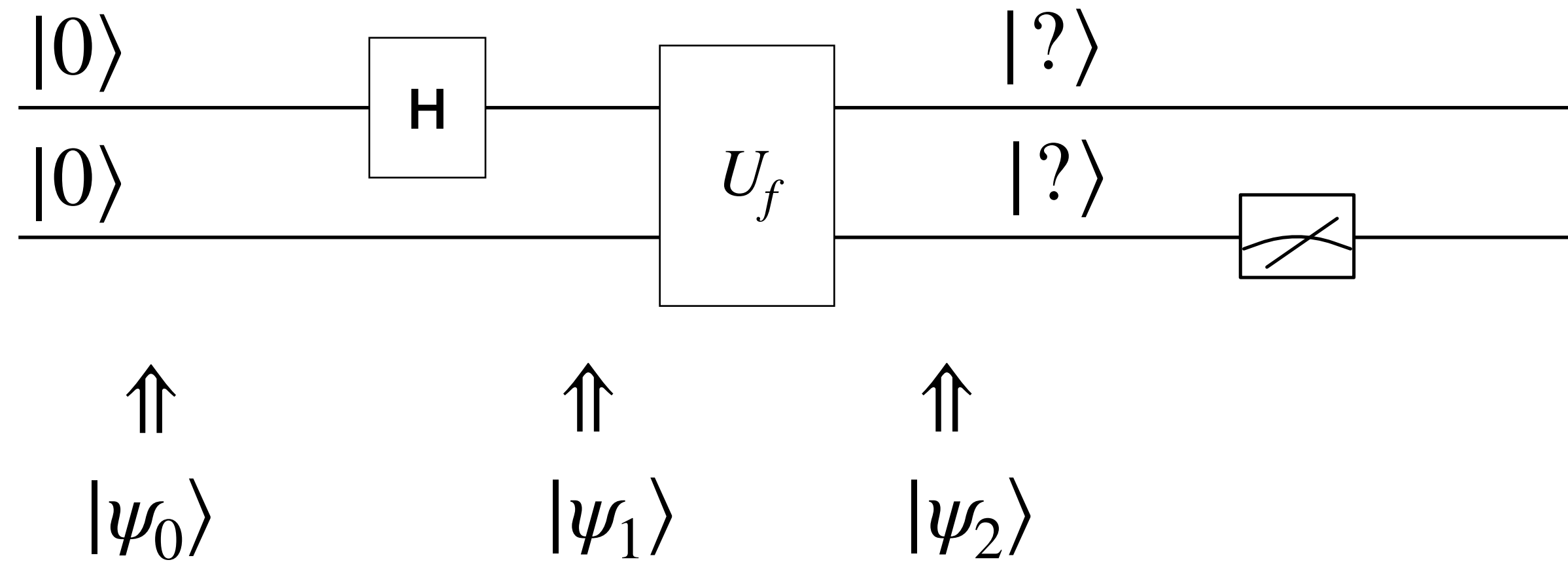


Primer prototipo cuántico



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

Primer prototipo cuántico



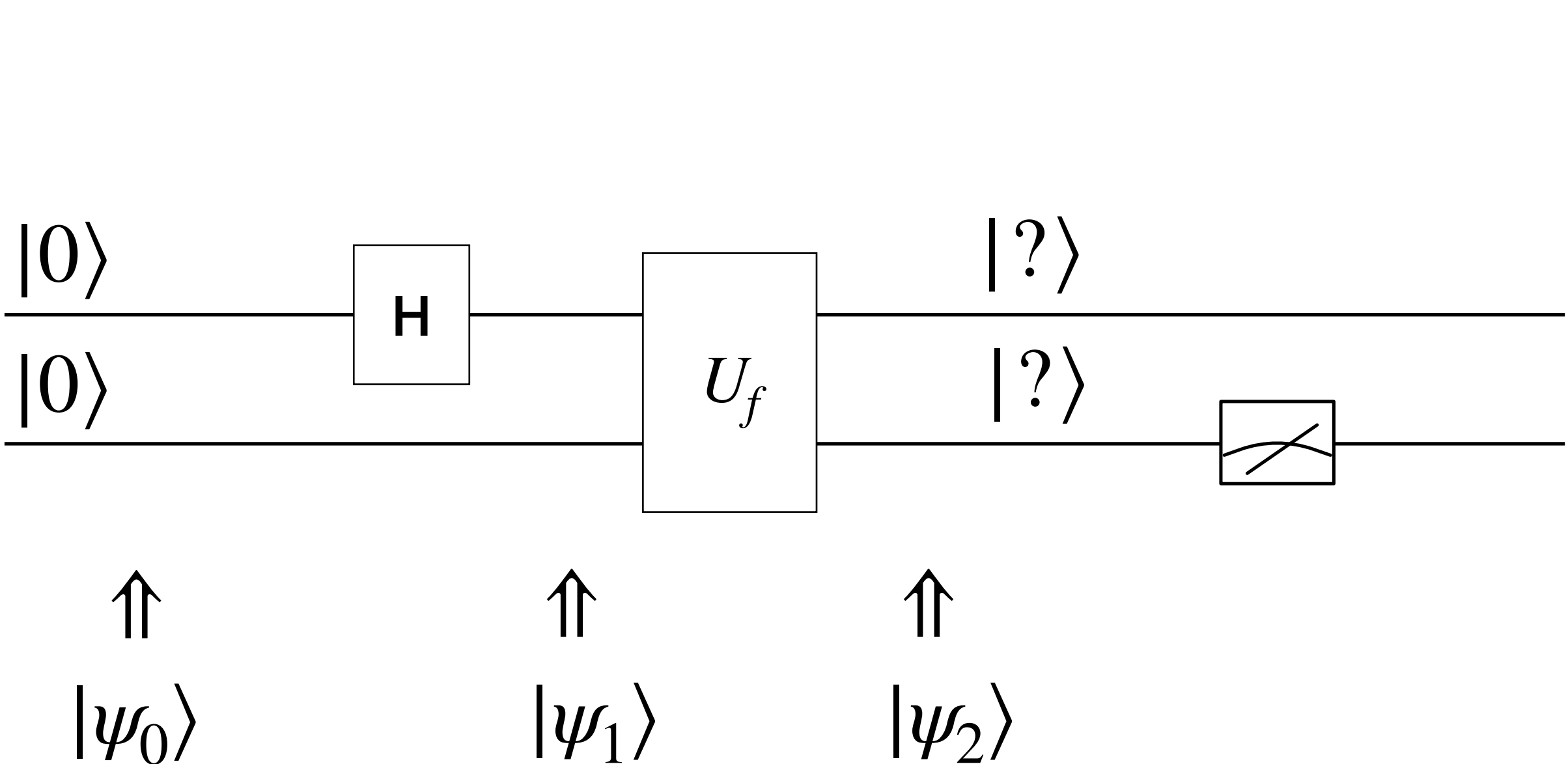
$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

Ejercicio. Calcule los resultados para las cuatro funciones

$$|\psi_0\rangle = |00\rangle \quad |\psi_1\rangle = |?\rangle \quad |\psi_2\rangle = |?\rangle$$

Primer prototipo cuántico

Primer paso: $|\psi_1\rangle$



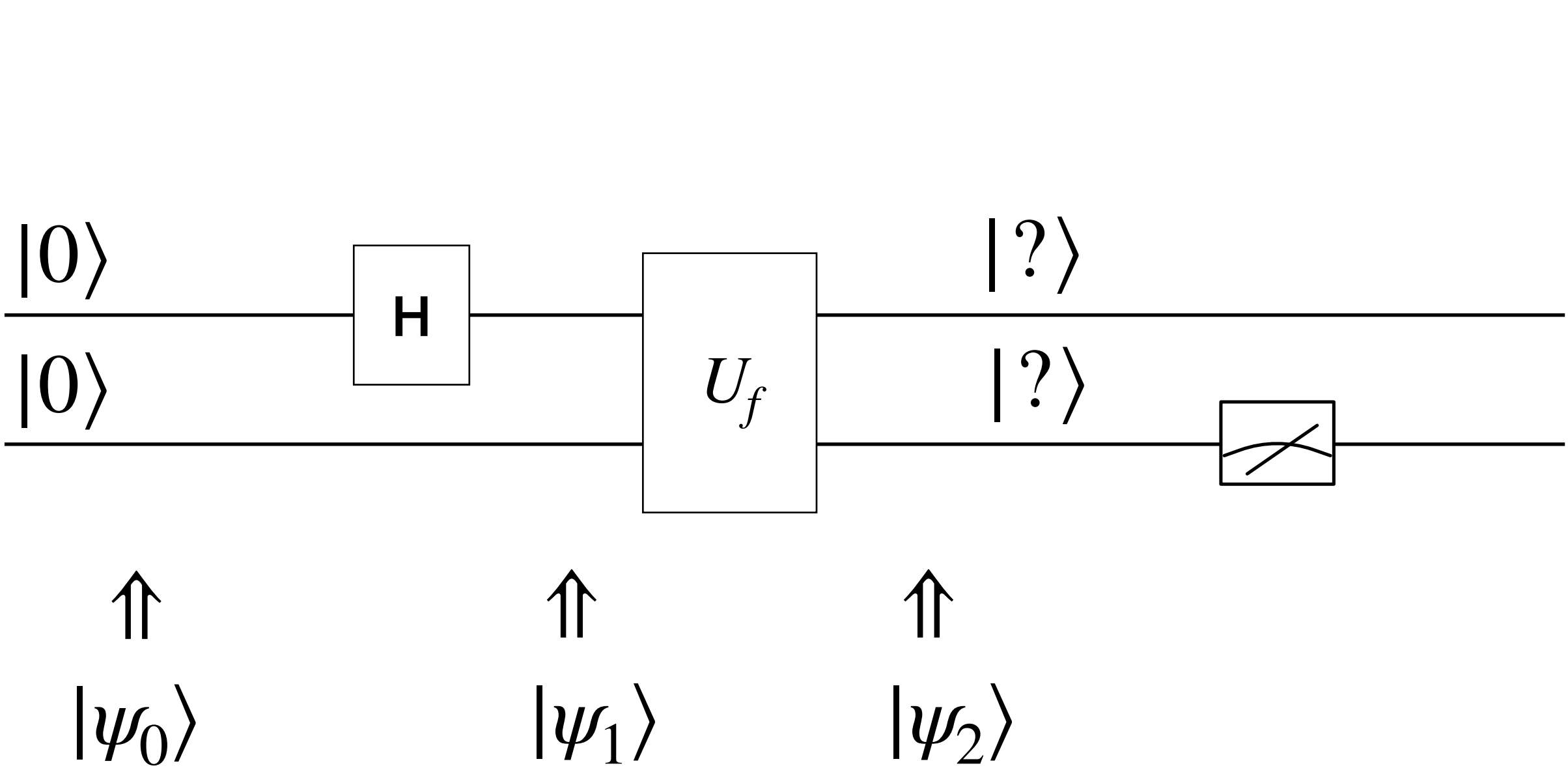
$|\psi_0\rangle = |00\rangle$

$|\psi_1\rangle = |?\rangle$

$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$

Primer prototipo cuántico

Primer paso: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$

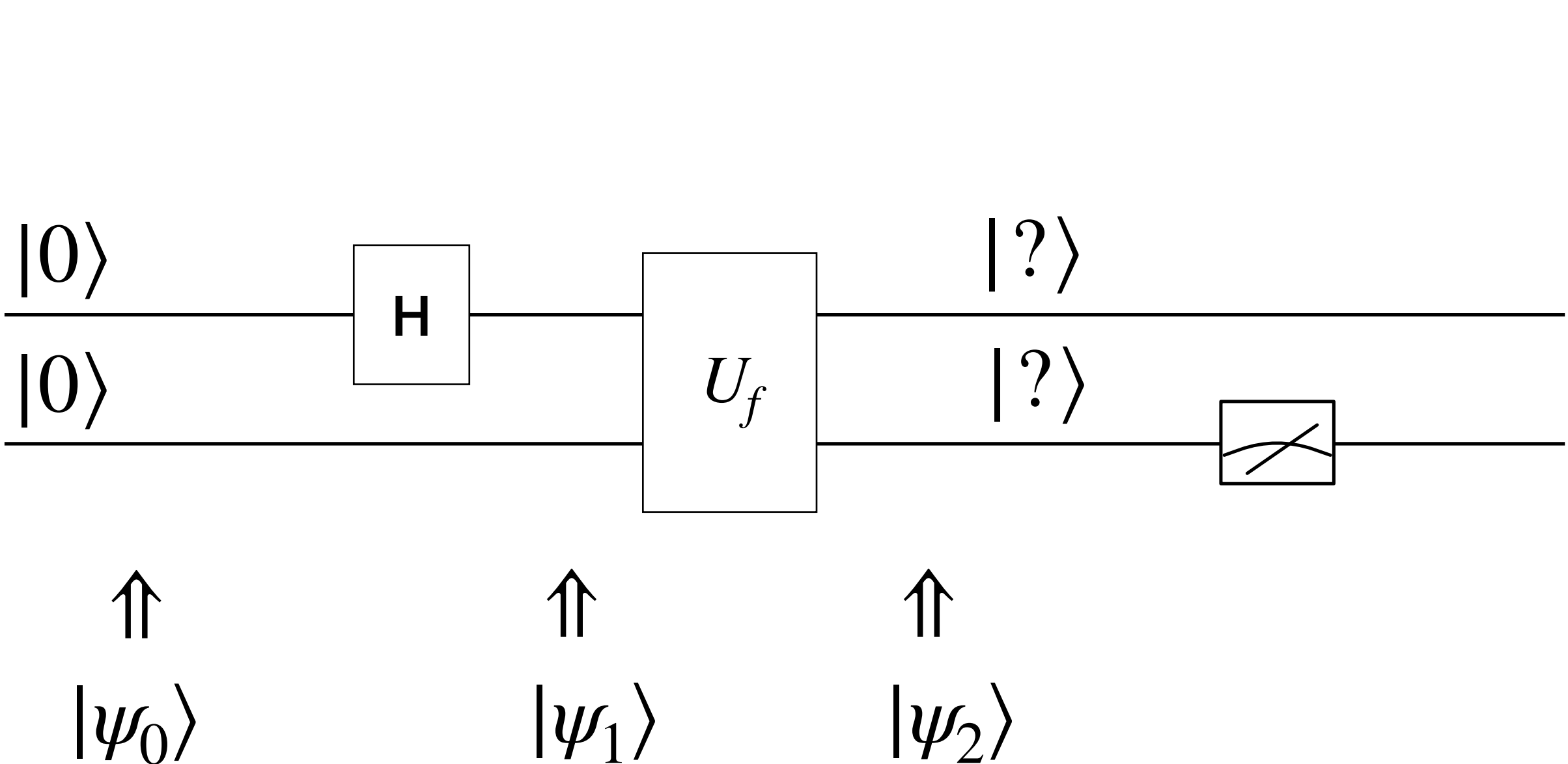
$$|\psi_1\rangle = |?\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

Primer prototipo cuántico

Primer paso: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = |?\rangle$$

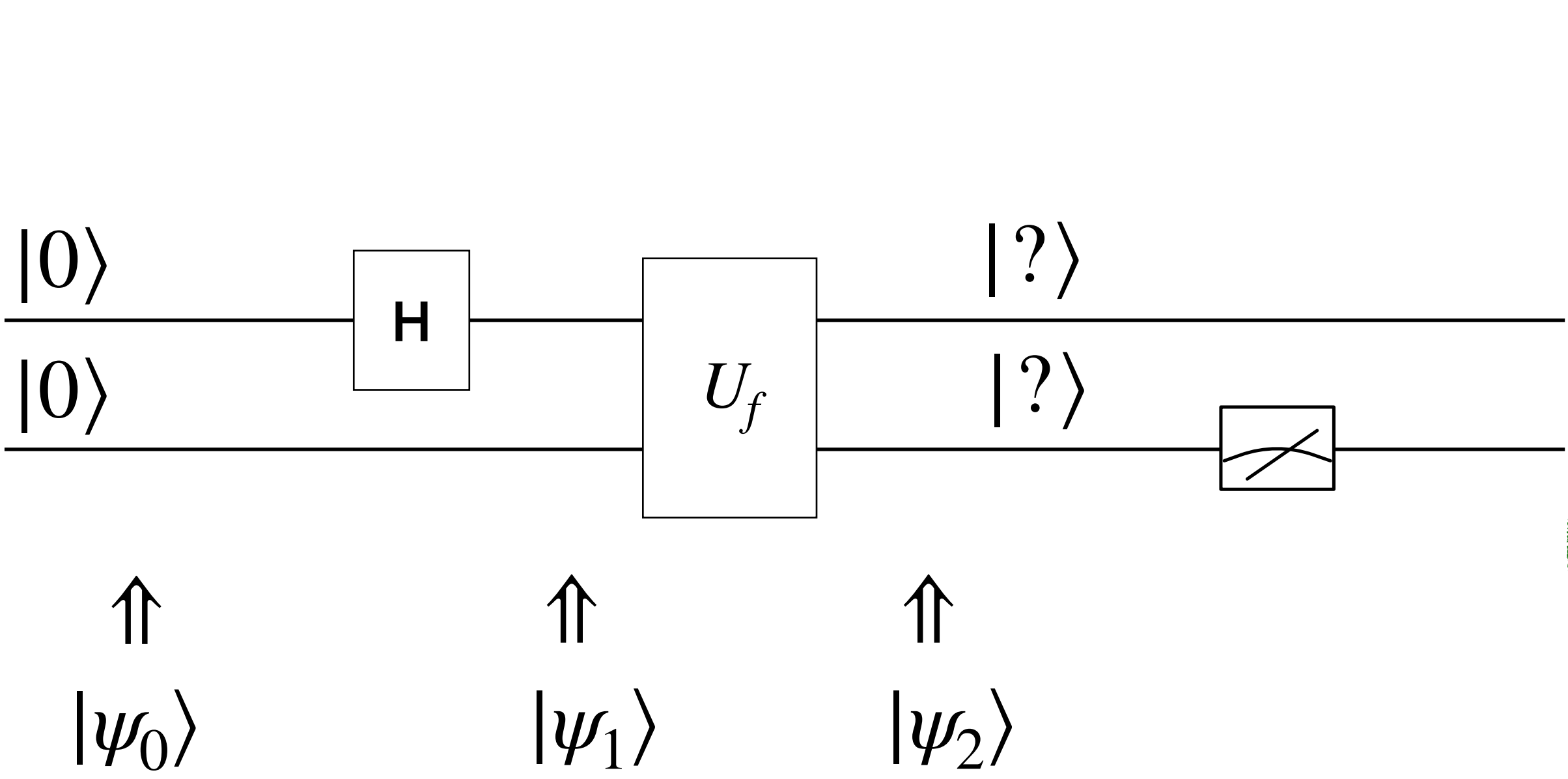
$$|\psi_1\rangle = (H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$$(H \otimes I) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

Primer prototipo cuántico

Primer paso: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = |?\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

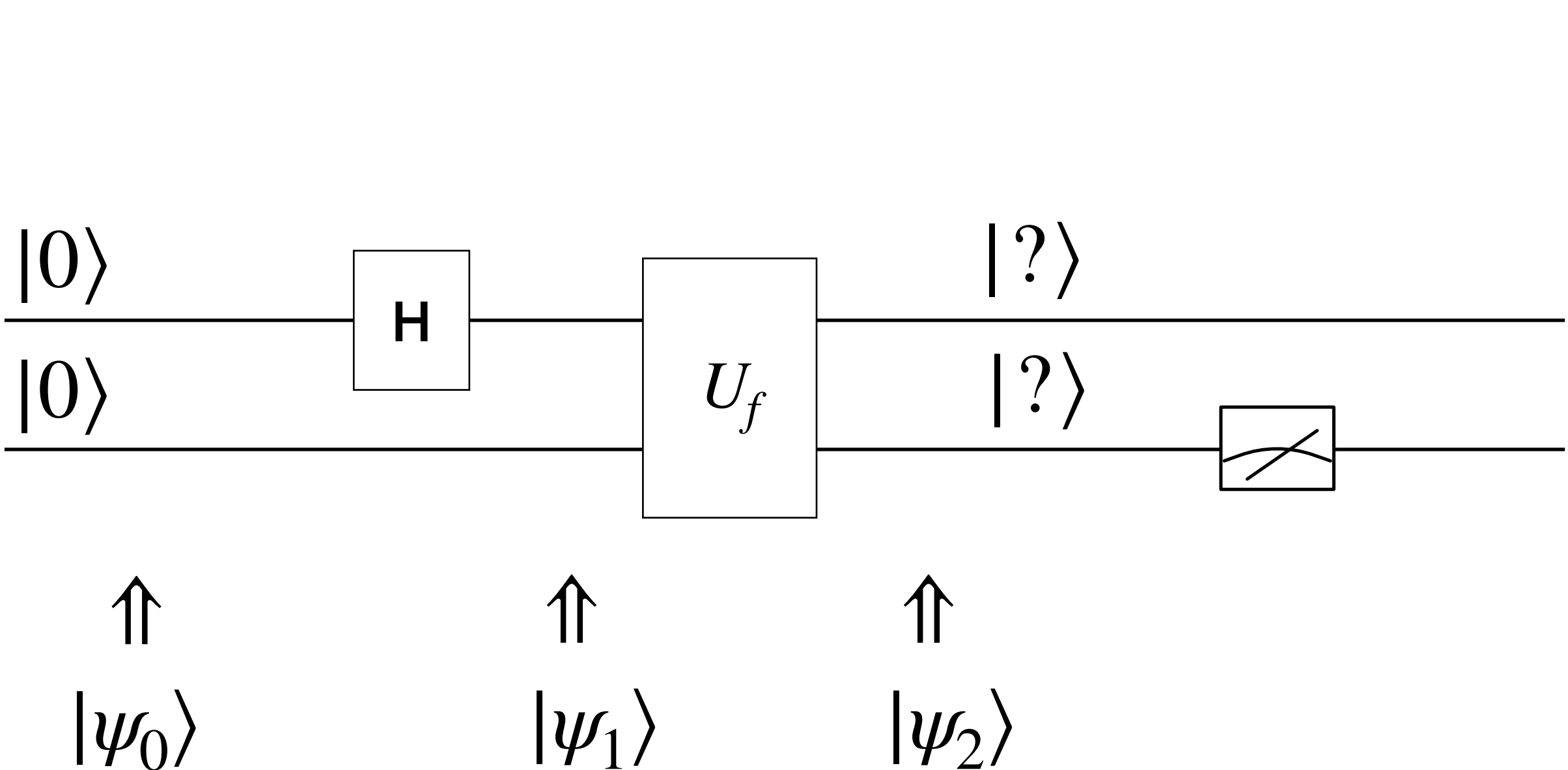
$$(H \otimes I) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$|\psi_1\rangle = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

Primer prototipo cuántico

Primer paso: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$|\psi_0\rangle = |00\rangle$
 $|\psi_1\rangle = |?\rangle$
 $|\psi_1\rangle = (H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$
 $(H \otimes I) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$

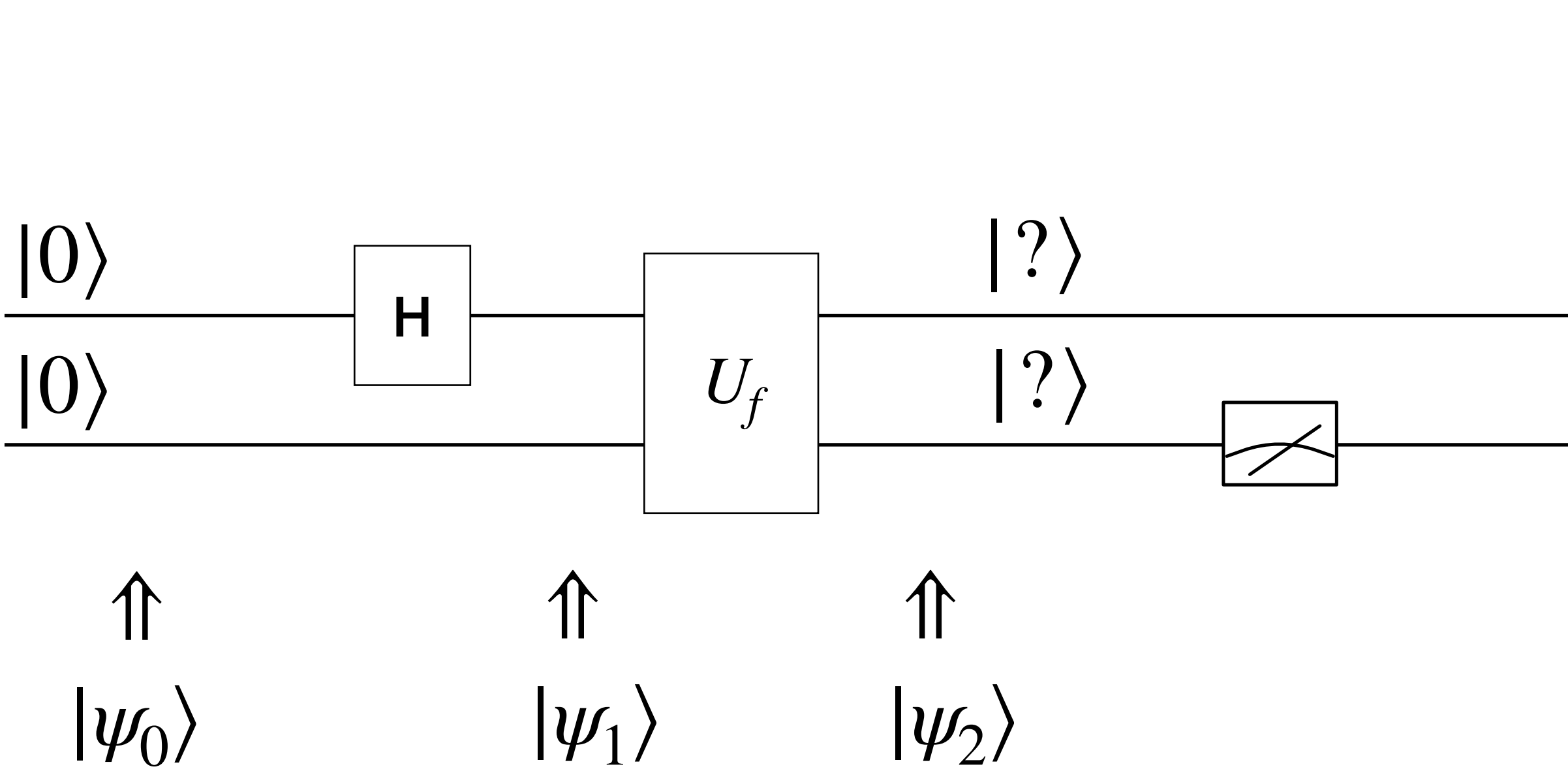
$$|\psi_1\rangle = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$

■

Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$



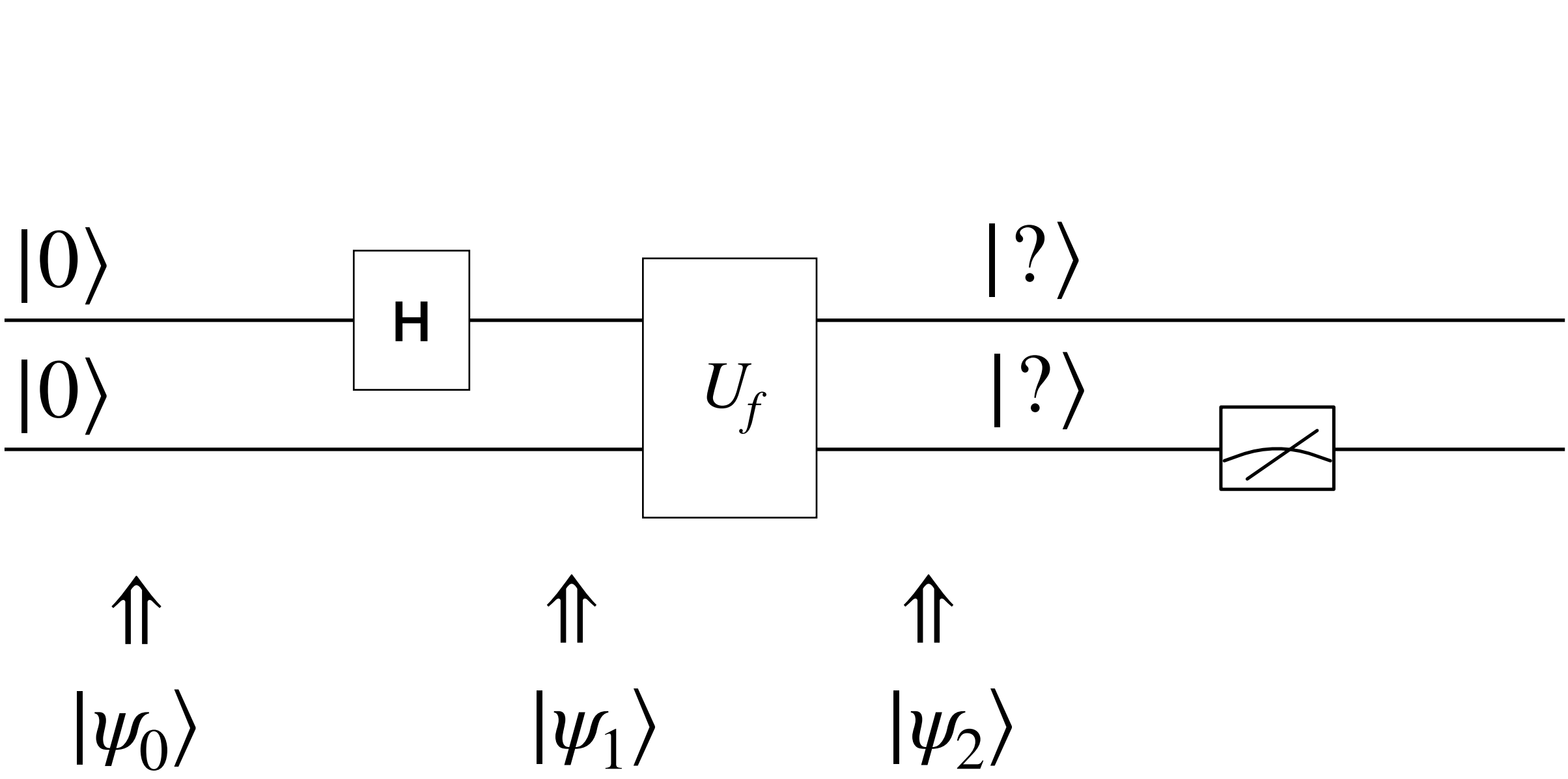
$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

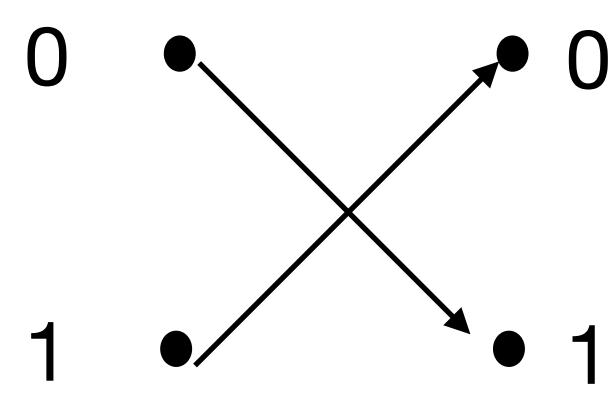
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$



$|\psi_0\rangle = |00\rangle$

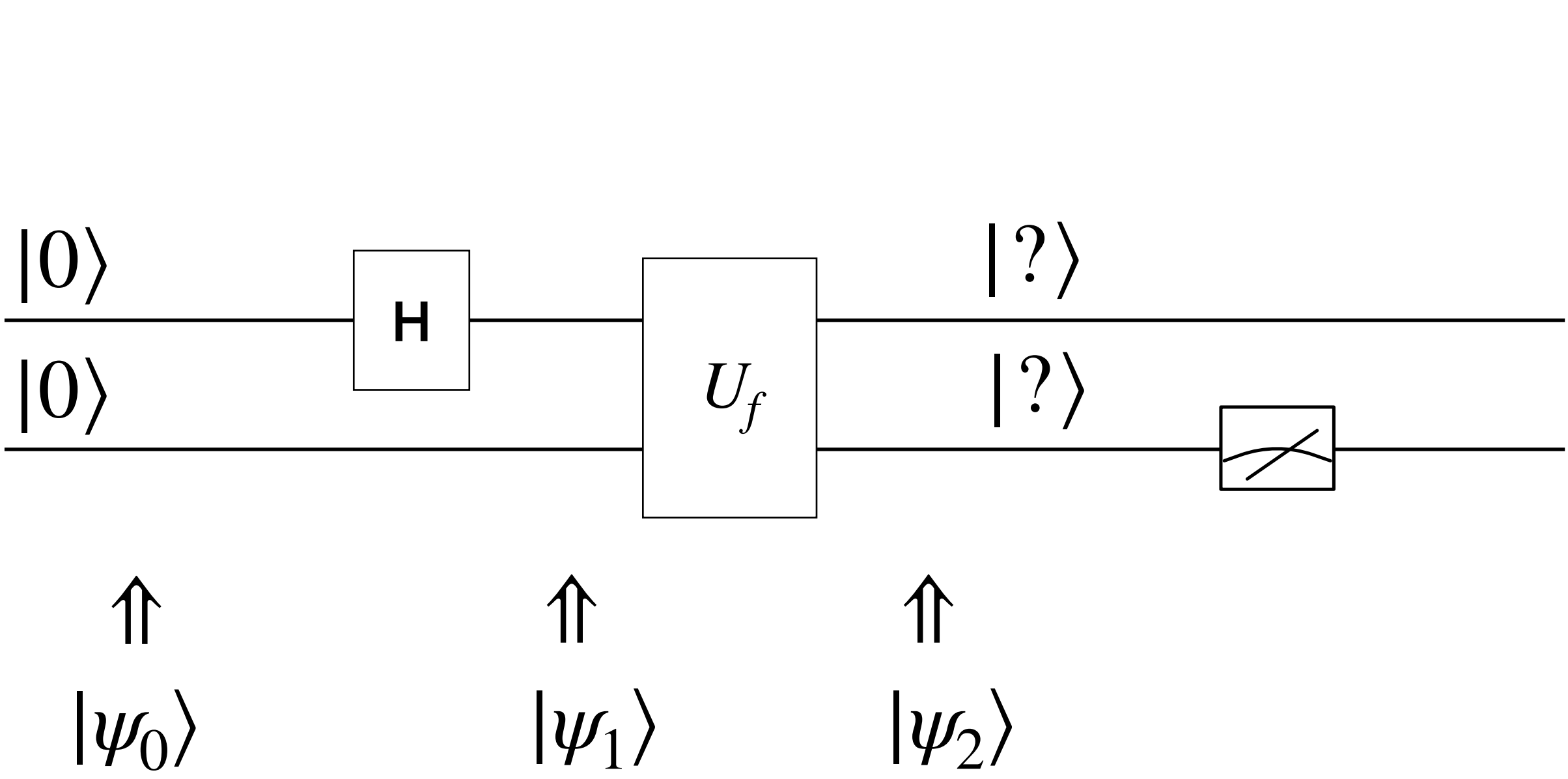
$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

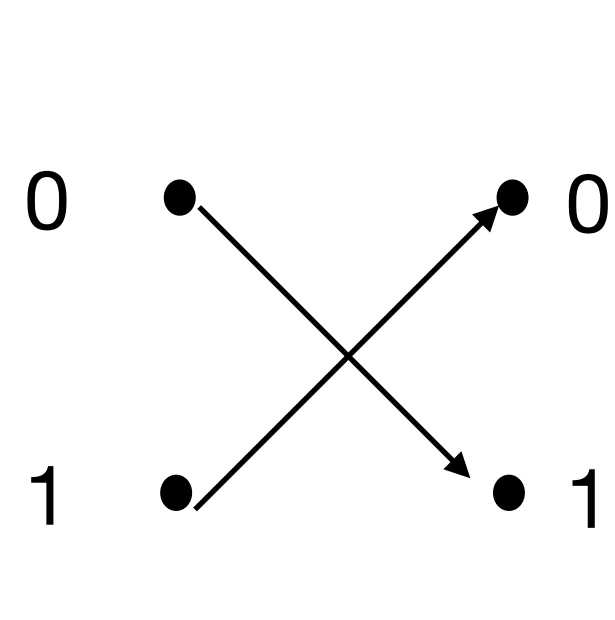
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$



$|\psi_0\rangle = |00\rangle$

$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$



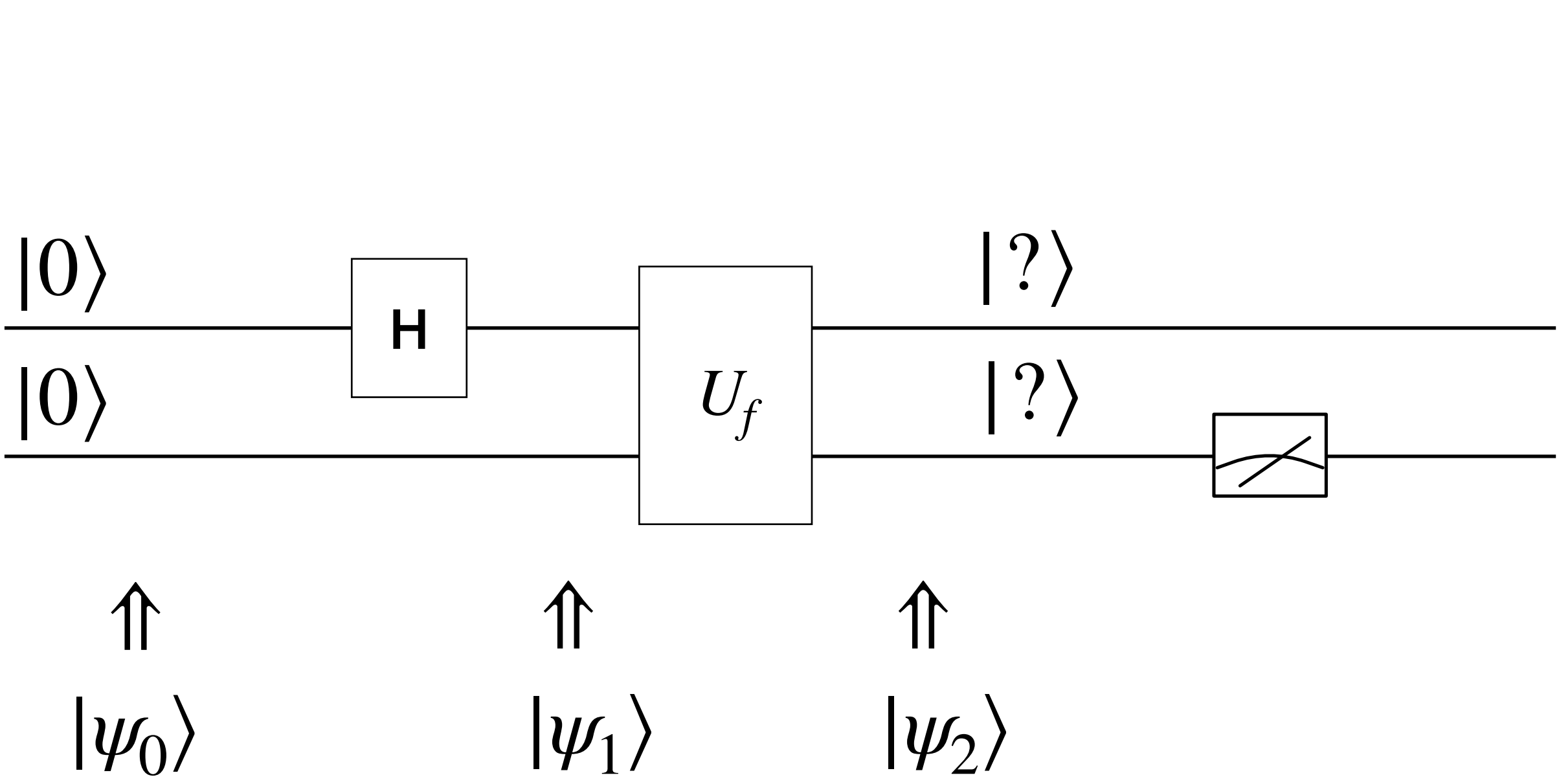
A diagram of a CNOT gate. Two input lines, labeled 0 and 1, cross. The line labeled 0 has a control dot, and the line labeled 1 has a target cross. Arrows indicate the flow from the control to the target.

| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 01 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

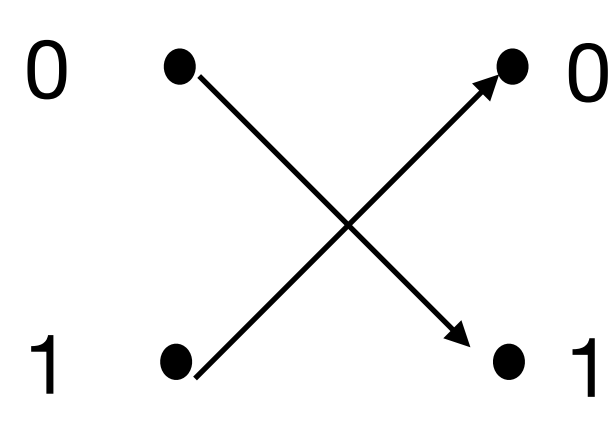
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$
$$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

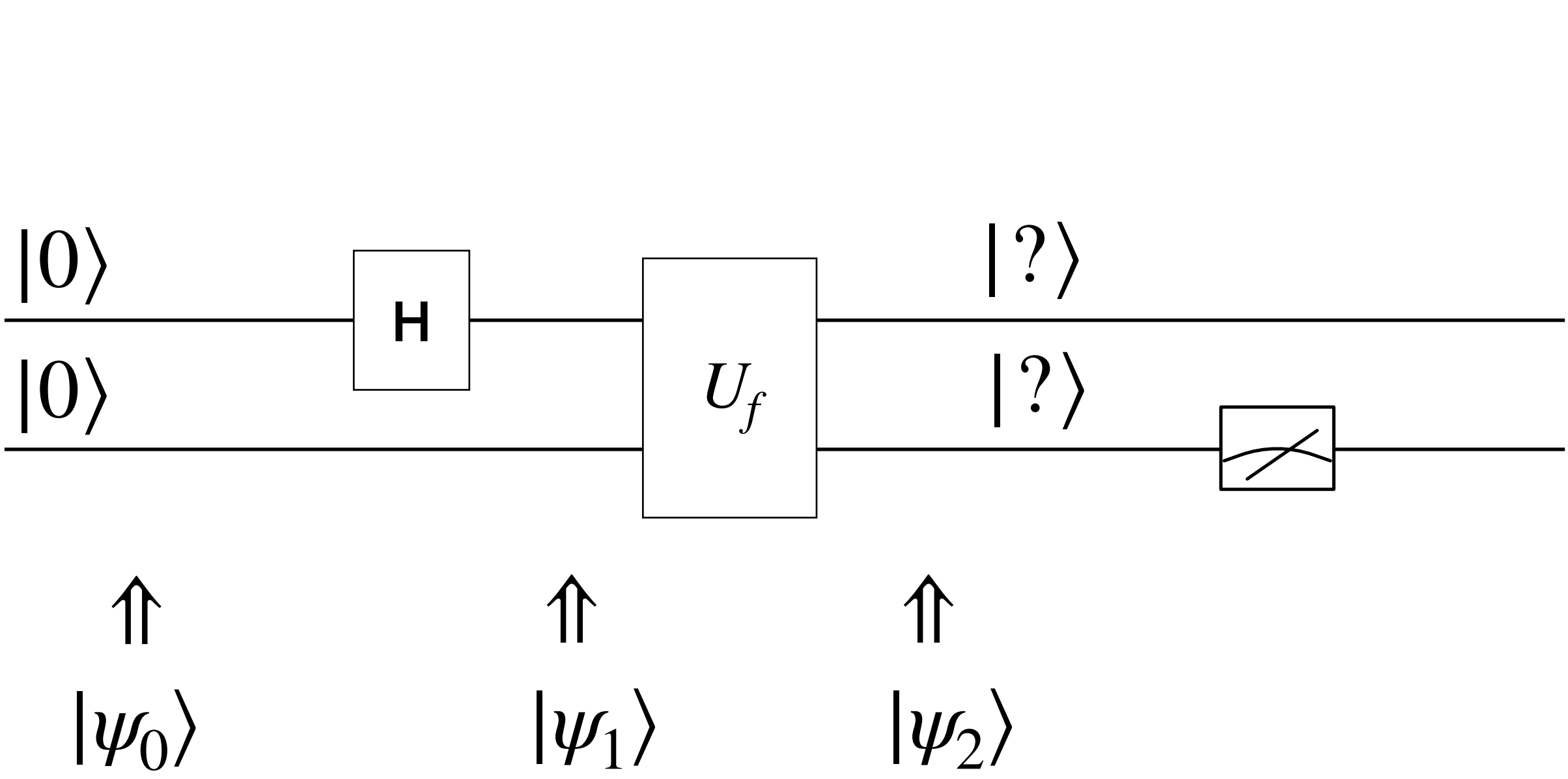


| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 01 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

$$|\psi_2\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} (1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

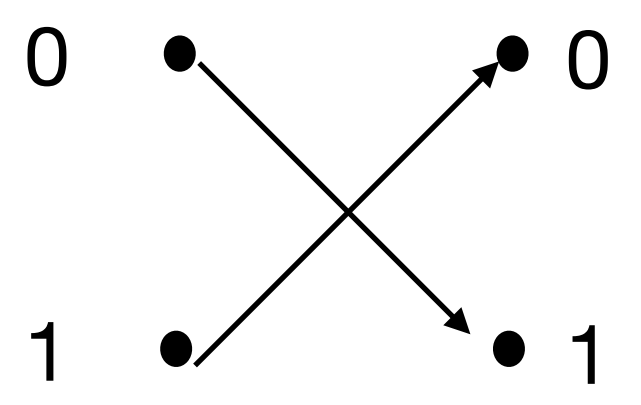
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$
$$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$



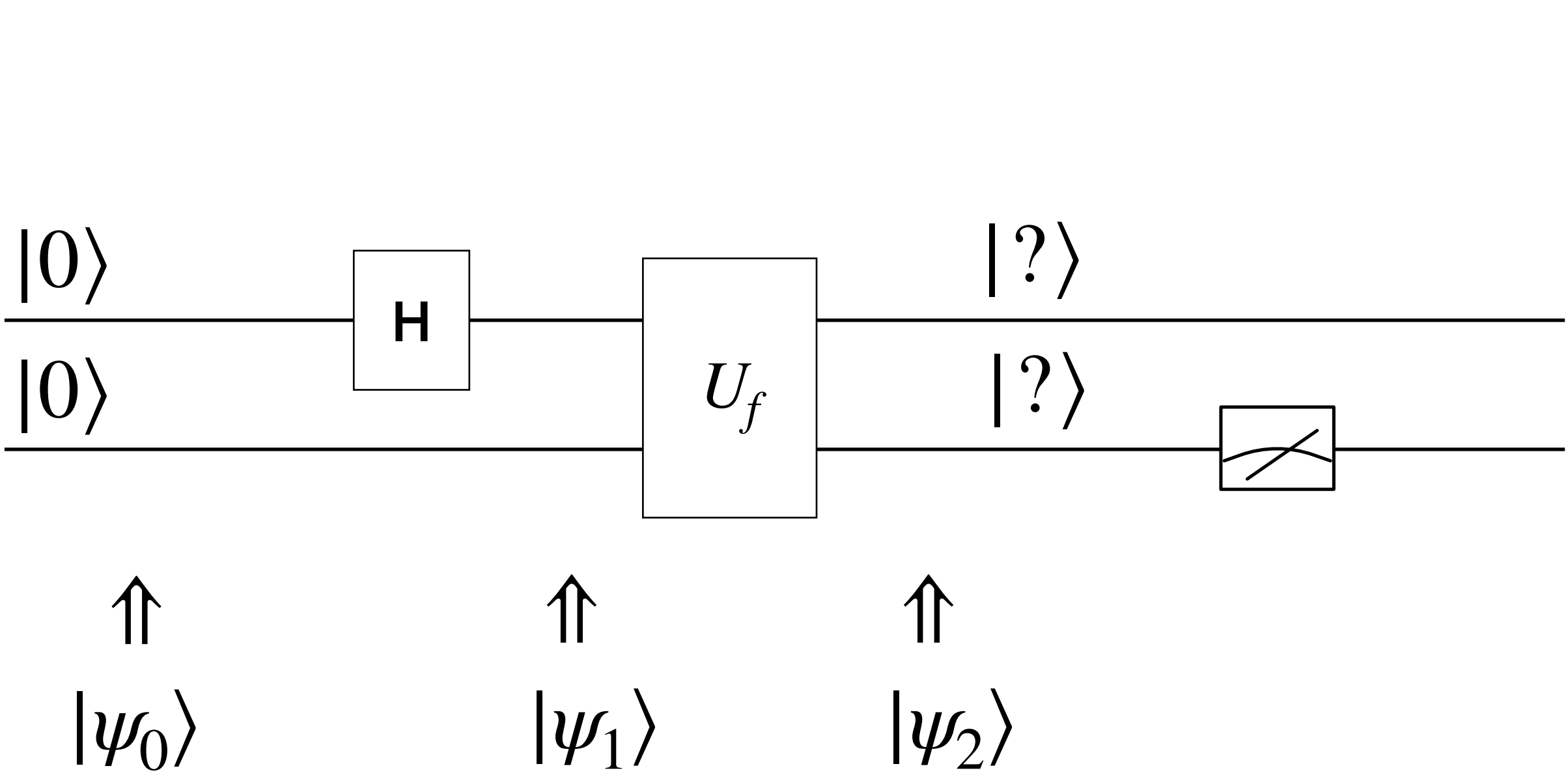
| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 01 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

$$|\psi_2\rangle = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} (1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

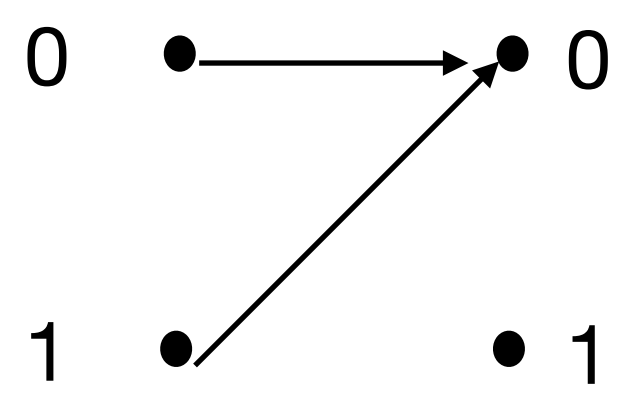
$$|\psi_2\rangle = \frac{|01\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$ (Ejemplo2)



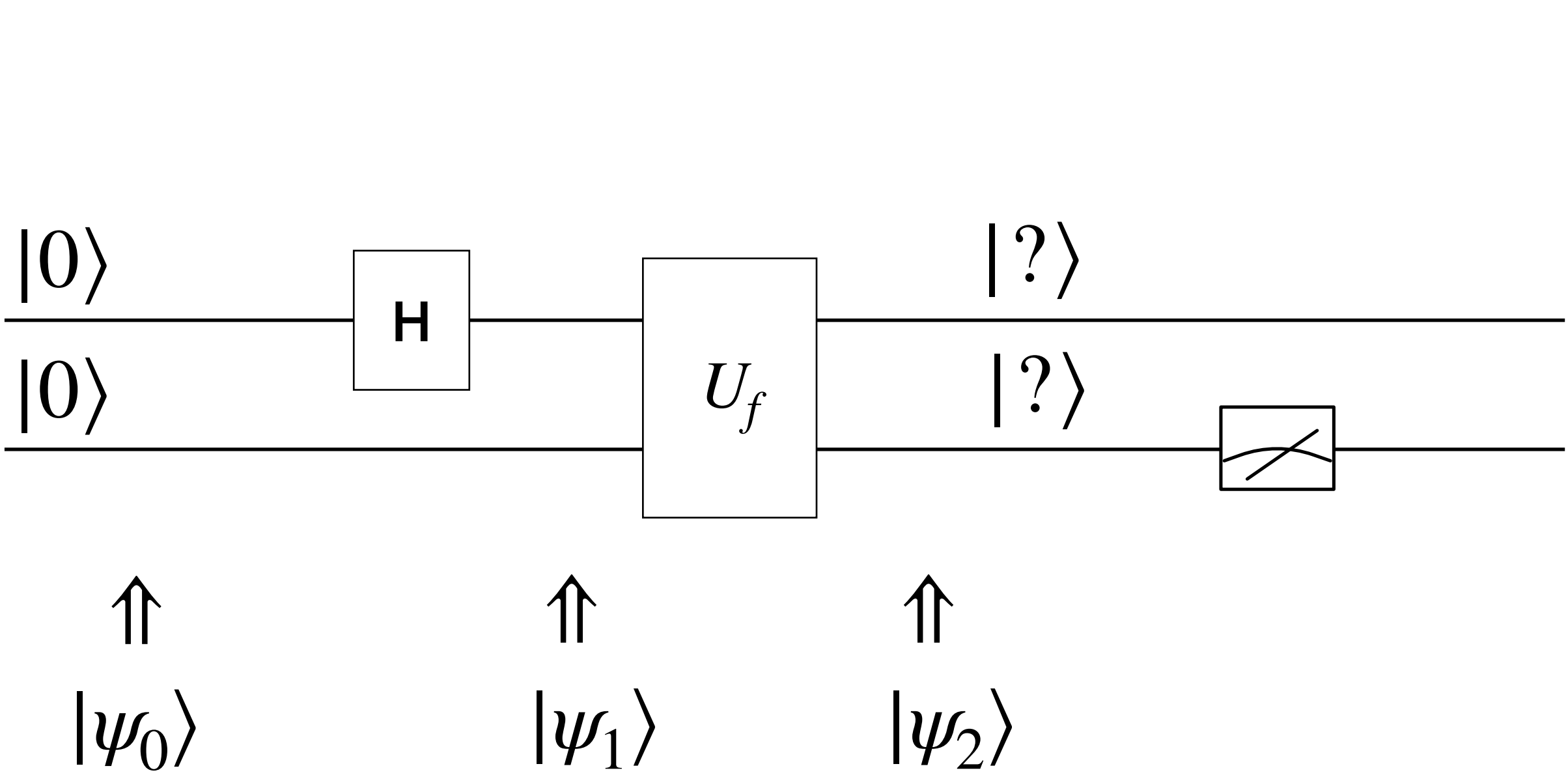
$|\psi_0\rangle = |00\rangle$
 $|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$



$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$

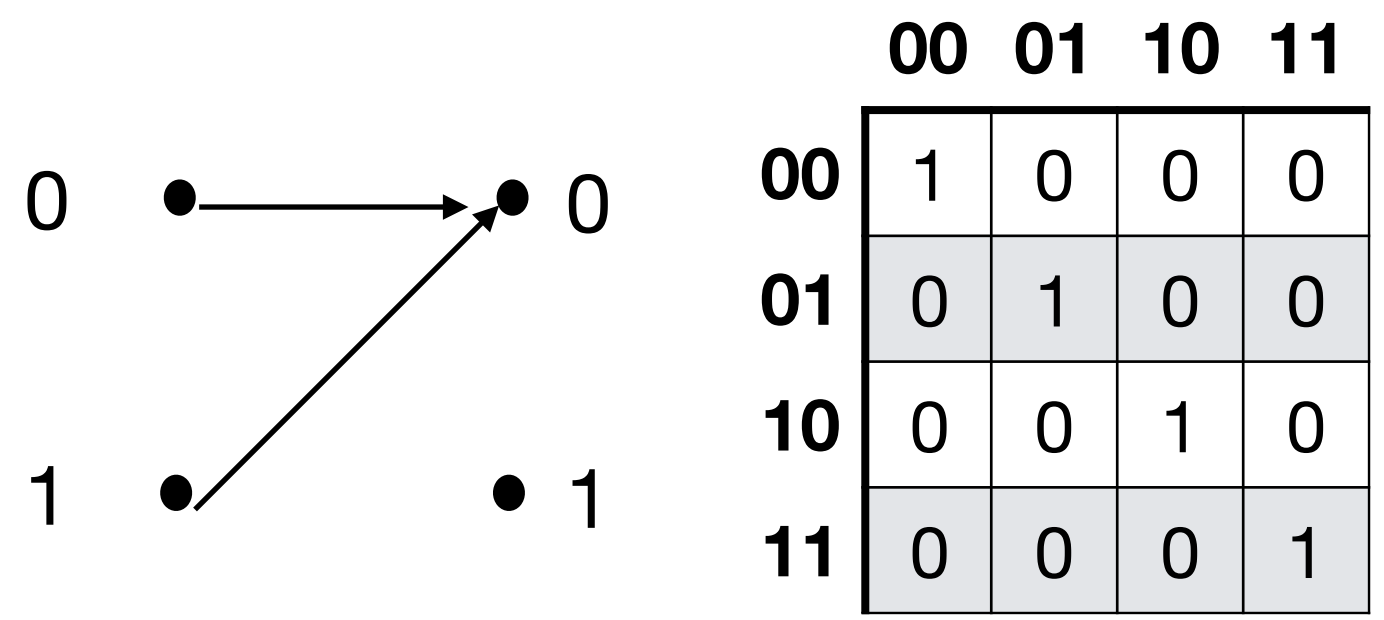
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$ (Ejemplo2)



$|\psi_0\rangle = |00\rangle$

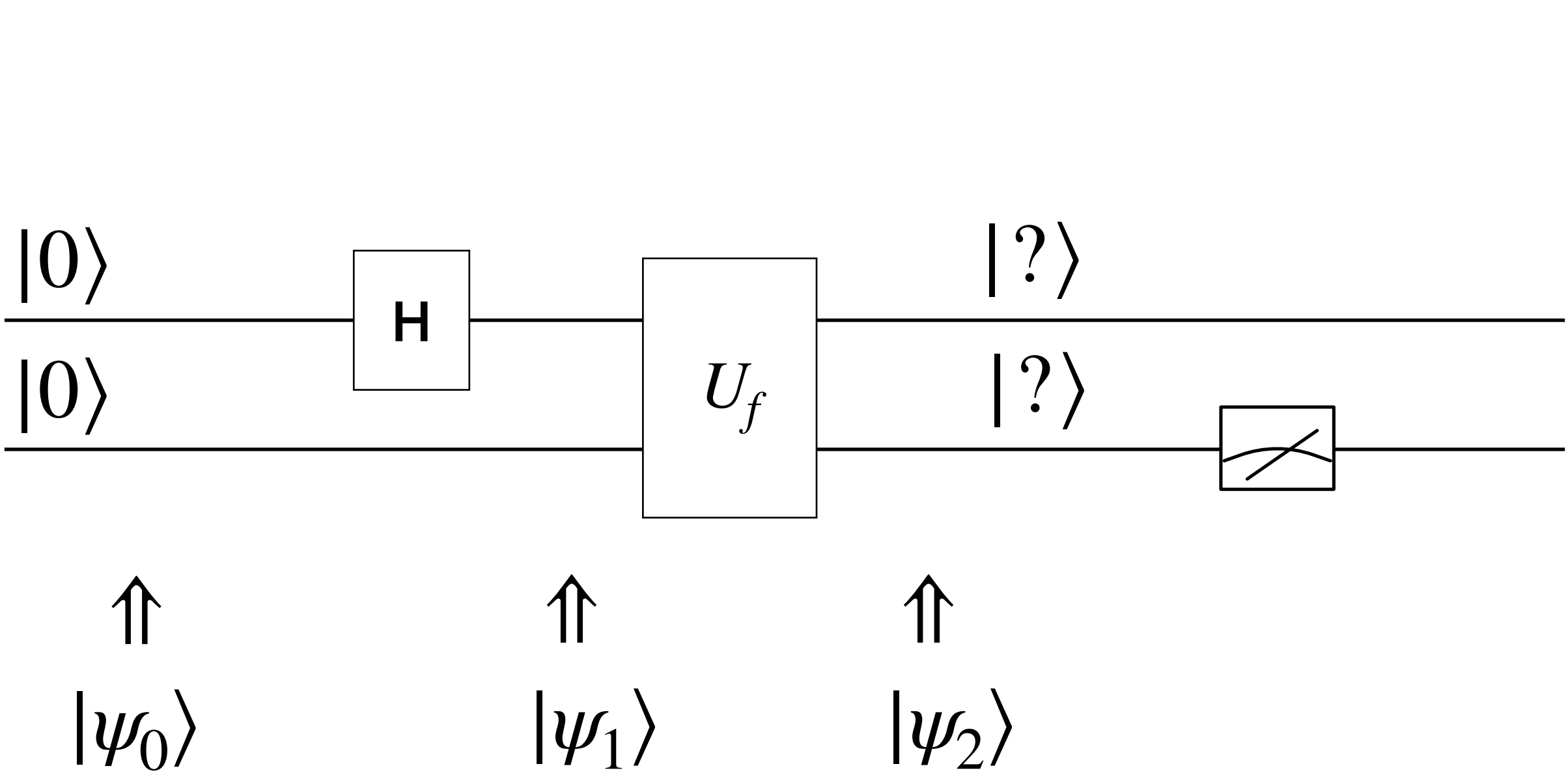
$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

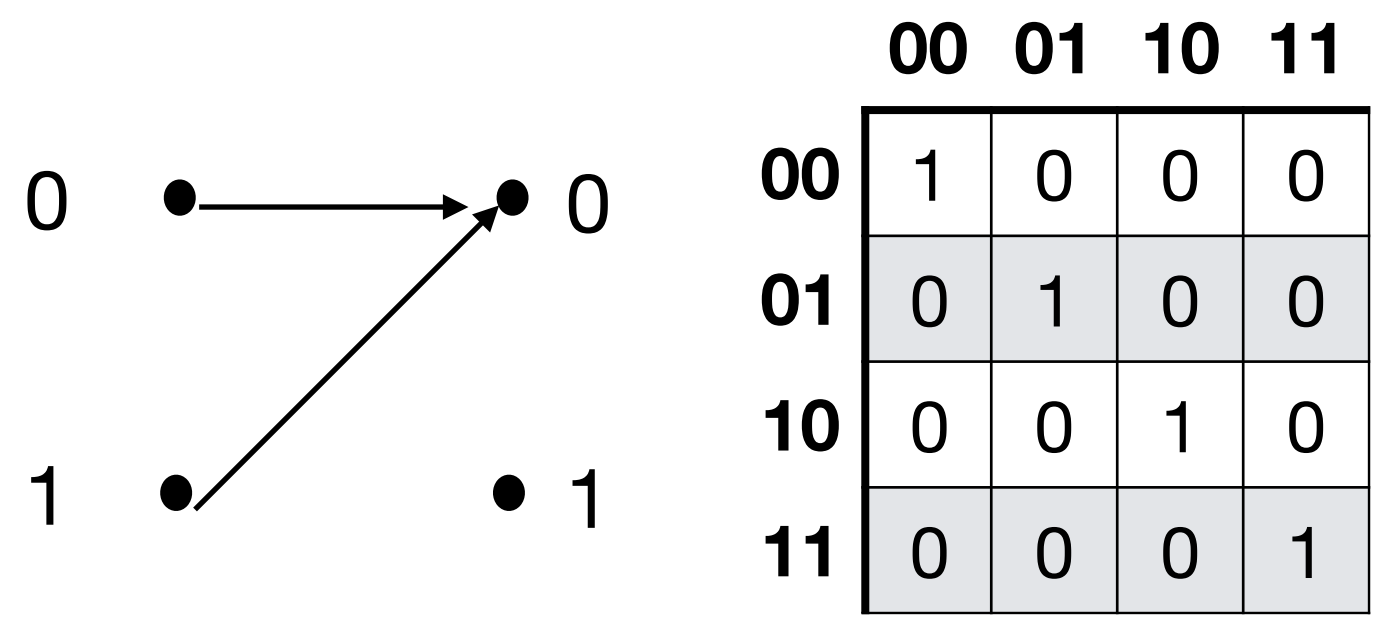
Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$ (Ejemplo2)



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

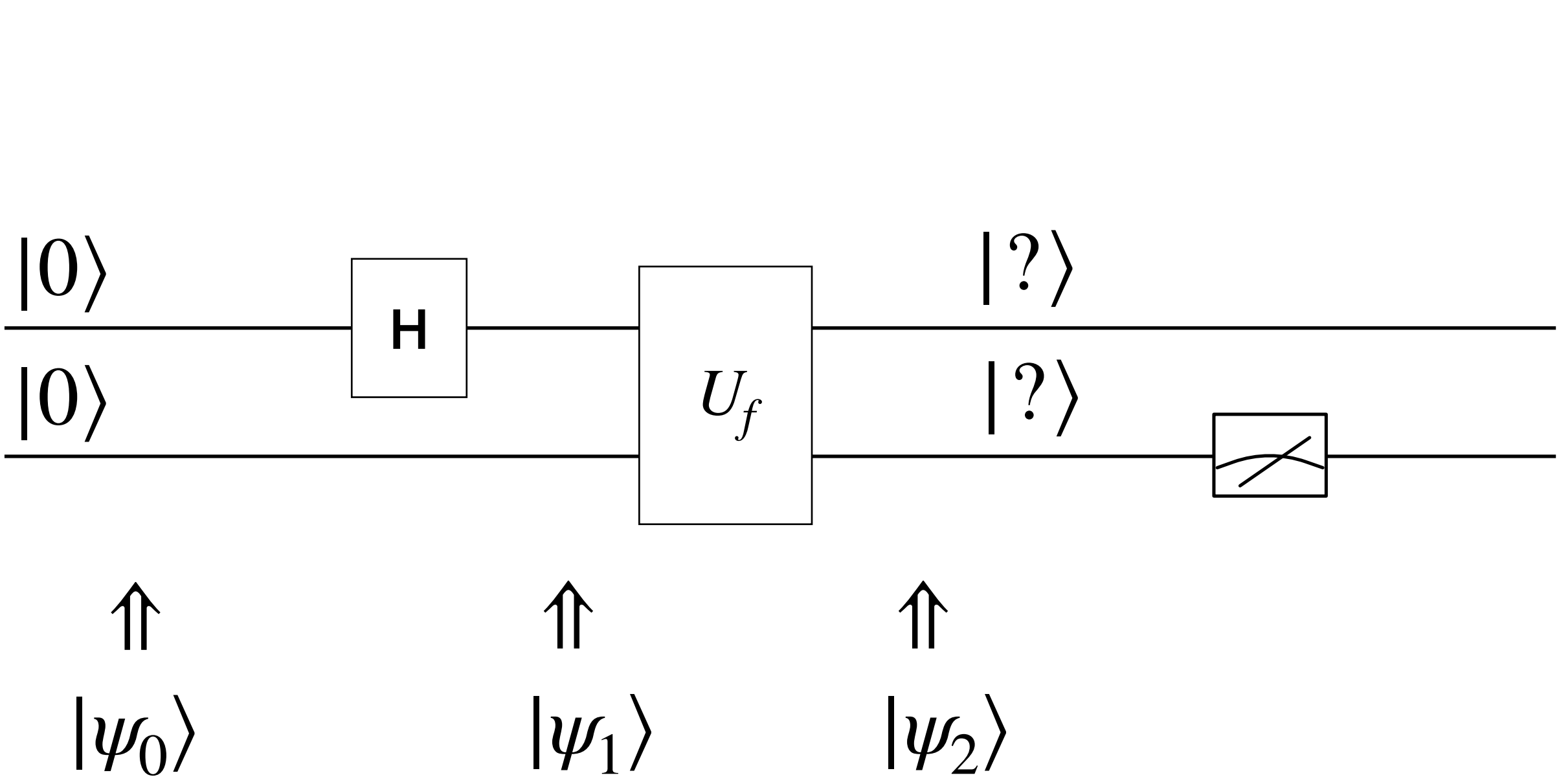
$$|\psi_0\rangle = |00\rangle$$
$$|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$



$$|\psi_2\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} (1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Primer prototipo cuántico

Segundo paso: $|\psi_2\rangle$ (Ejemplo2)



$$|\psi_2\rangle = U_f(H \otimes I)(|0\rangle \otimes |0\rangle)$$

$|\psi_0\rangle = |00\rangle$
 $|\psi_1\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$

| | 00 | 01 | 10 | 11 |
|----|----|----|----|----|
| 00 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 01 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 10 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 11 | 0 | 0 | 0 | 1 |

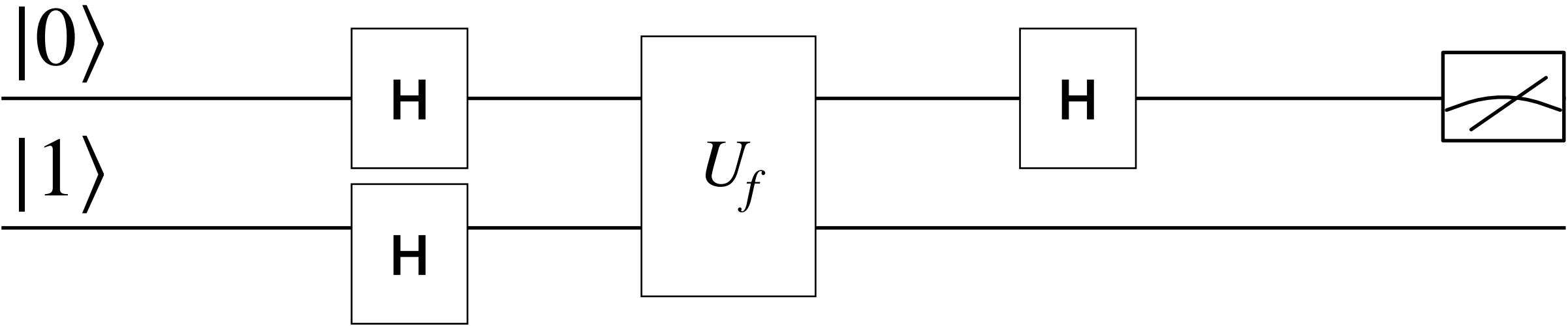
$$|\psi_2\rangle = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} (1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}) = 1/\sqrt{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{|00\rangle + |10\rangle}{\sqrt{2}}$$

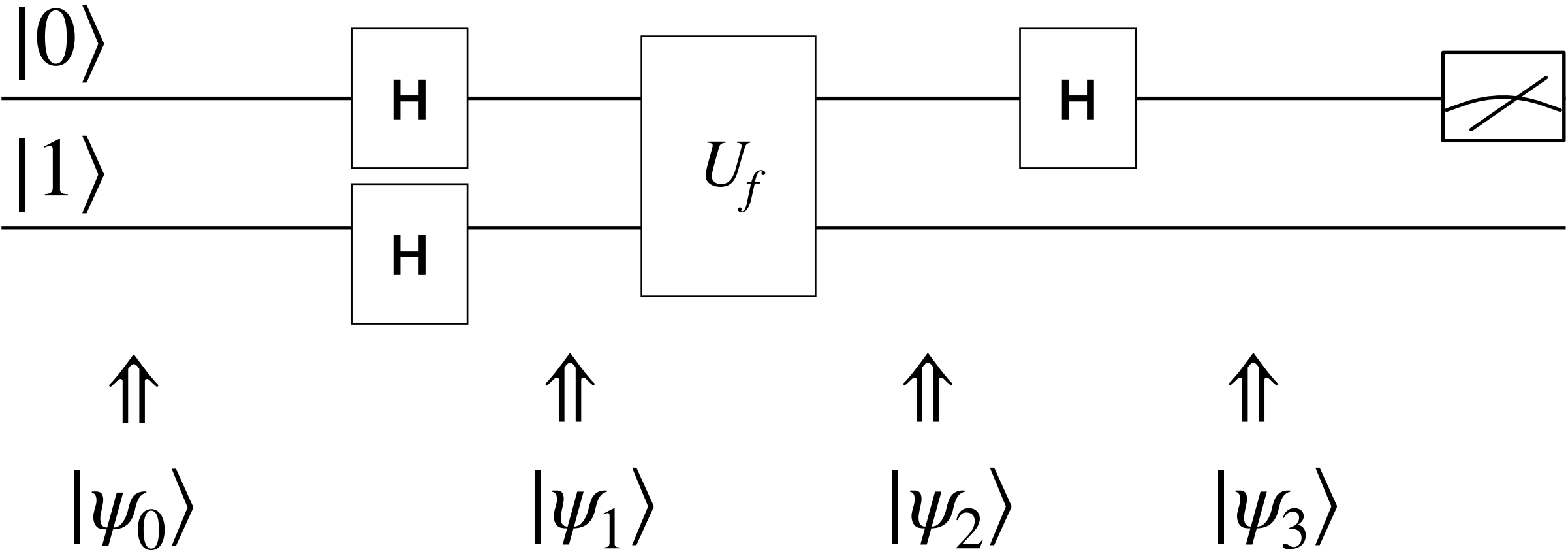
Tarea

- Complete la lectura y ejercicios de la sección 6.1
- Mañana pasamos a explicar los otros prototipos incluyendo el algoritmo definitivo
- Quiz y taller de programación en computador cuántico de IBM

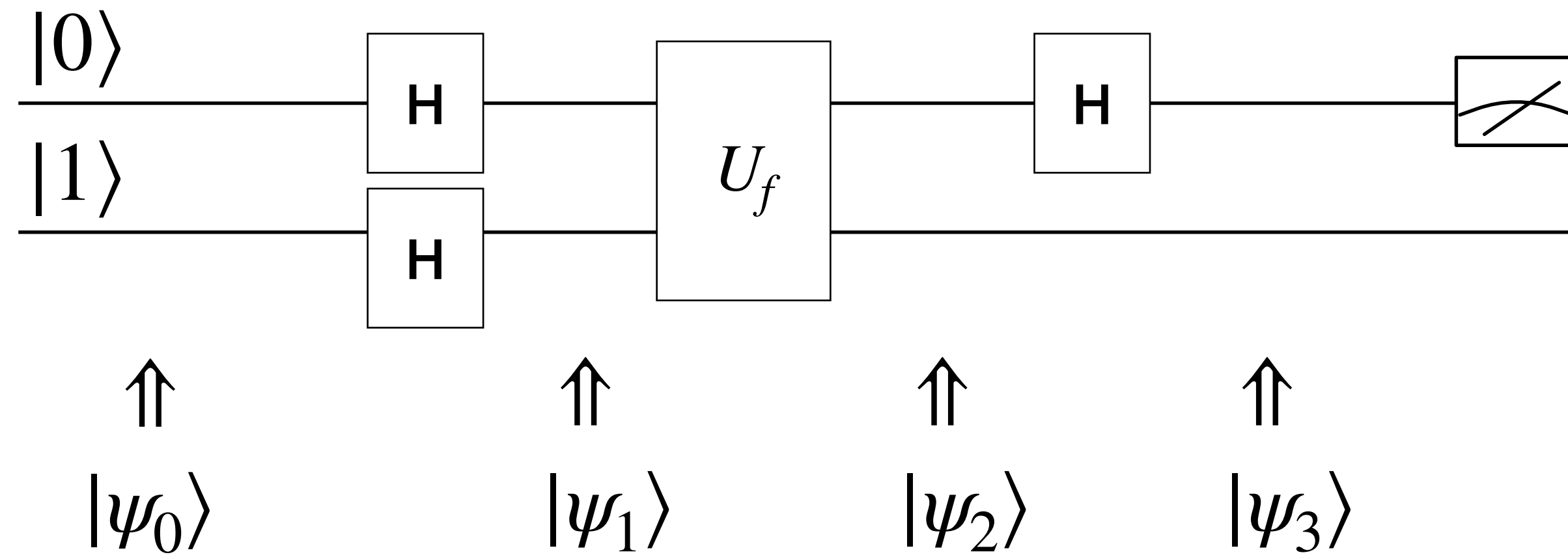
El algoritmo de Deutsch



El algoritmo de Deutsch

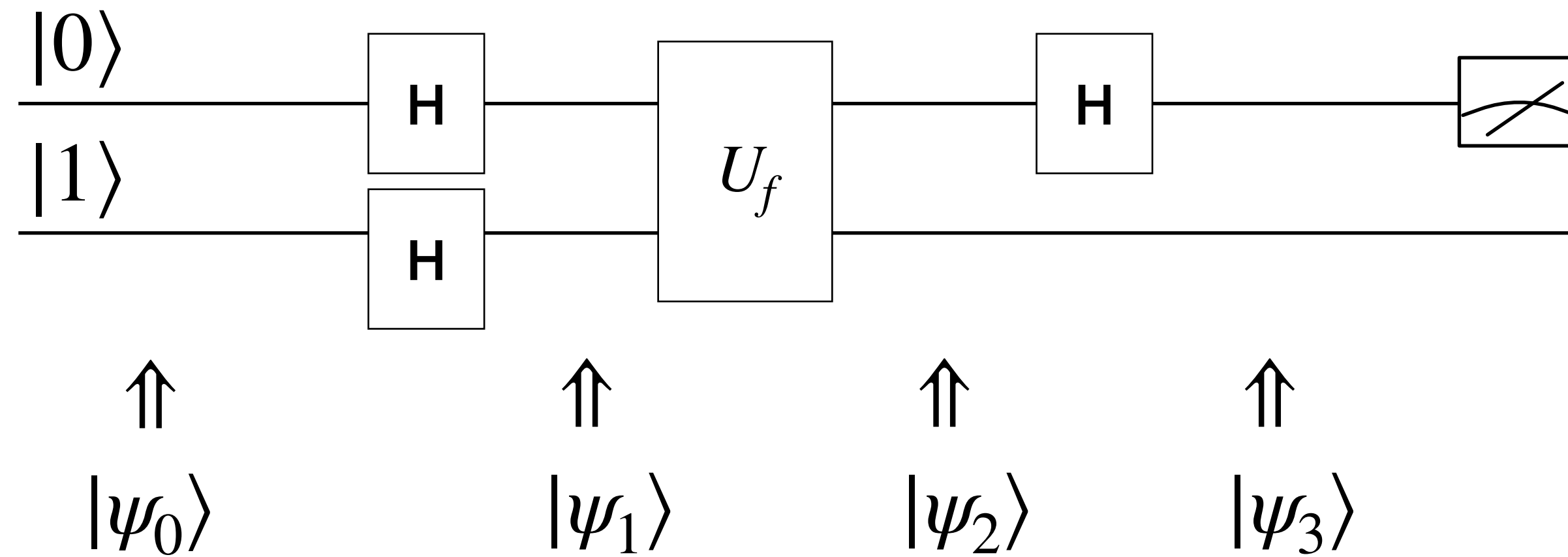


El algoritmo de Deutsch



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

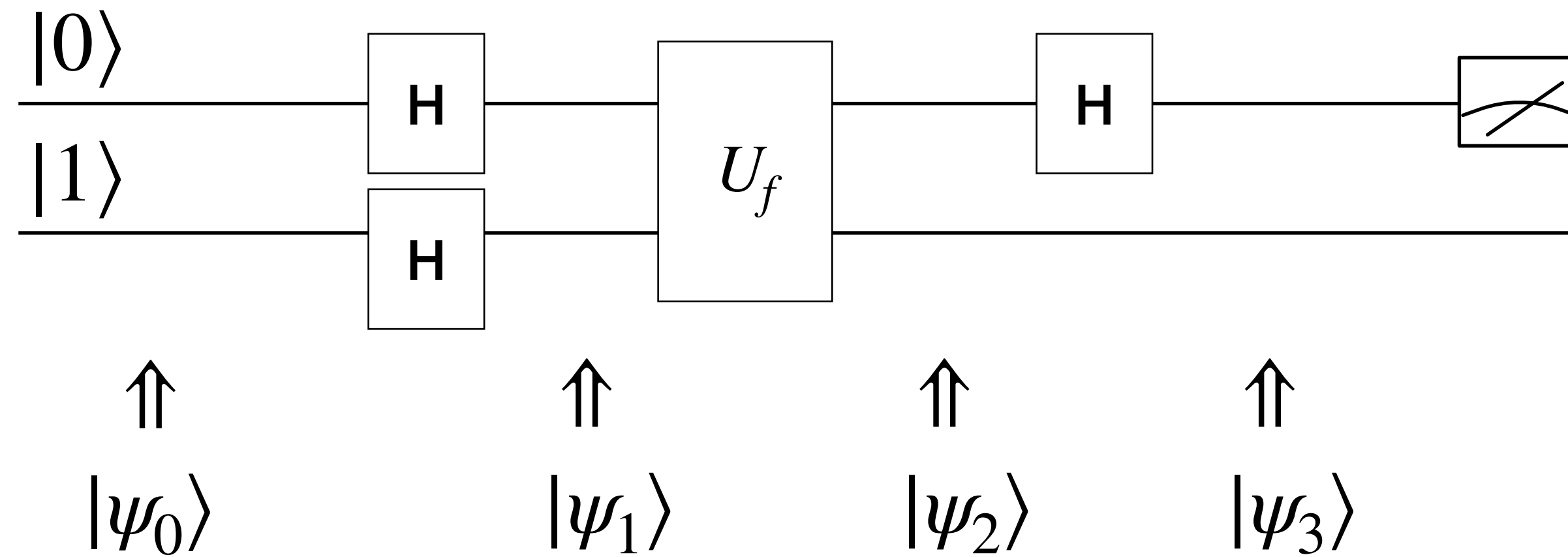
El algoritmo de Deutsch



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

El algoritmo de Deutsch



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

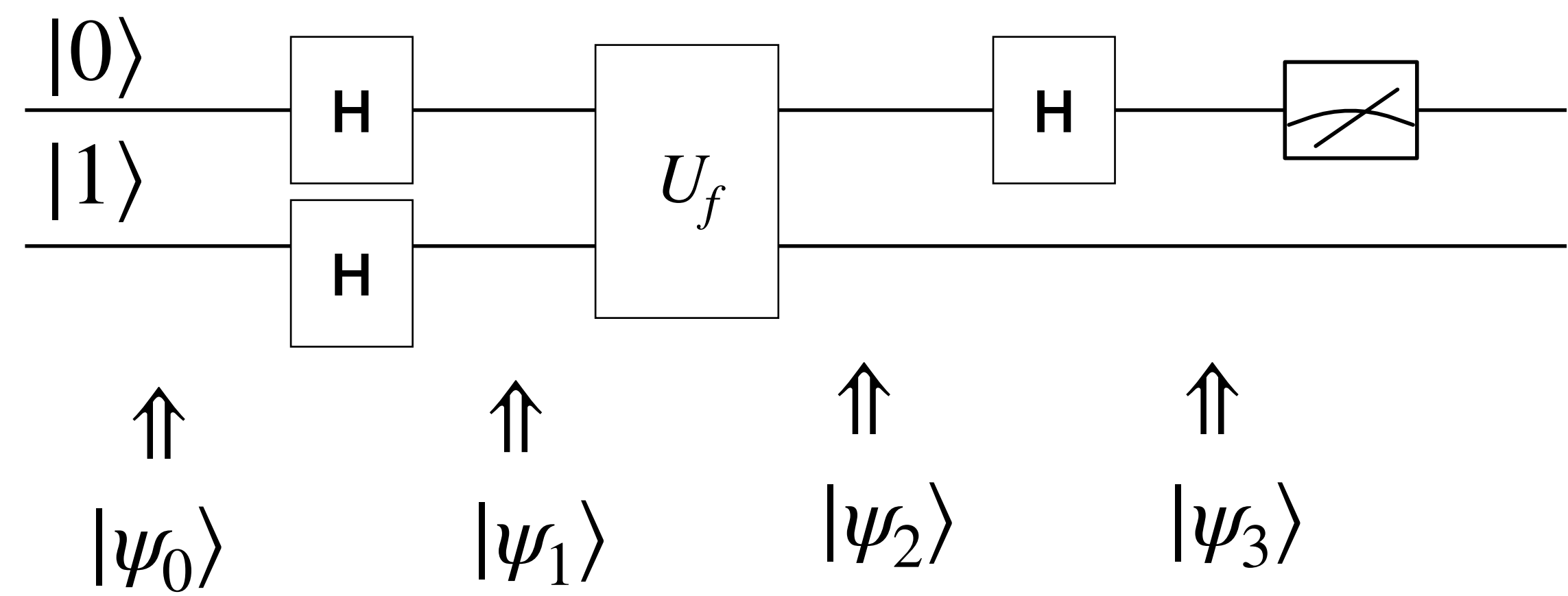
Ejercicio. Analice el algoritmo y calcule los resultados para las cuatro funciones

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad |\psi_1\rangle = |?\rangle \quad |\psi_2\rangle = |?\rangle$$

$$|\psi_3\rangle = |?\rangle$$

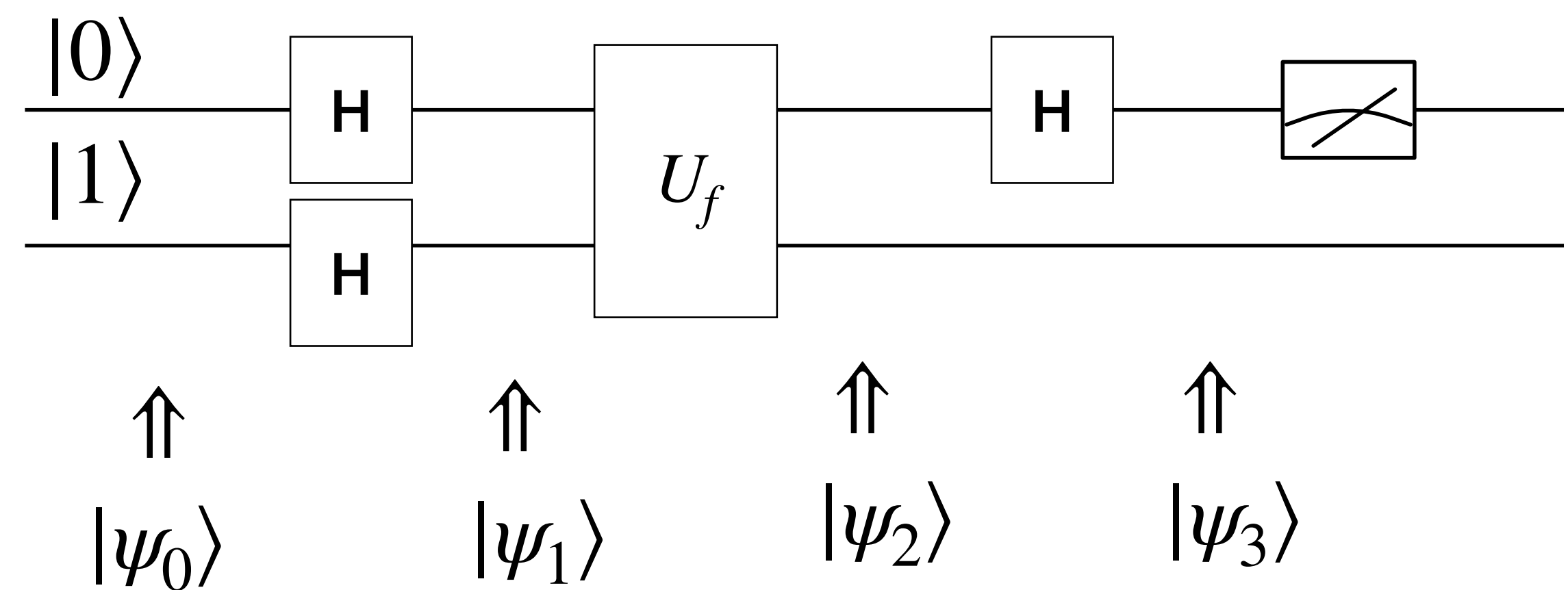
El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



El algoritmo de Deutsch

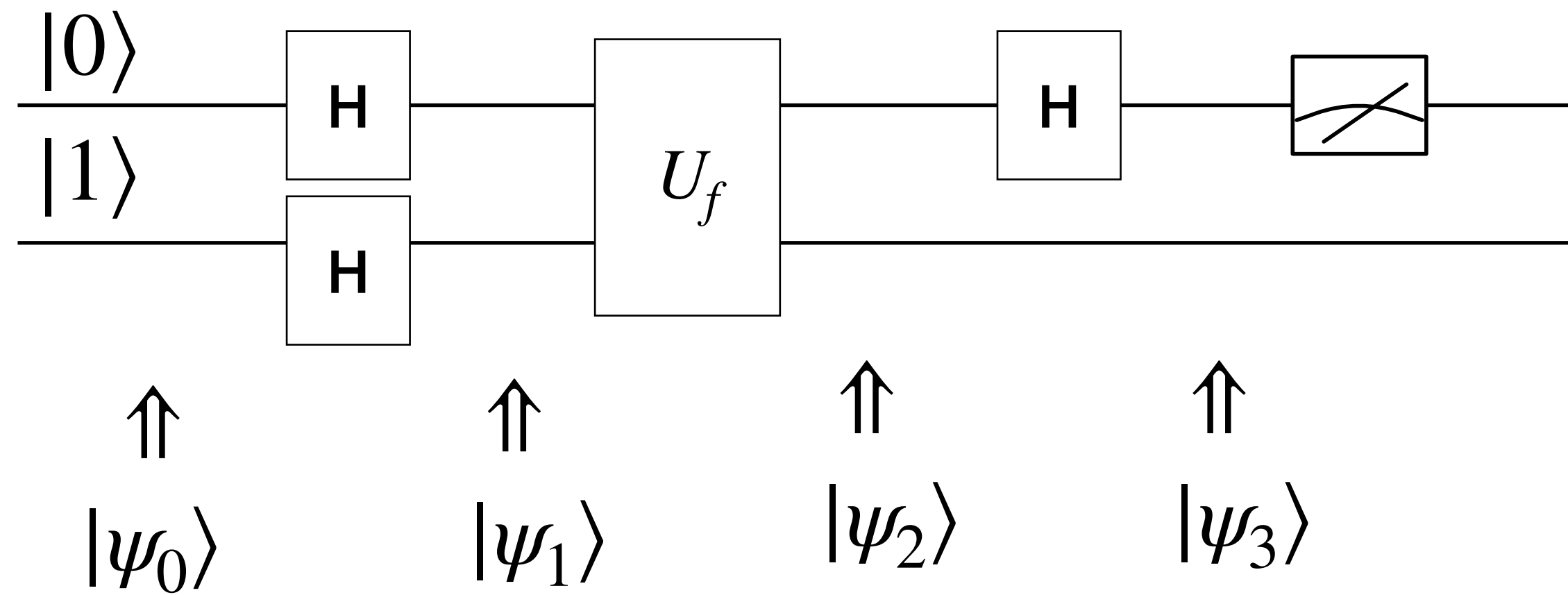
Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$

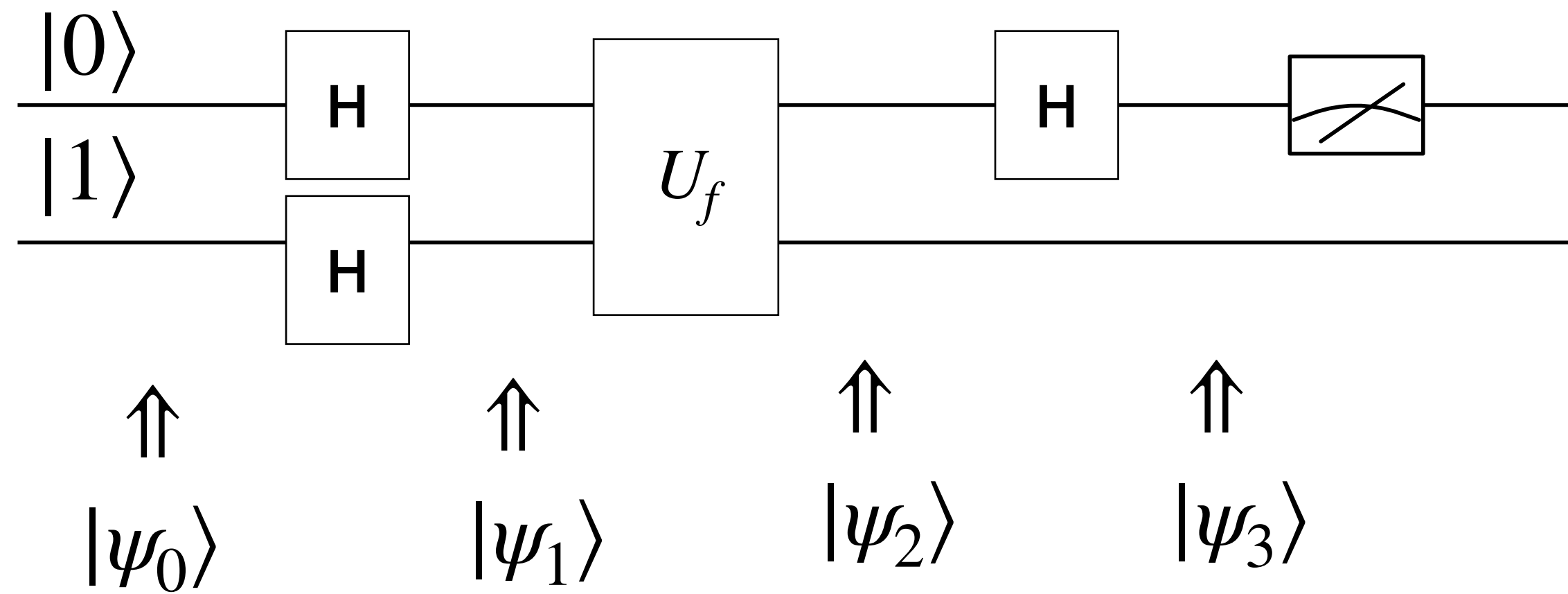


$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



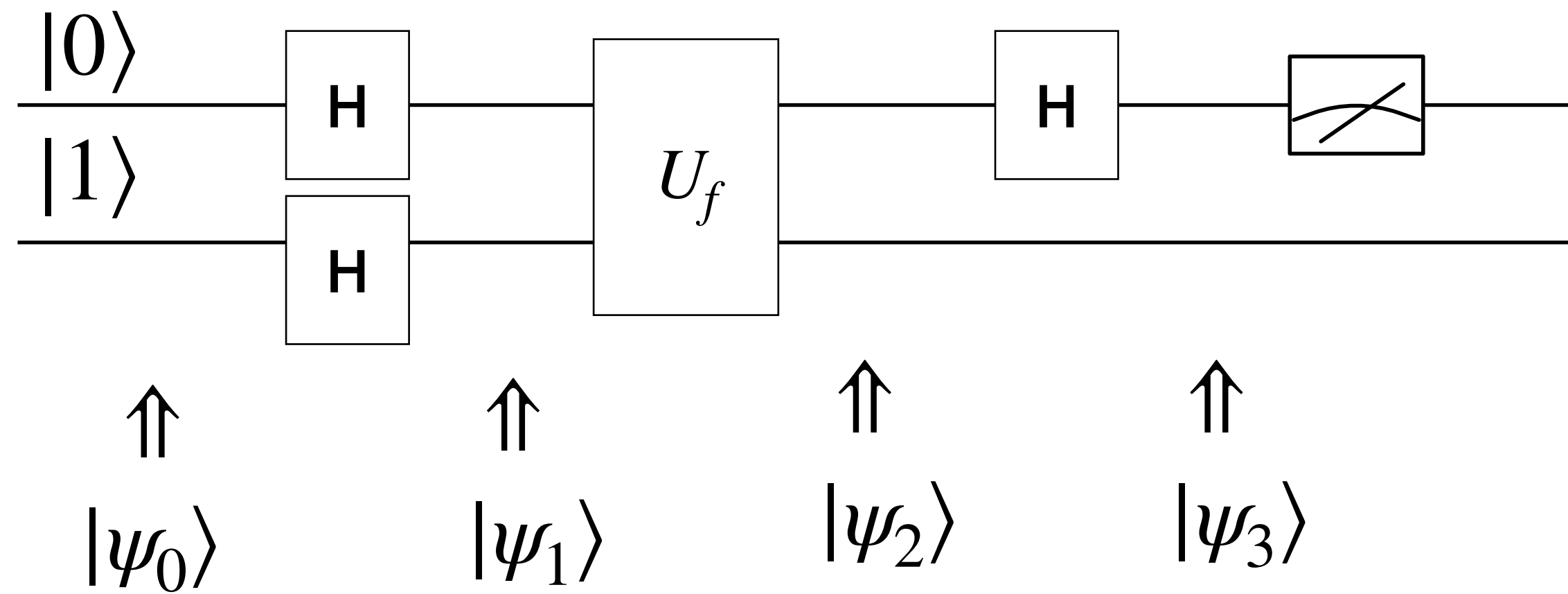
$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



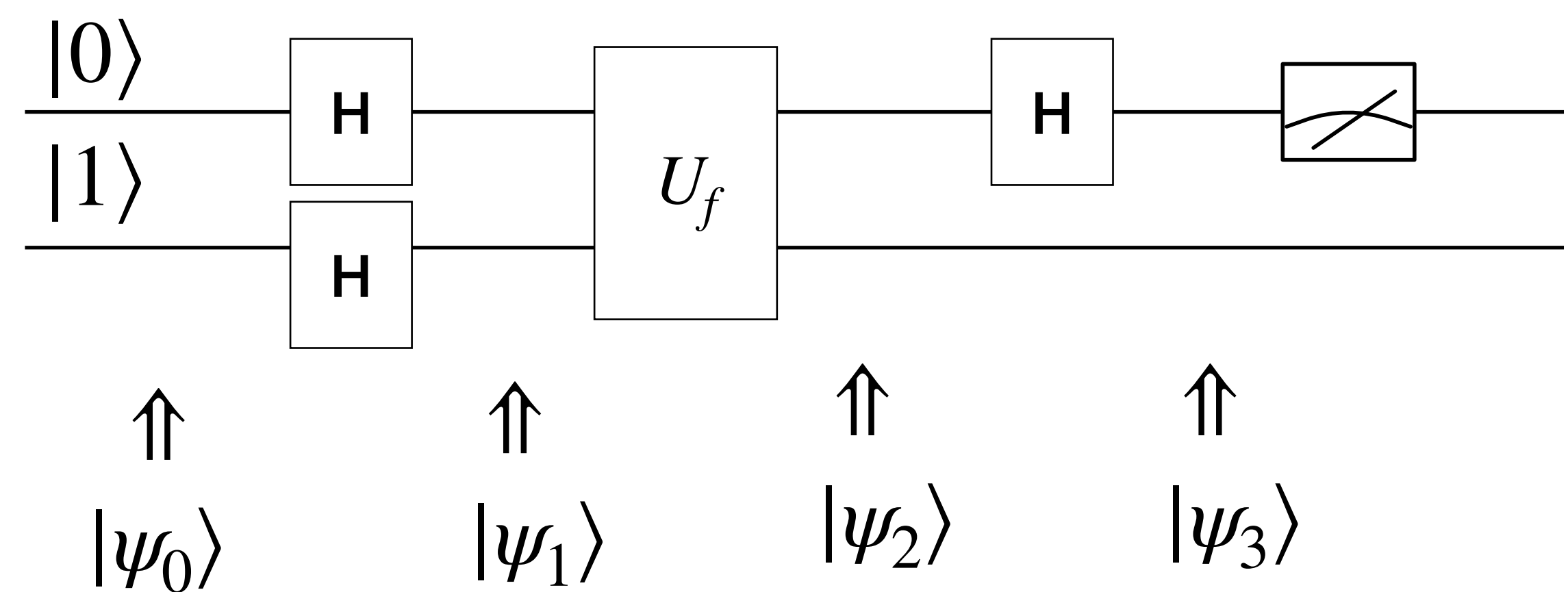
$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

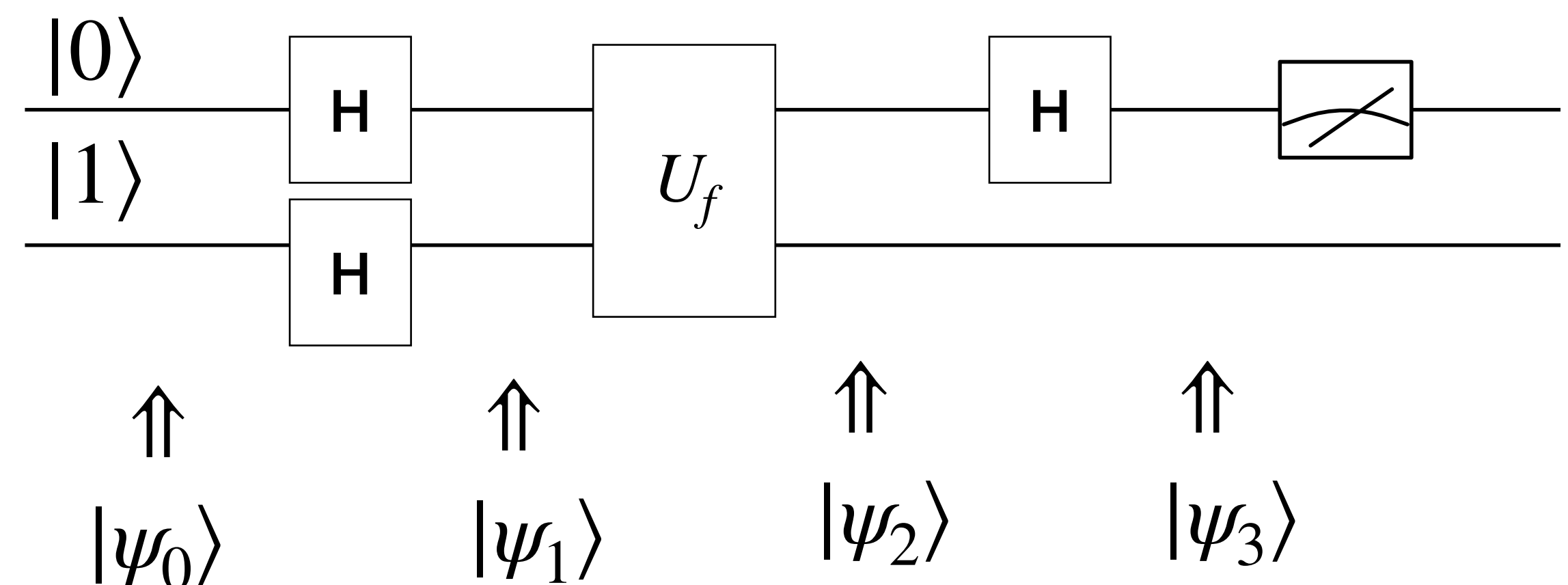
Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

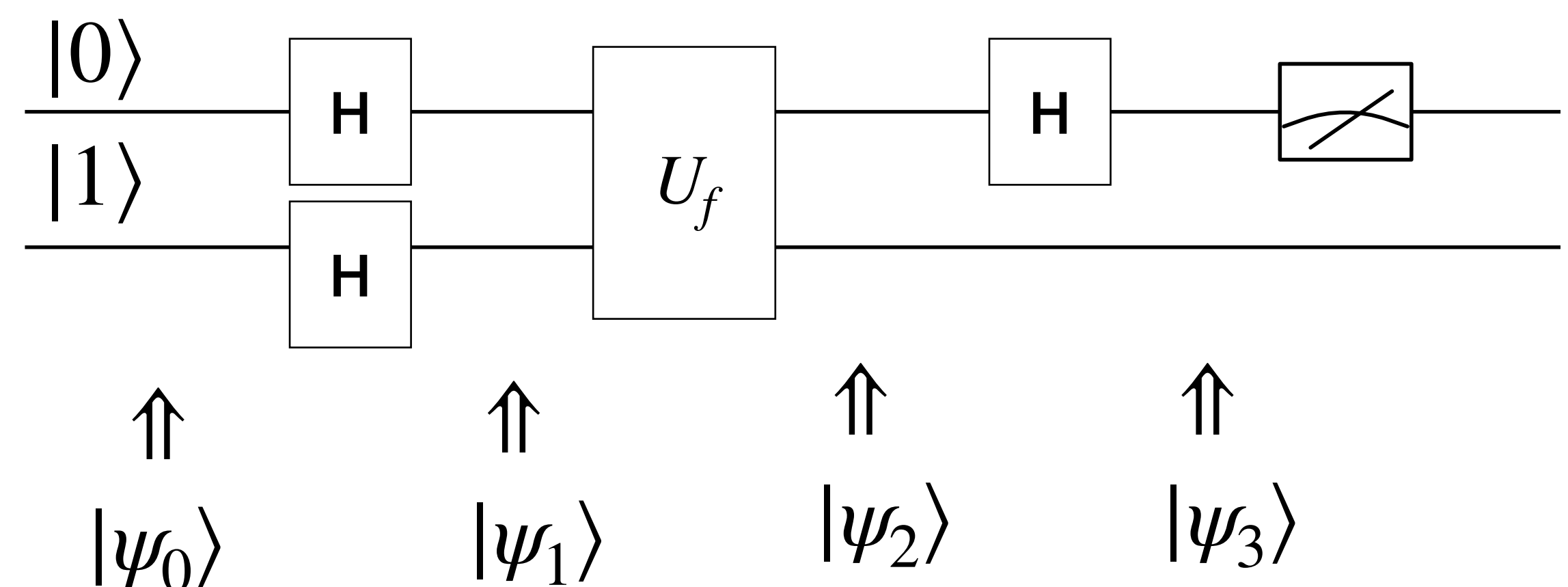
Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$
$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

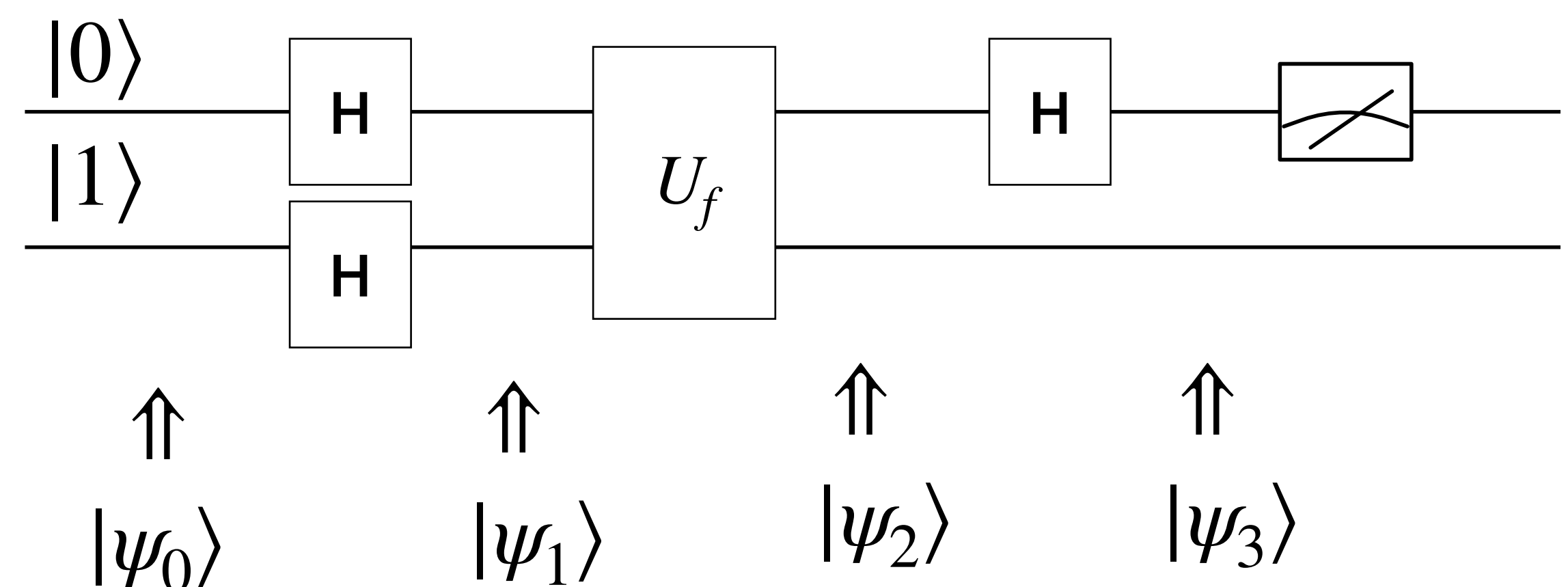
$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

¿Podemos escribir este vector como el producto tensor de dos vectores en \mathbb{C}^2 ?

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

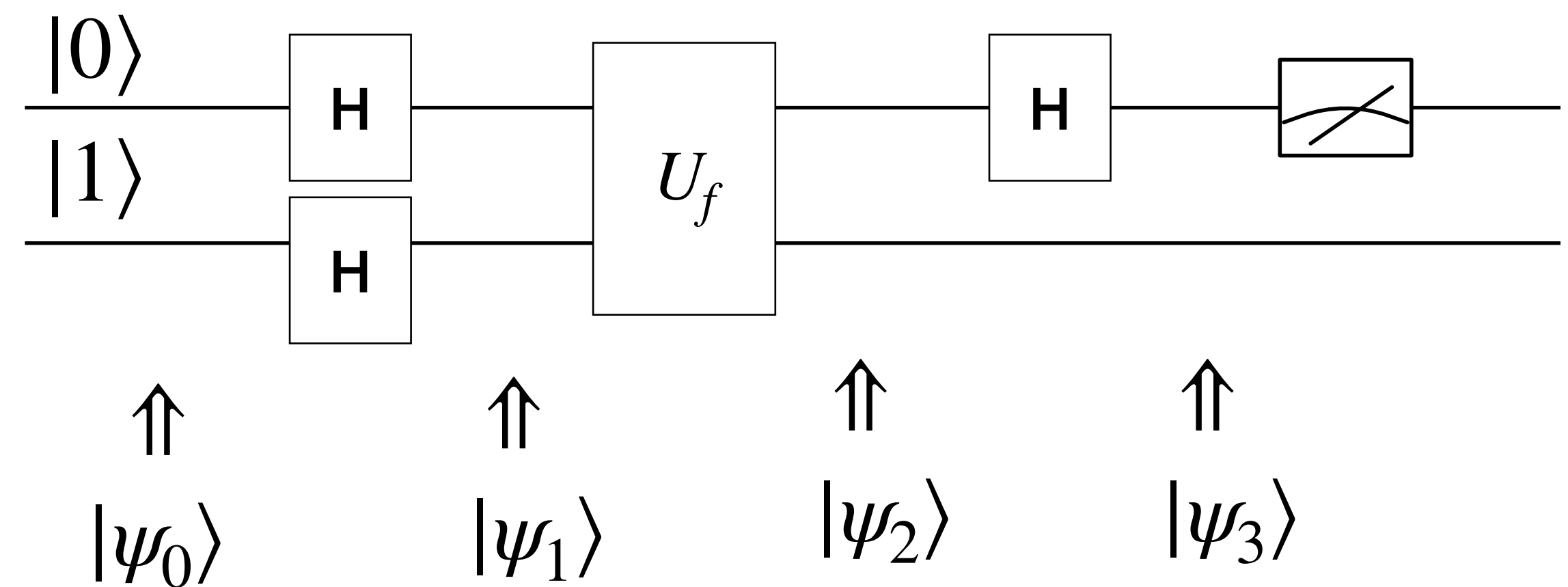
$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

¿Podemos escribir este vector como el producto tensor de dos vectores en \mathbb{C}^2 ?

$$\begin{bmatrix} c1 \\ c2 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} b1 \\ b2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c1 * b1 \\ c1 * b2 \\ c2 * b1 \\ c2 * b2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

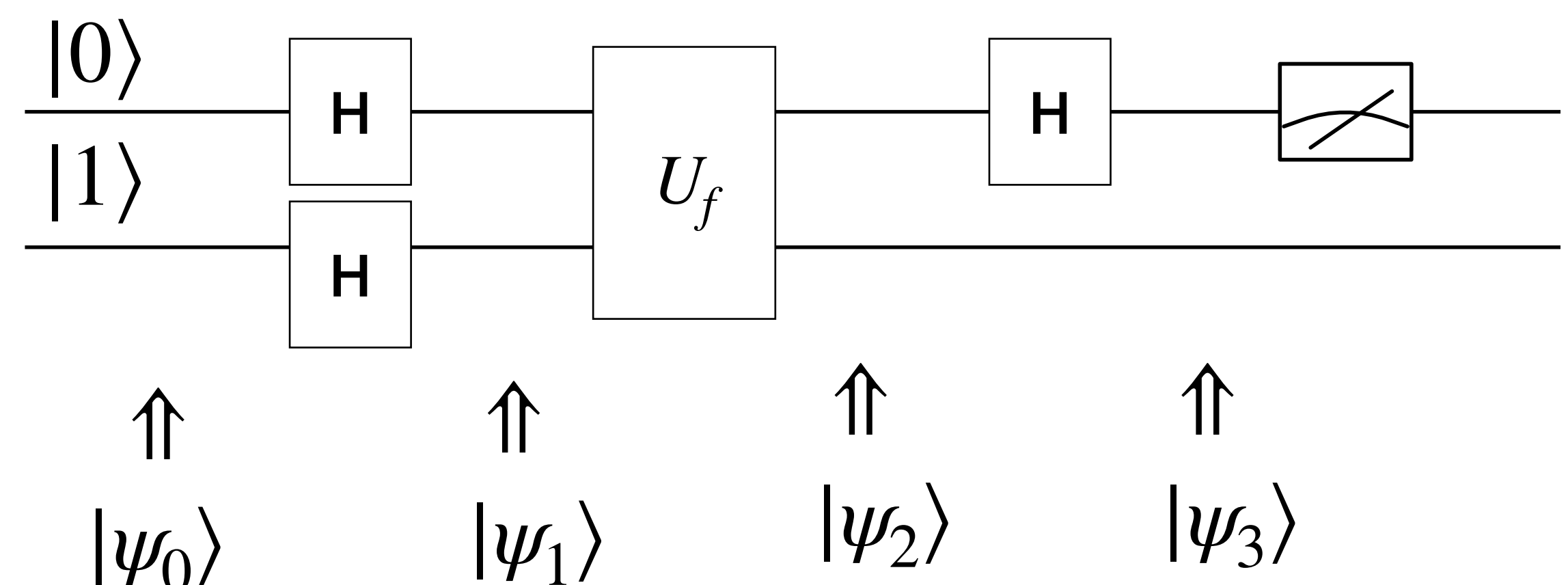
¿Podemos escribir este vector como el producto tensor de dos vectores en \mathbb{C}^2 ?

$$\begin{bmatrix} c1 \\ c2 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} b1 \\ b2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c1 * b1 \\ c1 * b2 \\ c2 * b1 \\ c2 * b2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle - |1\rangle))$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle - |1\rangle))$$

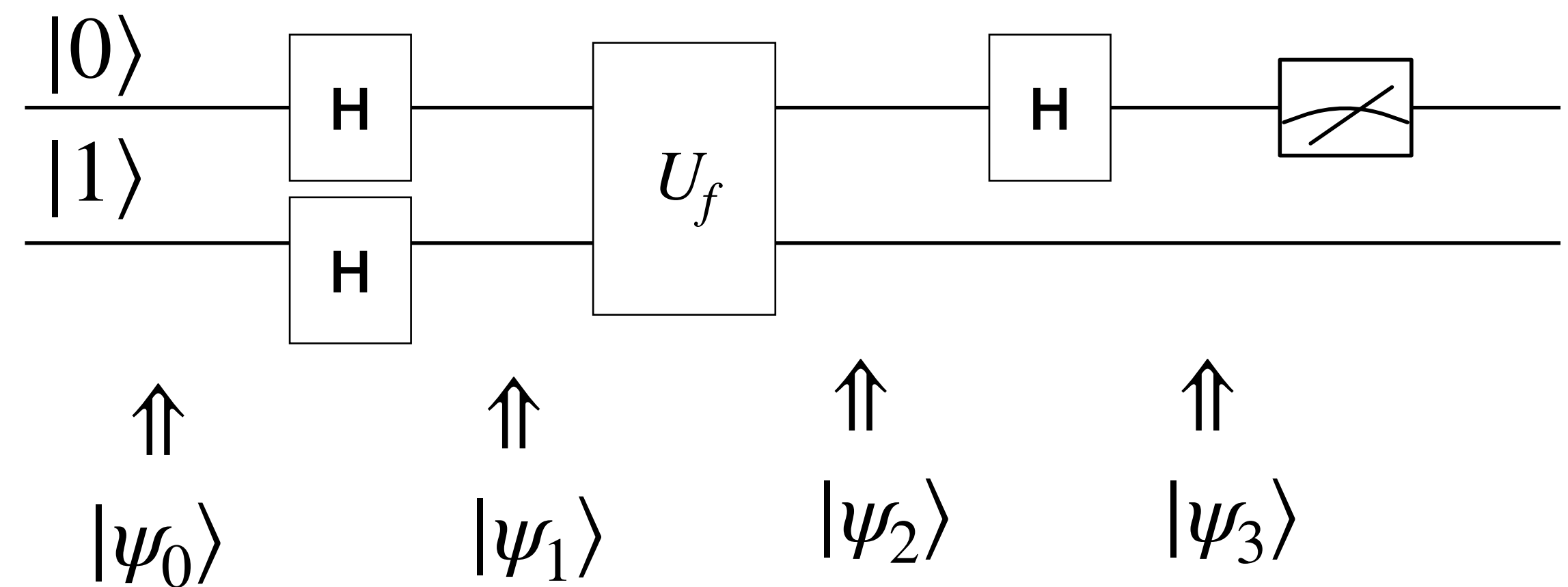
Otras formas de representar $|\psi_1\rangle$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes H)^* |01\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)\right) \otimes \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)\right)$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 1: $|\psi_1\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle \qquad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|\psi_1\rangle = (H \otimes H)^* |01\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|0\rangle - |1\rangle))$$

Otras formas de representar $|\psi_1\rangle$

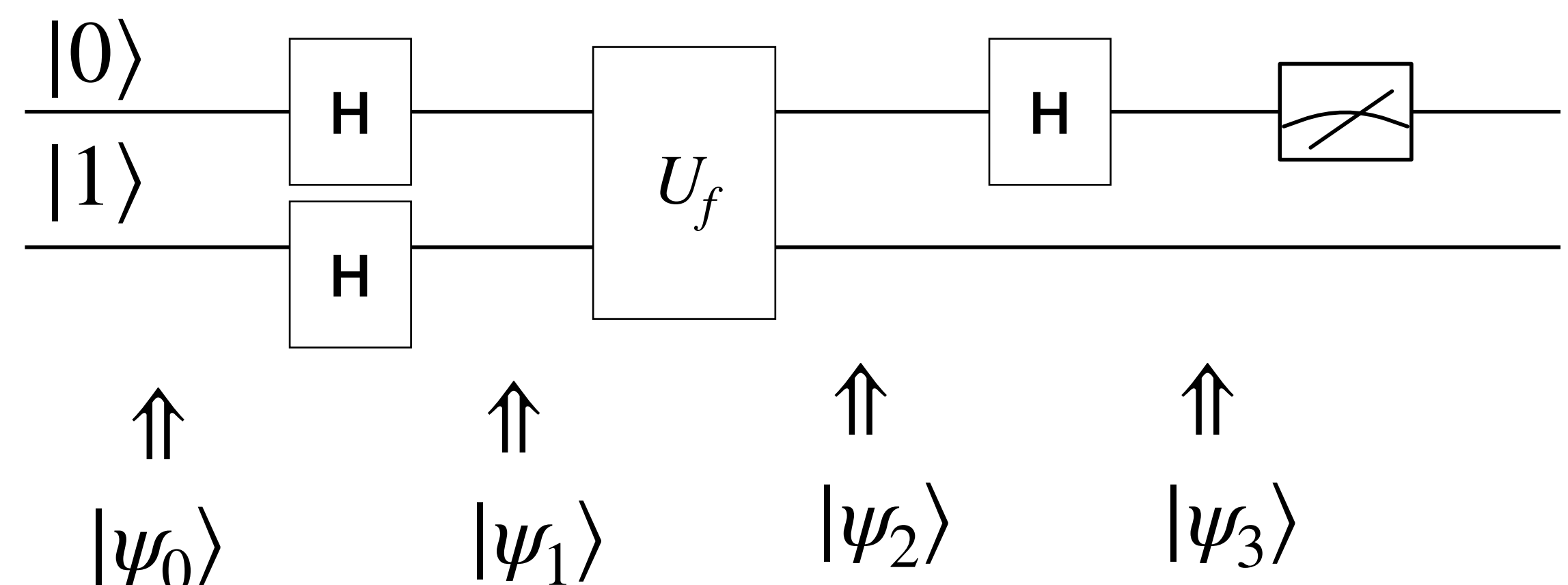
$$|\psi_1\rangle = (H \otimes H)^* |01\rangle = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)\right) \otimes \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)\right)$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

Ahora tenemos un sistema con cuatro estados diferentes en cuatro universos diferentes.

El algoritmo de Deutsch

Paso 2: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

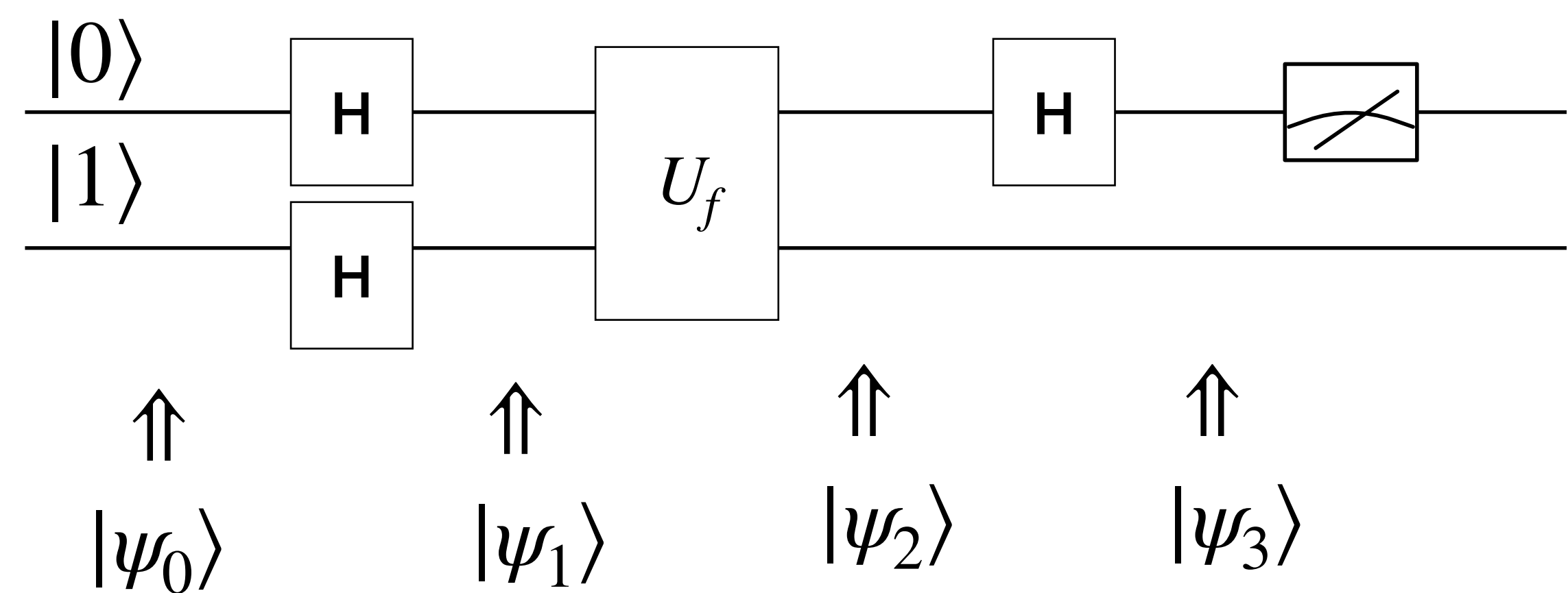
Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 2: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

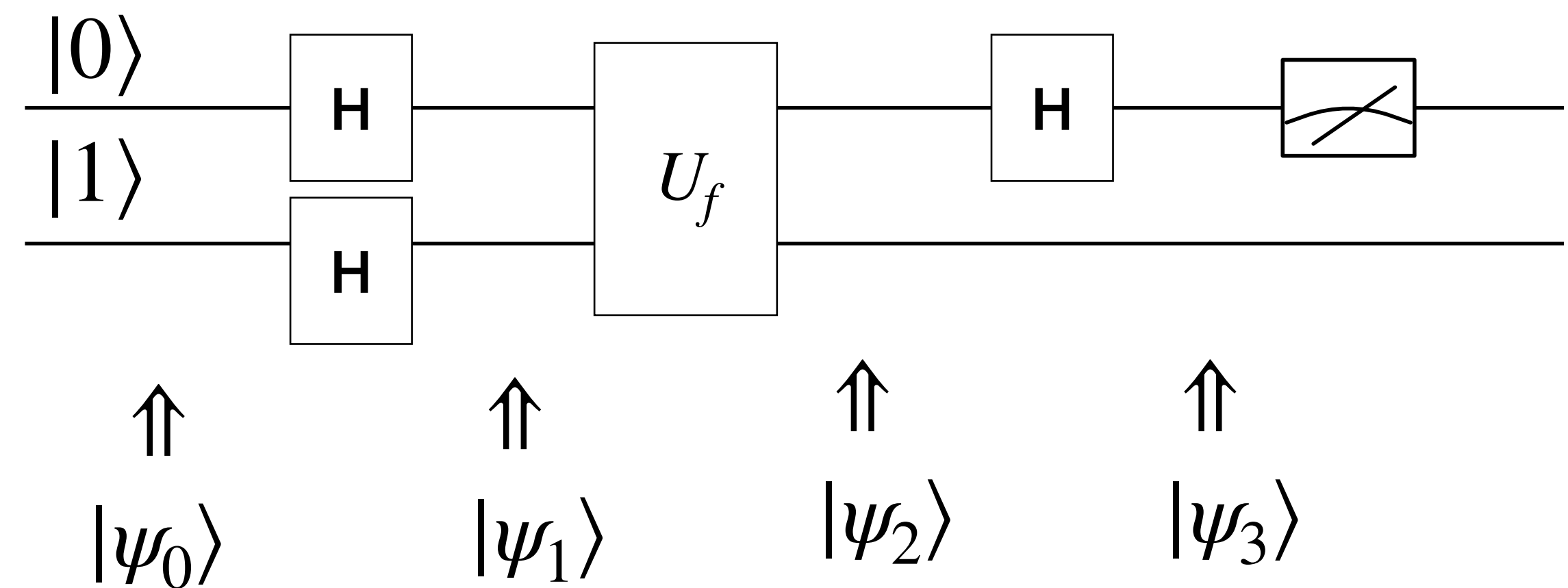
Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$
$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

En cada universo podemos calcular el efecto de UF

El algoritmo de Deutsch

Paso 2: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$

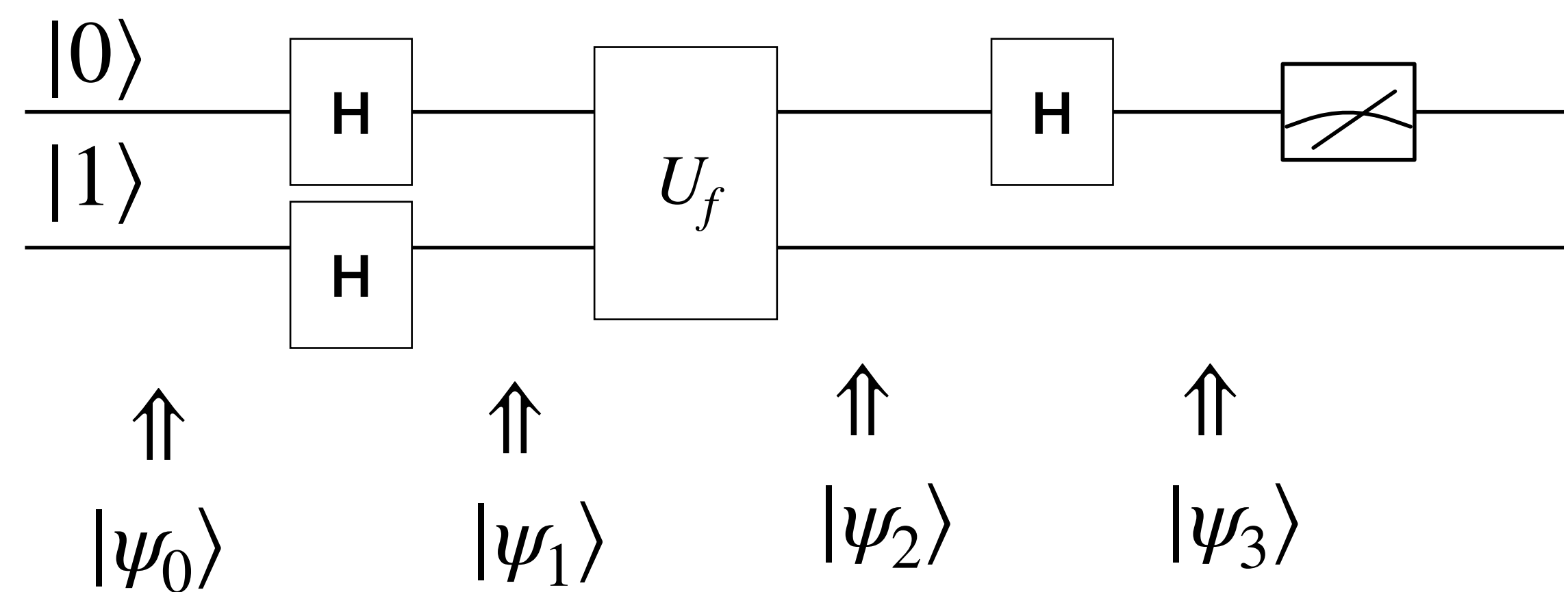
$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

En cada universo podemos calcular el efecto de UF

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0,0 \oplus f(0)\rangle - |0,1 \oplus f(0)\rangle + |1,0 \oplus f(1)\rangle - |1,1 \oplus f(1)\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 2: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

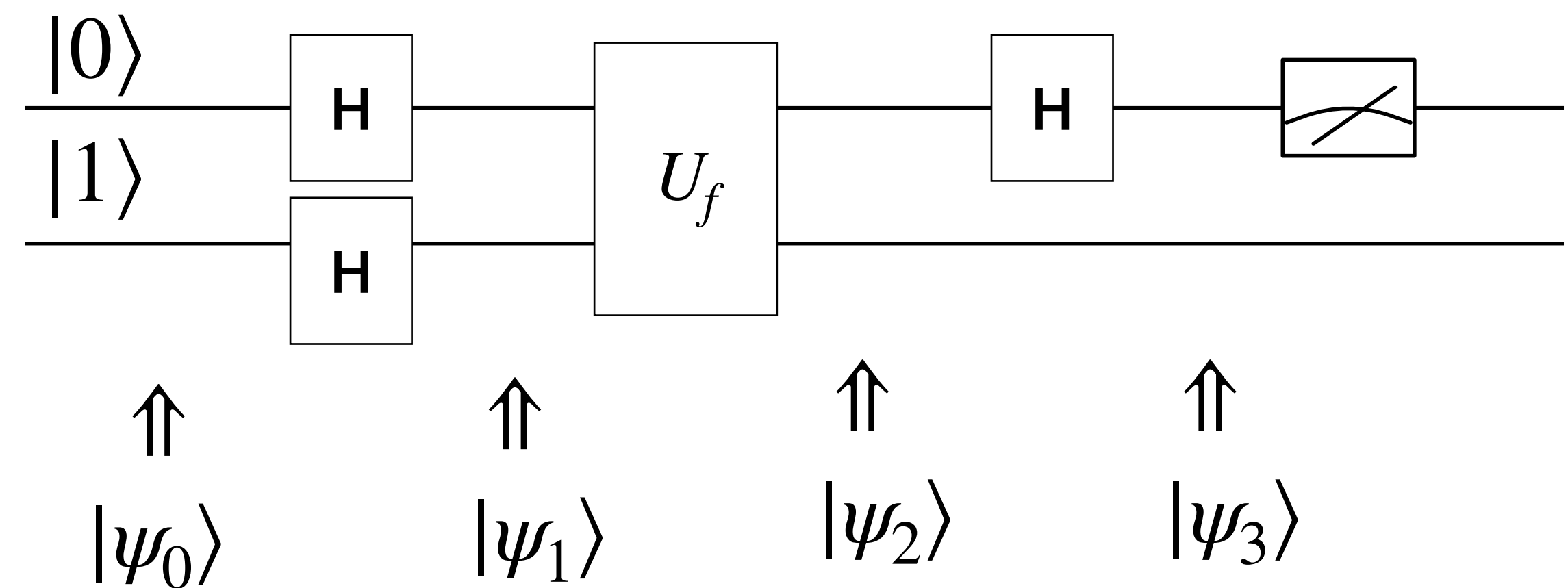
En cada universo podemos calcular el efecto de UF

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0,0 \oplus f(0)\rangle - |0,1 \oplus f(0)\rangle + |1,0 \oplus f(1)\rangle - |1,1 \oplus f(1)\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0,f(0)\rangle - |0,\neg f(0)\rangle + |1,f(1)\rangle - |1,\neg f(1)\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 2: $|\psi_2\rangle$



$$|\psi_3\rangle = (H \otimes I)U_f(H \otimes H)(|0\rangle \otimes |1\rangle)$$

Si el qubit superior está en estado $|0\rangle$ es constante, si es otro valor es balanceada

$$|\psi_0\rangle = |01\rangle$$

$$|\psi_1\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

En cada universo podemos calcular el efecto de UF

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0,0 \oplus f(0)\rangle - |0,1 \oplus f(0)\rangle + |1,0 \oplus f(1)\rangle - |1,1 \oplus f(1)\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0,f(0)\rangle - |0,\neg f(0)\rangle + |1,f(1)\rangle - |1,\neg f(1)\rangle)$$

Ahora tenemos ψ_2 que depende de los valores de f .

Queremos encontrar un posible patrón de comportamiento para determinar si es balanceada o constante

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

Si $f(0) = \neg f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

Si $f(0) = \neg f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, \neg x\rangle - |1, x\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

Si $f(0) = \neg f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, \neg x\rangle - |1, x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

Si $f(0) = \neg f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, \neg x\rangle - |1, x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}((|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle))$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 3: Buscar un patrón de comportamiento

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es constante?

Si $f(0) = f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, x\rangle - |1, \neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, f(0)\rangle - |0, \neg f(0)\rangle + |1, f(1)\rangle - |1, \neg f(1)\rangle)$$

¿Qué pasa si f es balanceada?

Si $f(0) = \neg f(1) = x$, con $x = 0$ o $x = 1$, entonces

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0, x\rangle - |0, \neg x\rangle + |1, \neg x\rangle - |1, x\rangle)$$

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

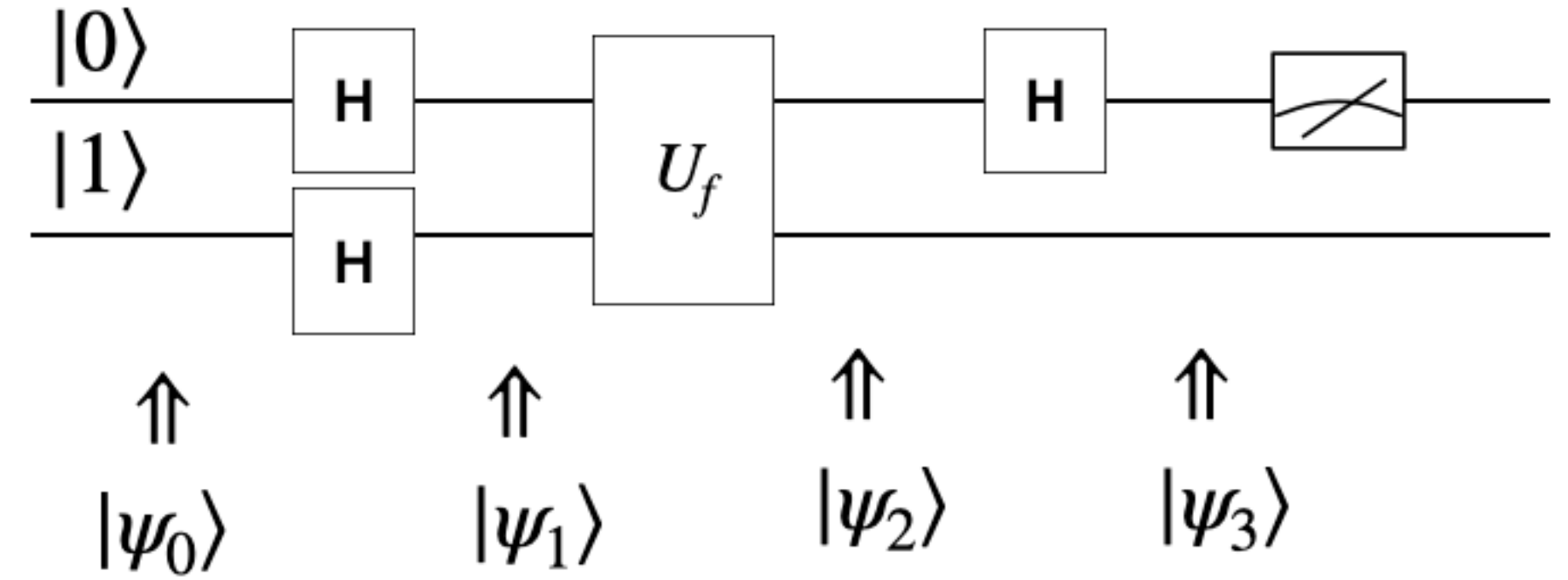
Sí podemos diferenciar estos dos estados del qubit de arriba
tendremos el algoritmo
La última compuerta de Hadamard hace eso exactamente
diferenciarlos

El algoritmo de Deutsch

Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$



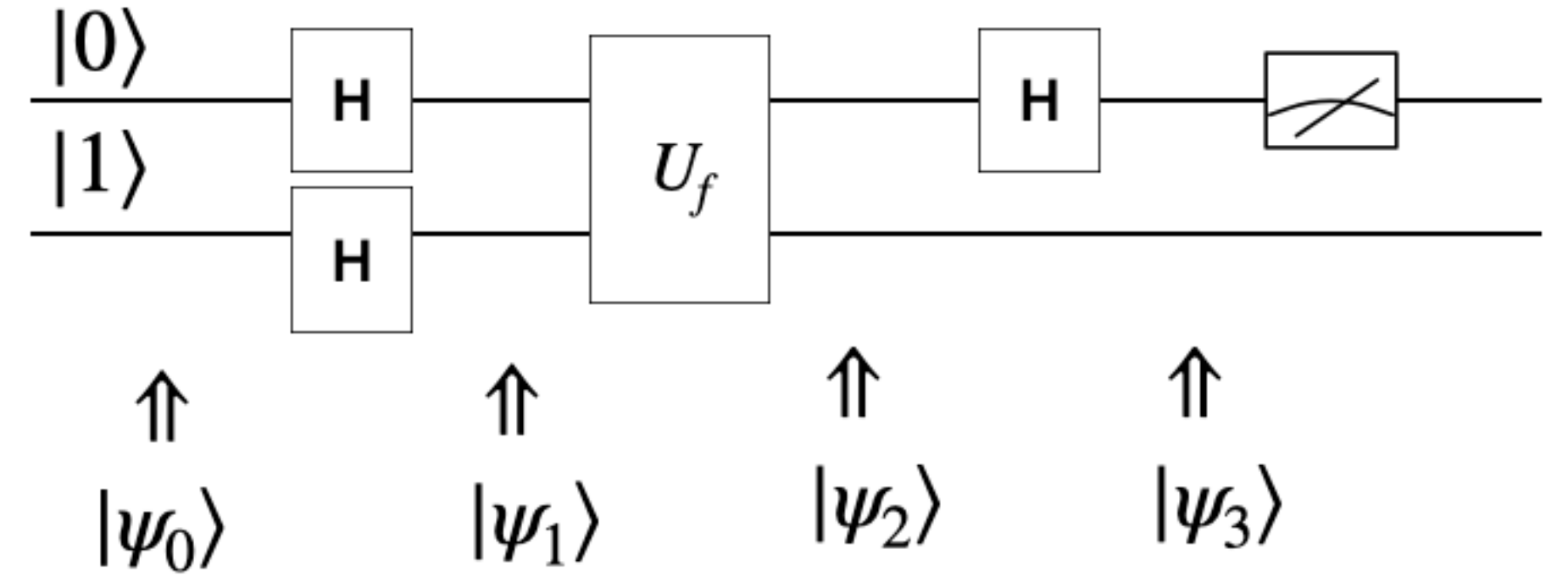
El algoritmo de Deutsch

Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba



El algoritmo de Deutsch

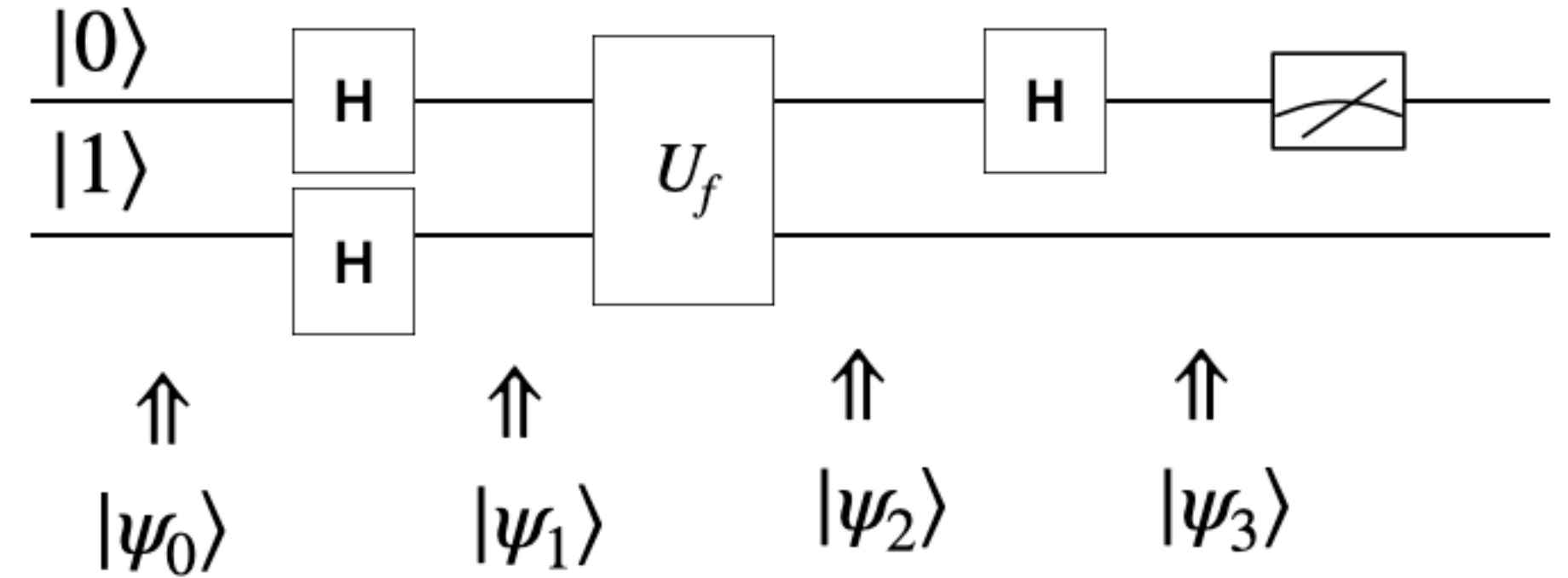
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$$



El algoritmo de Deutsch

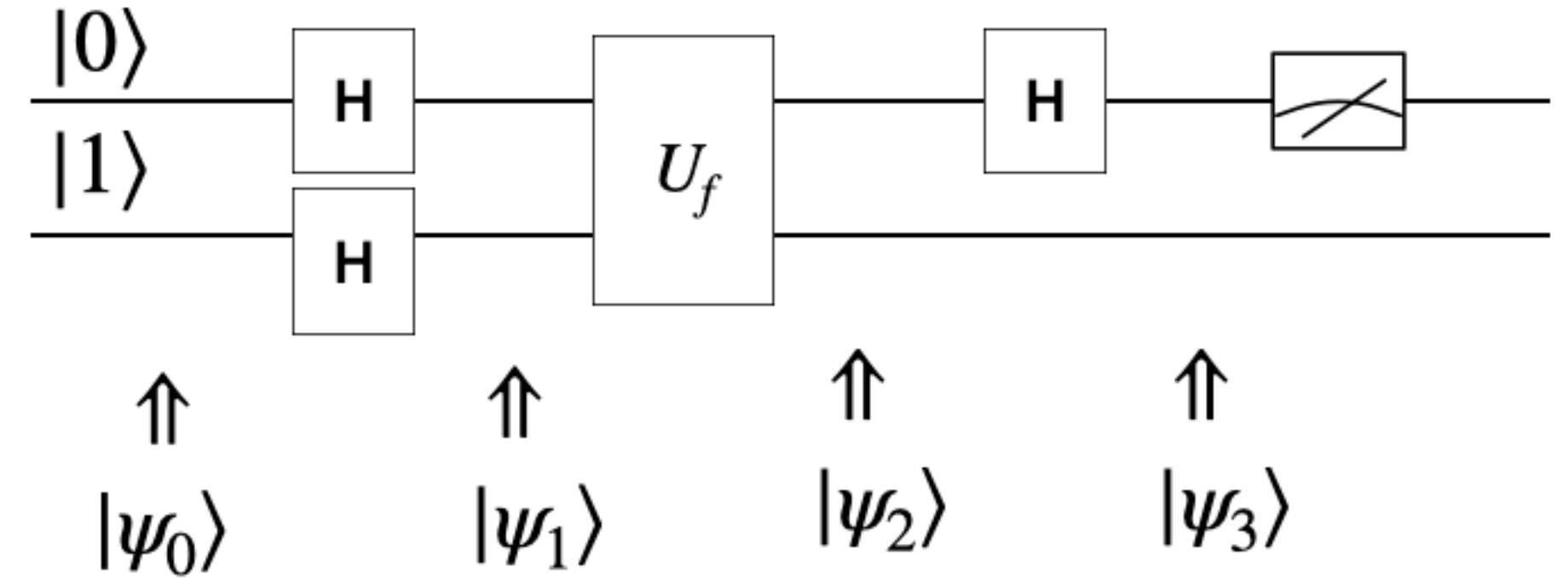
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$



El algoritmo de Deutsch

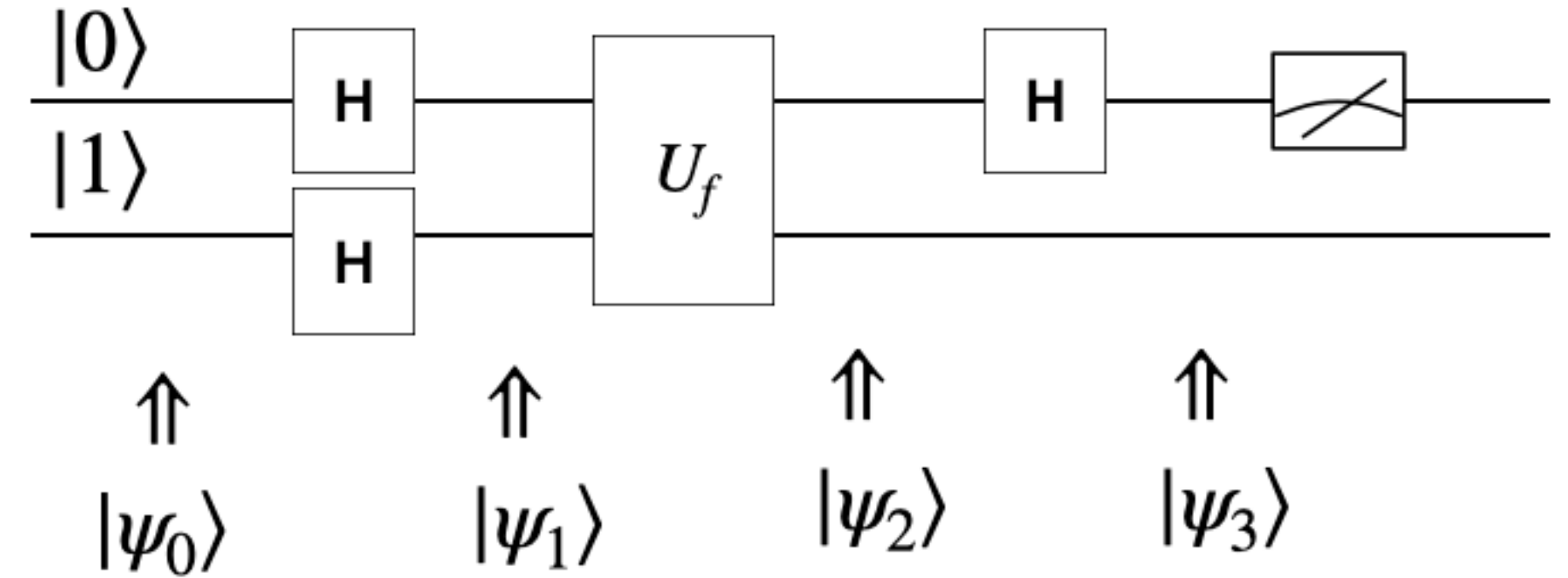
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$



¿Qué pasa si f es balanceada?

El algoritmo de Deutsch

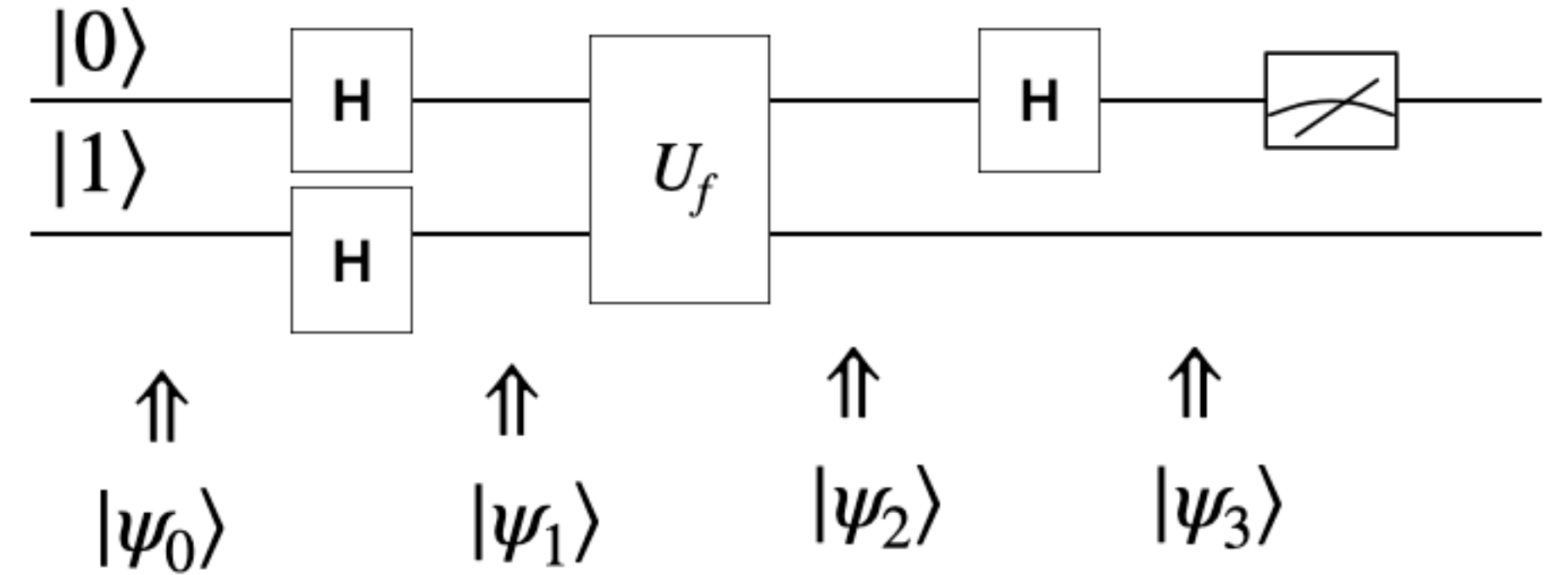
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$



¿Qué pasa si f es balanceada?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

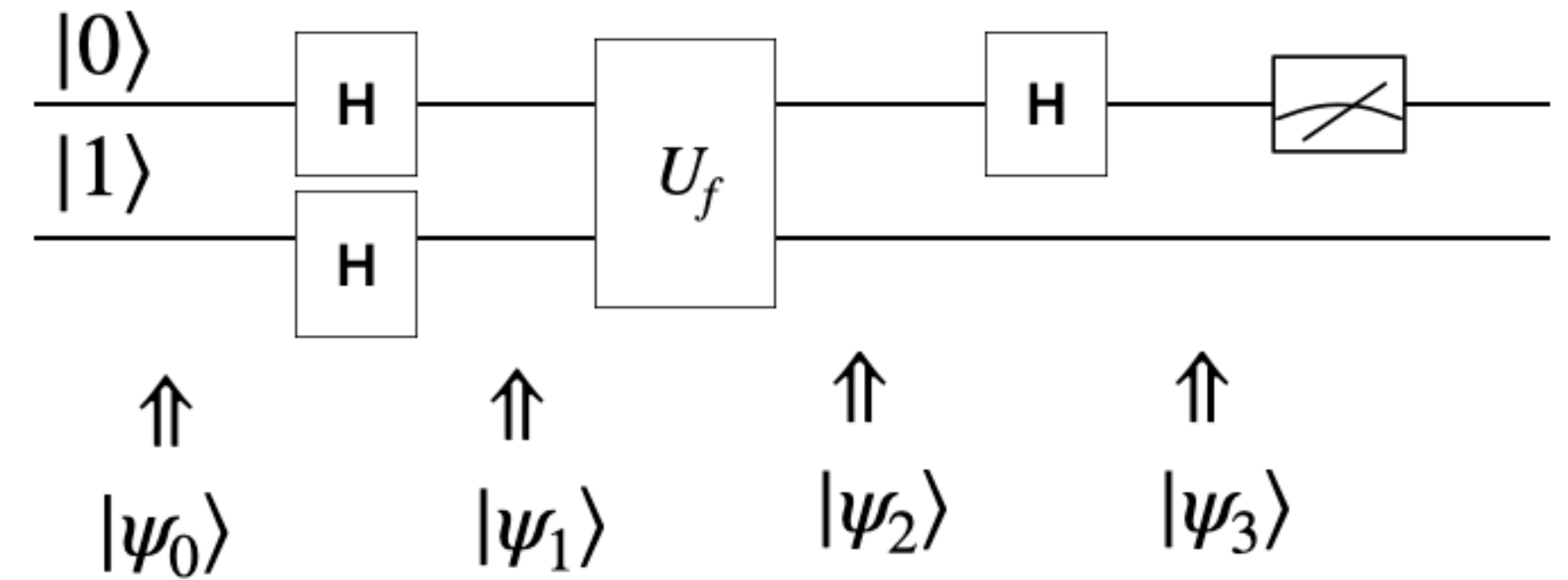
¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \end{aligned}$$

■



¿Qué pasa si f es balanceada?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

El algoritmo de Deutsch

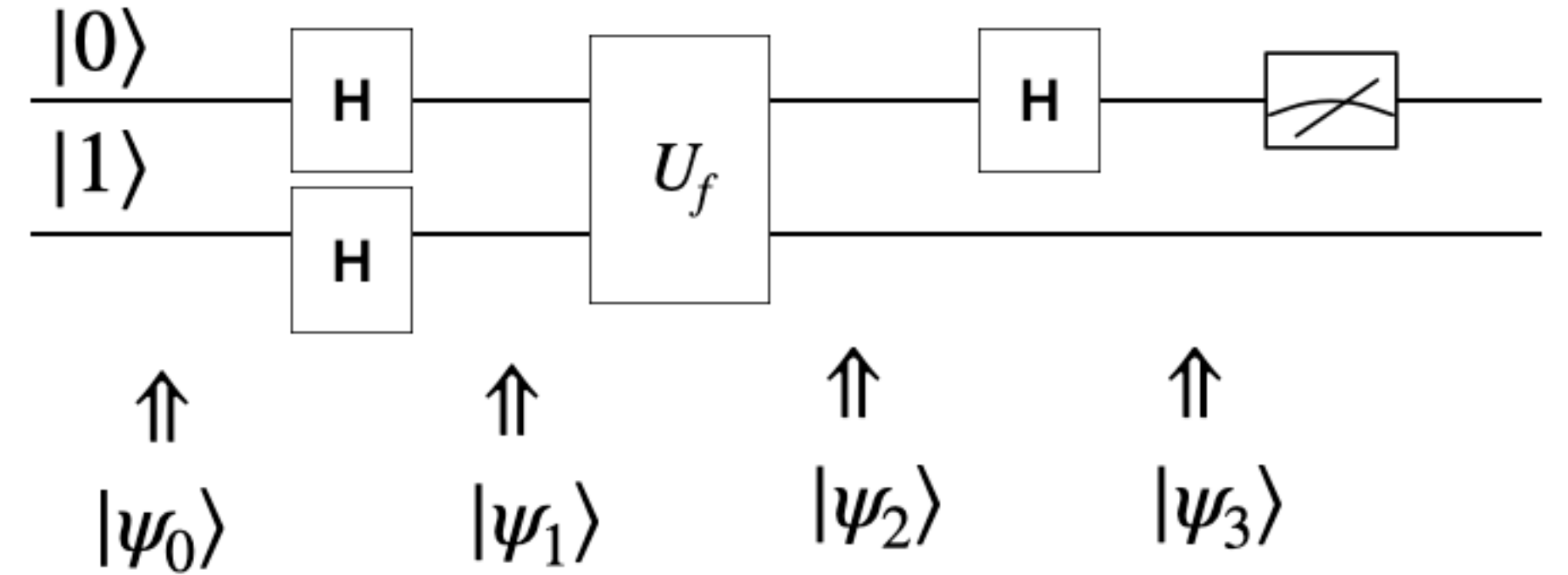
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$



¿Qué pasa si f es balanceada?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$$

El algoritmo de Deutsch

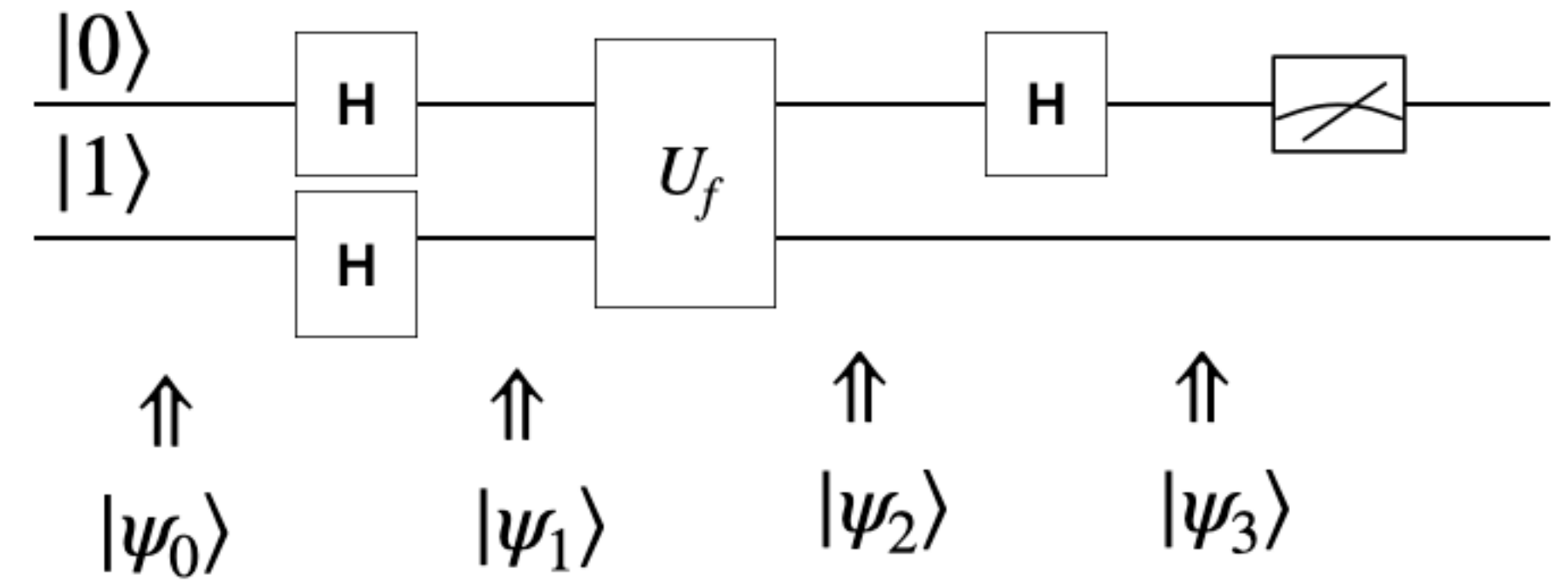
Paso 4: Encontrar $|\psi_3\rangle$

¿Qué pasa si f es constante?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle + |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = |0\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$



¿Qué pasa si f es balanceada?

$$|\psi_2\rangle = \frac{1}{2}(|0\rangle - |1\rangle) \otimes (|x\rangle - |\neg x\rangle)$$

Solo miremos que pasa en el alambre de arriba

$$\begin{aligned} H \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle) \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = |1\rangle \quad \blacksquare \end{aligned}$$

¿Preguntas?