Modelos y bases de datos Modelo de datos

CEIS

2024-1

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo Buenas prácticas

Tres pasos para ...

Tres pasos para ...

1. Conceptual

¿Qué datos son relevantes?

2. Lógico

¿Cómo los vamos a almacenar?

3. Físico

¿Cómo los almacenamos de manera óptima?

Tres pasos para ...

1. Conceptual

¿Qué datos son relevantes?

Independiente de la tecnología

2. Lógico

¿Cómo los vamos a almacenar?

Depende del tipo del modelo de datos

3. Físico

¿Cómo los almacenamos de manera óptima?

Depende del sistema de bases de datos específico

Algo antes

Formulación del proyecto

Tres pasos para ...

1. Conceptual

¿Qué datos son relevantes?

Independiente de la tecnología

2. Lógico

¿Cómo los vamos a almacenar?

Depende del tipo del modelo de datos

3. Físico

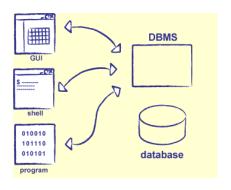
¿Cómo los almacenamos de manera óptima?

Depende del sistema de bases de datos específico

Formulación del proyecto

1IDENTIFICACIÓN	1
2INTRODUCCIÓN	2
2.1TEMA DEL PROYECTO	2
2.2Organización	1
2.2ORGANIZACION	4
3DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	2
3.1Problema	2
3.2OBJETTVOS	,
3.3ALC ANCE	
3.4FACTORES CRÍTICOS DE ÉXITO	2
4PRINCIPALES HITOS DEL PROYECTO	3
TA ALLE CAN ALLE CONTROL AND A LOT OF CONTROL OF CONTRO	

Responsables



- Administrador de datos
- Administrador de bases de datos
- Desarrollador de sistemas de bases de datos

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Objetivo

El objetivo de esta etapa es encontrar, registrar y comunicar lo que la organización necesita, de manera que tenga un significado claro para los usuarios de la información y para los miembros del equipo técnico.

Producto

Modelos

1. MODELO DE DOMINO

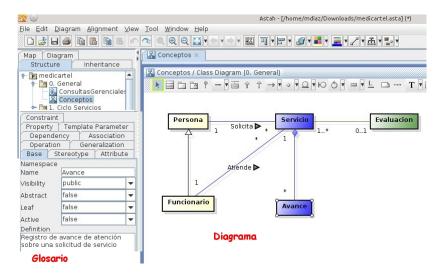
¿Qué debe conocer?

2. MODELO DE CASOS DE USO

¿Qué debe hacer?

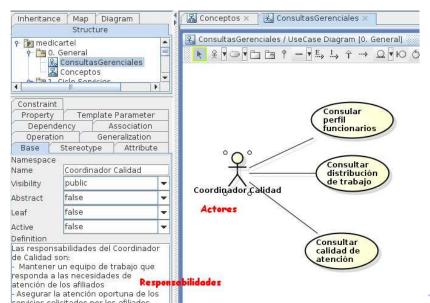
Productos

Modelo de dominio



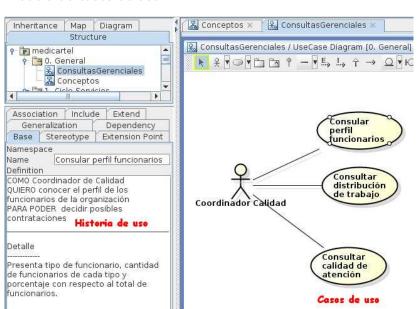
Productos

Modelo de casos de uso



Productos

Modelo de casos de uso



Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Sistema de preinscripción

Preguntas y productos

► ¿Qué debe conocer? (Conceptos)

Sistema de preinscripción

Preguntas y productos

- ▶ ¿Qué debe conocer? (Conceptos)
- ▶ ¿Qué debe hacer? (Consultas)

Sistema de inscripción

Preguntas y productos

► ¿Qué debe conocer? (Conceptos)

Sistema de inscripción

Preguntas y productos

- ▶ ¿Qué debe conocer? (Conceptos)
- ▶ ¿Qué debe hacer? (Consultas)

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Modelo de dominio

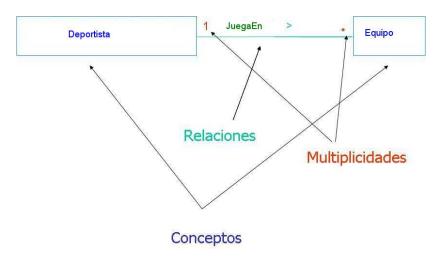
Propósito

El propósito del **modelo del dominio inicial** es ilustrar los conceptos significativos en un dominio del problema y las asociaciones que existen entre ellos.

Componentes

- 1. Diagrama de conceptos
- 2. Glosario de conceptos

Elementos



Concepto



Representan conceptos del mundo real del dominio del problema.

Nombre

Frase nominal (Inicia con mayuścula)

Relaciones



Representan conexiones significativas e interesantes entre conceptos del dominio del problema

Nombre

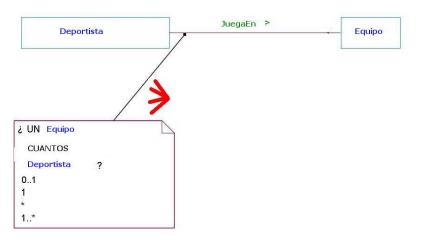
Frase Verbal (Inicia con mayúscula) Flecha de dirección de lectura

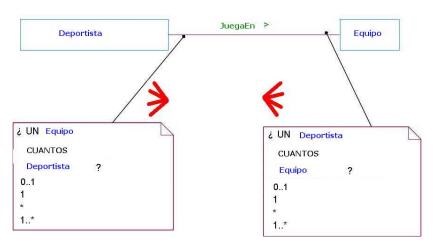
Multiplicidad

Relación numérica entre los ejemplos de los conceptos









Multiplicidad



1. Las personas deciden si quieren o no ser actores



- 1. Las personas deciden si quieren o no ser actores
- 2. Todas las películas deben tener mínimo un actor



- 1. Las personas deciden si quieren o no ser actores
- 2. Todas las películas deben tener mínimo un actor
- 3. Los actores no pueden actuar en más de una película



- 1. Las personas deciden si quieren o no ser actores
- 2. Todas las películas deben tener mínimo un actor
- 3. Los actores no pueden actuar en más de una película
- 4. ¿Cómo es en la realidad?

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Estrategia de frases

Estrategias para conceptos

1. Identificación de las frases nominales

Estrategias para relaciones

1. Identificación de las frases verbales

Estrategia de frases

Estrategias para conceptos

1. Identificación de las frases nominales

Estrategias para relaciones

1. Identificación de las frases verbales

Odontólogos

 Los odontólogos están organizados por especialidades (todos tienen una especialidad)

Estrategia de frases

Estrategias para conceptos

1. Identificación de las frases nominales

Estrategias para relaciones

1. Identificación de las frases verbales

Odontólogos

- Los odontólogos están organizados por especialidades (todos tienen una especialidad)
- A cada uno de los pacientes se les asigna un único odontólogo responsable

Estrategia de frases

Estrategias para conceptos

1. Identificación de las frases nominales

Estrategias para relaciones

1. Identificación de las frases verbales

Odontólogos

- Los odontólogos están organizados por especialidades (todos tienen una especialidad)
- A cada uno de los pacientes se les asigna un único odontólogo responsable
- Las citas las fija el paciente con el odontólogo de su preferencia

Estrategia de frases

Estrategias para conceptos

1. Identificación de las frases nominales

Estrategias para relaciones

1. Identificación de las frases verbales

Odontólogos

- Los odontólogos están organizados por especialidades (todos tienen una especialidad)
- A cada uno de los pacientes se les asigna un único odontólogo responsable
- Las citas las fija el paciente con el odontólogo de su preferencia
- Los pagos los hace el paciente al terminar la cita.

Estrategia de listas

Estrategias para conceptos

1. Utilizacion de la lista de categorías de clases conceptuales

Estrategias para relaciones

1. Utilización de la lista de categorías de asociaciones

01				
	LATAC	tonore	h	AC
\cup	CLUS	tangi	U.	CO

Roles de gente

Eventos

[Transacciones, Hechos, Procesos]

Políticas

Objetos tangibles

Roles de gente

Eventos

[Transacciones, Hechos, Procesos]

Políticas

Joyeras

Esta empresa vende joyas únicas a sus clientes

Objetos tangibles

Roles de gente

Eventos

[Transacciones, Hechos, Procesos]

Políticas

Joyeras

- Esta empresa vende joyas únicas a sus clientes
- Los pagos los hace el cliente a plazos

Objetos tangibles

Roles de gente

Eventos

[Transacciones, Hechos, Procesos]

Políticas

Joyeras

- Esta empresa vende joyas únicas a sus clientes
- Los pagos los hace el cliente a plazos
- En este momento el plazo máximo es de 120 dias y el porcentaje de recargo del 10

Objetos tangibles

Roles de gente

Eventos

[Transacciones, Hechos, Procesos]

Políticas

Joyeras

- Esta empresa vende joyas únicas a sus clientes
- Los pagos los hace el cliente a plazos
- En este momento el plazo máximo es de 120 dias y el porcentaje de recargo del 10
- Las joyas las compran a joyeros previamente aprobados

Estructuras

¿Modelando?

- ¿Gráfica con ejemplo?
- ► ¿Modelo de dominio?

Estructuras

La fila en un cinema

¿ Modelando?

- ¿Gráfica con ejemplo?
- ▶ ¿ Modelo de dominio?

Estructuras

La fila en un cinema

El sistema de archivos de un computador

¿ Modelando?

- ¿Gráfica con ejemplo?
- ► ¿ Modelo de dominio?

Estructuras

La fila en un cinema

El sistema de archivos de un computador

Vuelos de una aerolíneas

¿Modelando?

- ¿Gráfica con ejemplo?
- ► ¿ Modelo de dominio?

Estructuras

1. Lista

2. Árbol
El sistema de archivos de un computador

3. Grafo

Vuelos de una aerolíneas

¿ Modelando?

- ¿Gráfica con ejemplo?
- ► ¿Modelo de dominio?

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptua

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

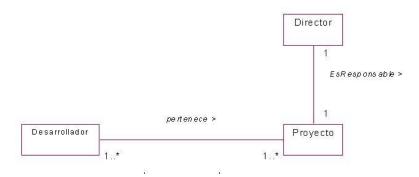
Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

- 1. Utilice los nombre existentes en el territorio
- 2. Excluya las características irrelevantes
- 3. No añada cosas que no están

Proyectos

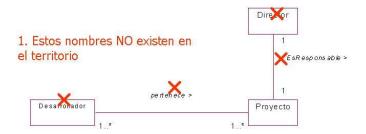
Un programador puede trabajar en uno o mas proyectos.



Proyectos

Un programador puede trabajar en uno o mas proyectos.

3. Estas cosas no están ahí



Proyectos

Administrador (Manuel)

Me interesa las ventas diarias de mi empresa



Proyectos

Administrador (Manuel)

Me interesa las ventas diarias de mi empresa



 Este nombre
 NO existe en el territorio

2. Esta característica es irrelevante

Agenda

Inicio

Proceso

Diseño conceptual

Inscripciones

Modelo de dominio

Fundamentos

Consejos

Aspectos finales

Estrategia del cartógrafo

Buenas prácticas

Modelo de dominio

Buenas prácticas para conceptos

Buenas prácticas para relaciones

Modelo de dominio

Buenas prácticas para conceptos

- 1. Mejor especificar en exceso que especificar por defecto
- 2. No excluir conceptos simplemente porque no hay necesidad de recordar su información

Buenas prácticas para relaciones

- 1. Mejor especificar por defecto que especificar en exceso
- Centrarse en las asociaciones que necesitan recordarse durante un tiempo

Modelo de dominio

Buenas prácticas para conceptos

- 1. Mejor especificar en exceso que especificar por defecto
- 2. No excluir conceptos simplemente porque no hay necesidad de recordar su información

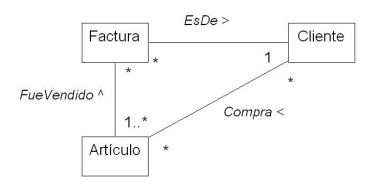
NO VALIDA PARA BASES DE DATOS

Buenas prácticas para relaciones

- 1. Mejor especificar por defecto que especificar en exceso
- Centrarse en las asociaciones que necesitan recordarse durante un tiempo
- 3. No incluir relaciones derivadas

Buenas prácticas

Venta



Buenas prácticas

Venta

