

Danderi Network



V 1.0.0

17/04/2024

By: Anderson Figuereo L.

Worked under free license of:

DANDERI
COLLECTION.DEV

The team of developers in this project:

- Used Agile-Scrum for the workflow

Índice

Breve descripción del proyecto	4
Objetivos de Danderi Network:	4
Alcance de Danderi Network:	5
Objetivo del proyecto:	5
Fases del proyecto:	5
Fase de planificación:	5
Fase de diseño y desarrollo:.....	5
Fase de prueba y revisión:.....	6
Fase de lanzamiento:	6
Recursos disponibles:.....	6
Cronograma:	7
Fase de prueba y revisión (4 semanas):.....	7
Tecnologías:	8
Release V 1.0.0 Danderi Network	9
Product Owner (Justificación):	10
Scrum Master	11
Roles de cada integrante del grupo.....	12
Herramientas	13
Épicas	15
Definición de las Épicas en el Proyecto de Red Social.....	15
Ceremonias	16
Historias de usuario	17
Plan de pruebas:	21
Requerimientos funcionales:.....	21

Herramientas pruebas automatizadas	22
Casos de prueba	23
Cronograma pruebas	33
Plan de automatización de pruebas.....	35
Objetivos de Automatización	35
Herramientas de Automatización.....	35
Bibliografía	38

Breve descripción del proyecto

Danderi Network es un proyecto de red social que requiere el desarrollo de varias funcionalidades clave. El objetivo es crear una plataforma interactiva y atractiva donde los usuarios puedan conectarse, interactuar y compartir contenido en diferentes formatos.

Objetivos de Danderi Network:

- **Fomentar la interacción entre usuarios:** El objetivo principal es crear un entorno donde los usuarios puedan interactuar entre sí a través de publicaciones en diferentes formatos, comentarios, likes, compartidos, etc. Esto fomentará la participación activa de la comunidad de usuarios en la plataforma.
- **Facilitar la creación y programación de publicaciones:** Permitir a los usuarios crear y programar publicaciones en diferentes momentos del día, teniendo en cuenta la variabilidad del tráfico e interacción en las redes sociales. Esto puede contribuir a aumentar el alcance y la interacción con el contenido.
- **Proporcionar métricas y análisis:** Ofrecer métricas detalladas sobre el alcance, engagement y tipos de contenido que funcionan mejor. Esto ayudará a los usuarios a comprender el impacto de sus publicaciones y a ajustar su estrategia de contenido.
- **Crear una voz y estilo distintivos:** Ayudar a los usuarios a definir una voz y estilo únicos para su contenido, lo que les permitirá diferenciarse en un entorno saturado de información. Esto puede contribuir a la identificación y fidelización de la audiencia.
- **Autenticación segura:** Implementar un sistema de autenticación seguro para garantizar que solo los usuarios autorizados puedan acceder a la plataforma.
- **Protección de datos personales:** Asegurarse de que los datos personales de los usuarios estén protegidos y cumplan con las regulaciones de privacidad aplicables.

Alcance de Danderi Network:

Objetivo del proyecto:

- Crear una red social para conectar a personas con intereses comunes, promoviendo la interacción y el intercambio de contenido.

Metas del proyecto:

- Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva que facilite la navegación y la interacción entre los usuarios.
- Implementar funcionalidades básicas como la creación de perfiles de usuario, la publicación de contenido, la búsqueda de amigos y la participación en grupos y comunidades.
- Garantizar la seguridad y privacidad de los usuarios, implementando medidas de protección de datos y prevención de actividades maliciosas.

Fases del proyecto:

Fase de planificación:

- Definir los objetivos y metas del proyecto.
- Realizar un análisis de mercado para identificar las necesidades y preferencias de los usuarios.
- Establecer un presupuesto y determinar los recursos necesarios.

Fase de diseño y desarrollo:

- Crear el diseño de la interfaz de usuario, asegurándose de que sea intuitiva y atractiva.
- Desarrollar la funcionalidad de registro de usuarios, incluyendo la verificación de correo electrónico.
- Implementar la capacidad de publicar contenido y compartirlo con otros usuarios.
- Diseñar y desarrollar la funcionalidad de búsqueda de amigos y participación en grupos y comunidades.

Fase de prueba y revisión:

- Realizar pruebas exhaustivas para identificar y corregir posibles errores o fallas en la plataforma.
- Recopilar feedback de los usuarios beta para realizar mejoras y ajustes.
- Asegurarse de que la red social cumpla con los estándares de seguridad y privacidad.

Fase de lanzamiento:

- Publicar la red social en una plataforma en línea accesible para los usuarios.
- Realizar campañas de marketing para promover la red social y atraer nuevos usuarios.
- Monitorear el crecimiento y la interacción de los usuarios, y realizar ajustes según sea necesario.

Recursos disponibles:

- Presupuesto asignado para el desarrollo y lanzamiento de la red social.
- Equipo de desarrollo con experiencia en diseño de interfaces y desarrollo web.
- Conocimientos técnicos en análisis y ciencia de datos para mejorar la experiencia de usuario y personalizar recomendaciones.

Cronograma:

Fase de planificación (2 semanas):

- Definir los objetivos y metas del proyecto.
- Realizar un análisis de mercado y de la competencia.
- Establecer un presupuesto y determinar los recursos necesarios.
- Crear una auditoría de las redes sociales existentes.

Fase de diseño y desarrollo (8 semanas):

- Diseñar la interfaz de usuario y la estructura de la red social.
- Desarrollar la funcionalidad de registro de usuarios y creación de perfiles.
- Implementar la capacidad de publicar contenido y compartirlo.
- Diseñar y desarrollar la funcionalidad de búsqueda de amigos y participación en grupos y comunidades.

Fase de prueba y revisión (4 semanas):

- Realizar pruebas exhaustivas para identificar y corregir posibles errores.
- Recopilar feedback de usuarios beta y realizar mejoras.
- Asegurar la seguridad y privacidad de los usuarios.

Fase de lanzamiento (2 semanas):

- Publicar la red social en una plataforma en línea accesible.
- Realizar campañas de marketing para promover la red social.
- Monitorear el crecimiento y la interacción de los usuarios.

Este proyecto es desarrollado bajo las tecnologías:

Lenguaje de programación: El proyecto es desarrollado con el lenguaje C# en conjuntos con cada uno de los plugins y librerías que lo componen en su versión V 7.0.1.

C# es un lenguaje de programación moderno y orientado a objetos desarrollado por Microsoft. Es parte de la plataforma .NET y se utiliza principalmente para el desarrollo de aplicaciones de escritorio, aplicaciones web y servicios en la nube.

Framework o biblioteca web: El proyecto es desarrollado bajo el framework y arquitectura característica de **.NET FRAMEWORK** en su versión V 7.0.1.

.NET Framework es un marco de desarrollo de software desarrollado por Microsoft que proporciona un entorno de ejecución y un conjunto de bibliotecas y herramientas para construir y ejecutar aplicaciones en sistemas operativos Windows.

Base de datos: Para la persistencia de datos de la aplicación se utiliza SQL Server en conjunto con el ORM por excelencia de .Net **Entity Framework** en su versión V 7.0.1.

Entity Framework es un marco de desarrollo de Microsoft que permite a los desarrolladores trabajar con datos en forma de objetos y propiedades específicos del dominio, sin tener que preocuparse por los detalles de la base de datos subyacente. Es un ORM (Object-Relational Mapping) que facilita el acceso y la manipulación de datos en aplicaciones .NET.

Front-end: Para el desarrollo de la interfaz gráfica de la aplicación así como la experiencia de usuario se realizan bajo el marco de las tecnologías HTML, Javascript, Razor y MVC .NET en su versión V 7.0.1.

Seguridad: Para garantizar la seguridad de la red social se emplean las siguientes tecnologías, protocolos o medidas:

HTTPS: es un protocolo de Internet que proporciona una capa adicional de seguridad al protocolo HTTP. Autenticación y autorización mediante el marco que proporciona Identity .NET en versión V 7.0.1.

Release V 1.0.0 Danderi Network

Se espera que en el primer reléase (Versión 1.0.0) de la aplicación esta cumpla con cierto requisitos solicitados con anterioridad;

- El sistema de red social en su primer lanzamiento permitirá a los usuarios registrarse y autenticarse utilizando sus cuentas de danderi network credentials.
- Los usuarios podrán editar su perfil, lo que incluye agregar información personal como nombre, foto de perfil, descripción, entre otros detalles.
- Los usuarios podrán agregar publicaciones al "home" o muro de la red social, lo que les permitirá compartir contenido con otros usuarios.
- Los usuarios podrán seguir a otros usuarios y ver sus publicaciones en su feed de noticias, lo que les permitirá mantenerse actualizados sobre las actividades de las personas que siguen.

Para que este reléase se considere satisfactorio debe incluir:

- Gestión de perfiles de usuario: El sistema deberá proporcionar funcionalidades para que los usuarios puedan editar y actualizar su perfil, incluyendo la posibilidad de agregar información personal y una foto de perfil.
- Funcionalidad de publicación: El sistema deberá permitir a los usuarios agregar publicaciones al "home" o muro de la red social, lo que implicará la capacidad de crear, editar y eliminar publicaciones.
- Seguimiento de usuarios: El sistema deberá permitir a los usuarios seguir a otros usuarios y ver sus publicaciones en su feed de noticias, lo que requerirá la implementación de funcionalidades de seguimiento y la organización de las publicaciones en un feed personalizado.

Product Owner (Justificación):

Se ha seleccionado a Dariana Cabreja C. como propietaria de producto (PO) en nuestro proyecto. Tras una exhaustiva evaluación de las habilidades y competencias de cada miembro del equipo, se considera que Dariana es la candidata ideal para liderar el desarrollo y garantizar el éxito del producto final.

- **Experiencia técnica y conocimiento del dominio:** Dariana posee una sólida experiencia técnica y un profundo conocimiento del dominio del proyecto. Su experiencia previa en proyectos similares y su manejo de las tecnologías involucradas le brindan una base sólida para tomar decisiones informadas y estratégicas en relación con el producto.
- **Habilidades de gestión y organización:** Dariana ha demostrado habilidades excepcionales en la gestión de proyectos y la organización de equipos. Su capacidad para establecer prioridades, asignar tareas y coordinar los esfuerzos del equipo es fundamental para mantener el proyecto en el camino correcto y cumplir con los plazos establecidos.
- **Habilidades de comunicación y negociación:** Dariana posee una comunicación efectiva y posee habilidades avanzadas de negociación. Tiene la capacidad de articular claramente la visión del producto, los requisitos y las expectativas a todas las partes interesadas, incluidos el equipo de desarrollo, los interesados y los clientes. Además, su habilidad para gestionar conflictos y llegar a acuerdos beneficia tanto al equipo como al producto.
- **Orientación al cliente y enfoque centrado en el usuario:** María comprende la importancia de comprender las necesidades y deseos de los clientes. Su capacidad para realizar investigaciones de mercado y análisis de usuarios nos ayuda a asegurar que el producto final satisfaga las demandas del mercado y brinde una experiencia de usuario excepcional.

Scrum Master

Elegido: "Anderson Figuereo L"

Después de revisar cuidadosamente la información y realizar una entrevista exhaustiva, hemos seleccionado a Anderson Figuereo L como el Scrum Master para tu proyecto. A continuación, te proporcionaré una justificación basada en información ficticia sobre Anderson:

Experiencia y conocimiento de Scrum: Anderson cuenta con más de 5 años de experiencia trabajando como Scrum Master en diferentes proyectos de desarrollo de software. Durante este tiempo, ha adquirido un profundo conocimiento de Scrum y ha demostrado su capacidad para aplicar los principios y prácticas de Scrum de manera efectiva. Ha trabajado en proyectos de diversas industrias y ha enfrentado desafíos similares a los que se presentarán en tu proyecto.

Habilidades de liderazgo y facilitación: Anderson posee habilidades sólidas de liderazgo y facilitación. Ha demostrado su capacidad para guiar y motivar a los equipos de desarrollo, fomentando la colaboración y la comunicación efectiva. Además, ha facilitado con éxito las reuniones de Scrum, asegurándose de que se sigan las prácticas y se alcancen los objetivos establecidos.

Capacidad para eliminar obstáculos: Una de las fortalezas de Anderson es su habilidad para identificar y resolver obstáculos de manera rápida y eficiente. Ha demostrado ser proactivo en la eliminación de cualquier impedimento que pueda afectar el progreso del equipo. Además, ha establecido un ambiente de trabajo propicio para que el equipo pueda desempeñarse de manera óptima.

Enfoque en el valor del cliente: Anderson tiene un enfoque centrado en el valor del cliente. Ha trabajado en proyectos donde se ha priorizado el cumplimiento de las expectativas del cliente y la entrega de productos de alta calidad. Siempre se ha asegurado de que el equipo esté alineado con los objetivos del proyecto y entregue incrementos de software que aporten valor tangible al cliente.

Capacidad para trabajar en equipo: Anderson es un excelente colaborador y tiene habilidades sólidas para trabajar en equipo. Ha establecido relaciones sólidas con los miembros del equipo, fomentando un ambiente de trabajo positivo y colaborativo. Además, ha demostrado su capacidad para trabajar de manera efectiva con el Product Owner y otros interesados en el proyecto, asegurando una comunicación fluida y una alineación constante.

Roles de cada integrante del grupo

A continuación se presenta la organización de roles para cada integrante del grupo:

Product Owner (Dariana Cabreja castillo):

- Será el responsable de optimizar y maximizar el valor del producto.
- Gestionará el flujo de valor a través del Product Backlog.
- Interactuará con los stakeholders y representará sus necesidades.
- Definirá y priorizará los requisitos del producto.

Scrum Master (Anderson Figuereo L.):

- Será la responsable de liderar al equipo para comprender y aplicar correctamente la metodología Scrum.
- Eliminará impedimentos que afecten la entrega del producto.
- Facilitará reuniones y eventos según sea necesario.
- Fomentará la mejora continua y la adopción de buenas prácticas.

Equipo de Desarrollo:

- Son los responsables de diseñar, desarrollar, probar y entregar el producto.
- Colaborarán estrechamente con el Product Owner y el Scrum Master.

Diseñadora y creadora de experiencia de usuario (UX/UI) (Dariana Cabreja Castillo):

- Diseñará y creará los diseños de software, incluyendo la arquitectura, la interfaz de usuario y la experiencia del usuario.

Ingenieros de software (Baji Lorenzo y Anderson Figuereo L.):

- Escribirán el código del software basándose en las especificaciones de diseño. Utilizarán varios lenguajes de programación y herramientas de desarrollo.

Especialista en calidad y pruebas (Anderson Figuereo Lorenzo):

- Se asegurará de que el software funcione correctamente y cumpla con los requisitos establecidos. Realizará pruebas de unidad, pruebas de integración, pruebas de aceptación y otros tipos de pruebas.

Encargado de soporte y mantenimiento (Anderson Figuereo Lorenzo):

- Se encargará de realizar actualizaciones, parches de seguridad y correcciones de errores después del despliegue inicial del software.

Herramientas

Para el desarrollo de DanderiNetwork es necesario el uso de herramientas especializadas para desarrollo de software.



Visual studio:

Nos permite trabajar en proyectos de forma colaborativa. Puedes compartir tu proyecto con otros miembros del equipo, realizar seguimiento de los cambios realizados y resolver conflictos de manera eficiente. Esto facilita la colaboración y la comunicación entre los miembros del equipo, especialmente en proyectos de desarrollo de software a gran escala.



GitHub:

Es una plataforma para alojar y gestionar repositorios de código. Te permite almacenar y organizar el código fuente de tu proyecto, así como realizar un seguimiento de los cambios realizados en el código a lo largo del tiempo. Esto facilita la colaboración entre los miembros del equipo y proporciona un historial detallado de las modificaciones realizadas en el código.



POSTMAN

POSTMAN:

Postman permite realizar pruebas exhaustivas de tus APIs. Puedes enviar solicitudes a tus puntos finales de API, probar diferentes tipos de datos y evaluar las respuestas de manera eficiente. Esto es útil para garantizar el correcto funcionamiento de tus APIs y para identificar posibles problemas.

◆ Jira Software

Jira Software:

Jira Software es una herramienta de gestión de proyectos ágiles que brinda soporte a metodologías como Scrum y Kanban. Te permite planificar, rastrear, lanzar y dar soporte a software de alta calidad con confianza. Además, ofrece tableros ágiles, hojas de ruta, informes y herramientas de integración para gestionar todos tus proyectos de desarrollo de software desde una sola plataforma.



Microsoft 365:

Con Microsoft 365, tendremos acceso a herramientas como Microsoft Teams, que facilita la comunicación y colaboración en equipo, así como a Microsoft Project, que nos permite planificar, asignar recursos, realizar un seguimiento del progreso y analizar cargas de trabajo en el proyecto. Además, Microsoft 365 ofrece integración con otras herramientas de productividad, como SharePoint, Excel, Word, Power BI, entre otras, lo que te permite trabajar de manera más eficiente y colaborativa.

Epicas

Definición de las Épicas en el Proyecto de Red Social

Registro y Autenticación

Objetivo: Permitir que los usuarios se registren y autentiquen en la red social de manera segura y fácil.

Historias de usuario:

Como usuario, quiero poder registrarme en la red social proporcionando mi nombre, correo electrónico y contraseña.

Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la red social utilizando mi correo electrónico y contraseña.

Perfiles Personalizables

Objetivo: Permitir que los usuarios personalicen sus perfiles para reflejar su personalidad e intereses.

Historias de usuario:

Como usuario, quiero poder agregar una foto de perfil y una foto de portada a mi perfil.

Como usuario, quiero poder configurar mi perfil como público o privado.

Publicación y Visualización

Objetivo: Permitir que los usuarios publiquen y visualicen contenido en la red social.

Historias de usuario:

Como usuario, quiero poder editar y eliminar mis publicaciones.

Como usuario, quiero poder ver las publicaciones de mis amigos y seguidores.

Como usuario, quiero poder interactuar con las publicaciones de otros usuarios dando like, comentando y compartiendo.

Interacción User-User

Objetivo: Permitir que los usuarios interactúen entre sí de manera significativa.

Historias de usuario:

Como usuario, quiero poder seguir a otros usuarios.

Como usuario, quiero poder mencionar a otros usuarios en mis publicaciones.

Privacidad y Seguridad

Objetivo: Proteger la privacidad y seguridad de los usuarios.

Historias de usuario:

Como usuario, quiero poder controlar quién puede ver mi perfil y mis publicaciones.

Como usuario, quiero saber cómo se utilizan mis datos personales.

Ceremonias

Sprint Planning (14/04/2024 - 4 p.m – 2 horas): se seleccionan las tareas del product backlog que se puedan completar para el sprint.

1er Daily Scrum (15/04/2024 - 10 a.m – 15 minutos): en esta reunión sincronizamos al equipo, compartiremos actualizaciones sobre el progreso de las tareas asignadas y discutiremos los posibles obstáculos.

Sprint Review (27/05/2024 - 10 a.m – 1 hora): se revisa el trabajo completado durante el Sprint y se obtiene retroalimentación de los stakeholders. Es una oportunidad para recopilar comentarios y adaptar el Product Backlog según sea necesario.

Sprint retrospective (27/05/2024 – 4 p.m – 45 minutos): En esta reunión reflexionaremos sobre el sprint que acaba de finalizar. Buscando identificar lo que funcionó bien y las áreas que necesitan mejoras, con el objetivo de ajustar y mejorar el proceso de trabajo en sprints futuros.

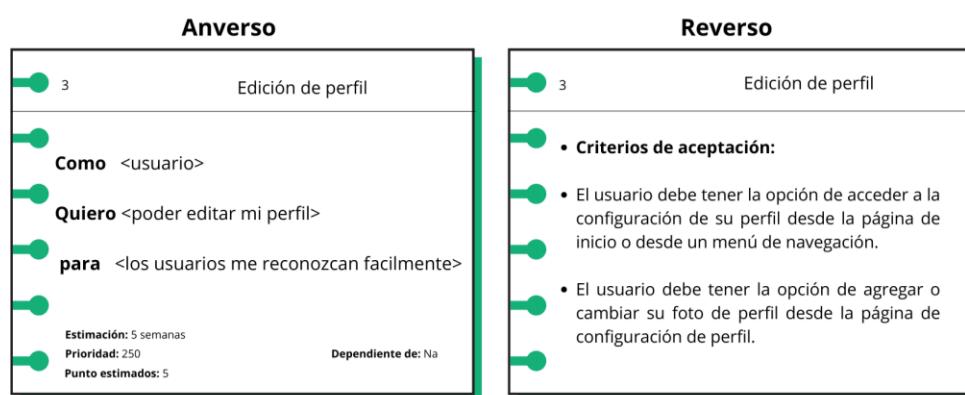
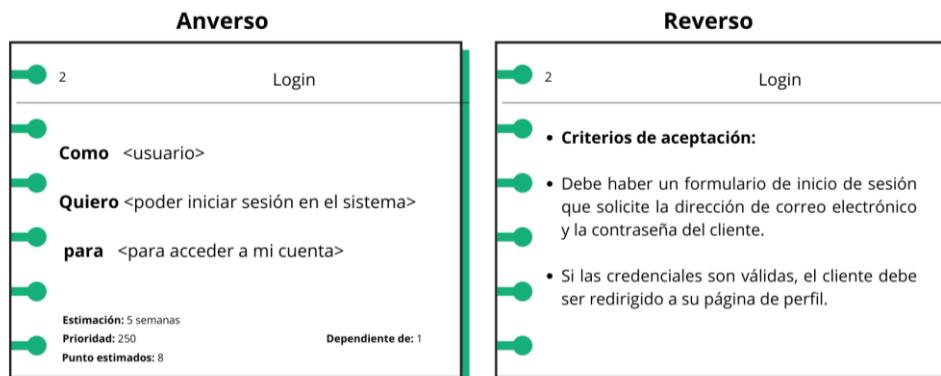
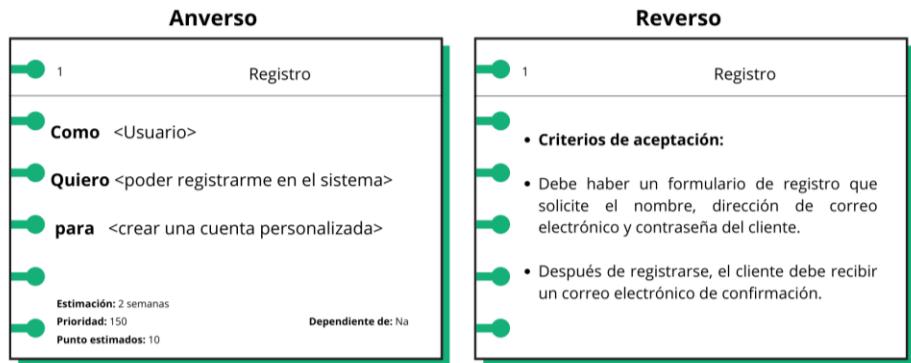
Backlog Refinement (01/06/2024- 2 p.m – 1 hora): reunión para revisar y priorizar el backlog del producto, agregar detalles y estimar historias de usuario.

Definition of Done (DoD): se establecerá un conjunto claro de criterios que definen cuándo una tarea o historia de usuario se considera terminada. Esto se aplicará a partir del próximo sprint.

Release Planning (09/06/2024- 3 p.m – 2 horas): reunión estratégica para planificar la visión de lanzamiento del software a largo plazo.

Spike (19/06/2024- 2 p.m – 1 hora): actividad de investigación y exploración para abordar cualquier incertidumbre técnica antes de comenzar una tarea específica.

Históricas de usuario



Anverso

4	Eliminacion de perfil
Como <usuario>	
Quiero <poder eliminar mi perfil>	
para <mantener el control sobre mi perfil digital.>	
Estimación: 5 semanas	
Prioridad: 250	
Punto estimados: 3	Dependiente de: Na

Reverso

4	Eliminacion de perfil
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de acceder a la configuración de su perfil desde la página de inicio o desde un menú de navegación.	
• En la página de configuración de perfil, el usuario debe tener la opción de eliminar su perfil.	

Anverso

5	Crear publicaciones
Como <usuario>	
Quiero <poder crear una publicacion en el "home">	
para <mantener el control sobre mi perfil digital.>	
Estimación: 5 semanas	
Prioridad: 250	
Punto estimados: 7	Dependiente de: Na

Reverso

5	Crear publicaciones
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de acceder a la página de inicio o "home" de la red social.	
• En la página de inicio, el usuario debe tener un campo de texto o un botón específico para crear una nueva publicación.	

Anverso

6	Editar publicaciones
Como <usuario>	
Quiero <editar mis publicaciones>	
para <tener control total de mi perfil.>	
Estimación: 5 semanas	
Prioridad: 250	
Punto estimados: 5	Dependiente de: 4

Reverso

6	Editar publicaciones
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de acceder a sus publicaciones desde su perfil o desde un menú de navegación.	
• En la página de publicaciones, el usuario debe tener la opción de editar una publicación existente.	

Anverso

7	Seguir usuarios
Como <usuario>	
Quiero <poder seguir a otros usuarios>	
para <para interactuar con ellos.>	
Estimación: 5 semanas Prioridad: 250 Punto estimados: 5	Dependiente de: 4

Reverso

7	Seguir usuarios
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de buscar y encontrar a su amigo en la red social.	
• Una vez que encuentre el perfil de su amigo, el usuario debe tener la opción de seguirlo.	

Anverso

8	Notificación de interacción
Como <usuario>	
Quiero <recibir notificaciones cuando alguien me mencione en una publicación o comenta en una de mis publicaciones >	
para <mantenerme informado sobre la interacción con otros usuarios>	
Estimación: 5 semanas Prioridad: 250 Punto estimados: 5	Dependiente de: 4

Reverso

8	Notificación de interacción
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de activar las notificaciones para recibir alertas cuando alguien lo mencione en una publicación o comente en una de sus publicaciones.	
• El sistema debe enviar una notificación al usuario cuando alguien lo mencione en una publicación o comente en una de sus publicaciones.	

Anverso

9	Privacidad publicaciones
Como <usuario>	
Quiero <poder cambiar la configuración de privacidad de mis publicaciones>	
para <decidir quién puede ver y comentar en mi contenido.>	
Estimación: 5 semanas Prioridad: 250 Punto estimados: 6	Dependiente de: 4

Reverso

9	Privacidad publicaciones
• Criterios de aceptación:	
• El usuario debe tener la opción de acceder a la configuración de privacidad de su perfil en la red social.	
• Dentro de la configuración de privacidad, el usuario debe tener la opción de seleccionar quién puede ver sus publicaciones, como amigos, amigos de amigos o público en general.	

Anverso

● 10	privacidad de perfil
● Como <usuario>	
● Quiero <poder tener el control sobre quien puede visualizar mi perfil y publicaciones>	
● para <así controlar mi privacidad en la app.>	
●	
● Estimación: 5 semanas	
● Prioridad: 250	
● Punto estimados: 6	

Reverso

● 10	privacidad de perfil
●	• Criterios de aceptación:
●	• El usuario debe tener la opción de acceder a la configuración de privacidad de su perfil en la aplicación.
●	• El usuario debe tener la opción de seleccionar quién puede comentar en sus publicaciones, como amigos, solo el usuario o público en general.
●	

Plan de pruebas:

Implementaremos un plan de pruebas automatizadas para las funcionalidades de nuestro programa con el objetivo de mejorar la eficiencia y la calidad de nuestro proceso de pruebas. La automatización de las pruebas nos permitirá ejecutar un conjunto de casos de prueba de manera rápida y repetible, lo que nos ayudará a identificar y solucionar problemas de manera más eficiente. Además, nos permitirá realizar pruebas exhaustivas en un corto período de tiempo y reducir el riesgo de errores humanos. Con la implementación de pruebas automatizadas, podremos aumentar la cobertura de nuestras pruebas y garantizar que las funcionalidades de nuestro programa funcionen correctamente en diferentes escenarios. Esto nos permitirá entregar un producto de calidad a nuestros usuarios y brindarles una experiencia mejorada.

Requerimientos funcionales:

Como usuario, quiero poder agregar una foto de perfil y una foto de portada a mi perfil.

Como usuario, quiero poder configurar mi perfil como público o privado.

Como usuario, quiero poder editar y eliminar mis publicaciones.

Como usuario, quiero poder ver las publicaciones de mis amigos y seguidores.

Como usuario, quiero poder interactuar con las publicaciones de otros usuarios dando like, comentando y compartiendo.

Como usuario, quiero poder seguir a otros usuarios.

Como usuario, quiero poder mencionar a otros usuarios en mis publicaciones.

Como usuario, quiero poder controlar quién puede ver mi perfil y mis publicaciones.

Como usuario, quiero saber cómo se utilizan mis datos personales.

Requerimientos no funcionales:

El sistema debe ser intuitivo y fácil de usar para los usuarios.

El sistema debe tener un tiempo de respuesta rápido para la visualización de publicaciones y la interacción entre usuarios.

El sistema debe garantizar la seguridad y privacidad de los datos personales de los usuarios.

El sistema debe ser escalable para manejar un crecimiento en el número de usuarios y publicaciones.

El sistema debe ser compatible con diferentes dispositivos y navegadores web.

El sistema debe tener una interfaz atractiva y amigable para los usuarios.

El sistema debe tener una alta disponibilidad y confiabilidad.

Herramientas pruebas automatizadas

Vamos a utilizar Selenium para las pruebas automatizadas de este proyecto debido a varias razones importantes. En primer lugar, Selenium es una herramienta de prueba ampliamente utilizada y reconocida en la industria. Es una opción confiable y establecida que ha demostrado su eficacia en numerosos proyectos.

En segundo lugar, Selenium es una herramienta de código abierto, lo que significa que es accesible y gratuita para su uso. Esto nos permite ahorrar costos en comparación con otras herramientas de automatización de pruebas comerciales.

Además, Selenium ofrece soporte para múltiples navegadores web, lo que nos permite probar nuestra aplicación en diferentes entornos y garantizar que funcione correctamente en todos ellos. Esto es especialmente importante en un proyecto donde la compatibilidad con diferentes navegadores es crucial para brindar una experiencia de usuario consistente.

Otra ventaja de Selenium es su capacidad para interactuar con elementos web, como formularios, botones y enlaces. Esto nos permite simular las acciones del usuario de manera realista durante las pruebas y validar el correcto funcionamiento de nuestra aplicación en diferentes escenarios.

Además, Selenium es compatible con varios lenguajes de programación, lo que nos brinda flexibilidad para elegir el lenguaje con el que nos sintamos más cómodos y que mejor se adapte a nuestras necesidades de desarrollo.

Casos de prueba



Plantilla caso de prueba:

No. 1

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Registro Exitoso	10	DNANDERSXN-16	25/04/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa y verifica la funcionalidad del proceso de registro en una red social utilizando una cuenta de DanderiNetwork. Se asegura de que los usuarios puedan registrarse correctamente, ingresando sus credenciales de DanderiNetwork y completando cualquier información adicional requerida.

Resultados esperados:

El objetivo de esta prueba es garantizar que el proceso de registro sea fluido y sin errores, permitiendo a los usuarios crear una cuenta exitosamente utilizando sus credenciales de DanderiNetwork.

Criterios de aceptación:

- Aparición del mensaje de confirmación de registro exitoso.
- Acceso exitoso a la nueva cuenta utilizando las credenciales de DanderiNetwork.
- Correcto almacenamiento de los datos ingresados durante el registro.

Criterios de rechazo:

- Ausencia del mensaje de confirmación de registro exitoso.
- Incapacidad para acceder a la nueva cuenta con las credenciales de DanderiNetwork.
- Falla en el almacenamiento de los datos ingresados durante el registro.



Plantilla caso de prueba:

No. 2

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Registro fallido	10	DNANDERSXN-17	15/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa y verifica el comportamiento del proceso de registro en una red social al ingresar credenciales de inicio de sesión inválidas de DanderiNetwork.

Resultados esperados:

Se espera que, al seguir los pasos descritos, se muestre un mensaje de error indicando que las credenciales ingresadas son incorrectas y que no se cree una nueva cuenta en la red social utilizando esas credenciales inválidas.

Criterios de aceptación:

- Aparición de un mensaje de error indicando credenciales incorrectas.
- No creación de una nueva cuenta utilizando credenciales inválidas.
- Capacidad para intentar nuevamente iniciar sesión con credenciales válidas.

Criterios de rechazo:

- Ausencia de un mensaje de error indicando credenciales incorrectas.
- Creación de una nueva cuenta utilizando credenciales inválidas.
- Incapacidad para intentar nuevamente iniciar sesión con credenciales válidas.



Plantilla caso de prueba:

No. 3

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Inicio de sesión exitoso	10	DNANDERSXN-18	16/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa el proceso de inicio de sesión en una aplicación, verificando si se puede acceder correctamente utilizando las credenciales previamente registradas.

Resultados esperados:

Se espera que al seguir los pasos descritos, se pueda iniciar sesión sin problemas, redirigiendo al usuario a su perfil personalizado y asegurando que todas las funciones y características personalizadas estén disponibles.

Criterios de aceptación:

- Inicio de sesión exitoso utilizando las credenciales previamente registradas.
- Redirección correcta al perfil personalizado.
- Disponibilidad de todas las funciones y características personalizadas.

Criterios de rechazo:

- Incapacidad para iniciar sesión utilizando las credenciales previamente registradas.
- Redirección incorrecta o ausencia de redirección al perfil personalizado.
- Funciones o características personalizadas no disponibles.



Plantilla caso de prueba:

No. 4

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Inicio sesión fallido	10	DNANDERSXN-19	18/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa el comportamiento del proceso de inicio de sesión en una aplicación al ingresar credenciales inválidas.

Resultados esperados:

Se espera que, al seguir los pasos descritos, aparezca un mensaje de error indicando que las credenciales ingresadas son incorrectas y que no se permita el acceso al perfil personalizado.

Criterios de aceptación:

- Aparición de un mensaje de error indicando credenciales incorrectas.
- No permitir el acceso al perfil personalizado con credenciales inválidas.

Criterios de rechazo:

- Ausencia de un mensaje de error indicando credenciales incorrectas.
- Permitir el acceso al perfil personalizado con credenciales inválidas.



Plantilla caso de prueba:

No. 5

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Edicion exitosa	5	DNANDERSXN-20	20/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa el proceso de edición de perfil en una aplicación de red social. Se espera que al seguir los pasos descritos, se pueda seleccionar y agregar una foto de perfil desde el dispositivo o cargar una imagen desde una ubicación específica.

Resultados esperados:

Se espera que la foto de perfil seleccionada se muestre correctamente en el perfil y que todos los cambios realizados en el perfil se guarden correctamente.

Criterios de aceptación:

- Capacidad para seleccionar y agregar una foto de perfil desde el dispositivo.
- Capacidad para cargar una imagen desde una ubicación específica.
- Visualización correcta de la foto de perfil seleccionada en el perfil.

Criterios de rechazo:

- Incapacidad para seleccionar y agregar una foto de perfil desde el dispositivo.
- Incapacidad para cargar una imagen desde una ubicación específica.
- Visualización incorrecta de la foto de perfil seleccionada en el perfil.



Plantilla caso de prueba:

No. 6

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Edicion fallida	5	DNANDERSXN-21	23/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

Esta prueba evalúa el proceso de selección o adición de una foto de perfil inválida o no compatible en una aplicación de red social.

Resultados esperados:

Se espera que, al seguir los pasos descritos, aparezca un mensaje de error indicando que la foto seleccionada es inválida o no compatible y que no se realicen cambios en el perfil si la foto seleccionada cumple con estas condiciones.

Criterios de aceptación:

- Aparición de un mensaje de error indicando que la foto seleccionada es inválida o no compatible.
- No se deben realizar cambios en el perfil si la foto seleccionada es inválida o no compatible.

Criterios de rechazo:

- Ausencia de un mensaje de error indicando que la foto seleccionada es inválida o no compatible.
- Realización de cambios en el perfil a pesar de que la foto seleccionada es inválida o no compatible.



Plantilla caso de prueba:

No. 7

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Eliminar mediante settings	3	DNANDERSXN-22	26/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de eliminación del perfil de usuario desde la configuración de la aplicación. A través de una serie de pasos, se intenta eliminar el perfil del usuario.

Criterios de aceptación:

- El perfil del usuario se elimina correctamente.
- Se muestra un mensaje de confirmación después de eliminar el perfil.

Criterios de rechazo:

- El perfil del usuario no se elimina correctamente.
- No se muestra un mensaje de confirmación después de intentar eliminar el perfil.

Resultados esperados:

se espera que el perfil se elimine correctamente, sin errores, y que se muestre un mensaje de confirmación.



Plantilla caso de prueba:

No. 8

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Eliminar mediante soporte	3	DNANDERSXN-23	29/05/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de eliminación del perfil de usuario a través de una solicitud de soporte o contacto con el equipo de atención al cliente. Se siguen una serie de pasos para enviar una solicitud de eliminación del perfil.

Criterios de aceptación:

- El equipo de atención al cliente procesa la solicitud de eliminación del perfil.
- El perfil del usuario se elimina correctamente.
- Se recibe una confirmación por parte del equipo de soporte.

Criterios de rechazo:

- El equipo de atención al cliente no procesa la solicitud de eliminación del perfil.
- El perfil del usuario no se elimina correctamente.
- No se recibe una confirmación por parte del equipo de soporte.

Resultados esperados:

se espera que el equipo de atención al cliente procese la solicitud y elimine el perfil del usuario, proporcionando una confirmación.



Plantilla caso de prueba:

No. 9

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Publicación exitosa	6	DNANDERSXN-24	06/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de creación de una publicación exitosa en el "home" de una red social, incluyendo la adjunción de una foto y una descripción detallada del evento.

Resultados esperados:

se busca verificar que la publicación se cree correctamente en el "home" de la red social, con la foto adjunta y la descripción del evento.

Criterios de aceptación:

- La publicación se crea exitosamente en el "home" de la red social.
- La foto adjunta se muestra correctamente en la publicación.
- La descripción detallada del evento se muestra correctamente en la publicación.

Criterios de rechazo:

- La publicación no se crea correctamente en el "home" de la red social.
- La foto adjunta no se muestra correctamente en la publicación.
- La descripción detallada del evento no se muestra correctamente en la publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 10

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Publicación sin foto	6	DNANDERSXN-25	07/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de creación de una publicación sin agregar una foto en el "home" de una red social. A través de una serie de pasos, se intenta crear una publicación sin adjuntar una foto, pero con una descripción detallada del evento.

Resultados esperados:

Se espera que la publicación se cree exitosamente en el "home" de la red social sin la foto adjunta, pero con la descripción del evento.

Criterios de aceptación:

- La publicación se crea exitosamente en el "home" de la red social.
- No se adjunta una foto a la publicación.
- La descripción detallada del evento se muestra correctamente en la publicación.

Criterios de rechazo:

- La publicación no se crea correctamente en el "home" de la red social.
- Se adjunta una foto a la publicación, a pesar de no haberla seleccionado.
- La descripción detallada del evento no se muestra correctamente en la publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 11

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Edición exitosa	4	DNANDERSXN-26	10/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de edición exitosa de una publicación en el "home" de una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se pueda editar una publicación existente en el "home" de la red social, realizando cambios en la descripción de la publicación.

Resultados esperados:

Se espera que la publicación se actualice correctamente con los cambios realizados en la descripción.

Criterios de aceptación:

- La publicación se actualiza correctamente con los cambios realizados en la descripción.

Criterios de rechazo:

- La publicación no se actualiza correctamente con los cambios realizados en la descripción.



Plantilla caso de prueba:

No. 12

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Edición fallida	4	DNANDERSXN-27	15/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de intento de edición de una publicación sin realizar cambios en la descripción en el "home" de una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se pueda realizar la acción de edición en una publicación existente sin modificar la descripción.

Resultados esperados:

Se espera que la publicación se mantenga sin cambios en la descripción, pero se guarde la acción de edición.

Criterios de aceptación:

- La publicación se mantiene sin cambios en la descripción.
- La acción de edición se guarda correctamente.

Criterios de rechazo:

- La publicación se modifica en la descripción, a pesar de no haber realizado cambios.
- La acción de edición no se guarda correctamente.



Plantilla caso de prueba:

No. 13

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Seguir con éxito	8	DNANDERSXN-28	20/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de seguir con éxito a un amigo en una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se pueda seguir a un amigo en la red social seleccionada.

Resultados esperados:

Se espera que se siga correctamente al amigo en la red social y se comience a recibir actualizaciones sobre sus publicaciones y actividades.

Criterios de aceptación:

- Se sigue correctamente al amigo en la red social.
- Se comienza a recibir actualizaciones sobre las publicaciones y actividades del amigo.

Criterios de rechazo:

- No se logra seguir correctamente al amigo en la red social.
- No se reciben actualizaciones sobre las publicaciones y actividades del amigo.



Plantilla caso de prueba:

No. 14

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Seguimiento fallido	8	DNANDERSXN-29	25/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de intento de seguir a un amigo que ya está siendo seguido en una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que no se pueda seguir nuevamente a un amigo que ya está siendo seguido en la red social seleccionada.

Resultados esperados:

Se espera que no se realice ningún cambio, ya que el amigo ya está siendo seguido y no se puede seguir dos veces.

Criterios de aceptación:

- No se realiza ningún cambio, ya que el amigo ya está siendo seguido.
- No se puede seguir nuevamente al amigo.

Criterios de rechazo:

- Se logra seguir nuevamente al amigo, a pesar de que ya está siendo seguido.



Plantilla caso de prueba:

No. 15

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Recibir notificación de mención	4	DNANDERSXN-30	30/06/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de recibir una notificación de mención en una publicación en una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se reciba una notificación en tiempo real o se muestre una notificación en la bandeja de notificaciones cuando se mencione el nombre de usuario en una publicación.

Resultados esperados:

Se espera que se reciba una notificación indicando que se ha sido mencionado en una publicación.

Criterios de aceptación:

- Se recibe una notificación en tiempo real o se muestra una notificación en la bandeja de notificaciones.
- La notificación indica que se ha sido mencionado en una publicación.

Criterios de rechazo:

- No se recibe ninguna notificación cuando se menciona el nombre de usuario en una publicación.
- La notificación recibida no indica que se ha sido mencionado en una publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 16

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Recibir notificación de comentario	4	DNANDERSXN-31	05/07/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de recibir una notificación de comentario en una de mis publicaciones en una red social. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se reciba una notificación en tiempo real o se muestre una notificación en la bandeja de notificaciones cuando otro usuario comenta en una de mis publicaciones.

Resultados esperados:

Se espera que se reciba una notificación indicando que se ha recibido un comentario en una de las publicaciones.

Criterios de aceptación:

- Se recibe una notificación en tiempo real o se muestra una notificación en la bandeja de notificaciones.
- La notificación indica que se ha recibido un comentario en una de las publicaciones.

Criterios de rechazo:

- No se recibe ninguna notificación cuando otro usuario comenta en una de mis publicaciones.
- La notificación recibida no indica que se ha recibido un comentario en una de las publicaciones.



Plantilla caso de prueba:

No. 17

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Cambiar la configuración de privacidad	7	DNANDERSXN-32	11/07/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa el proceso de cambiar la configuración de privacidad de una publicación en una red social para que solo mis amigos puedan verla y comentar en ella. A través de una serie de pasos, se busca verificar que se pueda establecer la configuración de privacidad de una publicación como "Solo amigos", lo que significa que solo los amigos del usuario podrán verla y comentar en ella.

Resultados esperados:

Se espera que la publicación se guarde con la configuración de privacidad establecida correctamente.

Criterios de aceptación:

- La publicación se guarda con la configuración de privacidad establecida como "Solo amigos".
- Solo los amigos del usuario pueden ver la publicación y comentar en ella.

Criterios de rechazo:

- La configuración de privacidad no se establece correctamente y la publicación es visible para personas que no son amigos del usuario.
- Personas que no son amigos del usuario pueden comentar en la publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 18

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Restringir el acceso a mi perfil y publicaciones	10	DNANDERSXN-33	16/07/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa la funcionalidad de privacidad de la aplicación, específicamente la capacidad del usuario para restringir el acceso a su perfil y publicaciones solo a sus amigos.

Resultados esperados:

La prueba evalúa la funcionalidad de privacidad de la aplicación, específicamente la capacidad del usuario para restringir el acceso a su perfil y publicaciones solo a sus amigos.

Criterios de aceptación:

- La configuración de privacidad de la publicación se guarda correctamente como "Solo amigos".
- Solo los amigos del usuario pueden ver la publicación y comentar en ella.

Criterios de rechazo:

- La configuración de privacidad no se establece correctamente y la publicación es visible para personas que no son amigos del usuario.
- Personas que no son amigos del usuario pueden comentar en la publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 19

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Cambiar la configuración de privacidad	6	DNANDERSXN-34	20/07/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa la funcionalidad de cambiar la configuración de privacidad de una publicación en una red social, con el objetivo de permitir que solo los amigos del usuario puedan verla y comentar en ella.

Resultados esperados:

Se verifica que la publicación se guarde con la configuración de privacidad establecida como "Solo amigos", lo que implica que solo los amigos del usuario podrán acceder a ella.

Criterios de aceptación:

- La publicación se guarda con la configuración de privacidad establecida como "Solo amigos".
- Solo los amigos del usuario pueden ver la publicación y comentar en ella.

Criterios de rechazo:

- La configuración de privacidad no se establece correctamente y la publicación es visible para personas que no son amigos del usuario.
- Personas que no son amigos del usuario pueden comentar en la publicación.



Plantilla caso de prueba:

No. 20

Titulo de la prueba	Prioridad	ID de prueba	Fecha de prueba	Herramienta
Control visualización	6	DNANDERSXN-35	20/07/2024	Selenium .PY

Descripción:

La prueba evalúa la funcionalidad de cambiar la configuración de privacidad de una publicación en una red social, con el objetivo de permitir que solo los amigos del usuario puedan verla y comentar en ella.

Resultados esperados:

Se verifica que la publicación se guarde con la configuración de privacidad establecida como "Solo amigos", lo que implica que solo los amigos del usuario podrán acceder a ella.

Criterios de aceptación:

- La publicación se guarda con la configuración de privacidad establecida como "Solo amigos".
- Solo los amigos del usuario pueden ver la publicación y comentar en ella.

Criterios de rechazo:

- La configuración de privacidad no se establece correctamente y la publicación es visible para personas que no son amigos del usuario.
- Personas que no son amigos del usuario pueden comentar en la publicación.

Cronograma pruebas



Definicion de pruebas a realizar durante cada semana

V 1.0.0

TAREAS	26/05/2024 - 30/05/2024	05/06/2024 - 18/06/2024	20/06/2024 - 30/06/2024	10/07/2024 - 20/06/2024
Fase Pruebas Registro y autenticacion	<div style="width: 25%; background-color: #00AEEF;"></div>			
Fase Pruebas Registro y autenticacion	<div style="width: 50%; background-color: #D9EAD3;"></div>	<div style="width: 50%; background-color: #00AEEF;"></div>		
Fase Pruebas Registro y autenticacion	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>	<div style="width: 50%; background-color: #00AEEF;"></div>		
Fase Pruebas perfiles personalizables	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>		<div style="width: 50%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Fase Pruebas perfiles personalizables	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>		<div style="width: 100%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Fase Pruebas User - User	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>		<div style="width: 50%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Fase Pruebas privacidad y seguridad	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>		<div style="width: 100%; background-color: #00AEEF;"></div>	
Fase Pruebas privacidad y seguridad	<div style="width: 0%; background-color: #D9EAD3;"></div>			<div style="width: 100%; background-color: #00AEEF;"></div>



Definicion de roles y equipo de pruebas
V 1.0.0

Roles	Responsabilidades
Analista de Pruebas	Colaborar con los equipos de desarrollo y negocio para comprender los requisitos funcionales y no funcionales del software. Diseñar casos de prueba y escenarios de prueba basados en los requisitos. Ejecutar pruebas manuales y automatizadas según sea necesario. Informar y documentar los resultados de las pruebas.
Ingeniero de Automatización	Desarrollar y mantener los scripts de pruebas automatizadas utilizando herramientas como Selenium. Configurar y administrar los entornos de prueba automatizados. Ejecutar y monitorear las pruebas automatizadas. Depurar y corregir los scripts de prueba automatizados según sea necesario.
Coordinador de Pruebas	Planificar y coordinar las actividades de pruebas en el proyecto. Asignar tareas y monitorear el progreso de las pruebas. Gestionar los recursos necesarios para las pruebas. Realizar informes de estado y comunicar los resultados de las pruebas al equipo de proyecto. Coordinar la resolución de problemas y desviaciones.
Equipo de Desarrollo	Colaborar con el equipo de pruebas para comprender los requisitos y casos de prueba. Proporcionar soporte en la identificación y resolución de problemas encontrados durante las pruebas. Asegurar la calidad y corrección del código y las funcionalidades desarrolladas.
Equipo de Negocio	Participar en la revisión y validación de los requisitos y casos de prueba. Colaborar con el equipo de pruebas en la identificación y priorización de los defectos encontrados durante las pruebas.

Plan de automatización de pruebas

Objetivos de Automatización

- Reducir el tiempo de ejecución de las pruebas.
- Mejorar la precisión y consistencia de las pruebas.
- Aumentar la cobertura de pruebas.
- Detectar defectos de manera temprana en el ciclo de desarrollo.
- Facilitar la ejecución de pruebas repetitivas.

Herramientas de Automatización

- Selenium WebDriver para la automatización de pruebas web.

Alcance de la Automatización

- Automatizar casos de prueba relacionados con la funcionalidad principal del sistema.
- Automatizar pruebas de regresión para garantizar la estabilidad del software.
- No automatizar pruebas que requieran interacción humana o pruebas exploratorias.

Arquitectura de Automatización

- Crear bibliotecas de funciones reutilizables para acciones comunes.
- Utilizar archivos de configuración para gestionar datos de prueba y configuraciones.

Criterios de Aceptación

- El 90% de los casos de prueba automatizados deben ejecutarse correctamente.
- Al menos el 80% de la funcionalidad principal del sistema debe estar cubierta por pruebas automatizadas.
- Los informes de resultados de pruebas deben ser generados y enviados automáticamente después de cada ejecución.

Planificación de Ejecución de Pruebas

- Ejecutar pruebas automatizadas después de cada compilación exitosa.
- Ejecutar pruebas de regresión automatizadas antes de cada lanzamiento.
- Programar ejecuciones diarias de pruebas automatizadas durante la noche para aprovechar los recursos disponibles.

Gestión de Resultados

- Generar informes de resultados de pruebas automatizadas después de cada ejecución.
- Registrar y gestionar los defectos encontrados durante las pruebas en un sistema de seguimiento de problemas.
- Comunicar los resultados de las pruebas al equipo de desarrollo y al equipo de gestión del proyecto.

Gestión de Cambios

- Utilizar un sistema de control de versiones para gestionar los scripts de automatización.
- Realizar pruebas de regresión después de cada cambio importante en el software.
- Mantener una documentación actualizada de los cambios realizados en los scripts de automatización.

Conclusión

El desarrollo de la red social Danderi Network requiere una planificación detallada y una ejecución precisa para asegurar su funcionalidad, seguridad y usabilidad. La elaboración de un plan de pruebas exhaustivo, que incluya una lista de requerimientos, criterios de aceptación y rechazo, así como la definición de herramientas de pruebas, plantillas de casos de pruebas y responsabilidades del equipo de pruebas, es fundamental para el éxito del proyecto. La automatización de pruebas también desempeñará un papel crucial en la eficiencia y efectividad de las pruebas. Este enfoque integral garantizará que Danderi Network cumpla con las expectativas de los usuarios y se posicione como una plataforma social líder en el mercado.

Bibliografía

Software Testing Bureau. (2021). Cómo hacer un buen plan de pruebas: Un enfoque práctico para asegurar la calidad del software. Software Testing Bureau.

<https://www.softwaretestingbureau.com/crear-un-buen-plan-de-pruebas/>

Proyecto en jira:

<https://andersonfiguereolorenzo.atlassian.net/jira/software/projects/DNANDERSXN/boards/4>

Proyecto en Github: <https://github.com/Andersxn2904/DanderiNetwork.git>

Diseños en canva:

Cronograma pruebas:

https://www.canva.com/design/DAGCQt7_K68/5tmT08KUsxTPvzxNqJdxPA/edit?utm_content=DAGCQt7_K68&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Equipo pruebas, plantilla:

https://www.canva.com/design/DAGCdwtHtqw/jm_o1m9jqO9PtnsNuj8BMg/edit?utm_content=DAGCdwtHtqw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Video incremento funcional: <https://youtu.be/mQ4vaT1uMHc>

Video Plan automatización de pruebas: <https://youtu.be/7TXgG4UAFj4>

-----FIN DEL DOCUMENTO-----

Anderson Figuereo L.

4/16/2024

