

Aula 06 – TRATAMENTO DE DADOS

Relembrando os estudos feitos, quando utilizamos o comando **window.prompt("")** armazenamos um dado digitado pelo usuário. Porém, eis a questão, para onde esse “valor” vai? É o que vamos aprender.

Para responder a questão acima é bem simples, precisamos atribuir um valor a este comando, para que o seu dado seja armazenado.

```
var nome = window.prompt("Qual é o seu nome?")
```

Agora podemos “manipular” o nome digitado pela pessoa.

Porém agora há outra questão, como mostrar esse nome na tela? Utilizando o **window.alert("")**!

```
window.alert("É um grande prazer te conhecer! " + nome); //Concatenação.
```

Agora vamos citar outro exemplo, imagine que você queria somar dois números, utilizando os comandos anteriores, segue os passos abaixo.

1. Armazenar o valor das variáveis.

```
var n1 = window.prompt("Digite um número: "); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n1  
var n2 = window.prompt("Digite outro número: "); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n2
```

2. Somar.

```
sum = n1 + n2; //soma.
```

3. Mostrar os valores na tela.

```
window.alert("A soma entre esses números é -> ", sum); //Exibe o resultado da soma.
```

Perceba, não foi utilizado o símbolo “+” para mostrar o valor da soma. Se fizéssemos dessa forma ele iria **concatenar** e não **somar**, ao invés de usar “+”, utilizasse a “,”.

CONVERSÕES DE TIPOS

Ainda falta algo para que, no exemplo acima, seja mostrada a soma entre n1 e n2.

Precisamos fazer uma conversão de tipos de variáveis.

O comando “alert” exibe somente dados do tipo String.

Podemos fazer essa conversão com os seguintes comandos:

Number.parseInt(variavel) -> Para números inteiros.

Number.parseFloat(variavel) -> Para números com virgula.

Number(variavel) -> JavaScript escolhe o tipo.

variável.toString().

```
var n1 = Number.parseFloat(window.prompt("Digite um número: ")); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n1
var n2 = Number.parseFloat(window.prompt("Digite outro número: ")); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n2

sum = n1 + n2; //soma.

window.alert("A soma entre esses números é -> " + sum.toString()); //Exibe o resultado da soma.
```

OU

```
var n1 = Number(window.prompt("Digite um número: ")); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n1
var n2 = Number(window.prompt("Digite outro número: ")); //Armazena o valor que for digitado nesse prompt na variável n2
sum = n1 + n2; //soma.

window.alert("A soma entre esses números é -> " + String(sum)); //Exibe o resultado da soma.
```

FORMATAÇÃO DE STRING

`${}` -> PLACEHOLDER

Dentro de crases (``)

```
window.alert(`A soma entre ${n1} e ${n2} é igual a ${sum}`); //Template string, que é uma forma de concatenar strings, mais fácil de ler.
```

Verificar quantas letras tem o nome da pessoa

`length` -> conta quantas letras tem na variável nome.

```
var nome = window.prompt("Digite seu nome! ");
var qnt = nome.length;
window.alert(`O seu nome tem ${qnt} letras!`); //O length conta quantas letras tem na variável nome.
```

Escrever a quantidade de letras na página

`document.write()` -> escreve na tela (podem ser adicionadas tags)

```
var nome = window.prompt("Digite seu nome! ");
var qnt = nome.length;
document.write(`<h1>O seu nome tem ${qnt} letras!</h1>`);
```

```
var nome = window.prompt("Digite seu nome! ");
document.write(`O seu nome tem ${nome.length} letras!`);
document.write(`Seu nome em maiúsculas é ${nome.toUpperCase()}`);
document.write(`Seu nome em minúsculas é ${nome.toLowerCase()}`);
```

FORMATAÇÃO DE NUMBER

```
var n1 = 1324.32;
n1.toFixed(2);
n1.toFixed(2).replace(".", ","); //Substitui o ponto por vírgula.
n1.toLocaleString("pt-BR", {style: "currency", currency: "BRL"}); //Formata o número para moeda brasileira.
```