

TUGAS AKHIR ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN



MUHAMMAD ARIF RAHMAN	2110512092
ANDES ANDEDIA FANANSA	2110512101
RISMA NURCAHYANI	2110512102
MUHAMMAD ZAKI PRADANA	2110512106
BRAMASTASETYA ARIE NUGROHO	2110512118
ANGELINE MEGA KRISTINA	2110512120

KELAS C

Dosen Penanggung Jawab
Muhammad Adrezo S.Kom., M.Sc

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN “VETERAN” JAKARTA
2021**

DAFTAR ISI

LAMPIRAN	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Pokok Masalah.....	1
C. Tujuan	2
D. Batasan Masalah	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
A. Program Code.....	3
B. Progress.....	16
BAB 3 PENUTUP	
A. Kesimpulan	20
B. Saran.....	20

LAMPIRAN

Gambar 1 Prosedur Main.....	1
Gambar 2 Prosedur Login.....	1
Gambar 3 Prosedur Pilih.....	1
Gambar 4 Prosedur Input.....	1
Gambar 5 Prosedur View	1
Gambar 6 Prosedur Searching	1
Gambar 7 Prosedur Cari	1
Gambar 8 Prosedur Update.....	1
Gambar 9 Prosedur Hapus	1
Gambar 10 Prosedur Catat.....	1
Gambar 11 Prosedur Cekjual.....	1
Gambar 12 Tampilan Awal Program.....	1
Gambar 13 Daftar Menu	1
Gambar 14 Input penjualan	1
Gambar 15 View penjualan	1
Gambar 16 Search penjualan.....	1
Gambar 17 Update penjualan barang	1
Gambar 18 Menu Keluar	1
Gambar 19 Progres Day 1	1
Gambar 20 Progress Day 2.....	1
Gambar 21 Progress Day 3.....	1
Gambar 22 Progress Day 4.....	1

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Minimarket merupakan toko atau warung modern yang mudah ditemui karena berlokasi di jalan besar dan mudah dikunjungi oleh semua orang. Minimarket biasanya menjual bermacam kebutuhan sehari-hari dari makanan, minuman hingga kebutuhan rumah tangga sekalipun sehingga keberadaannya sangat berpengaruh bagi masyarakat umum. Minimarket menerapkan sistem swalayan dimana pembeli melakukan *self-service* dengan mengambil sendiri barang-barang yang akan dibeli sesuai dengan rak-rak yang tersedia. Selain itu, minimarket juga menerapkan harga barang tetap dengan sistem mesin kasir dimana harga yang tertera tidak bisa ditawar dan pembeli juga tidak bisa berhutang.

Indonesia memiliki banyak minimarket, namun cukup banyak minimarket yang masih menggunakan transaksi penjualan secara manual, menghitung stok barang secara manual, melihat daftar dan total transaksi secara manual. Banyaknya kegiatan yang dilakukan secara manual tentunya akan berdampak terhadap sering terjadinya *human error* yang akan cukup berpengaruh terhadap kestabilan neraca keuangan minimarket tersebut. Selain itu, terkadang pengelolaan oleh owner terhadap minimarketnya juga masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu, kelompok kami membuat program minimarket yang akan membantu owner mengelola minimarket, mulai dari input transaksi penjualan, melihat stok barang, mencari transaksi sebelumnya, melihat daftar dan total transaksi penjualan, memperbarui data penjualan, dan menghapus data penjualan. Selain itu, program akan membantu pegawai kasir dalam menginput transaksi penjualan dan total transaksi penjualan.

B. Rumusan Pokok Masalah

1. Apa saja fitur-fitur dalam program minimarket rismart ini?
2. Bagaimana owner dan pegawai kasir rismart dapat menginput transaksi penjualan ke dalam program?
3. Bagaimana owner dapat mencari transaksi sebelumnya?

4. Bagaimana owner dapat memperbarui data penjualan dan menghapus data penjualan?

C. Tujuan

Program ini membantu pemilik dan kasir minimarket RISMART dalam mengelola penjualan minimarket RISMART. Pemilik minimarket dapat mengelola input transaksi penjualan, melihat stok barang, mencari daftar transaksi sebelumnya, melihat daftar dan total transaksi penjualan, sedangkan kasir hanya dapat menginput transaksi penjualan dan melihat daftar dan total transaksi penjualan.

D. Batasan Masalah

- Program dibuat menggunakan bahasa C
- Program hanya bisa diakses oleh pemilik minimarket dan kasir
- Pemilik minimarket dapat mengelola input transaksi penjualan, melihat stok barang, melihat daftar dan total transaksi penjualan, memperbarui data penjualan, dan menghapus data penjualan sedangkan kasir hanya dapat menginput transaksi penjualan dan melihat daftar dan total transaksi penjualan.
- Data transaksi penjualan yang telah diinput telah tersimpan pada notepad sebagai database buatan yang sederhana. Sehingga walaupun program sudah ditutup, ketika program dibuka kembali data sebelumnya tetap ada dan bisa ditampilkan melalui menu view penjualan.
- UI program hanya cmd.
- Terdapat tampilan halaman utama yang berisikan logo minimarket, username dan password, sehingga owner dan pegawai transaksi harus memasukkan username dan password terlebih dahulu

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

A. Program Code

Syntax

1. Main

```
31
32 void main()
33 {
34     jual=fopen("Data penjualan.txt", "a+");
35     cekjual();
36     int menu;
37     login(&user);
38     pilih(user);
39 }
40
```

Gambar 1 Prosedur Main

Pada void main berisikan fopen untuk membuka notepad, cekjual sebagai pengecekan data dan memastikan data yang telah diinput tetap ada pada notepad, deklarasi menu tipe integer, login dengan prosedur keluaran.

2. Login

```
174 int login(int *user)
175 {
176     char username[50], password[50];
177     system("cls");
178     printf("\n +-----+\n");
179     printf(" |   RRR   M   M   |\n");
180     printf(" |  R RR  M M M M |\n");
181     printf(" |   RRR   M M M   |\n");
182     printf(" |  R R M   M   |\n");
183     printf(" +-----+\n");
184     printf(" |      BisMart      |\n");
185     printf(" +-----+\n\n");
186     printf(" Enter your username: ");
187     scanf("%s", &username);
188     printf(" Enter your password: ");
189     scanf("%s", &password);
190
191     if(strcmp(username, "owner")==0){
192         if(strcmp(password, "masta123")==0){
193             printf("\n +-----+\n");
194             printf(" |   DEMI KEAMANAN   |\n");
195             printf(" |  SILAKAN GANTI    |\n");
196             printf(" |   USERNAME DAN    |\n");
197             printf(" |  PASSWORD SECARA  |\n");
198             printf(" |   BERKALA         |\n");

```

```

200         printf(" | Loading.. |\n");
201         printf(" +-----+");
202         sleep(3);
203         *user=1;
204     }else{
205         system("cls");
206         printf("\n +-----+\n");
207         printf(" | INPUT PASSWORD SALAH |\n");
208         printf(" | SILAKAN COBA LAGI |\n");
209         printf(" +-----+\n");
210         sleep(3);
211         login(&user);
212     }
213 }else if(strcmp(username,"pegawai")==0){
214     if(strcmp(password,"masta")==0){
215         printf("\n +-----+\n");
216         printf(" | DEMI KEAMANAN |\n");
217         printf(" | SILAKAN GANTI |\n");
218         printf(" | USERNAME DAN |\n");
219         printf(" | PASSWORD SECARA |\n");
220         printf(" | BERKALA |\n");
221         printf(" +-----+\n");
222         printf(" | Loading.. |\n");
223         printf(" +-----+");
224         sleep(3);
225         *user=2;
226     }else{
227         system("cls");
228         printf("\n +-----+\n");
229         printf(" | INPUT PASSWORD SALAH |\n");
230         printf(" | SILAKAN COBA LAGI |\n");
231         printf(" +-----+\n");
232         sleep(3);
233         login(&user);
234     }
235 }else{
236     system("cls");
237     printf("\n +-----+\n");
238     printf(" | USERNAME TIDAK DITEMUKAN |\n");
239     printf(" | SILAKAN COBA LAGI |\n");
240     printf(" +-----+\n");
241     sleep(3);
242     login(&user);
243 }
244 }

```

Gambar 2 Prosedur Login

Pada prosedur login ini, user diminta untuk memasukkan username dan password, kita sudah menentukan bahwa ada 2 user untuk program ini (owner dan pegawai). Nantinya owner dan pegawai memiliki akses yang berbeda pada program ini. Jika user dan password yang dimasukkan tepat, maka akan diberikan suatu nilai pada variabel user sebagai identifikasi user (nilai 1 untuk owner, dan nilai 2 untuk pegawai), selanjutnya variabel user ini akan dikembalikan ke main program dan selanjutnya diterima oleh prosedur pilih. Jika username dan atau password yang dimasukkan tidak sesuai, maka user akan dihadapkan kembali ke bagian input username dan password.

3. pilih

```
42 int pilih(int user)
43 {
44     int menu;
45     while(menu!=6){
46         if (user==1){
47             system("cls");
48             printf("\n\n +-----+\n");
49             printf(" |                                     |\n");
50             printf(" |                                     MENU                                     |\n");
51             printf(" |                                     |\n");
52             printf(" | 1 <- Input Penjualan           Update Penjualan -> 4 |\n");
53             printf(" |                                     |\n");
54             printf(" | 2 <- View Penjualan           Delete Penjualan -> 5 |\n");
55             printf(" |                                     |\n");
56             printf(" | 3 <- Search Penjualan           KELUAR -> 6 |\n");
57             printf(" |                                     |\n");
58             printf(" +-----+\n");
59             scanf("%d",&menu);
60         } else if (user==2){
61             system("cls");
62             printf("\n\n +-----+\n");
63             printf(" |                                     |\n");
64             printf(" |                                     MENU                                     |\n");
65             printf(" |                                     |\n");
66             printf(" | 1 <- Input Penjualan           |\n");
67             printf(" |                                     |\n");
68             printf(" | 2 <- View Penjualan           |\n");
69             printf(" |                                     |\n");
70             printf(" | 3 <- Search Penjualan           KELUAR -> 6 |\n");
71             printf(" |                                     |\n");
72             printf(" +-----+\n");
73             scanf("%d",&menu);
74         }
75     }
76     if (user==1){
77         switch(menu)
78         {
79             case 1 :
80                 system("cls");
81                 input();
82                 getch();
83                 break;
84             case 2 :
85                 system("cls");
86                 view();
87                 getch();
88                 break;
89             case 3 :
90                 system("cls");
91                 searching();
92                 getch();
93                 break;
94             case 4 :
95                 system("cls");
96                 update();
97                 getch();
98                 break;
```



```

99      case 5 :
100          system("cls");
101          hapus();
102          getch();
103          break;
104      case 6 :
105          system("cls");
106          printf("\n +-----+\n");
107          printf(" |   RRR   M   M   |\n");
108          printf(" |   R RR  M M M M |\n");
109          printf(" |   RRR   M   M   |\n");
110          printf(" |   R R M   M   |\n");
111          printf(" +-----+\n");
112          printf(" |           RisMart   |\n");
113          printf(" |   logging out...   |\n");
114          printf(" +-----+\n\n");
115          sleep(3);
116          catat();
117          fclose(jual);
118          login(&user);
119          break;
120      default :
121          system("cls");
122          printf("\n +-----+\n");
123          printf(" |   INPUT MENU SALAH   |\n");
124          printf(" |   SILAKAN COBA LAGI   |\n");
125          printf(" +-----+\n");
126          getch();
127      }
128      } else if (user==2) {
129          switch(menu)
130          {
131              case 1 :
132                  system("cls");
133                  input();
134                  getch();
135                  break;
136              case 2 :
137                  system("cls");
138                  view();
139                  getch();
140                  break;
141              case 3 :
142                  system("cls");
143                  searching();
144                  getch();
145                  break;
146              case 6 :
147                  system("cls");
148                  printf("\n +-----+\n");
149                  printf(" |   RRR   M   M   |\n");
150                  printf(" |   R RR  M M M M |\n");
151                  printf(" |   RRR   M   M   |\n");
152                  printf(" |   R R M   M   |\n");
153                  printf(" +-----+\n");
154                  printf(" |           RisMart   |\n");
155                  printf(" |   logging out...   |\n");
156                  printf(" +-----+\n\n");
157                  sleep(3);
158                  catat();
159                  fclose(jual);
160                  login(&user);
161                  break;

```

```

162         default :
163             system("cls");
164             printf("\n +-----+\n");
165             printf(" | INPUT MENU SALAH |\n");
166             printf(" | SILAKAN COBA LAGI |\n");
167             printf(" +-----+\n");
168             getch();
169         }
170     }
171 }
172
173

```

Gambar 3 Prosedur Pilih

Karena prosedur pilih merupakan prosedur masukan, maka prosedur pilih akan mendapatkan isi variabel user yang sudah diinput pada prosedur login. Jika isi variabel user adalah 1 (yang menandakan bahwa user adalah owner) maka akan tercetak display dengan 6 menu, namun jika isi variabel user adalah 2 (yang menandakan bahwa user adalah pegawai) maka akan tercetak 4 menu saja.

Selanjutnya user diminta untuk memasukkan input menu berupa angka. Untuk Owner terdapat 6 case dan untuk pegawai terdapat 4 case. Jika user memilih case 1 maka user akan masuk ke prosedur input. Jika user memilih case 2 maka user akan masuk ke prosedur view. Jika user memilih case 3 maka user akan masuk ke prosedur searching. Jika user memilih case 4 maka user akan masuk ke prosedur update. Jika user memilih case 5 maka user akan masuk ke prosedur delete. Sedangkan jika user memilih case 6 maka program akan mencatat semua data dan perubahan yang ada dan nantinya akan dimasukkan kedalam notepad sehingga seluruh perubahan yg dibuat oleh user bisa terupdate pada notepad. Setelah itu user akan ter-logout dan kembali lagi ke menu awal dimana user diminta untuk memasukkan username dan password.

3. input

```
246 void input()
247 {
248     b=1;
249     d=0;
250     while(b==1)
251     {
252         a++;
253         e++;
254         kode[a]=e;
255         printf("\n Kode Jual          : %d\n",kode[a]);
256         printf(" Masukkan Nama Barang  : ");
257         scanf(" %s",nama[a]);
258         printf(" Masukkan Harga Barang : Rp.");
259         scanf(" %d",&harga[a]);
260         printf(" Masukkan Jumlah Barang : ");
261         scanf(" %d",&jumlah[a]);
262         jumharga[a]=harga[a]*jumlah[a];
263         printf(" Jumlah harga          : Rp.%d\n",jumharga[a]);
264         ppn[a]=jumharga[a]*10/100;
265         printf(" PPN                    : Rp.%d\n",ppn[a]);
266         totharga[a]=jumharga[a]+ppn[a];
267         printf(" Total Harga           : Rp.%d\n",totharga[a]);
268         fprintf(jual,"\nKode Barang : %d\nNama Barang : %s\nHarga Barang : %d\nJumlah Barang : %d\nJumlah harga : %d\nPPN : %d\nTotal Harga : %d\n",
269             a,kode[a],nama[a],harga[a],jumlah[a],jumharga[a],ppn[a],totharga[a]);
270         printf("\n Harga Yang Harus Dibayar : Rp.%d",d);
271         printf("\n\n ketik 1 untuk input lagi : ");
272         scanf("%d",&b);
273     }
274 }
```

Gambar 4 Prosedur Input

Pada fitur view, variabel b bernilai 1 dan variabel d bernilai 0. Perulangan while berjalan jika variabel b bernilai 1, perulangan while digunakan untuk membuat serta mencetak kode barang, dan mencetak perintah input masukkan.

4. view

```
276 void view()
277 {
278     pemasukan=0;
279     printf("\n");
280     if(a<1){
281         printf(" Data Masih Kosong");
282     }else{
283         b=1;
284         while(b<=a){
285             printf("%d.Kode Jual      : %d\n",b,kode[b]);
286             printf(" Nama Barang      : %s\n",nama[b]);
287             printf(" Harga Barang      : Rp.%d\n",harga[b]);
288             printf(" Jumlah Barang      : %d\n",jumlah[b]);
289             printf(" Jumlah harga       : Rp.%d\n",jumharga[b]);
290             printf(" PPN                : Rp.%d\n",ppn[b]);
291             printf(" Total Harga        : Rp.%d\n",totharga[b]);
292             printf("-----\n");
293             pemasukan=pemasukan+totharga[b];
294             b++;
295         }
296         printf("\n Total Pemasukan : Rp.%d",pemasukan);
297     }printf("\n");
298 }
```

Gambar 5 Prosedur View

Pada prosedur view akan menampilkan semua data yang sudah diinputkan di prosedur input, sedangkan apabila user belum menginputkan apapun, maka prosedur view akan mencetak “Data masih kosong”.

5. searching

```
300 void searching()
301 {
302     printf(" Kode Jual Yang Akan Dicari : ");
303     scanf("%d",&c);
304     cari();
305     if(d>0){
306         b--;
307         printf("%d.Kode Jual      : %d\n",b,kode[b]);
308         printf(" Nama Barang      : %s\n",nama[b]);
309         printf(" Harga Barang      : Rp.%d\n",harga[b]);
310         printf(" Jumlah Barang      : %d\n",jumlah[b]);
311         printf(" Jumlah harga      : Rp.%d\n",jumharga[b]);
312         printf(" PPN                : Rp.%d\n",ppn[b]);
313         printf(" Total Harga       : Rp.%d\n",totharga[b]);
314         printf("-----\n");
315     }else{
316         printf(" Kode Jual Anda Tidak Dapat Ditemukan");
317     }
318 }
```

Gambar 6 Prosedur Searching

Fungsi utama dari prosedur searching adalah mencari dan menampilkan data transaksi yang telah terinput. Di dalam prosedur searching terdapat prosedur cari yang menjadi bagian terpenting dalam prosedur ini.

6. cari

```
320 void cari()
321 {
322     b=1;
323     d=0;
324     while(b<=a && d==0){
325         if(c==kode[b]){
326             d++;
327         }
328         b++;
329     }
330 }
```

Gambar 7 Prosedur Cari

Prosedur ini berisi perintah untuk mencari seluruh data dalam array (dari b hingga a, a adalah panjang seluruh array) jika c (data yang dicari) terdapat dalam index ke b maka nilai d akan berubah dari 0 menjadi 1 (di increment) yang nantinya akan

dijadikan parameter bahwa data ditemukan dan looping selesai (karena looping akan berjalan jika $b \leq a$ dan $d \neq 0$), jika data masih belum ditemukan maka nilai b akan di increment dan masuk kembali kedalam looping sampai looping selesai (sampai a) jika sampai looping selesai dan data belum ditemukan maka d akan tetap 0, dan menjadi parameter pada prosedur lainnya.

7. update

```

332 void update()
333 {
334     printf(" Kode Barang Yang Akan Diupdate : ");
335     scanf("%d",&c);
336     cari();
337     printf("\n");
338     if(d<1){
339         printf(" Data Yang Akan Anda Update Tidak Ada");
340     }else{
341         b--;
342         printf("%d.Kode Jual      : %d\n",b,kode[b]);
343         printf(" Nama Barang      : %s\n",nama[b]);
344         printf(" Harga Barang      : Rp.%d\n",harga[b]);
345         printf(" Jumlah Barang      : %d\n",jumlah[b]);
346         printf(" Jumlah harga      : Rp.%d\n",jumharga[b]);
347         printf(" PPN                : Rp.%d\n",ppn[b]);
348         printf(" Total Harga       : Rp.%d\n",totharga[b]);
349         printf("-----\n");
350         printf(" Masukkan Nama Barang : ");
351         scanf(" %s",nama[b]);
352         printf(" Masukkan Harga Barang : Rp.");
353         scanf(" %d",&harga[b]);
354         printf(" Masukkan Jumlah Barang : ");
355         scanf(" %d",&jumlah[b]);
356         jumharga[b]=harga[b]*jumlah[b];
357         printf(" Jumlah harga      : Rp.%d\n",jumharga[b]);
358         ppn[b]=jumharga[b]*10/100;
359         printf(" PPN                : Rp.%d\n",ppn[b]);
360         totharga[b]=jumharga[b]+ppn[b];
361         printf(" Total Harga       : Rp.%d\n",totharga[b]);
362     }printf("\n");
363 }

```

Gambar 8 Prosedur Update

Pada prosedur update ini bertujuan untuk memperbarui data penjualan yang sudah diinputkan, diawali dengan user menginput nilai dengan variabel c yang merupakan kode barang dari data yang sudah diinput pada prosedur input, kemudian program akan masuk ke prosedur cari, jika data ditemukan maka proses looping pada prosedur cari akan selesai dan mengembalikan nilai d yg sudah berubah (sudah di increment), jika d masih kurang dari 1 maka akan tercetak “data yang akan anda update tidak ada”. Sedangkan jika nilai sama dengan 1 (sudah di increment) maka program akan menampilkan data yang lama dan diminta untuk memasukkan data yang baru sebagai pengganti data sebelumnya.

8. hapus

```
365 void hapus()
366 {
367     printf(" Kode Barang Yang Ingin Dihapus : ");
368     scanf("%d",&c);
369     cari();
370     printf("\n");
371     if(d<1){
372         printf(" Data Yang Akan Anda Delete Mungkin Tidak Ada");
373     }else{
374         b--;
375         printf(" Data %d Berhasil Didelete",kode[b]);
376         while(b<a){
377             kode[b]=kode[b+1];
378             strcpy(nama[b],nama[b+1]);
379             harga[b]=harga[b+1];
380             jumlah[b]=jumlah[b+1];
381             jumharga[b]=jumharga[b+1];
382             ppn[b]=ppn[b+1];
383             totharga[b]=totharga[b+1];
384             b++;
385         }
386         a--;
387     }printf("\n");
388 }
```

Gambar 9 Prosedur Hapus

Pada prosedur hapus menggunakan perulangan if else dan while. Pertama user akan memasukkan kode barang berupa angka yang ingin dihapus lalu program akan mencari kode barang menggunakan perulangan if else. Jika kode barang yang dimasukkan kurang dari 1 maka akan muncul “data yang akan anda delete mungkin tidak ada”. Jika kode barang dimasukkan lebih sama dengan 1 maka program akan memunculkan “data berhasil di delete”. Strcpy akan menyalin variabel nama [b+1] ke variabel nama tujuan yaitu nama [b].

9. catat

```
389 void catat()
390 {
391     fclose(jual);
392     jual=fopen("Data penjualan.txt","w+");
393     fclose(jual);
394     jual=fopen("Data penjualan.txt","a+");
395     fprintf(jual,"Data Penjualan");
396     b=1;
397     while(b<=a){
398         fprintf(jual,"\nKode Barang : %d\nNama Barang : %s\nHarga Barang : %d\nJumlah Barang : %d\nJumlah harga : %d\nPPN : %d\nTotal Harga : %d",
399             kode[b],nama[b],harga[b],jumlah[b],jumharga[b],ppn[b],totharga[b]);
400         b++;
401     }
```

Gambar 10 Prosedur Catat

Pada Prosedur catat, fclose menutup file notepad yaitu file jual yang telah dibuka oleh fungsi fopen. w+ merupakan mode file dimana saat file data penjualan dibuka, fungsi akan menulis data serta membaca data pada file data penjualan.

10. cek jual

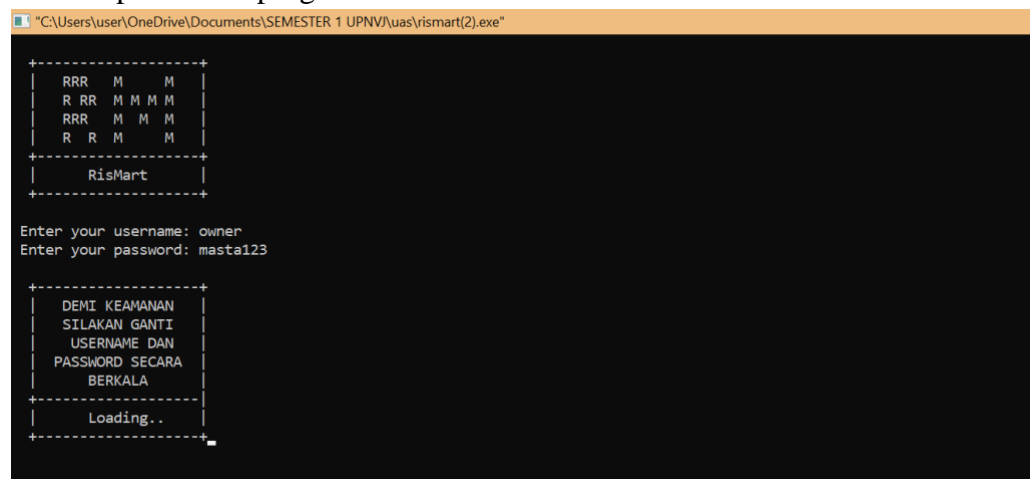
```
403 void cekjual()
404 {
405     rewind(jual);
406     if(fgets(baris,64,jual)!=NULL){
407         a=0;
408         fprintf(jual,"Data Penjualan");
409     }
410     else{
411         while(!feof(jual)){
412             a++;
413             fscanf(jual,"%d\nNama Barang : %s\nHarga Barang : %d\nJumlah Barang : %d\nJumlah harga : %d\nPPN : %d\nTotal Harga : %d\n",
414                 &a,kode[a]);
415         }
416     }
```

Gambar 11 Prosedur Cekjual

Setelah notepad dibuka maka program akan masuk ke prosedur cek jual. Fgets merupakan fungsi untuk membaca karakter, pada prosedur ini akan dicek apabila isi notepad masih kosong maka akan tercetak "Data penjualan" Sebagai awal dari notepad tersebut. Jika notepad sudah terisi maka notepad akan dibaca / discan sampai selesai (feof berfungsi untuk mendeteksi akhir dari file). Selanjutnya data yg sudah dibaca dikembalikan ke file main, prosedur ini yg membuat data bisa dirubah rubah walaupun program dan compiler sudah di close sekalipun

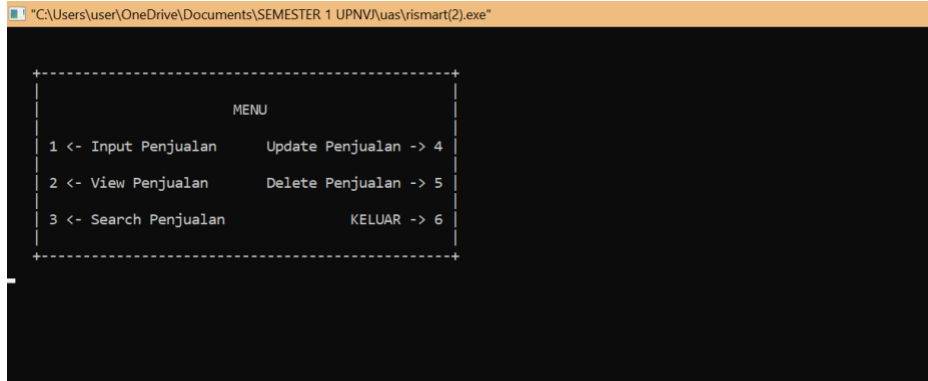
Output Program

1. Tampilan awal program



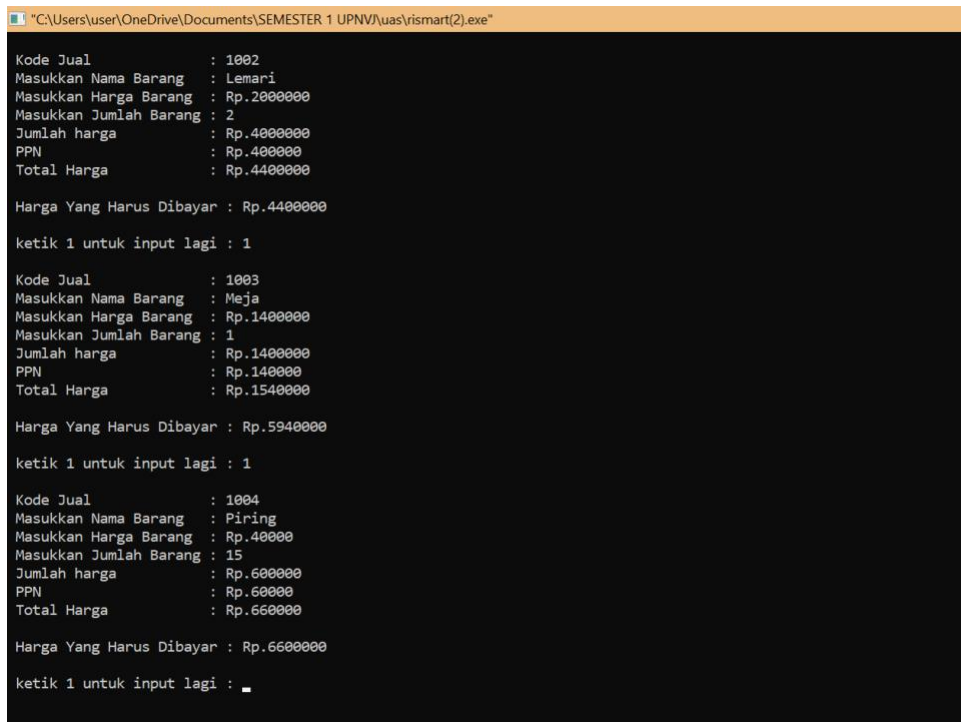
Gambar 12 Tampilan Awal Program

2. Tampilan daftar menu



Gambar 13 Daftar Menu

3. Tampilan menu input penjualan



Gambar 14 Input penjualan

4. Tampilan menu view penjualan

```
"C:\Users\user\OneDrive\Documents\SEMESTER 1 UPNV\uas\vismart(2).exe"

1.Kode Jual      : 1001
  Nama Barang    : aofmawomf
  Harga Barang   : Rp.123151
  Jumlah Barang  : 2
  Jumlah harga   : Rp.246302
  PPN            : Rp.24630
  Total Harga    : Rp.270932
-----
2.Kode Jual      : 1002
  Nama Barang    : Lemari
  Harga Barang   : Rp.2000000
  Jumlah Barang  : 2
  Jumlah harga   : Rp.4000000
  PPN            : Rp.400000
  Total Harga    : Rp.4400000
-----
3.Kode Jual      : 1003
  Nama Barang    : Meja
  Harga Barang   : Rp.1400000
  Jumlah Barang  : 1
  Jumlah harga   : Rp.1400000
  PPN            : Rp.140000
  Total Harga    : Rp.1540000
-----
4.Kode Jual      : 1004
  Nama Barang    : Piring
  Harga Barang   : Rp.40000
  Jumlah Barang  : 15
  Jumlah harga   : Rp.600000
  PPN            : Rp.60000
  Total Harga    : Rp.660000
-----
Total Pemasukan : Rp.6870932
```

Gambar 15 View penjualan

5. Tampilan menu search penjualan

```
"C:\Users\user\OneDrive\Documents\SEMESTER 1 UPNV\uas\vismart(2).exe"

Kode Jual Yang Akan Dicari : 1003
3.Kode Jual      : 1003
  Nama Barang    : Meja
  Harga Barang   : Rp.1400000
  Jumlah Barang  : 1
  Jumlah harga   : Rp.1400000
  PPN            : Rp.140000
  Total Harga    : Rp.1540000
-----
```

Gambar 16 Search penjualan

6. Tampilan menu update penjualan

```
"C:\Users\user\OneDrive\Documents\SEMESTER 1 UPNV\uas\vismart(2).exe"

Kode Barang Yang Akan Diupdate : 1001

1.Kode Jual      : 1001
  Nama Barang    : aofmawomf
  Harga Barang   : Rp.123151
  Jumlah Barang  : 2
  Jumlah harga   : Rp.246302
  PPN            : Rp.24630
  Total Harga    : Rp.270932
-----
Masukkan Nama Barang : lemonilo
Masukkan Harga Barang : Rp.5000
Masukkan Jumlah Barang : 2
  Jumlah harga   : Rp.10000
  PPN            : Rp.1000
  Total Harga    : Rp.11000
```

Gambar 17 Update penjualan barang

7. Tampilan menu keluar

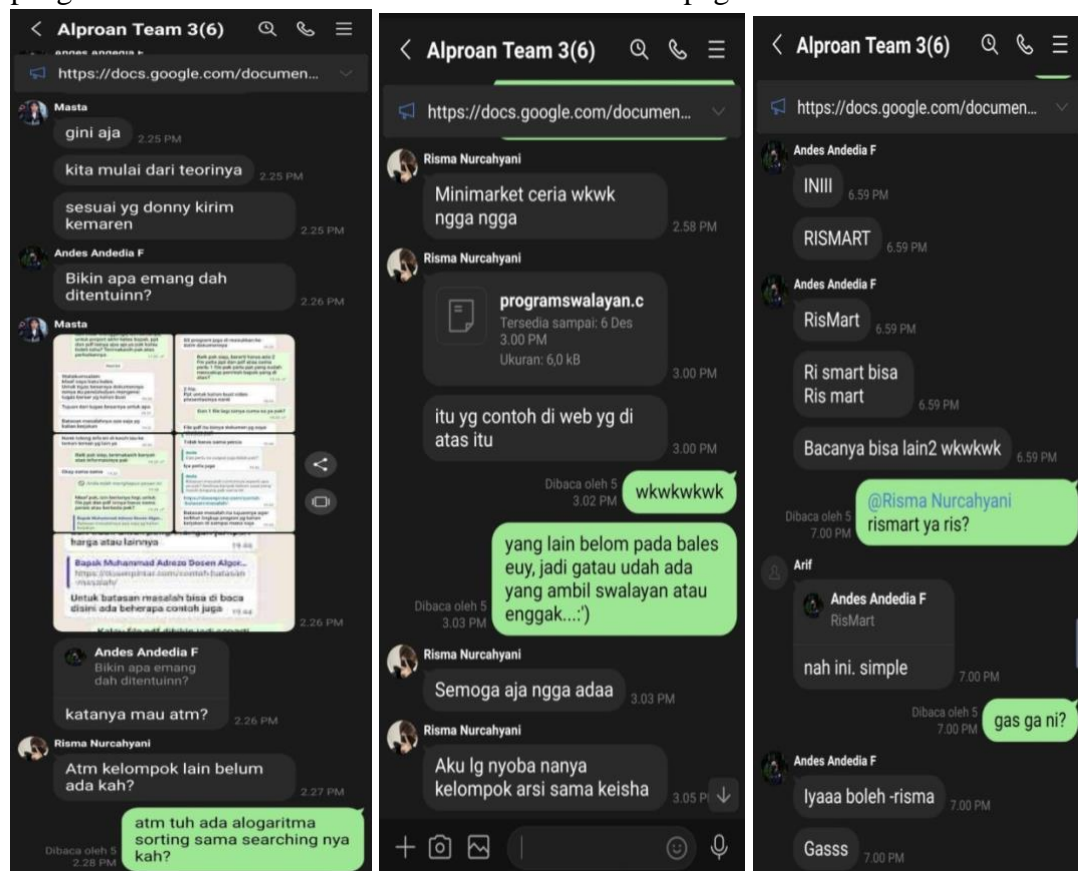


Gambar 18 Menu Keluar

B. Progress

1. Progress 1 : 29 November 2021

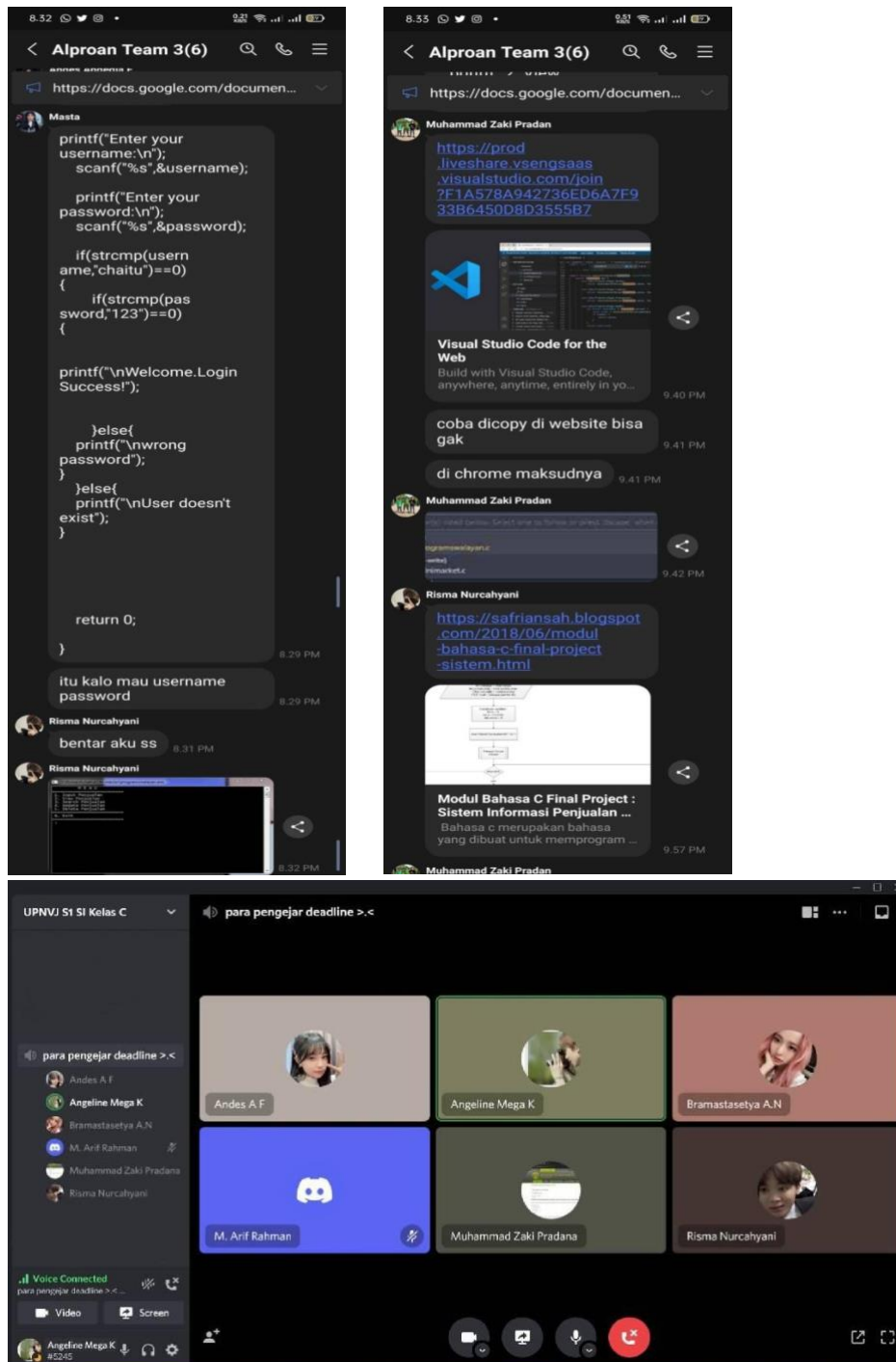
Kelompok kami berdiskusi mengenai konsep dan judul program yang akan kami buat sebagai tugas akhir. Diskusi kami lakukan secara *asynchronous* dengan menggunakan media chat yaitu LINE. Hasil dari diskusi kami adalah judul tugas akhir yaitu Minimarket RISMART dengan konsep program tugas akhir yaitu program pengelolaan minimarket RISMART oleh owner dan pegawai kasir.



Gambar 19 Progres Day 1

2. Progress 2 : 1 Desember 2021

Kelompok kami berdiskusi mengenai syntax program. Diskusi kami lakukan secara mix *asynchronous* dan *synchronous* dengan menggunakan media chat yaitu LINE dan Discord. Hasil diskusi kami memperoleh syntax awal yaitu syntax login.



Gambar 20 Progress Day 2

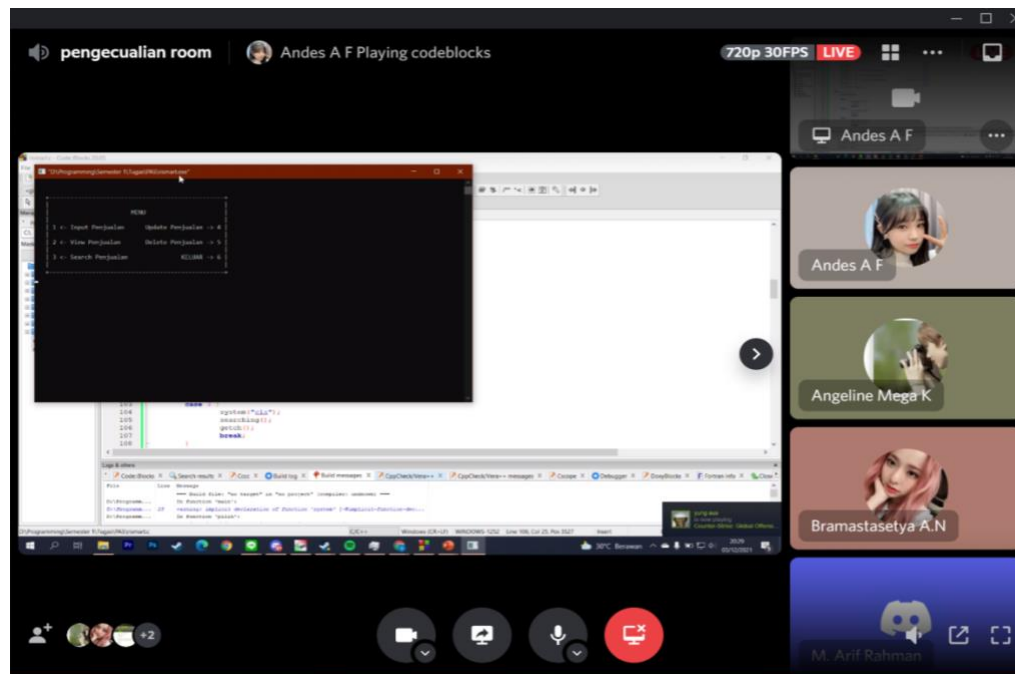
```

1 #include<stdio.h>
2 #include<string.h>
3
4 int login();
5 int input();
6 int view();
7 int search();
8 int update();
9 int hapus();
10 void pilih(int d);
11
12 void main()
13 {
14     int menu, d;
15     login();
16     pilih(d);
17     switch (menu)
18     {
19         case 1 :
20             input();
21             break;
22         case 2 :
23             view();
24             break;
25         case 3 :
26             search();
27             break;
28         case 4 :
29             update();
30             break;
31     }
32 }

```

3. 3 Desember 2021

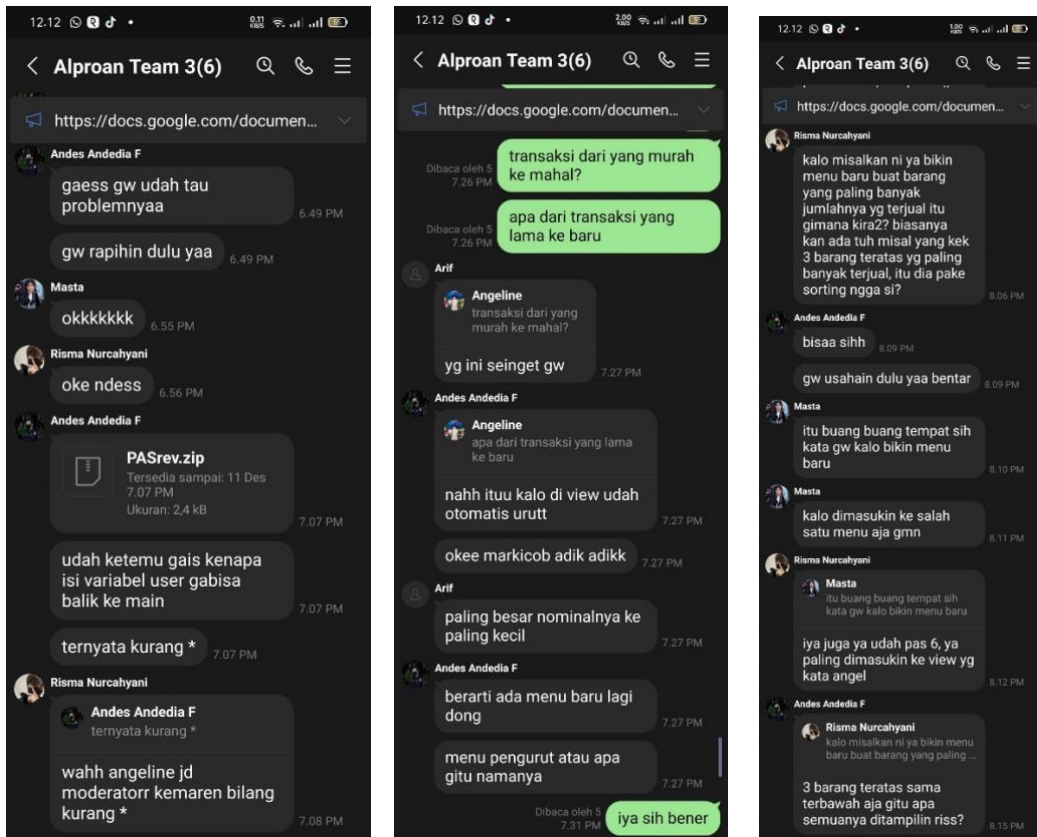
Kelompok kami berdiskusi mengenai syntax lanjutan pada mulai dari prosedur login, menu, dan membuat fitur-fitur lainnya. Terdapat permasalahan pada syntax login namun dapat diselesaikan secara bersama-sama program hingga selesai.



Gambar 21 Progress Day 3

4. 4 Desember 2021

Kami melakukan diskusi secara asynchronus yaitu menyelesaikan program sampai menu terakhir dan membuat presentasi dan konsep video.



Gambar 22 Progress Day 4

BAB 3

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil program yang kami buat yaitu program minimarket RIS MART, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Program hanya menggunakan bahasa C.
2. Tampilan program hanya cmd.
3. Owner dan pegawai mempunyai username dan password yang berbeda.
4. Program memiliki 6 menu untuk owner dan 4 menu untuk pegawai.
5. Daftar transaksi penjualan tersimpan pada notepad.
6. Hanya owner yang dapat melakukan update penjualan barang dan delete penjualan.

B. Saran

Beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi kemajuan makalah dan program minimarket RIS MART yang telah dibuat antara lain :

1. Membuat tampilan program yang menerapkan *user-friendly*
2. Menu update penjualan bisa mengupdate lebih dari 2 penjualan