

Kelas : 01

Nama Kelompok : Tutturu~!

1. 13519008 / Ronggur Mahendra
  2. 13519014 / Mahameru
  3. 13519020 / Muhammad Azhar
  4. 13519026 / Gde Anantha Priharsena
  5. 13519036 / Andrew
  6. 13519043 / Reihan Andhika
- Asisten Pembimbing : Adyaksa Wisanggeni

## 1. Konten Diskusi

Konten diskusi berisi setiap pertanyaan dan jawaban yang dibahas saat asistensi. Dapat ditulis dalam format poin-per-poin atau paragraf.

1. Di Spek baru saat mengalahkan engimon musuh, dapat skill engimon yang slot pertama. Yang dulu random asal kompatibel. Kalo punya kita kemungkinan slot pertama itu kan skill default, nah itu wajib skill pertama apa gmn? Gabisa dapet skill kreatif

Jawaban : Aku ngiranya slot pertama yang valid, akan dijawab di sheet

2. Kalo pergerakan engimon dibuat setiap satu turn boleh ngga ?

Jawaban : boleh aja

3. Ninkatin level engimon berapa round sekali?

Jawaban : 5 round sekali

4. Save and load ada restriksi apa ngga?

Jawaban : dibebaskan

5. Nyawa permanen atau refresh tiap battle ?

Jawaban : permanen

6. Command history di GUI tu gimana?

Jawaban : Simpen command yang dipanggil dr tombol yang diklik

## 2. Screenshot Bukti

