

Thema

Yuome ist eine Android-App, die die Verwaltung von Schulden zwischen Freunden vereinfachen soll. Dabei werden Kassenzettel und Rechnungen erfasst und über ein Community-System vom Zahlenden auf die entsprechenden Personen aufgeteilt. Es ist uns wichtig, dass alle Vorgänge möglichst einfach, schnell und automatisiert erfolgen. Die App richtet sich vor allem an Wohngemeinschaften mit Gemeinschaftsküche, aber auch an Freunde und Familien.

Ziel

Das grundsätzliche Ziel ist eine fertige Android-App. Zu den wichtigsten Funktionalitäten gehören ein funktionierendes Account-System und die Synchronisierung der Beträge zwischen den verschiedenen User-Accounts. Alle Daten, sollen auf einem Server in einer Datenbank gespeichert werden, um die Synchronisierung zwischen den Accounts zu ermöglichen. Des Weiteren soll die grafische Oberfläche die Bedienung schnell und einfach machen. Es ist angedacht, mit der Tesseract-Bibliothek (OCR) Kassenzettel einzuscannen, um die Aufnahme von Rechnungen weiter zu vereinfachen und zu beschleunigen.

Team

Tim Konieczny, *Matrikelnummer: 2123112, timkonieczny@gmail.com*

Andreas Helms, *Matrikelnummer: 2115510, andreas.helms@haw-hamburg.de*

Erik Harbeck, *Matrikelnummer: 2116814, erik.harbeck@live.de*

Projektleiter: Prof. Dr. Andreas Plaß

Zeitplan

Datum	Ziel
10.04.2014	Aufbau der App mit allen (Platzhalter-) Activities und funktionierender Navigation
20.04.2014	Funktionierendes Account-System (Login, Registrierung und Session)
01.05.2014	Funktionierende Kamera mit Speicherung der Bilder (ohne OCR)
15.05.2014	Datenbankstruktur für die Rechnungen, Hinzufügen von Rechnungen in der App funktioniert
25.05.2014	Automatischer Datenbankabgleich zwischen verschiedenen Usern funktioniert
15.06.2014	Account-Verwaltung (Username-, Passwort ändern etc.)
15.08.2014	Implementierung von OCR, Polishing
05.09.2014	Projektabgabe

Aufwandsschätzung

Da bereits die „Grund“-App mit einigen UI-Elementen und einigen Funktionalitäten aus einer Studienleistung von MG2 vorliegt, wird das eigentliche Programmieren der App nicht allzu lange dauern. Zum Account-System und der Kamera sind ebenfalls erste Ansätze vorhanden.

Teilaufgaben

Aufgabe	Gesamtaufwand in Stunden
Programmierung der Android-App	20
Account-System inkl. Synchronisierung zwischen mehreren Usern	30
Kamera und OCR	100
Ansprechende Darstellung der Daten im GUI	30
Gesamt	180

Nicht inbegriffen in dieser Rechnung ist das Polishing, da diese Zeit auch eher als „Puffer“ angesehen werden kann.

Link zum Git-Repository des Projekts:

<https://github.com/AndiBar/Yuome.git>