

# Aufgabe 1: Verständnis Fragen

1. Welche HTML-Elemente werden verwendet, um das Tic Tac Toe-Spielfeld zu erstellen?

2. Welche CSS-Eigenschaften werden verwendet, um das Tic Tac Toe-Spielfeld zu gestalten?

3. Wie wird der Klick auf eine Zelle im Spielfeld erkannt?

Wo ist der relevante Code Ausschnitt?

4. Was passiert, wenn auf eine bereits belegte Zelle geklickt wird?

Wo ist der relevante Code Ausschnitt?

5. Wie wird der aktuelle Spielstand überprüft, um festzustellen, ob ein Spieler gewonnen hat? Wo ist der relevante Code Ausschnitt?

6. Wie wird das Spielfeld zurückgesetzt, um ein neues Spiel zu starten?

Wo ist der relevante Code Ausschnitt?

7. Fasse in deinen eigenen Worten zusammen, wie das Tic Tac Toe-Spielfeld erstellt wird

8. Fasse in deinen eigenen Worten zusammen, wie erkannt wird ob es einen Gewinner gibt

## **ANTWORTEN:**

1. Div-Elemente werden verwendet, um das Tic Tac Toe-Spielfeld zu erstellen.
2. CSS-Eigenschaften wie ``display: grid``, ``grid-template-columns``, ``grid-gap``, ``width``, ``margin-top`` und weitere werden verwendet, um das Spielfeld zu gestalten.
3. Der Klick auf eine Zelle im Spielfeld wird durch Event Listener erkannt. Relevant: ``cell.addEventListener('click', () => makeMove(i));``
4. Wenn auf eine belegte Zelle geklickt wird, passiert nichts. Relevant: ``if (cells[index].textContent === "")``
5. Der Spielstand wird überprüft, indem Gewinnkombinationen mit den Spielzügen verglichen werden. Relevant: Überprüfung im ``gameFinished``-Code.
6. Das Spielfeld wird zurückgesetzt, indem die Seite neu geladen wird. Relevant: ``window.location.reload();``
7. Das Spielfeld wird durch Div-Elemente erstellt, die in einer Schleife erzeugt und dem Board-Div hinzugefügt werden. CSS wird für das Styling verwendet.
8. Ein Gewinner wird erkannt, indem alle Gewinnkombinationen mit den Spielzügen verglichen werden. Wenn ein Spieler alle Zellen einer Kombination besitzt, endet das Spiel.

[https://github.com/AndiBruehl/HA74\\_TicTacToe](https://github.com/AndiBruehl/HA74_TicTacToe)