

Aufgabe 2: CSS Anpassungen

1. **Hover-Effekt für Zellen:** Füge einen Hover-Effekt hinzu, sodass sich die Hintergrundfarbe der Zellen ändert, wenn der Mauszeiger darüber schwebt.
2. **Anpassbare Hintergrundbilder:** Füge benutzerdefinierte Hintergrundbilder in jeder der Zellen hinzu, um das gesamte Spielfeld zu verschönern.
3. **Schriftart:** Ändere die Schriftart des gesamten Texts zu einer anderen Schriftart
4. **Transparenz für Zellen:** Reduziere die Transparenz der Zellen, um den Fokus auf die aktuellen Symbole zu lenken und eine gewisse Tiefe zu erzeugen.

Optional:

5. Responsive Design: Passe das Styling an, um sicherzustellen, dass das Spielfeld und die Zellen auf verschiedenen Bildschirmgrößen und Geräten gut aussehen.