**Tugas Kelompok ke-4**

**Week 9**

Anggota :

* Andi Nawfal Dzikra (2702373141)
* nama
* nama
* nama

Jawablah soal berikut dengan benar!

1. Soal Essay
2. Jelaskan perbedaan penggunaan dari file dan stream dan berikan contoh pengimplementasiannya?

File adalah entitas yang mewakili data yang disimpan dalam sistem file operasi, seperti berkas teks, gambar, atau file biner lainnya. File ada di sistem file komputer kita sebagai objek fisik yang dapat diakses melalui jalan yang ditentukan.

Contoh pengimplementasiannya :

<https://github.com/AndiNawfal001/BOL/blob/main/alpro2311/tugas/kelompok/TK4/1-contohimplemenfile.c>

Stream adalah aliran data yang tidak terkait langsung dengan file fisik. Mereka digunakan untuk mengirim atau menerima data melalui input/output standar, seperti keyboard dan layar (stdin dan stdout), tetapi juga dapat digunakan untuk berkomunikasi dengan perangkat lain seperti file, socket, atau perangkat input/output lainnya.

Contoh pengimplementasiannya :

<https://github.com/AndiNawfal001/BOL/blob/main/alpro2311/tugas/kelompok/TK4/1-contohimplemenstream.c>

1. Soal Case
2. Sebuah toko buku menjual berbagai macam jenis buku. Pemilik toko buku tersebut menginginkan sebuah aplikasi yang mampu mencatat semua transaksi yang ada sehingga memudahkan dalam me-monitoring usahanya.

Berikut aturan dalam membuat aplikasinya :

Pertama kali program dijalankan, program akan membaca file “databuku.txt” . Pada data tersebut terdapat data buku antara lain: *kode buku, nama buku, jenis buku, harga dan stock*.

Program memiliki 6 pilihan, yaitu:

1. Input
2. View History Pembelian
3. View Buku
4. Pembelian
5. Delete History Pembelian
6. Delete Buku
7. Exit

Keterangan Pilihan tampilan

1. Jika user memilih menu Input data (tekan tombol ‘1’), maka program akan:

* Meminta inputan buku (*nama buku, jenis buku, dan harga)*

1. Jika user memilih menu *View History* (tekan tombol ‘2’), maka program akan menampilkan data history penjualan yang pernah dilakukan.
2. Jika user memilih menu *View Data* (tekan tombol ‘3’), maka program akan menampilkan seluruh data buku.
3. Jika user memilih *Pembelian* ( tekan tombol ’4’) maka program akan menampilkan

* Tampilan data semua buku
* Berikan pilihan ”Nama buku ” yang akan dibeli
* Berikan pilihan ”Jumlah” yang akan dibeli
* Berikan pilihan ”Beli lagi” (y/n).

1. Jika user memilih menu *Delete History* (tekan tombol ‘5’), maka program akan menampilkan list data history penjualan.
   1. Meminta inputan index. Validasikan input minimal 1 dan maksimal sebanyak jumlah data
   2. Hapus data sesuai dengan index yang diinput. Contoh: Jika user memilih index 1, maka hapus data yang pertama.

Lalu Tampilkan pesan “Data Successfully delete..”.

1. Jika user memilih menu *Delete Buku* (tekan tombol ‘6’), maka program akan menampilkan list data buku.
   1. Meminta inputan index. Validasikan input minimal 1 dan maksimal sebanyak jumlah data
   2. Hapus data sesuai dengan index yang diinput. Contoh: Jika user memilih index 1, maka hapus data yang pertama.

Lalu Tampilkan pesan “Data Successfully delete..”.

1. Jika user memilih menu *Exit* (tekan tombol ‘7’), maka program akan **menulis data** tersebut ke dalam file ”databuku.txt” dan file

”datapembelian.txt” serta program selesai dijalankan.

code jawaban :

<https://github.com/AndiNawfal001/BOL/blob/main/alpro2311/tugas/kelompok/TK4/aplikasibuku/aplikasibuku.c>