

## SÉANCE DE RÉVISION AUTOMNE 2019

**Exercice 1.** Soient  $E$  un ensemble et  $f : E \rightarrow E$  tel que  $f \circ f \circ f = f$ . Montrez que  $f$  est injective si, et seulement si,  $f$  est surjective.

**Exercice 2.** Soient  $E$  un ensemble à  $n$  éléments. Soit  $X$  une partie de  $E$  à  $p$  éléments.

- Combien y a-t-il de parties  $Y$  de  $E$  disjointes de  $X$  ?
- Combien y a-t-il de couples  $(X, Y)$  formés de parties disjointes de  $E$  ?

**Exercice 3.** Prouvez que le langage  $L = \{w \in \{a, b, c\}^* : w = w^R\}$  n'est pas régulier.

Rappel : si  $w = a_1 a_2 \dots a_n$  alors  $w^R = a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1$

**Exercice 4.** Démontrez que le langage  $L = \{a^i b^j \mid i \leq j\} \subseteq \{a, b\}^*$  n'est pas régulier.

**Exercice 5.** Pour un problème donné, on a une solution directe en  $\Theta(n^3)$ . On a aussi trouvé deux solutions de type diviser pour régner. Lesquelles choisir ?

- Découper le problème de taille  $n$  en 2 sous-problèmes de taille  $n/2$ , et les recombinaison en temps  $\Theta(n^2)$ .
- Découper le problème de taille  $n$  en 4 sous-problèmes de taille  $n/3$ , et les recombinaison en temps  $\Theta(\sqrt{n})$ .

**Exercice 6.** Deux algorithmes A et B passent respectivement  $T_A(n) = c_A \cdot n \cdot \log_2(n)$  et  $T_B(n) = c_B \cdot n^2$  microsecondes, respectivement, pour résoudre un problème de taille  $n$ . Trouvez le meilleur des deux algorithmes pour résoudre un problème de taille  $n = 2^{20}$  sachant que A passe 10 microsecondes ( $\mu s$ ) pour  $n = 1024$  et B passe  $1 \mu s$  pour  $n = 1024$ .

**Exercice 7.** Soit la fonction récursive

$$\begin{cases} F_0 = 2 \\ F_n = F_{n-1} \times F_{n-1} \text{ si } n > 0 \end{cases}$$

- Montrez par récurrence que  $F_n = 2^{2^n}$ .
- On s'intéresse au nombre  $m(n)$  de multiplications effectuées pour calculer  $F_n$ .  $m(n)$  est la solution de l'équation de récurrence ci-dessous. Montrez par récurrence que  $m(n) = 2^n - 1$ .

$$\begin{cases} m(n) = 0 \\ m(n) = 1 + 2 \times m(n-1) \text{ si } n > 0 \end{cases}$$

- Quelle est la complexité de  $F_n$  si elle s'implémente comme suit :

---

```
fonction F(n : entier) : entier
si n = 0
alors
    retourner(2)
sinon
    retourner(F(n-1) x F(n-1))
fin si
```

---

**Exercice 1.** Soit  $E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ . On définit sur l'ensemble produit  $E \times E$  la relation  $\mathcal{R}$  :

$(p, q)\mathcal{R}(p', q')$  si  $p - p'$  est pair et  $q - q'$  est divisible par 3

1. Donnez le cardinal de  $E \times E$ .
2. Vérifiez que  $\mathcal{R}$  est une relation d'équivalence. On désigne par  $\overline{(p, q)}$  la classe d'équivalence de  $(p, q)$ .
3. Combien y a-t-il de classes d'équivalence différentes ? Donnez leur liste.
4. Calculez le nombre d'éléments des classes suivantes :  $\overline{(1, 1)}$ ,  $\overline{(1, 2)}$ ,  $\overline{(1, 3)}$ .
5. Soit  $q \in E$ . Montrez que, si  $(x, y) \in \overline{(1, q)}$  alors  $(x + 1, y) \in \overline{(2, q)}$ .
6. Montrez que, pour tout  $q \in E$ , l'application  $f$  de  $\overline{(1, q)}$  dans  $\overline{(2, q)}$  définie par  $f(x, y) = (x + 1, y)$  est une bijection.
7. Déterminez le cardinal de chaque classe d'équivalence. Comparez avec la question 1.

**Exercice 2.** Soient  $E, F, G$  trois ensembles,  $f : E \rightarrow F$  et  $g_1, g_2 : F \rightarrow G$ .

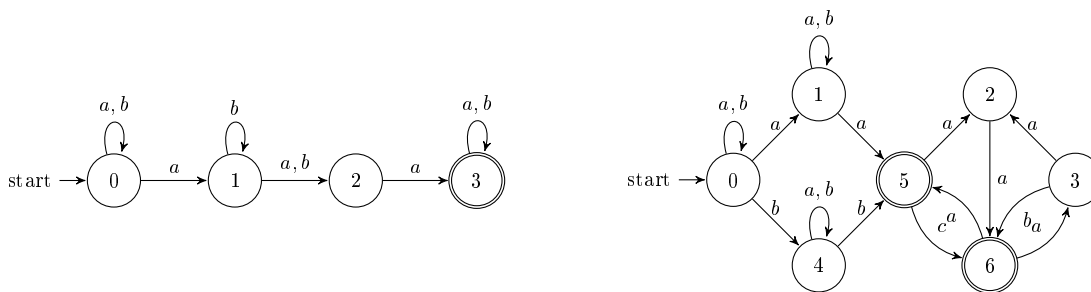
On suppose  $f$  surjective et  $g_1 \circ f = g_2 \circ f$ . Montrez que  $g_1 = g_2$ .

**Exercice 3.** Montrez que pour tout  $n > 2$ ,  $n^2 > n$ .

**Exercice 4.** Le 1er Janvier 2014, une ville A compte 50000 habitants. On admet que chaque année, sa population augmente de 1.5%. On désigne par  $P_n$  sa population le 1er Janvier de l'année 2014 +  $n$ . Ainsi,  $P_0 = 50000$ .

1. Calculez  $P_1, P_2, P_3$ .
2. Quelle est la nature de la suite  $(P_n)_{n \in \mathbb{N}}$  ?
3. Exprimez  $P_n$  en fonction de  $n$ .
4. Déterminez à partir de quelle année la population de la ville aura doublé.

**Exercice 5.** Déterminez les quatre automates suivants:



**Exercice 6.** On donne l'automate dont la table de transition est la suivante :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
0	B	C	D	E	F	G	H	I	A	G
1	E	F	H	H	I	B	B	C	E	E

A est l'état initial. C, F, I sont les états finaux.

1. Dessinez l'automate.
2. Trouvez l'automate minimal équivalents.

**Exercice 7.** Construisez les automates correspondants aux langages suivants :

1.  $a((a + b)(a + b))^*b$
2.  $(a + b)^*(aa + bb)(a + b)^*$
3.  $(aaa + aaaaa)^*$

**Exercice 8.** Soit la grammaire  $G = (V, T, S, P)$ , avec  $V = \{S, B, a, b\}$ ,  $T = \{a, b\}$ ,  $P = \{S \rightarrow aS, S \rightarrow bB, S \rightarrow \epsilon, S \rightarrow a, B \rightarrow aS, B \rightarrow bB, B \rightarrow a\}$ . Construisez l'automate  $M$  tel que  $L(G) = L(M)$ .

**Exercice 9.** Donnez les grammaires générées par les langages reconnus par les automates suivants :

