

[Tableau de bord](#) / Mes cours / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités / [Quiz 01 - La programmation Web](#)

Commencé le mercredi 25 novembre 2020, 19:29

État Terminé

Terminé le mercredi 25 novembre 2020, 20:31

Temps mis 1 heure 2 min

Points 9,00/41,00

Note 9,22 sur 42,00 (22%)

Question 1

Partiellement correct

Note de 0,33 sur 1,00

La balise **fieldset** ✗ est utilisée pour grouper les valeurs d'auto-complétion pour un élément **input** ✓ associé. Les valeurs d'auto-complétion suggérées sont intégrées à une série de balises **datalist** ✗ .

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

legend **summary** **option**

La réponse correcte est :

La balise [datalist] est utilisée pour grouper les valeurs d'auto-complétion pour un élément [input] associé. Les valeurs d'auto-complétion suggérées sont intégrées à une série de balises [option].

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 2

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

La balise **title** ✗ est utilisé pour ajouter un titre à un groupe de balises **param** ✗ de formulaire qui ont été regroupés dans une balise **legend** ✗ .

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

del **input** **summary** **datalist** **figcaption** **fieldset**

La réponse correcte est :

La balise [legend] est utilisé pour ajouter un titre à un groupe de balises [input] de formulaire qui ont été regroupés dans une balise [fieldset].

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 3

Partiellement correct

Note de 0,25 sur 1,00

La balise **aside** ✗ est un élément structurel et sémantique qui définit la section principale d'une page où le contenu apparaît. D'autres balises sémantiques incluent **article** ✓ , qui désigne un billet de blog, ou une nouvelle de journal qui peut être redistribué sur le Web, et **main** ✗ , qui désigne un contenu qui ne fait pas partie du contenu principal de la page. Cette balise est également utile lorsque des navigateurs non standard, tels que des **montre Watch** ✗ , interprètent le contenu de votre page. Elle lui permet de détecter et de trouver rapidement le contenu important, tout en sautant le code en haut du fichier. Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

lecteurs d'écran **google maps** **address**

La réponse correcte est :

La balise [main] est un élément structurel et sémantique qui définit la section principale d'une page où le contenu apparaît. D'autres balises sémantiques incluent [article], qui désigne un billet de blog, ou une nouvelle de journal qui peut être redistribué sur le Web, et [aside], qui désigne un contenu qui ne fait pas partie du contenu principal de la page. Cette balise est également utile lorsque des navigateurs non standard, tels que des [lecteurs d'écran], interprètent le contenu de votre page. Elle lui permet de détecter et de trouver rapidement le contenu important, tout en sautant le code en haut du fichier.

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 4

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Le contenu d'une balise **details** ✗ , imbriquée dans une balise **summary** ✗ , réagit à un clique de la souri pour pour montrer un contenu initialement caché à l'utilisateur. Pour le moment, cette balise n'est pas bien prise en charge dans tous les navigateurs.

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

option **legend** **datalist** **fieldset**

La réponse correcte est :

Le contenu d'une balise [summary], imbriquée dans une balise [details], réagit à un clique de la souri pour pour montrer un contenu initialement caché à l'utilisateur. Pour le moment, cette balise n'est pas bien prise en charge dans tous les navigateurs.

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 5

Partiellement correct

Note de 0,67 sur 1,00

Que font les propriétés CSS ci-dessous?

- outline-color: blue Définit la couleur bleu pour le bordure d'une élément html
- color: blue Définit la couleur bleu pour les des textes
- background-color: blue Définit la couleur bleu pour le fond d'une balise

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Définit la couleur bleu pour le curseur dans un champ de texteDéfinir la couleur bleu pour de la ligne dessinée autour des élémentsDéfinit la couleur bleu pour la décoration du texte

La réponse correcte est :

Que font les propriétés CSS ci-dessous?

outline-color: blue [Définir la couleur bleu pour de la ligne dessinée autour des éléments]

color: blue [Définit la couleur bleu pour les des textes]

background-color: blue [Définit la couleur bleu pour le fond d'une balise]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 6

Partiellement correct

Note de 0,75 sur 1,00

Que font les propriétés CSS ci-dessous?

- | | | |
|----------------|--|---|
| color: blue | Définit la couleur bleu pour les des textes | ✓ |
| width: 10% | Définit la largeur de l'élément en pourcentage du bloc conteneur :10 % | ✓ |
| width: inherit | La largeur de l'élément sera héritée de sa valeur parent | ✓ |
| font-size:10vw | Définit la couleur bleu pour le fond d'une balise | ✗ |

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Le navigateur calcule la hauteur et la largeur de l'élément

Définit la taille du texte à 10% de la largeur de la fenêtre.

La réponse correcte est :

Que font les propriétés CSS ci-dessous?

color: blue [Définit la couleur bleu pour les des textes]

width: 10% [Définit la largeur de l'élément en pourcentage du bloc conteneur :10 %]

width: inherit [La largeur de l'élément sera héritée de sa valeur parent]

font-size:10vw [Définit la taille du texte à 10% de la largeur de la fenêtre.]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 7

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

.intro toutes les balises dont la classe est "intro" ✓

p.intro toutes balises P dont la classe est "intro" ✓

div p toutes les balises P dans une balise DIV ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes les balises DIV et toutes les balises P

toutes les balises P

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

.intro [toutes les balises dont la classe est "intro"]

p.intro [toutes balises P dont la classe est "intro"]

div p [toutes les balises P dans une balise DIV]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 8

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

p toutes les balises P ✓

div p toutes les balises P dans une balise DIV ✓

p.intro toutes balises P dont la classe est "intro" ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes les balises dont la classe est "intro"

toutes les balises DIV et toutes les balises P

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

p [toutes les balises P]

div p [toutes les balises P dans une balise DIV]

p.intro [toutes balises P dont la classe est "intro"]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 9

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

- * toutes les balises ✓
- #test la balise dont id="test" ✓
- p.intro toutes balises P dont la classe est "intro" ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes les balises DIV et toutes les balises P toutes les balises dont la classe est "intro"

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

- * [toutes les balises]
- #test [la balise dont id="test"]
- p.intro [toutes balises P dont la classe est "intro"]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 10

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

* toutes les balises dans un document html ✓

#test la balise dont id="test" ✓

.intro toutes les balises dont la classe est "intro" ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes les balises DIV et toutes les balises P

toutes balises P dont la classe est "intro"

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

* [toutes les balises dans un document html]

#test [la balise dont id="test"]

.intro [toutes les balises dont la classe est "intro"]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

div p [toutes les balises P dans une balise DIV] ✓

div > p [toutes les balises P qui sont enfants (children) directs d'une balise DIV] ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes balises P immédiatement après une balise DIV

toutes les balises P qui, au même niveau, est précédé d'une balise DIV

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

div p [toutes les balises P dans une balise DIV]

div > p [toutes les balises P qui sont enfants (children) directs d'une balise DIV]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 12

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

div p toutes les balises P qui sont enfants (children) directs d'une balise DIV



div + p toutes les balises P dans une balise DIV



Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

toutes balises P, au même niveau, mais immédiatement après une balise DIV

toutes les balises P qui est précédé d'une balise DIV

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

div p [toutes les balises P dans une balise DIV]

div + p [toutes balises P, au même niveau, mais immédiatement après une balise DIV]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 13

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

h1::before [insère un contenu avant une balise H1]



input:disabled [sélectionne toute balise d'entrée qui n'est pas active]



Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

sélectionne le texte d'une balise P qui est sélectionné par l'utilisateur

sélectionne toute balise d'entrée qui est cochée

sélectionne le texte qui est sélectionné par l'utilisateur

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

h1::before [insère un contenu avant une balise H1]

input:disabled [sélectionne toute balise d'entrée qui n'est pas active]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 14

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

p::selection [sélectionne le texte d'une balise P qui est sélectionné par l'utilisateur] ✓

input:checked [sélectionne toute balise d'entrée qui est cochée] ✓

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

sélectionne toute balise d'entrée qui n'est pas active

insère un contenu avant une balise H1

sélectionne le texte qui est sélectionné par l'utilisateur

La réponse correcte est :

Que font les sélecteurs CSS ci-dessous?

p::selection [sélectionne le texte d'une balise P qui est sélectionné par l'utilisateur]

input:checked [sélectionne toute balise d'entrée qui est cochée]

Veuillez glisser-déposer les réponses au bon endroit dans la phrase.

Question 15

Non répondue

Non noté

Écrivez les instructions CSS nécessaires au code HTML ci-dessous afin que l'affichage se conforme à ces exigences :

1. La couleur de fond en gris pâle (lightgrey).
2. Le paragraphe 1 en italique.
3. Les paragraphes 1 et 2 en rouge.
4. Les paragraphes 3.1, 3.2, 5.1, et 5.2 en bleu.
5. Les paragraphes 5.1, 5.2 en gras

Le CSS doit être écrit de manière à minimiser les changements. On peut présumer, par exemple, que la structure du div principal est répétée plusieurs fois avec du texte différent, mais avec les mêmes attributs class et des id différents.

Les propriétés CSS en jeu sont : "background-color", "font-style", "font-weight" et "color".

Code HTML :

1. <div class="div">
2. <div class="d1">
3. <p id="p1">Paragraphe 1</p>
4. <p id="p2">Paragraphe 2</p>
5.
6. <p>Paragraphe 3.1</p>
7. <p>Paragraphe 3.2</p>
8.
9. </div>
10. <div class="d2">
11. <p id="p4">Paragraphe 4</p>
12.
13. <p>Paragraphe 5.1</p>
14. <p>Paragraphe 5.2</p>
15.
16. </div>
17. <p id="p6">Paragraphe 6</p>
18. </div>

Vous pouvez utiliser le bloc-notes et le navigateur pour exécuter et valider votre code.

Description

Répondez aux questions suivantes en vous référant au code HTML et JavaScript ci-dessous.

Le code à écrire doit clairement référer à des fonctions ou balises qui existent dans le langage, mais il n'a pas à correspondre précisément à leur noms réels. Cependant, vous pouvez utiliser le bloc de notes ainsi que le navigateur pour écrire et exécuter le code correspondant à vos réponses.

```
1.    <!doctype html>
2.    <html class="no-js" lang="fr">
3.      <script>
4.        function ftitre(e) {
5.          var titre = document.getElementById('input1').value;
6.          document.getElementsByTagName('title').innerHTML = titre;
7.        }
8.      </script>
9.      <title>Page HTML</title>
10.     <head>
11.       <meta charset="utf-8">
12.     </head>
13.     <body id="div1">
14.       <div id="section1">
15.         <h1>Titre dynamique</h1>
16.         <p id="p1">Paragraphe 1. Spécifiez le titre désiré à cette section en le saisissant
17.           dans la boîte de saisie ci-dessous et en appuyant sur le bouton "Changer le titre"</p>
18.       <div>
19.         <input id="input1" type="text" />
20.       <button id="b1" onclick="ftitre()">OK</button>
21.     </div>
22.     <p id="p2">
23.       Paragraphe 2. Ce paragraphe doit disparaître par un clic de souris et faire
24.         apparaître le paragraphe 3.
25.     </p>
26.     <p id="p3">
27.       Paragraphe 3. Ce paragraphe doit disparaître par un clic de souris et faire
28.         apparaître le paragraphe 2.
29.       <span style="font-style:italic"> Au chargement initial de la page, le paragraphe 3 ne
30.         doit pas être affiché et, de plus, cette phrase ne doit apparaître qu'une seule fois.
31.     </span>
32.   </p>
33.   </div>
34. </body>
35. </html>
```

Question 16

Non répondue

Noté sur 1,00

Le code HTML et JavaScript de la page devrait permettre de modifier le titre de niveau 1 (“Titre dynamique”, ligne 15) en saisissant le texte désiré dans le champ de texte (input) et en cliquant sur le bouton OK. Mais voilà, il y a deux erreurs et le résultat n'est pas celui attendu. Corrigez ces erreurs.

Question 17

Non répondue

Noté sur 1,00

Modifiez le code afin que le paragraphe 2 disparaisse lorsque l'utilisateur clique dessus et que du même coup le paragraphe 3 apparaisse. Puis le comportement s'inverse : le paragraphe 3 disparaît après un clic et le 2 réapparaît. En d'autres termes, l'affichage bascule entre les paragraphes 2 et 3.

Question 18

Non répondue

Noté sur 1,00

La phrase contenue à l'intérieur de la balise span (ligne 29) doit s'afficher une fois lors de la première apparition du paragraphe 3, et aucune fois après. Trouvez une solution qui permettrait ce comportement et décrivez l'algorithme à implémenter.

Question 19

Non répondue

Noté sur 1,00

Écrivez l'instruction équivalente à la ligne 5 en utilisant les instructions de la librairie JQuery.

Vous pouvez utiliser le bloc notes et l'inspecteur du navigateur pour exécuter et valider votre réponse. Le fichier jquery.min.js est disponible sur l'internet ou sur <https://moodle.polymtl.ca/mod/resource/view.php?id=398572>

Question 20

Non répondue

Noté sur 1,00

Modifiez le code afin que le paragraphe 3 ne s'affiche pas initialement, lors du chargement de la page.

Description

Les prochaines questions concernent le code HTML et JS pour présenter côté à côté les deux tableaux ci-dessous.

Partis au Canada

Partis Fédéraux	Partis Provinciaux
P.L.C Parti libéral du Canada	C.A.Q Coalition avenir Quebec
P.C.C. Parti conservateur du Canada	P.L.Q Parti liberal du Quebec
B.Q. Bloc Québécois	P.Q Parti quebecois
N.P.D. Nouveau parti démocratique	P.V.Q Parti vert du Quebec
P.V.C. Parti vert du Canada	Q.S Quebec solidaire
P.P.C. Parti populaire du Canada	P.C.Q Parti conservateur du Quebec
	P.I.Q Parti pour l'indépendance du Quebec

Figure 1 - Tableaux des partis politiques se présentant aux élections fédérales et provinciales au Canada et au Québec.

Les cellules doivent présenter les sigles et les noms des partis fédéraux et provinciaux tels qu'obtenus des données JSON que Mohamed Brahmi a créées pour le TP1.

Vous pouvez utiliser le bloc-notes et l'inspecteur du navigateur pour construire et valider votre réponse.

Question 21

Non répondue

Noté sur 1,00

À partir la donnée JSON ci-dessous (créeée par Mohamed Brahmi) écrivez le code JS pour remplir deux Arrays avec les données des partis fédéraux et provinciaux.

```
var donneesJSON = {"Elections": [{"name": "43e élection fédérale", "date": "21 octobre 2019", "type": "Federal"}, {"name": "Élections générales provinciales", "date": "1er octobre 2018", "type": "Provincial"}, {"name": "42e élection fédérale", "date": "19 octobre 2015", "type": "Federal"}, {"name": "Élections générales provinciales", "date": "7 avril 2014", "type": "Provincial"}], "PartisFederaux": [{"abbreviation": "P.L.C.", "fullname": "Parti libéral du Canada"}, {"abbreviation": "P.C.C.", "fullname": "Parti conservateur du Canada"}, {"abbreviation": "B.Q.", "fullname": "Bloc Québécois"}, {"abbreviation": "N.P.D.", "fullname": "Nouveau parti démocratique"}, {"abbreviation": "P.V.C.", "fullname": "Parti vert du Canada"}], "PartisProvinciaux": [{"abbreviation": "C.A.Q.", "fullname": "Coalition avenir Quebec"}, {"abbreviation": "P.L.Q.", "fullname": "Parti liberal du Quebec"}, {"abbreviation": "P.Q.", "fullname": "Parti quebecois"}, {"abbreviation": "P.V.Q.", "fullname": "Parti vert du Quebec"}, {"abbreviation": "Q.S.", "fullname": "Quebec solidaire"}, {"abbreviation": "P.C.Q.", "fullname": "Parti conservateur du Quebec"}, {"abbreviation": "P.I.Q.", "fullname": "Parti pour l'independance du Quebec"}]};
```

Voici la structure de cette donnée json:

```
{
  "Elections": [
    {"name": "43e élection fédérale", "date": "21 octobre 2019", "type": "Federal"}, {"name": "Élections générales provinciales", "date": "1er octobre 2018", "type": "Provincial"}, {"name": "42e élection fédérale", "date": "19 octobre 2015", "type": "Federal"}, {"name": "Élections générales provinciales", "date": "7 avril 2014", "type": "Provincial"}
  ],
  "PartisFederaux": [
    {"abbreviation": "P.L.C.", "fullname": "Parti libéral du Canada"}, {"abbreviation": "P.C.C.", "fullname": "Parti conservateur du Canada"}, {"abbreviation": "B.Q.", "fullname": "Bloc Québécois"}, {"abbreviation": "N.P.D.", "fullname": "Nouveau parti démocratique"}, {"abbreviation": "P.V.C.", "fullname": "Parti vert du Canada"}, {"abbreviation": "P.P.C.", "fullname": "Parti populaire du Canada"}
  ],
  "PartisProvinciaux": [
    {
      "abbreviation": "C.A.Q.", "fullname": "Coalition avenir Quebec"
    },
    {
      "abbreviation": "P.L.Q.", "fullname": "Parti liberal du Quebec"
    },
    {
      "abbreviation": "P.Q.", "fullname": "Parti quebecois"
    },
    {
      "abbreviation": "P.V.Q.", "fullname": "Parti vert du Quebec"
    },
    {
      "abbreviation": "Q.S.", "fullname": "Quebec solidaire"
    },
    {
      "abbreviation": "P.C.Q.", "fullname": "Parti conservateur du Quebec"
    },
    {
      "abbreviation": "P.I.Q.", "fullname": "Parti pour l'independance du Quebec"
    }
  ]
}
```

Question 22

Non répondue

Noté sur 1,00

Utilisez les fonctions du DOM (`insertRow()`, `insertCell()`, `createElement()`, `appendChild()`) pour créer les tableaux, les lignes, les cellules et les paragraphes tels que montrés dans la figure 1 sur la page "Tableaux partis: instructions". Considérez que les données (sigle et nom) des partis fédéraux et provinciaux sont stockées dans deux Arrays résultant du parsing de la variable "donneeJson", présentée sur l'énoncé de la question 4.

Considérez l'existence de ces deux balises dans le code HTML initial de la page:

```
<table id="tablePartisFederaux"></table>
```

```
<table id="tablePartisProvinciaux"></table>
```

Question 23

Non répondue

Noté sur 1,00

Écrivez le code CSS et HTML basé sur les classes "grid-container" et "grid-item" pour disposer les deux tableaux (partis fédéraux et provinciaux) tel qu'affiché à la figure 1 à la page "Tableaux partis: instructions".

Question 24

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le contexte d'une balise <form> quelles balises doit-on utiliser pour fournir aux utilisateurs la saisie par auto-complétion d'un ensemble d'options définies au préalable ?

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

- + 50% si correcte
- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. optgroup
- b. option
- c. datalist
- d. fieldset

Les réponses correctes sont : datalist, option

Question 25

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le contexte d'une balise <form> quelles balises doit-on utiliser pour fournir une liste de sélection déroulante.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. select
- b. fieldset
- c. option
- d. datalist

Les réponses correctes sont : select, option

Question 26

Non répondue

Noté sur 1,00

Lesquelles des balises listées ci-dessous peuvent être considérées comme sémantiques?

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 33,33% si correcte

- 33,33% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. main
- b. head
- c. nav
- d. header
- e. p
- f. div

Les réponses correctes sont : header, main, nav

Question 27

Non répondue

Noté sur 1,00

Une pseudo-classe est utilisée pour sélectionner ...

Veuillez choisir une réponse :

- a. exprimer une relation entre les sélecteurs
- b. un état spécial d'un élément.
- c. les parties spécifiées d'un élément
- d. sélectionner des éléments en fonction d'un attribut ou d'une valeur d'attribut

La réponse correcte est : un état spécial d'un élément.

Question 28

Non répondue

Noté sur 1,00

Un pseudo-élément est utilisée pour sélectionner ...

Veuillez choisir une réponse :

- a. un état spécial d'un élément.
- b. exprimer une relation entre les sélecteurs
- c. sélectionner des éléments en fonction d'un attribut ou d'une valeur d'attribut
- d. les parties spécifiées d'un élément

La réponse correcte est : les parties spécifiées d'un élément

Question 29

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsqu'une touche qui produit une valeur de caractère est enfoncée?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmousedown
- b. onmouseenter
- c. onclick
- d. keypress
- e. onmouseleave
- f. onscroll

La réponse correcte est : keypress

Question 30

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque la souris quitte un élément html?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseover
- c. onmouseup
- d. onmousemove
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : onmouseleave

Question 31

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque la souris se déplace à l'intérieur d'un élément.?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseover
- c. onmouseup
- d. onmousemove
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : onmousemove

Question 32

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque l'utilisateur relâche le bouton de la souris, alors que la souris est à l'intérieur de l'élément?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmousemove
- c. onmousedown
- d. onmouseleave
- e. onmouseover
- f. onmouseup

La réponse correcte est : onmouseup

Question 33

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsqu'un utilisateur modifie l'option sélectionnée d'un élément <select>?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseover
- c. onmouseup
- d. onchange
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : onchange

Question 34

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque l'utilisateur clique sur l'élément. (Le bouton de la souris est enfoncé et relâché immédiatement.)?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onclick
- b. onmouseover
- c. onmouseenter
- d. onmouseup
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : onclick

Question 35

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque le menu contextuel («clic droit») est ouvert?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmousedown
- b. oncontextmenu
- c. onscroll
- d. onmouseleave
- e. onmouseenter
- f. onclick

La réponse correcte est : oncontextmenu

Question 36

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque l'utilisateur lance une action de copie via l'interface utilisateur du navigateur?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseleave
- c. oncopy
- d. onmouseup
- e. onmouseover
- f. onmousedown

La réponse correcte est : oncopy

Question 37

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsqu'un élément glissable entre dans une cible de dépôt?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseover
- c. onmouseup
- d. ondragenter
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : ondragenter

Question 38

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsqu'un champ de saisie obtient le focus?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmousedown
- b. onmouseup
- c. onfocus
- d. onmouseenter
- e. onmouseleave
- f. onmouseover

La réponse correcte est : onfocus

Question 39

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel événement est-il déclenché lorsque le contenu défile?

Veuillez choisir une réponse :

- a. onmouseenter
- b. onmouseover
- c. onmouseup
- d. onscroll
- e. onmouseleave
- f. onmousedown

La réponse correcte est : onscroll

Question 40

Non répondue

Noté sur 1,00

Quelles balises doit-on utiliser pour regrouper les options dans une liste déroulante, dans le but de faciliter la navigation dans la liste. La fonctionnalité divise essentiellement un grand nombre d'items de sélection en petites groupes.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut : + 50% si correcte - 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. optgroup
- b. fieldset
- c. select
- d. dataList

Les réponses correctes sont : select, optgroup

Question 41

Non répondue

Noté sur 1,00

Quelle balise sémantique est utilisée pour identifier la définition d'un terme dans un document HTML. Lorsqu'un terme est enveloppé dans cette balise, les navigateurs et les robots d'exploration comprendront que le texte à proximité contient une définition du terme.

Attention: veuillez à que votre réponse n'ait pas d'erreurs de frappe!

Réponse :



La réponse correcte est : dfn

Question 42

Non répondue

Noté sur 1,00

L'attribut "autocomplete=on" demande au navigateur de tenter la saisie par auto-complétion, en fonction de l'historique de l'utilisateur. Ceci est utile pour les détails personnels tels que le nom et l'adresse e-mail - des éléments que l'utilisateur est susceptible d'avoir saisi dans des champs de saisie similaires sur d'autres sites Web. Sélectionnez deux balises HTML auxquelles cet attribut peut-il être associé.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

- + 50% si correcte
- 50% si incorrecte

- a. input
- b. dialog
- c. button
- d. form

Les réponses correctes sont :

form,

input

◀ Test théorique 5 - La conception UX - 1C

Aller à...



Quiz 02 - Théories, modèles cognitifs et sémiotique ►

[Tableau de bord](#) / Mes cours / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités

/ [Quiz 02 - Théories, modèles cognitifs et sémiotique](#)

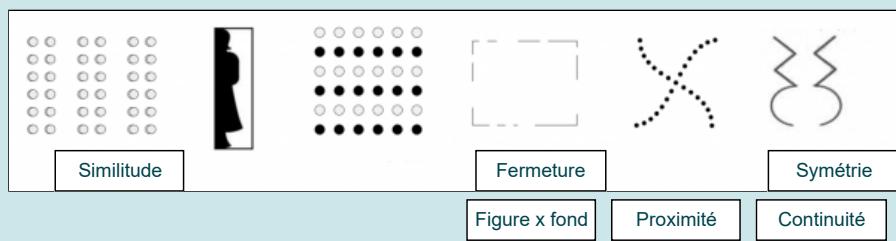
Commencé le	jeudi 3 décembre 2020, 13:17
État	Terminé
Terminé le	jeudi 3 décembre 2020, 17:55
Temps mis	4 heures 38 min
Points	10,94/22,00
Note	9,95 sur 20,00 (50%)

Question 1

Partiellement correct

Note de 0,67 sur 1,00

Principes de la Gestalt: associez les noms des principes aux images (faites un glisser-coller sur les cases vides).

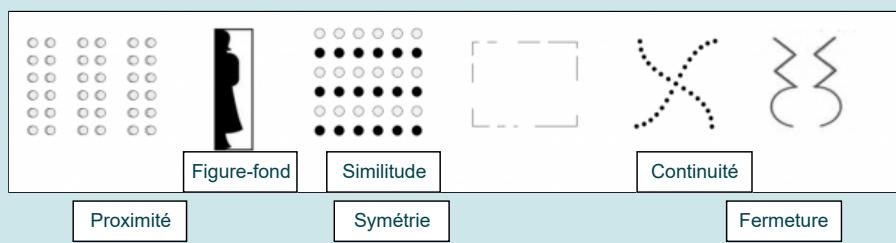


Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Principes de la Gestalt: associez des noms des principes aux images (faites un glisser-coller sur les cases vides).



Question 3

Partiellement correct

Note de 0,50 sur 1,00

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau **perceptif** ✗, nous interprétons les perceptions pour en produire des **représentations** ✓.

neurosensoriel**cognitif****sensations****perceptions**

La réponse correcte est :

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau [cognitif], nous interprétons les perceptions pour en produire des [représentations].

Question 4

Partiellement correct

Note de 0,50 sur 1,00

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau **perceptif** ✗, nous réagissons aux stimuli externes pour les transformer en des **sensations** ✓.

neurosensoriel**cognitif****perceptions****représentations**

La réponse correcte est :

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau [neurosensoriel], nous réagissons aux stimuli externes pour les transformer en des [sensations].

Question 5

Partiellement correct

Note de 0,50 sur 1,00

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau **sensations** ✗, nous organisons les sensations pour en produire des **perceptions** ✓.

neurosensoriel**perceptif****cognitif****représentations**

La réponse correcte est :

Selon le modèle de la perception humaine, au niveau [perceptif], nous organisons les sensations pour en produire des [perceptions].

Question 6

Partiellement correct

Note de 0,78 sur 1,00

Les **cônes** ✓ sont des cellules neurosensorielles localisées dans la région centrale de la rétine. Ces cellules sont sensibles aux **couleurs** ✓ et responsables par l'acuité visuelle. L'absence de ce type de cellules provoque l'/la/le **daltonisme** ✓, qui atteint dans la plupart des cas les **hommes** ✗. Ainsi, pensez à la redondance au moment d'utiliser l'/la/le/les **codes de couleurs** ✗ sur votre interface.

Par contre, les **bâtonnets** ✓ sont des cellules plus nombreuses. Celles-ci sont localisées dans la région périphérique de la rétine et sont responsables par la perception des mouvements. Car elles sont sensibles aux **intensités lumineuses** ✓, vous devez privilégier les **contrastes d'intensité** ✓ par rapport aux **contrastes de couleur** ✓ sur votre interface.

Glissez-déposez dans les cases vides ci-dessus des mots de façon à compléter les phrases correctement.

l'acuité visuelle

femmes

la perception des mouvements

glaucome

polices de caractères

La réponse correcte est :

Les [cônes] sont des cellules neurosensorielles localisées dans la région centrale de la rétine. Ces cellules sont sensibles aux [couleurs] et responsables par l'acuité visuelle. L'absence de ce type de cellules provoque l'/la/le [daltonisme], qui atteint dans la plupart des cas les [hommes]. Ainsi, pensez à la redondance au moment d'utiliser l'/la/le/les [codes de couleurs] sur votre interface.

Par contre, les [bâtonnets] sont des cellules plus nombreuses. Celles-ci sont localisées dans la région périphérique de la rétine et sont responsables par la perception des mouvements. Car elles sont sensibles aux [intensités lumineuses], vous devez privilégier les [contrastes d'intensité] par rapport aux [contrastes de couleur] sur votre interface.

Glissez-déposez dans les cases vides ci-dessus des mots de façon à compléter les phrases correctement.

Question 7

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Les [cônes] sont les cellules neurosensorielles localisées dans la région centrale de la rétine. Ils sont sensibles aux [couleurs] et responsables de l'acuité visuelle. L'absence de ce type de cellules provoque le [daltonisme], qui atteint majoritairement les [hommes]. Ainsi, pensez à la redondance au moment d'utiliser les [codes aux couleurs] sur une interface.

Glissez-déposez les mots ci-dessous dans les cases vides appropriées .

bâtonnets

intensités lumineuses

glaucome

la perceptions des mouvements

femmes

codes numériques

l'acuité visuelle

La réponse correcte est :

Les [cônes] sont les cellules neurosensorielles localisées dans la région centrale de la rétine. Ils sont sensibles aux [couleurs] et responsables de l'acuité visuelle. L'absence de ce type de cellules provoque le [daltonisme], qui atteint majoritairement les [hommes]. Ainsi, pensez à la redondance au moment d'utiliser les [codes aux couleurs] sur une interface.

Glissez-déposez les mots ci-dessous dans les cases vides appropriées .

Question 8

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Dans l'opération (déplacer, orienter, tirer...) d'un avatar sur un jeux vidéo du type bataille royale on met en place un type de contrôle d'exécution basé sur [[]].

Sélectionnez un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. des processus d'orientation perceptive
- b. des processus conscients basés sur de règles
- c. des processus de la mémoire sensorielle
- d. des processus de la mémoire de travail
- e. des processus automatiques basés sur des habiletés



La réponse correcte est : des processus automatiques basés sur des habiletés

Question 9

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Lorsqu'un citoyen ordinaire complète sa déclaration d'impôt annuelle sur un site Web comptable il met en place un type de contrôle d'exécution basé sur [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. des processus de la mémoire de travail
- b. des processus de la mémoire sensorielle
- c. des processus conscients basés sur de règles
- d. des processus automatiques basés sur des habiletés
- e. des processus d'orientation perceptive



La réponse correcte est : des processus conscients basés sur de règles

Question 10

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Selon les théories de la Sémiotique (Hjelmslev), un signal se produit lorsqu'une [[]] est associée à une [[]] dans l'esprit d'une personne.

Sélectionnes deux mots pour remplir les cases vides parmi les options ci-dessous.

Attention aux valeurs des options:

options correctes: 50 %

options incorrectes: - 50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. substance de contenu
- b. substance d'expression
- c. forme de contenu
- d. forme d'expression



Les réponses correctes sont : forme de contenu, forme d'expression

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Organiser les options des commandes dans un nombre réduit de groupes dans un menu c'est une façon d'adapter l'interface aux limitations des utilisateurs au niveau de [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. mémoire sensorielle
- b. mémoire procédurale
- c. mémoire permanente
- d. mémoire déclarative
- e. mémoire de travail



La réponse correcte est : mémoire de travail

Question 12

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Proposer des options des commandes dans une barre de menu est une façon de faciliter le processus mnémone moins couteux de [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. mémoire procédurale
- b. souvenir
- c. mémoire déclarative
- d. reconnaissance
- e. reconstruction



La réponse correcte est : reconnaissance

Question 13

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Utiliser les mêmes arrangements (positions et formats) et dénominations pour les champs et les boutons de commande répétitifs sur les différents formulaires d'un site Web transactionnel est une façon de favoriser le stockage et la récupération au niveau [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. de la mémoire sémantique
- b. de l'orientation perceptive ✖
- c. de la mémoire sensorielle
- d. de la mémoire épisodique
- e. de la mémoire de travail

La réponse correcte est : de la mémoire épisodique

Question 14

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Utiliser différentes couleurs de fond pour distinguer les différents modules d'information sur un site Web est une façon de favoriser le stockage et la récupération au niveau [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. de la mémoire sémantique
- b. de la mémoire épisodique
- c. de la mémoire de travail
- d. de l'orientation perceptive ✖
- e. de la mémoire sensorielle

La réponse correcte est : de la mémoire sémantique

Question 15

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Lorsqu'un utilisateur lit de nouvelles sur un site Web d'un journal, il enrichi principalement ses modèles mentaux [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. procéduraux
- b. neurosensoriels ✗
- c. conscients
- d. conceptuels

La réponse correcte est : conceptuels

Question 16

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Lorsqu'un utilisateur apprend à déposer un chèque sur le site Web d'une banque il enrichi principalement ses modèles mentaux [[]].

Sélectionnes un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. procéduraux
- b. conscients
- c. neurosensoriels ✗
- d. conceptuels

La réponse correcte est : procéduraux

Question 17

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Les différences entre les modèles mentaux d'un étudiant et d'un professeur dans l'opération de Moodle sont principalement d'ordre [[]] et [[]].

Sélectionnez deux mots pour remplir les cases vides parmi les options ci-dessous.

Attention

options correctes : + 50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. quantitative
- b. interindividuelle
- c. qualitative
- d. intra-individuelle ✖

Les réponses correctes sont : qualitative, interindividuelle

Question 18

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Les différences entre les modèles mentaux d'un étudiant lorsqu'il est débutant et lorsqu'il est expérimenté dans l'opération de Moodle sont principalement d'ordre [[]] et [[]].

Sélectionnez deux mots pour remplir les cases vides parmi les options ci-dessous.

Attention

options correctes : + 50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. interindividuelle
- b. qualitative ✖
- c. intra-individuelle ✓
- d. quantitative

Les réponses correctes sont : quantitative , intra-individuelle

Question 19

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Dans une situation de surveillance, l'aveuglement à de certains signaux serait-il associé à quelle théorie cognitive?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Mémoire de travail
- b. Mémoire permanente
- c. Orientation perceptive
- d. Gestalt ✖
- e. Modèle mental

La réponse correcte est : Orientation perceptive

Question 20

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Selon le modèle de la perception humaine, les processus perceptifs se développent selon deux directions: ascendante et descendante. Quelle direction est déterminante pour que les perceptions se complètent lorsque nous sommes devant un message inédit, nous apprenant sur le besoin de signer électroniquement un document avant de déposer celui-ci sur l'interface d'une application de bureau tout à fait nouvelle pour nous?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Perceptif
- b. ascendante ✓
- c. Neurosensoriel
- d. Cognitif
- e. descendante

La réponse correcte est : ascendante

Question 21

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Selon le modèle de la perception humaine, les processus perceptifs se développent selon deux directions: ascendante et descendante. Quelle direction est déterminante pour que les perceptions se complètent lorsque nous regardons rapidement, sans trop lire, un message d'erreur répétitif sur une interface familier d'une application connue ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. descendante ✓
- b. Perceptif
- c. Neurosensoriel
- d. ascendante
- e. Cognitif

La réponse correcte est : descendante

Question 22

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00



Dans cet icône

il y a des "signes" et des "figures". Les figures correspondent aux [[]].

Sélectionnez un mot pour remplir la case vide parmi les options ci-dessous.

Veuillez choisir une réponse :

- a. effets d'ombre
- b. carrés gris foncé
- c. carrés gris pâle
- d. carrés bleu ✗

La réponse correcte est : effets d'ombre

[**◀ Quiz 01 - La programmation Web**](#)[Aller à...](#)[**Quiz 03 - Analyse contextuelle et les paradigmes de développement ►**](#)

[Tableau de bord](#) / Mes cours / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités

/ [Quiz 03 - Analyse contextuelle et les paradigmes de développement](#)

Commencé le	jeudi 3 décembre 2020, 13:16
État	Terminé
Terminé le	dimanche 6 décembre 2020, 19:29
Temps mis	3 jours 6 heures
Note	1,25 sur 30,00 (4%)

Question 1

Partiellement correct

Note de 0,50 sur 1,00

Le texte ci-dessous fait référence à une approche pour l'analyse contextuelle qui vous a été présentée dans le cours. Complétez-le avec les mots disponibles.

Texte :

L'approche ergonomique ✓ est davantage analytique et surtout neutre ✗, qui s'intéresse à l'adaptation du travail aux opérateurs. L'/La/Le observations du travail ✓ est un exemple de technique caractéristique de cette approche qui s'applique davantage au développement de l'/le/la expérience utilisateur ✗.

observation participante

utilisabilité

diagnostique

ethnographique

La réponse correcte est :

Le texte ci-dessous fait référence à une approche pour l'analyse contextuelle qui vous a été présentée dans le cours. Complétez-le avec les mots disponibles.

Texte :

L'approche [ergonomique] est davantage analytique et surtout [diagnostique], qui s'intéresse à l'adaptation du travail aux opérateurs. L'/La/Le [observations du travail] est un exemple de technique caractéristique de cette approche qui s'applique davantage au développement de l'/le/la [utilisabilité].

Question 2

Partiellement correct

Note de 0,75 sur 1,00

Le texte ci-dessous fait référence à une approche pour l'analyse contextuelle qui vous a été présentée dans le cours. Complétez-le avec les mots disponibles.

Texte :

L'approche **ethnographique** ✓ est une approche holistique, descriptive et surtout **neutre** ✓ . Elle se développe sur le terrain, à l'intérieur des cultures. L'/La/Le **observation participante** ✓ est un exemple de technique caractéristique de cette approche qui s'applique davantage au développement de l'/la/le **utilisabilité** ✗ .

observations du travail**ergonomique****expérience utilisateur****diagnostique**

La réponse correcte est :

Le texte ci-dessous fait référence à une approche pour l'analyse contextuelle qui vous a été présentée dans le cours. Complétez-le avec les mots disponibles.

Texte :

L'approche [ethnographique] est une approche holistique, descriptive et surtout [neutre]. Elle se développe sur le terrain, à l'intérieur des cultures. L'/La/Le [observation participante] est un exemple de technique caractéristique de cette approche qui s'applique davantage au développement de l'/la/le [expérience utilisateur].

Question 3

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle organise en plusieurs niveaux les objectifs et sous-objectifs des utilisateurs dans une tâche ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Diagramme de flux
- b. Classe d'utilisateur
- c. Arbre hiérarchique des tâches
- d. Scénario problème
- e. Modèle d'identité
- f. Journée dans la vie
- g. Modèle décisionnel
- h. Rôle d'utilisateur
- i. Diagramme d'activités et tâches
- j. Persona



La réponse correcte est : Arbre hiérarchique des tâches

Question 4

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit les utilisateurs du point de vue de leurs profils socio-démographiques ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Classe d'utilisateur
- b. Diagramme de flux
- c. Rôle d'utilisateur
- d. Modèle d'identité
- e. Scénario problème
- f. Arbre hiérarchique des tâches
- g. Diagramme d'activités et tâches
- h. Modèle décisionnel
- i. Persona
- j. Journée dans la vie

✖

La réponse correcte est : Classe d'utilisateur

Question 5

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle organise en deux niveaux précis les objectifs et sous-objectifs des rôles d'utilisateurs ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Arbre hiérarchique des tâches
- b. Classe d'utilisateur
- c. Diagramme de flux
- d. Journée dans la vie
- e. Modèle d'identité
- f. Rôle d'utilisateur
- g. Scénario problème
- h. Modèle décisionnel
- i. Diagramme d'activités et tâches
- j. Persona

La réponse correcte est : Diagramme d'activités et tâches

Question 6

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit la coordination et les échanges d'information et documents entre les rôles d'utilisateur ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Modèle d'identité
- b. Persona
- c. Arbre hiérarchique des tâches
- d. Diagramme d'activités et tâches
- e. Diagramme de flux
- f. Rôle d'utilisateur
- g. Modèle décisionnel
- h. Classe d'utilisateur
- i. Journée dans la vie
- j. Scénario problème

La réponse correcte est : Diagramme de flux

Question 7

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle regroupe les activités réalisées par les mêmes utilisateurs dans différents moments de sa journée ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Modèle décisionnel
- b. Journée dans la vie
- c. Classe d'utilisateur
- d. Diagramme d'activités et tâches
- e. Diagramme de flux
- f. Modèle d'identité
- g. Rôle d'utilisateur
- h. Arbre hiérarchique des tâches
- i. Scénario problème
- j. Persona

La réponse correcte est : Journée dans la vie

Question 8

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit les utilisateurs du point de vue de valeurs, fiertés et expression de soi?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Diagramme d'activités et tâches
- b. Diagramme de flux
- c. Arbre hiérarchique des tâches
- d. Scénario problème
- e. Persona
- f. Journée dans la vie
- g. Modèle décisionnel
- h. Rôle d'utilisateur
- i. Modèle d'identité
- j. Classe d'utilisateur

La réponse correcte est : Modèle d'identité

Question 9

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle montre les facteurs pouvant influencer les choix des utilisateurs dans leurs activités ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Modèle d'identité
- b. Arbre hiérarchique des tâches
- c. Journée dans la vie
- d. Rôle d'utilisateur
- e. Scénario problème
- f. Diagramme d'activités et tâches
- g. Classe d'utilisateur
- h. Diagramme de flux
- i. Persona
- j. Modèle décisionnel

La réponse correcte est : Modèle décisionnel

Question 10

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit en détail, le profil d'un utilisateur fictif dans le but de représenter une population d'utilisateurs analysés?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Rôle d'utilisateur
- b. Journée dans la vie
- c. Modèle d'identité
- d. Scénario problème
- e. Classe d'utilisateur
- f. Persona
- g. Modèle décisionnel
- h. Diagramme d'activités et tâches
- i. Diagramme de flux
- j. Arbre hiérarchique des tâches

La réponse correcte est : Persona

Question 11

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit les affectations d'utilisateurs face aux systèmes en lien avec leurs buts ou responsabilités?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Diagramme d'activités et tâches
- b. Diagramme de flux
- c. Journée dans la vie
- d. Classe d'utilisateur
- e. Modèle d'identité
- f. Modèle décisionnel
- g. Rôle d'utilisateur
- h. Arbre hiérarchique des tâches
- i. Scénario problème
- j. Persona

La réponse correcte est : Rôle d'utilisateur

Question 12

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre de la communication de données recueillies lors de l'analyse contextuelle quel modèle décrit textuellement une situation fictive dans le but de représenter un groupe d'épisodes réels de réalisation de l'activité observée?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Diagramme d'activités et tâches
- b. Diagramme de flux
- c. Persona
- d. Scénario problème
- e. Modèle décisionnel
- f. Modèle d'identité
- g. Classe d'utilisateur
- h. Journée dans la vie
- i. Rôle d'utilisateur
- j. Arbre hiérarchique des tâches

La réponse correcte est : Scénario problème

Question 13

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur le recueil de données qualitatives sur le terrain, avec possibilité de clarification et validation d'événements rapportés dans une dynamique du type maître-apprentis?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Observation du travail
- b. Trie de cartes
- c. Sonde culturelle
- d. Scènes de théâtre
- e. Entrevues en groupe
- f. Entrevue contextuelle
- g. Immersion
- h. Journal de bord
- i. Sondage
- j. Entrevue individuelle

La réponse correcte est : Entrevue contextuelle

Question 14

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur une seule rencontre avec plusieurs (une dizaine) d'utilisateurs aux profils divers ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Sonde culturelle
- b. Scènes de théâtre
- c. Journal de bord
- d. Sondage
- e. Entrevues en groupe
- f. Trie de cartes
- g. Entrevue individuelle
- h. Observation du travail
- i. Entrevue contextuelle
- j. Immersion

La réponse correcte est : Entrevues en groupe

Question 15

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur le recueil d'information qualitative, avec possibilité de clarification et validation auprès de l'utilisateur?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Immersion
- b. Scènes de théâtre
- c. Entrevues en groupe
- d. Observation du travail
- e. Entrevue contextuelle
- f. Sondage
- g. Sonde culturelle
- h. Trie de cartes
- i. Journal de bord
- j. Entrevue individuelle

La réponse correcte est : Entrevue individuelle

Question 16

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique consiste à vivre une expérience tel qu'un utilisateur?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scènes de théâtre
- b. Sondage
- c. Entrevue individuelle
- d. Entrevue contextuelle
- e. Immersion
- f. Observation du travail
- g. Trie de cartes
- h. Sonde culturelle
- i. Journal de bord
- j. Entrevues en groupe

La réponse correcte est : Immersion

Question 17

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur le recueil de données qualitatives sur le terrain, avec possibilité de clarification et validation des informations recueillies à la fin des séances seulement?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Entrevue individuelle
- b. Entrevue contextuelle
- c. Journal de bord
- d. Sonde culturelle
- e. Trie de cartes
- f. Observation du travail
- g. Scènes de théâtre
- h. Sondage
- i. Immersion
- j. Entrevues en groupe

La réponse correcte est : Observation du travail

Question 18

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur des échanges entre les utilisateurs et les concepteurs basées sur des représentations des événements vécus au travail?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Observation du travail
- b. Scènes de théâtre
- c. Entrevues en groupe
- d. Entrevue contextuelle
- e. Trie de cartes
- f. Immersion
- g. Journal de bord
- h. Entrevue individuelle
- i. Sondage
- j. Sonde culturelle

La réponse correcte est : Scènes de théâtre

Question 19

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique mise sur le recueil de données quantitatives en grande quantité?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Entrevue contextuelle
- b. Immersion
- c. Entrevues en groupe
- d. Sonde culturelle
- e. Journal de bord
- f. Entrevue individuelle
- g. Observation du travail
- h. Scènes de théâtre
- i. Sondage
- j. Trie de cartes

La réponse correcte est : Sondage

Question 20

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans le cadre du recueil de données pour l'analyse contextuelle quelle technique consiste à demander à des utilisateurs de grouper des fiches d'écrivant les items d'information qu'ils utilisant dans leurs activités?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Sondage
- b. Entrevue individuelle
- c. Journal de bord
- d. Trie de cartes
- e. Observation du travail
- f. Sonde culturelle
- g. Entrevue contextuelle
- h. Entrevues en groupe
- i. Immersion
- j. Scènes de théâtre

La réponse correcte est : Trie de cartes

Question 21

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez dans les options ci-dessous deux objectifs de la phase d'analyse et spécification du contexte d'utilisation.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Observer les activités actuelles des utilisateurs en lien avec la nouvelle interface
- b. Réaliser de sondages sur les profils socio-démographiques des utilisateurs
- c. Déterminer dans quelle mesure la nouvelle interface doit être efficace, efficiente et satisfaire les attentes des utilisateurs
- d. Concevoir des maquettes interactives

Les réponses correctes sont : Réaliser de sondages sur les profils socio-démographiques des utilisateurs, Observer les activités actuelles des utilisateurs en lien avec la nouvelle interface

Question 22

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez dans les options ci-dessous deux objectifs de la phase de évaluation des nouvelles interfaces par rapport aux exigences utilisateurs.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Définir lesquelles des qualités ergonomiques la nouvelle interface doit proposer en priorité à ses utilisateurs
- b. Définir dans quelle mesure la nouvelle interface doit être efficace, efficiente et satisfaire les attentes des utilisateurs
- c. Tester si la nouvelle interface répond aux exigences utilisateurs
- d. Vérifier si l'interface met en place les qualités ergonomiques spécifiées

Les réponses correctes sont : Vérifier si l'interface met en place les qualités ergonomiques spécifiées, Tester si la nouvelle interface répond aux exigences utilisateurs

Question 23

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez dans les options ci-dessous deux objectifs de la phase de planification du processus de conception centrée utilisateur.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Dimensionner le processus de CCU (intensité et type d'effort)
- b. Réaliser de sondages sur les profils socio-démographiques des utilisateurs
- c. Déterminer le besoin de mettre en place le processus de CCU
- d. Observer les activités actuelles des utilisateurs en lien avec la nouvelle interface

Les réponses correctes sont : Déterminer le besoin de mettre en place le processus de CCU, Dimensionner le processus de CCU (intensité et type d'effort)

Question 24

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez dans les options ci-dessous deux objectifs de la phase de production des solutions de conception.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Développer des prototypes
- b. Concevoir des maquettes interactives
- c. Réaliser de sondages sur les profils socio-démographiques des utilisateurs
- d. Définir dans quelle mesure la nouvelle interface doit être efficace, efficiente et satisfaire les attentes des utilisateurs

Les réponses correctes sont : Concevoir des maquettes interactives , Développer des prototypes

Question 25

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez dans les options ci-dessous deux objectifs de la phase de spécification des exigences utilisateur.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Définir quelles qualités ergonomiques la nouvelle interface doit proposer à ses utilisateurs
- b. Vérifier si l'interface met en place les qualités ergonomiques spécifiées
- c. Déterminer dans quelle mesure la nouvelle interface doit être efficace, efficiente et satisfaire les attentes des utilisateurs
- d. Concevoir des maquettes interactives

Les réponses correctes sont : Définir quelles qualités ergonomiques la nouvelle interface doit proposer à ses utilisateurs , Déterminer dans quelle mesure la nouvelle interface doit être efficace, efficiente et satisfaire les attentes des utilisateurs

Question 26

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon ce qu'a été exposé en cours, l'approche Agile de développement de logiciel représente un risque en ce qui concerne la conception des interfaces utilisateur.

Sélectionnez dans les options ci-dessous le risque mentionné par le professeur.

Veuillez choisir une réponse :

- a. On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.
- b. On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et testes rapides.
- c. On se base sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.
- d. On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération
- e. On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application.

La réponse correcte est : On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et testes rapides.

Question 27

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon ce qu'a été exposé en cours, l'approche de développements de logiciel décrite par Hartson et Pyla représente un risque en ce qui concerne la conception des interfaces utilisateur.

Sélectionnez dans les options ci-dessous le risque mentionné par le professeur.

Veuillez choisir une réponse :

- a. On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et testes rapides.
- b. Il est risqué de se baser sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.
- c. On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération
- d. On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.
- e. On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application

La réponse correcte est : On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application

Question 28

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon ce qu'a été exposé en cours, l'approche de développement en spirale (prototypage et tests) représente un risque en ce qui concerne la conception des interfaces utilisateur.

Sélectionnez dans les options ci-dessous le risque mentionné par le professeur.

Veuillez choisir une réponse :

- a. On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application.
- b. On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération
- c. Il est risqué de se baser sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.
- d. On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et tests rapides.
- e. On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.

La réponse correcte est : On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.

Question 29

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon ce qu'a été exposé en cours, l'approche de développement de logiciel en cascade représente un risque en ce qui concerne la conception des interfaces utilisateur.

Sélectionnez dans les options ci-dessous le risque mentionné par le professeur.

Veuillez choisir une réponse :

- a. On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application.
- b. Il est risqué de se baser sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.
- c. On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération
- d. On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.
- e. On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et testes rapides.

La réponse correcte est : On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération

Question 30

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon ce qu'a été exposé en cours, l'approche de développement LEAN UX représente un risque en ce qui concerne la conception des interfaces utilisateur.

Sélectionnez dans les options ci-dessous le risque mentionné par le professeur.

Veuillez choisir une réponse :

- a. On prend beaucoup de temps à prototyper tous les aspects de l'interaction avant de commencer à développer le système. On risque de livrer des prototypes à l'utilisateur.
- b. On observe un manque de connexions entre les axes d'activités concernant le développement de l'interface et de l'application.
- c. On n'a pas beaucoup de temps pour analyser et concevoir les interfaces dans une forme d'organisation qui mise sur de cycles de programmation et tests rapides.
- d. Il est risqué de se baser sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.
- e. On risque de mettre de ressources pour développer et intégrer de mauvaises conceptions d'interface avant de s'en rendre compte beaucoup plus tard dans l'étape d'opération

La réponse correcte est : Il est risqué de se baser sur des suppositions à propos des utilisateurs et des leurs attentes pour développer de produits minimes avant de les tester avec les utilisateurs.

[◀ Quiz 02 - Théories, modèles cognitifs et sémiotique](#)

Aller à...



[Quiz 04 - Critères ergonomiques ►](#)

[Tableau de bord](#) / Mes cours / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités / [Quiz 04 - Critères ergonomiques](#)

Commencé le	jeudi 3 décembre 2020, 13:15
État	Terminé
Terminé le	dimanche 6 décembre 2020, 20:00
Temps mis	3 jours 6 heures
Note	0,00 sur 36,00 (0%)

Question 1

Non répondue

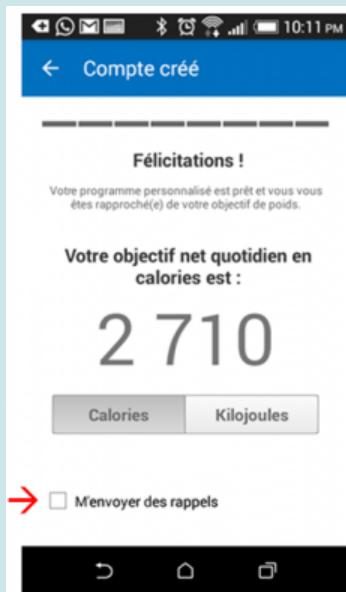
Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

L'utilisateur a complété la création de son compte.

L'interface lui propose d'activer la fonction d'envoie de rappels automatiques.



Sélectionnez deux parmi les principales présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Llisibilité
- b. Actions explicites
- c. Orientation/Incitation
- d. Affichages significatives

Les réponses correctes sont : Actions explicites, Orientation/Incitation

Question 2

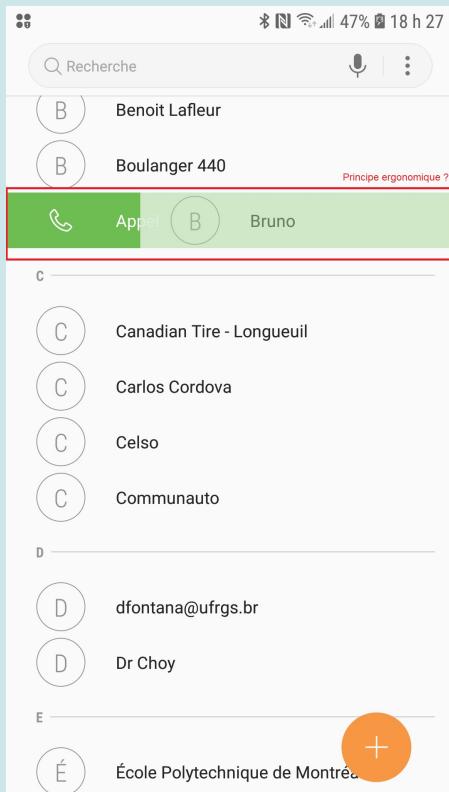
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément encerclé en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

En glissant son doigt à gauche sur le nom d'un contact, l'interface offre à l'utilisateur la commande pour lui passer un coup de fil, tout en économisant quelques cliques.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Considération de l'expérience des utilisateurs
- b. Actions minimales
- c. Cohérence interne
- d. Indication de l'état du système
- e. Lisibilité
- f. Incitation

Les réponses correctes sont : Actions minimales, Considération de l'expérience des utilisateurs

Question 3

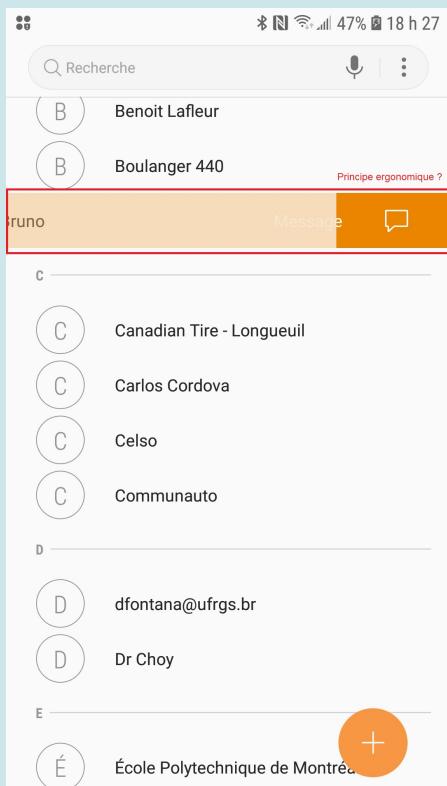
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément encerclé en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

En glissant son doigt à droite sur le nom d'un contact, l'interface offre à l'utilisateur la commande pour lui passer envoyer un texto, tout en économisant quelques cliques.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Affichages significatifs
- b. Incitation
- c. Actions minimales
- d. Considération de l'expérience utilisateur

Les réponses correctes sont : Actions minimales, Considération de l'expérience utilisateur

Question 4

Non répondue

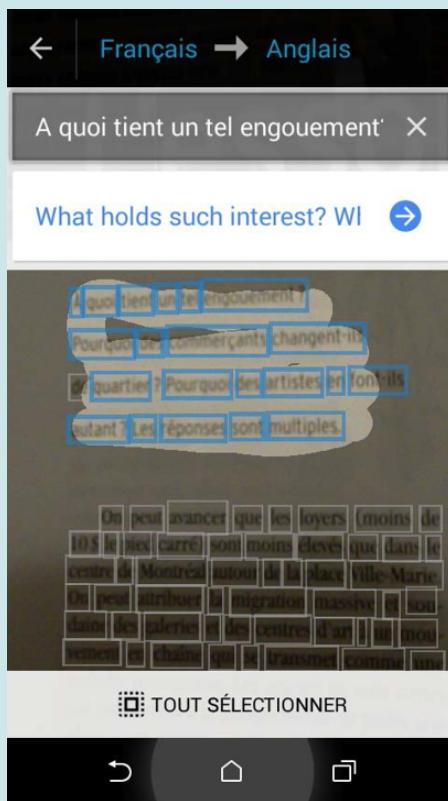
Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur a pris en photo un texte dont il veut avoir une traduction.

L'interface lui présente les mots à traduire dans des rectangles. Il glisse son doigt sur les rectangles pour sélectionner la partie du texte dont il veut connaître la traduction.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Compatibilité avec l'utilisateur
- b. Orientation/Incitation
- c. Indication de l'état du système
- d. Affichages significatives

Les réponses correctes sont : Compatibilité avec l'utilisateur, Orientation/Incitation

Question 5

Non répondue

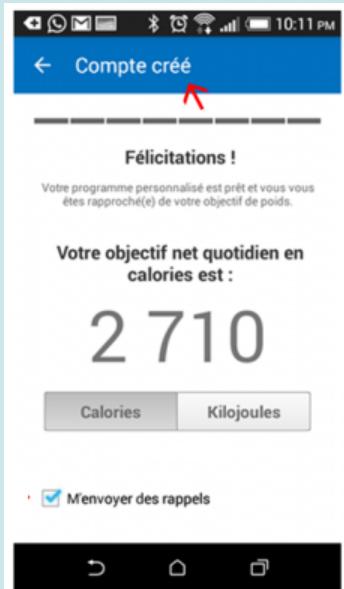
Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

L'utilisateur finalise la création d'un compte utilisateur.

L'interface lui montre que le compte est créé.



Sélectionnez deux parmi les principales présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Incitation
- c. Actions explicites
- d. Feedback immédiat

Les réponses correctes sont : Feedback immédiat, Indication de l'état du système

Question 6

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

L'utilisateur rempli le dernier formulaire pour la création de son compte.

Au fur et à mesure qu'il informe ses données d'accès l'interface lui montre que tout est correct (E-mail, mot de passe et nom d'utilisateur).

Détails Suivant

E-mail walter.cybis@gmail.com ✓

Mot de passe ✓ ↙

Nom d'utilisateur waltercybis ✓

Pays Canada

Code postal h4j 2g7

Oui, je souhaite recevoir la newsletter de MyFitnessPal.

Sélectionnez deux parmi les principes présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Incitation
- c. Actions explicites
- d. Protection contre les erreurs

Les réponses correctes sont : Indication de l'état du système, Protection contre les erreurs

Question 7

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur vient d'ouvrir son application mobile du journal La Presse.

Sur l'interface un bouton l'invite à lire les 6 nouveaux articles disponibles.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Llisibilité
- b. Incitation
- c. Concision
- d. Indication de l'état du système

Les réponses correctes sont : Indication de l'état du système, Incitation

Question 8

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'interface ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

L'interface de la calculatrice Windows affiche deux modes d'opération (standard et scientifique) selon l'orientation portrait ou paysage de l'appareil cellulaire.

Standard Mode (Portrait)				Scientific Mode (Landscape)			
C	()	%	÷	π	x ^y	e ^x	x
7	8	9	×	sin	cos	tan	ln
4	5	6	-	log	1/x	4	log
1	2	3	+	1/x	10 ^x	5	10 ^x
+/-	0	,	=	10 ^y	e ^x	6	e ^y

Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;

- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Considération de l'expérience utilisateur
- c. Flexibilité/personnalisation
- d. Affichages significatives

Les réponses correctes sont : Flexibilité/personnalisation, Considération de l'expérience utilisateur

Question 9

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

L'utilisateur finalise la création d'un compte utilisateur.

L'interface lui montre qu'il s'est rendu à la dernière étape d'un long processus.

The screenshot shows a mobile application interface for user profile creation. At the top, there is a blue header bar with the text "Détails" on the left and "Suivant" on the right. Below the header, there is a progress bar consisting of a horizontal bar with several small circles. A red arrow points upwards from the bottom of the progress bar towards the "Suivant" button. The main area contains fields for entering personal information:

- E-mail: walter.cybis@gmail.com (green checkmark)
- Mot de passe: (redacted) (green checkmark)
- Nom d'utilisateur: waltercybis (green checkmark)
- Pays: Canada
- Code postal: h4j 2g7

At the bottom of the form, there is a checkbox labeled "Oui, je souhaite recevoir la newsletter de MyFitnessPal." followed by a "Suivant" button with three small icons below it.

Sélectionnez deux parmi les principales présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Incitation
- b. Indication de l'état du système
- c. Orientation
- d. Affichages significatives

Les réponses correctes sont : Orientation, Indication de l'état du système

Question 10

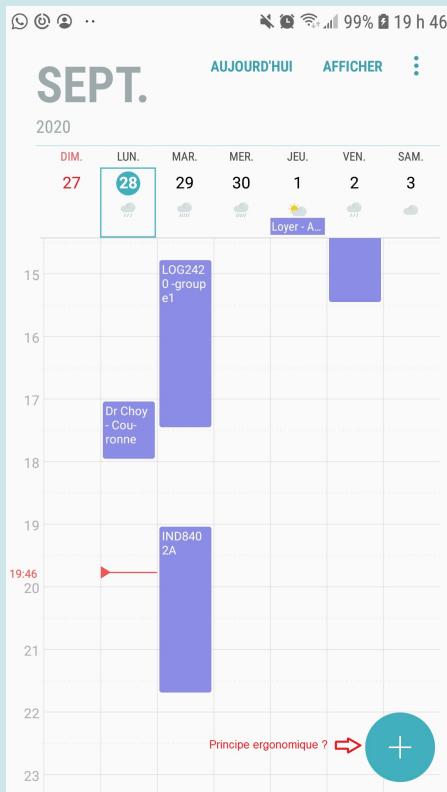
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

Sur l'interface de l'application Calendar l'utilisateur trouve rapidement le bouton pour créer un événement.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Orientation/Incitation
- b. Actions explicites
- c. Concision
- d. Indication de l'état du système

Les réponses correctes sont : Orientation/Incitation, Concision

Question 11

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur vient d'ouvrir la page d'une nouvelle sur l'application mobile de La Presse.

Il y une vidéo sur la matière, mais rien ne se joue. La commande "Play" est offerte à l'utilisateur.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Concision
- c. Cohérence interne
- d. Actions explicites
- e. Incitation
- f. Affichages significatives

La réponse correcte est : Actions explicites

Question 12

Non répondue

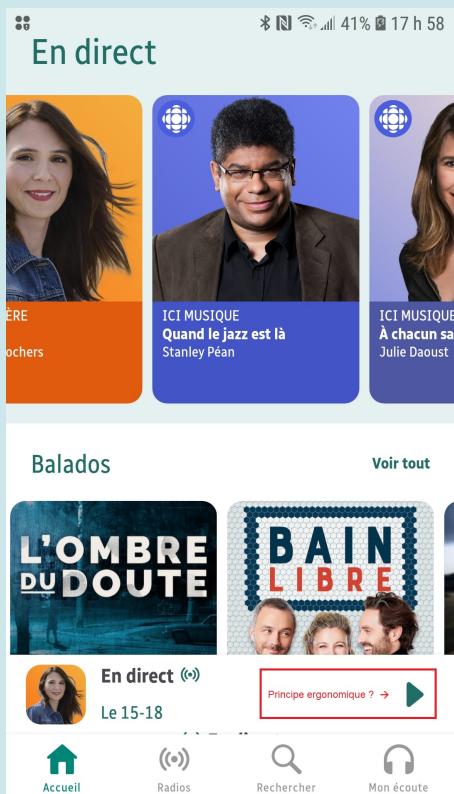
Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur vient d'ouvrir l'application Ohdio et examine les émissions disponibles.

Il n'y a rien que se joue et la commande "Play" est offerte à l'utilisateur.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Actions explicites
- b. Concision
- c. Incitation
- d. Affichages significatifs
- e. Cohérence interne
- f. Indication de l'état du système

La réponse correcte est : Actions explicites

Question 13

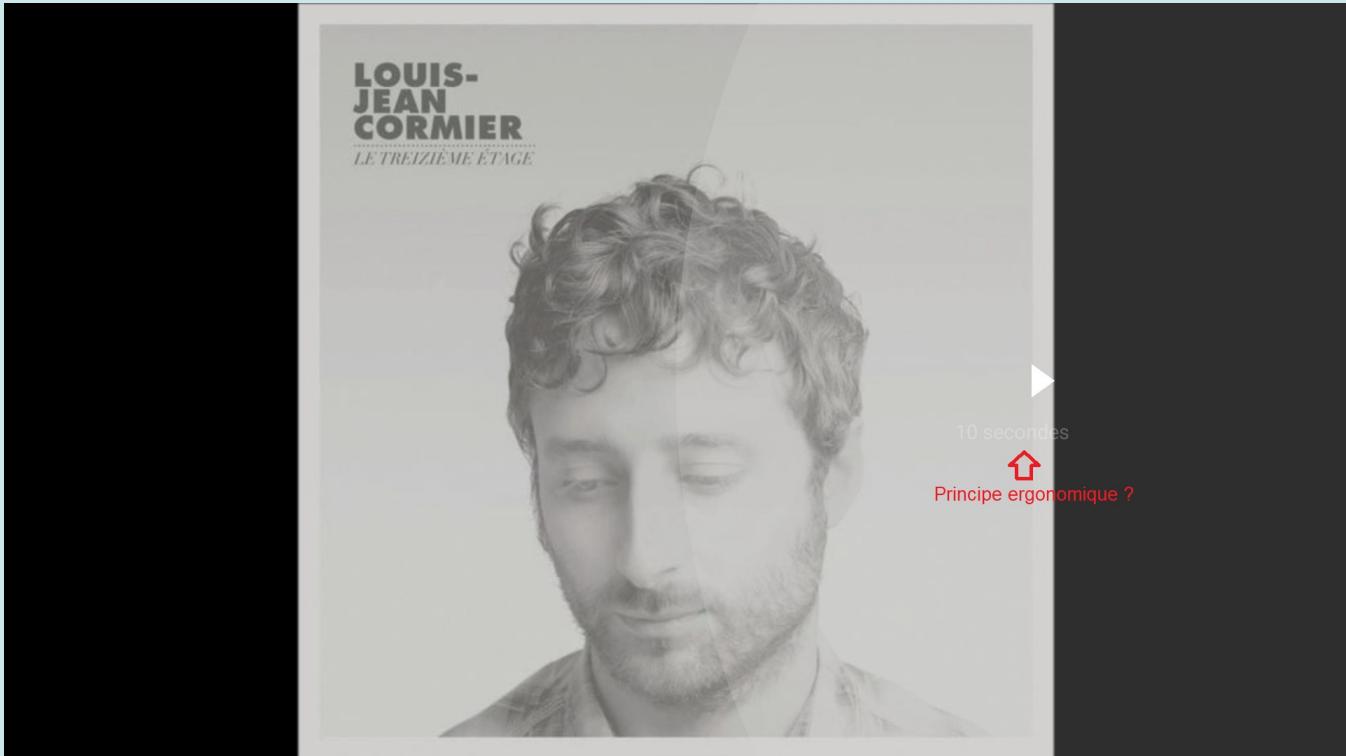
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

L'interface de YouTube offre aux utilisateurs expérimentés des raccourcis leur permettant d'avancer et de reculer quelques secondes la vidéo/musique. Il suffit de faire des doubles touches à gauche et à droite de l'image de la vidéo.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Affichages significatifs
- b. Indication de l'état du système
- c. Considération de l'expérience des utilisateurs
- d. Qualité des messages d'erreurs
- e. Orientation
- f. Incitation

La réponse correcte est : Considération de l'expérience des utilisateurs

Question 14

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans quelles circonstances la charge de travail serait-elle un principe ergonomique prioritaire?

Sélectionnez deux parmi les options ci-dessous;

Attention:

options correctes: + 50%

options incorrectes: - 50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des comptables professionnels
- b. Sur un système faisant les registres des premiers contacts par les opérateurs de télémarketing
- c. Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des contribuables (non comptables) une fois par an
- d. Sur le site Web du gouvernement pour la demande de la PCU (Prestation canadienne d'urgence)

Les réponses correctes sont : Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des comptables professionnels, Sur un système faisant les registres des premiers contacts par les opérateurs de télémarketing

Question 15

Non répondue

Noté sur 1,00

Dans quelles circonstances le guidage sera-t-il un principe ergonomique prioritaire?

Sélectionnez deux parmi les options ci-dessous;

Attention:

options correctes: + 50%

options incorrectes: - 50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des contribuables (non comptables) une fois par an
- b. Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des comptables professionnels
- c. Sur un système faisant les registres des premiers contacts par les opérateurs de télémarketing
- d. Sur le site Web du gouvernement pour la demande de la PCU (Prestation canadienne d'urgence)

Les réponses correctes sont : Sur le site Web du gouvernement pour la demande de la PCU (Prestation canadienne d'urgence), Sur une application de déclaration d'impôts utilisée par des contribuables (non comptables) une fois par an

Question 16

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel ensemble de principes seraient-ils applicables à la conception d'une application de réseautage pour contrer le contagion de la COVID-19?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Les critères de motivation (Desurvire H. et Wiberg C. 2009)
- b. Les heuristiques d'utilisabilité (Nielsen, 1993)
- c. Les critères de persuasion (Némery et Brangier, 2014)
- d. Les critères ergonomiques (Bastien et Scapin, 1997)

La réponse correcte est : Les critères de persuasion (Némery et Brangier, 2014)

Question 17

Non répondue

Noté sur 1,00

Quel ensemble de principes seraient-ils applicables à la conception d'une application immersive en 3D appuyant des tâches longues et hautement interactives ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Les critères de motivation (Desurvire H. et Wiberg C. 2009)
- b. Les critères de persuasion (Némery et Brangier, 2014)
- c. Les heuristiques d'utilisabilité (Nielsen, 1993)
- d. Les critères ergonomiques (Bastien et Scapin, 1997)

La réponse correcte est : Les critères de motivation (Desurvire H. et Wiberg C. 2009)

Question 18

Non répondue

Noté sur 1,00

Le correspondant peut voir l'objet (par exemple un document A4) dans le champ de vision de la caméra.

À quel type de mesure ce requis est-il associée?

Sélectionnez deux parmi les options ci-dessous.

Attention:

options correctes: +50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Temps de réalisation d'une tâche
- b. Précision moyenne de la tâche terminée
- c. Tâches terminées en unité de temps
- d. Degré d'achèvement d'une tâche
- e. Coût économique de réalisation d'une tâche

Les réponses correctes sont : Précision moyenne de la tâche terminée, Degré d'achèvement d'une tâche

Question 19

Non répondue

Noté sur 1,00

L'initialisation de l'appel vidéo doit être effectuée en moins de 2 minutes.

À quel type de mesure ce requis est-il associé?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Fréquence d'utilisation libre
- b. Fréquence des plaintes
- c. Degré d'achèvement des tâches
- d. Tâches terminées en unité de temps
- e. Temps de réalisation d'une tâche
- f. Précision moyenne des tâches terminées
- g. Coût économique de réalisation d'une tâche

La réponse correcte est : Temps de réalisation d'une tâche

Question 20

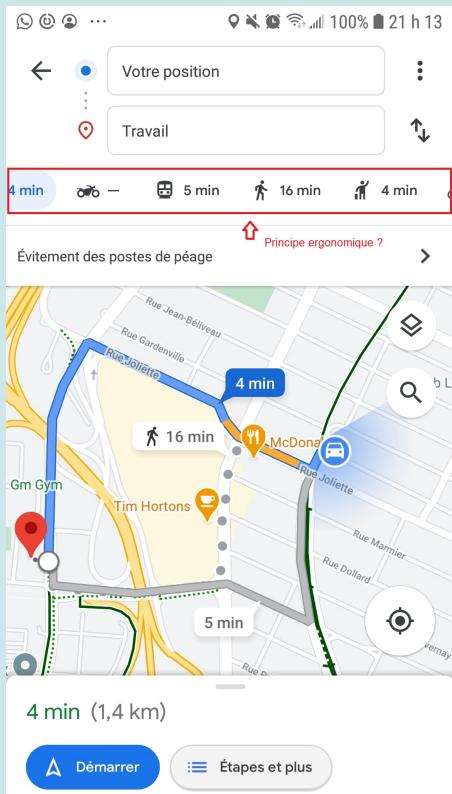
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément encerclé en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

L'interface de Maps affiche les résultats concernant les trajets selon différentes moyens de transport.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Flexibilité
- b. Affichages significatives
- c. Qualité des messages d'erreurs
- d. Indication de l'état du système
- e. Orientation
- f. Incitation

La réponse correcte est : Flexibilité

Question 21

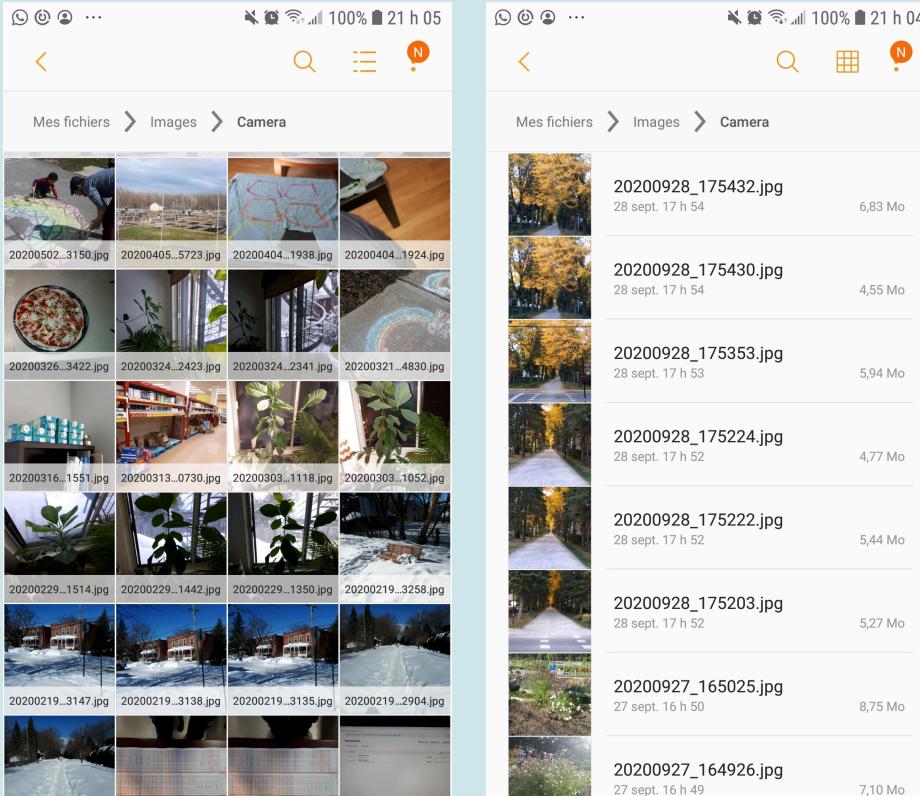
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'interface ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

Au moment de présenter les fichiers à l'utilisateur, l'interface lui offre deux arrangements, grille et liste.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Flexibilité/personnalisation
- b. Indication de l'état du système
- c. Incitation
- d. Orientation
- e. Qualité des messages d'erreurs
- f. Affichages significatives

La réponse correcte est : Flexibilité/personnalisation

Question 22

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

I l'utilisateur vient d'ouvrir un document sur son application de MSOffice 360.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Incitation
- b. Affichages significatives
- c. Indication de l'état du système
- d. Concision
- e. Cohérence interne

La réponse correcte est : Indication de l'état du système

Question 23

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

L'interface de l'application Camera explique sur la fonction qu'enregistre les images comme aperçu.

< PARAMÈTRES DE L'APPAREIL PHOTO

Taille de l'image
16:9 (12 mégapixels)

Taille de vidéo
FHD 1920x1080

Minuteur
Désactivé

OBJECTIF AVANT

Taille de l'image
4:3 (8,0 Mpx)

Taille de vidéo
FHD 1920x1080

Enregistrer les images comme aperçu
Enregistrez toutes les photos que vous prenez telles qu'elles sont affichées dans l'aperçu, et non sous forme d'images retournées.  Principe ergonomique ?

Modes de prise de vue

Minuteur
Désactivé

COMMUN

Grille
Désactivé

Veuillez choisir une réponse :

- a. Concision
- b. Cohérence interne
- c. Affichages significatives
- d. Orientation/Incitation
- e. Indication de l'état du système

La réponse correcte est : Orientation/Incitation

Question 24

Non répondue

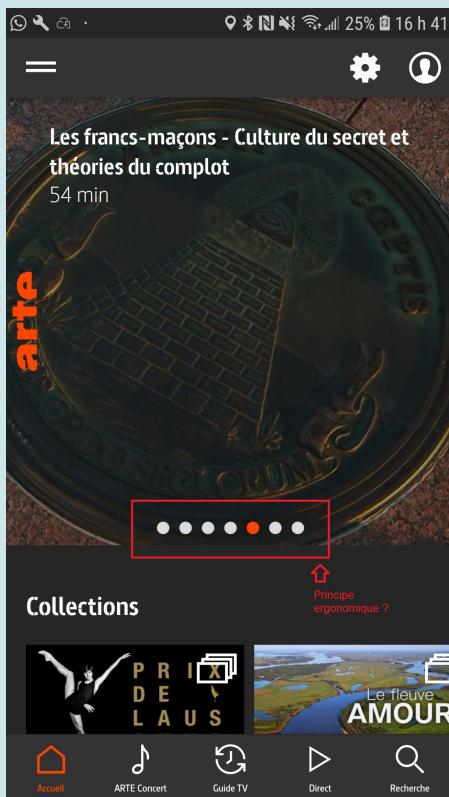
Noté sur 1,00

Identifiez les principes ergonomiques présents dans l'élément pointé d'une flèche en rouge dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ceux qui sont le plus importants vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur parcourt les contenus de son application mobile ARTE.

Sur la page d'accueil l'interface lui indique qu'il peut dérouler horizontalement sur un ensemble de sept émissions en vedette.



Sélectionnez deux parmi les principes présentés ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Affichages significatives
- c. Cohérence interne
- d. Orientation/incitation

Les réponses correctes sont : Orientation/incitation, Indication de l'état du système

Question 25

Non répondue

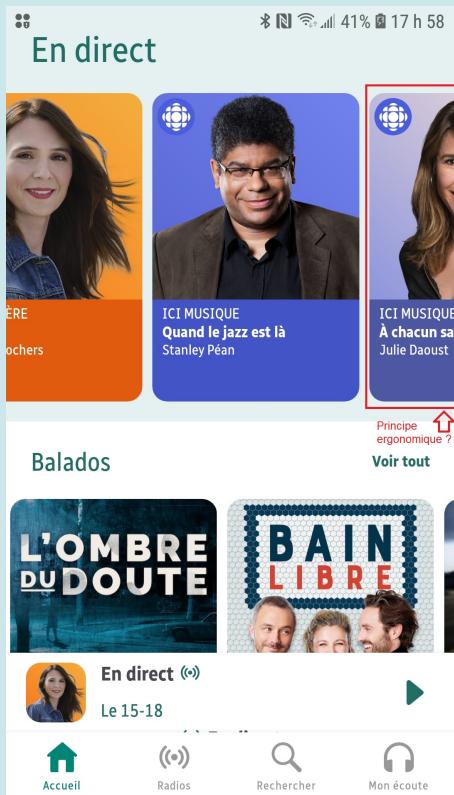
Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur parcourt les contenus de son application Ohdio.

En regardant l'interface il se rend compte qu'il peut dérouler horizontalement sur les émissions en direct.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Concision
- b. Orientation/Incitation
- c. Indication de l'état du système
- d. Cohérence interne
- e. Affichages significatives
- f. Llisibilité

La réponse correcte est : Orientation/Incitation

Question 26

Non répondue

Noté sur 1,00

L'efficacité peut être mesurée par de différentes formes.

Sélectionnez deux mesures d'efficacité parmi les options ci-dessous.

Attention:

options correctes: +50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Précision moyenne des tâches terminées
- b. Temps de réalisation d'une tâche
- c. Degré d'achèvement
- d. Tâches terminées en unité de temps

Les réponses correctes sont : Degré d'achèvement, Précision moyenne des tâches terminées

Question 27

Non répondue

Noté sur 1,00

L'efficience peut être mesurée par de différentes formes.

Sélectionnez deux mesures d'efficience parmi les options ci-dessous.

Attention:

options correctes: +50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Tâches terminées en unité de temps
- b. Précision moyenne des tâches terminées
- c. Degré d'achèvement
- d. Temps de réalisation d'une tâche

Les réponses correctes sont : Temps de réalisation d'une tâche, Tâches terminées en unité de temps

Question 28

Non répondue

Noté sur 1,00

La satisfaction des utilisateurs peut être mesurée par de différentes formes.

Sélectionnez deux mesures satisfaction parmi les options ci-dessous.

Attention:

options correctes: +50%

options incorrectes: -50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Précision moyenne des tâches terminées
- b. Degré d'achèvement
- c. Fréquence des plaintes
- d. Échelle d'évaluation de satisfaction

Les réponses correctes sont : Échelle d'évaluation de satisfaction, Fréquence des plaintes

Question 29

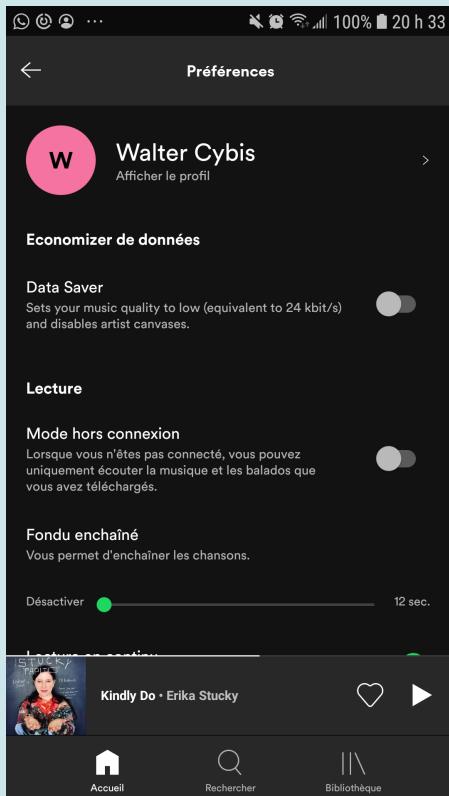
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'interface ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

L'interface de Spotify permet à l'utilisateur d'adapter l'application à son style d'écoute.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Qualité des messages d'erreurs
- b. Indication de l'état du système
- c. Personnalisation
- d. Affichages significatives
- e. Orientation
- f. Incitation

La réponse correcte est : Personnalisation

Question 30

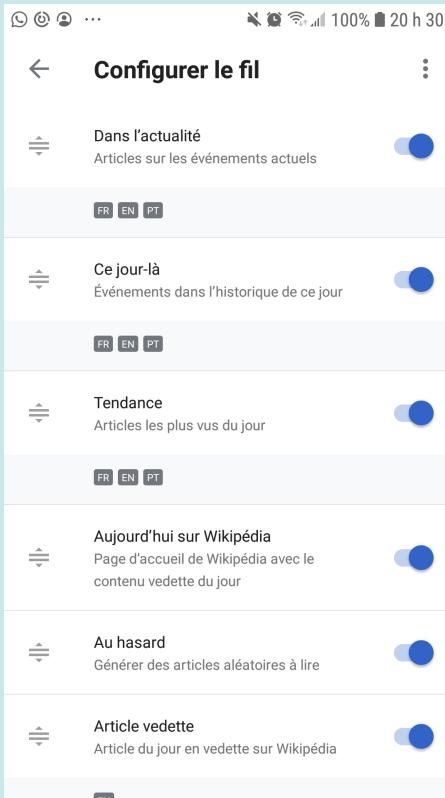
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'interface ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

L'utilisateur de l'application de Wikipedia peut configurer sa page d'accueil à ses besoins et préférences.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Orientation/Incitation
- b. Personnalisation
- c. Qualité des messages d'erreurs
- d. Affichages significatifs
- e. Indication de l'état du système

La réponse correcte est : Personnalisation

Question 31

Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

En regardant la page paramètres de son application l'utilisateur se rend compte rapidement que les téléchargements sont désactivés.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Indication de l'état du système
- b. Affichages significatives
- c. Concision
- d. Cohérence interne
- e. Groupement/distinction par format
- f. Orientation/Incitation

La réponse correcte est : Indication de l'état du système

Question 32

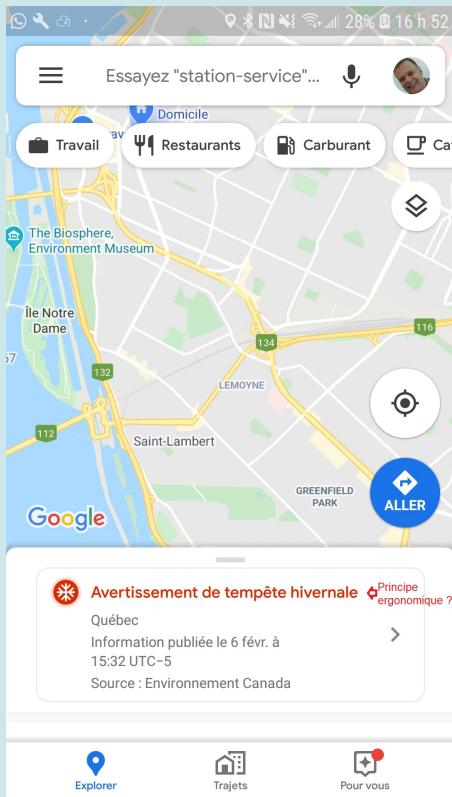
Non répondue

Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donné que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

En regardant l'interface de son application MAPS, l'utilisateur se rend compte rapidement qu'il y a une tempête hivernal à l'approche.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Cohérence interne
- b. Affichages significatives
- c. Concision
- d. Groupement/distinction par format
- e. Indication de l'état du système
- f. Incitation

La réponse correcte est : Groupement/distinction par format

Question 33

Non répondue

Noté sur 1,00

Si on comprend que les principes ergonomiques sont au service de l'utilisabilité, lesquels parmi les options ci-dessous seraient au service de l'efficience dans les tâches?

Sélectionnez deux parmi les options ci-dessous;

Attention:

options correctes: + 50%

options incorrectes: - 50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Flexibilité
- b. Guidage
- c. Gestion des erreurs
- d. Charge de travail

Les réponses correctes sont : Charge de travail, Gestion des erreurs

Question 34

Non répondue

Noté sur 1,00

Si on comprend que les principes ergonomiques sont au service de l'utilisabilité, lesquels parmi les options ci-dessous seraient au service de l'apprentissage des interfaces?

Sélectionnez deux parmi les options ci-dessous;

Attention:

options correctes: + 50%

options incorrectes: - 50%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Homogénéité/Cohérence
- b. Charge de travail
- c. Guidage
- d. Flexibilité

Les réponses correctes sont : Guidage, Homogénéité/Cohérence

Question 35

Non répondue

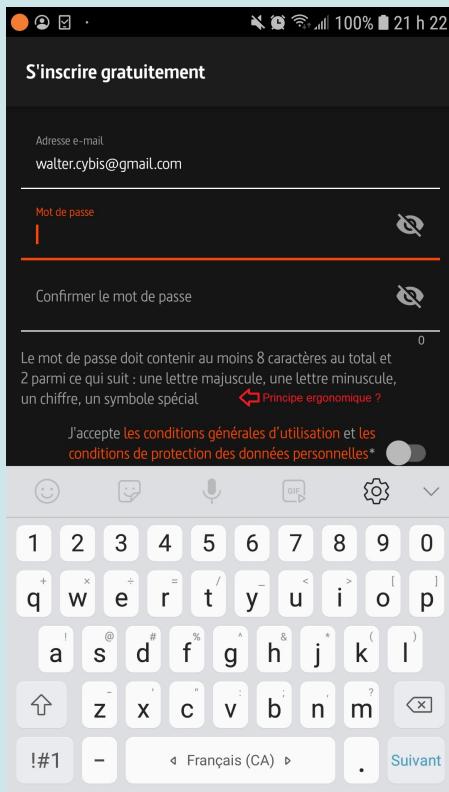
Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément indiqué par la flèche en rouge (indiquant "Principe ergonomique ?") dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur rempli le champs du mot de passe pour compléter son inscription sur ARTE.

L'interface lui présente les règles pour la définition des mots de passe.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Orientation/Incitation
- b. Qualité des messages d'erreurs
- c. Affichages significatifs
- d. Indication de l'état du système
- e. Protection contre les erreurs

La réponse correcte est : Protection contre les erreurs

Question 36

Non répondue

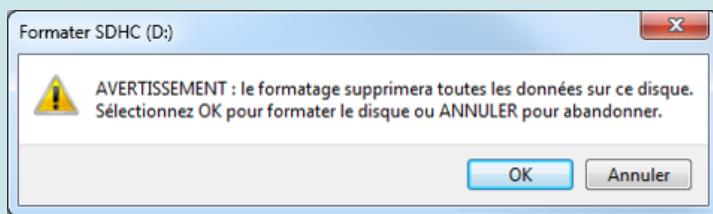
Noté sur 1,00

Identifiez le principe ergonomique présent dans l'élément souligné dans l'écran ci-dessous.

Attention: Étant donnée que des différents principes ergonomiques peuvent cohabiter sur un même élément, considérez ce qui est le plus important vis-à-vis de la situation suivante:

l'utilisateur commande le formatage de son disque dur.

L'interface affiche les conséquences de cette action.



Veuillez choisir une réponse :

- a. Protection contre les erreurs
- b. Incitation
- c. Indication de l'état du système
- d. Affichages significatives
- e. Qualité des messages d'erreurs
- f. Orientation

La réponse correcte est : Protection contre les erreurs

[◀ Quiz 03 - Analyse contextuelle et les paradigmes de développement](#)

Aller à...



[Quiz 05 - Spécification et la conception d'interfaces utilisateurs ►](#)

[Tableau de bord](#) / Mes cours / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités

/ [Quiz 05 - Spécification et la conception d'interfaces utilisateurs](#)

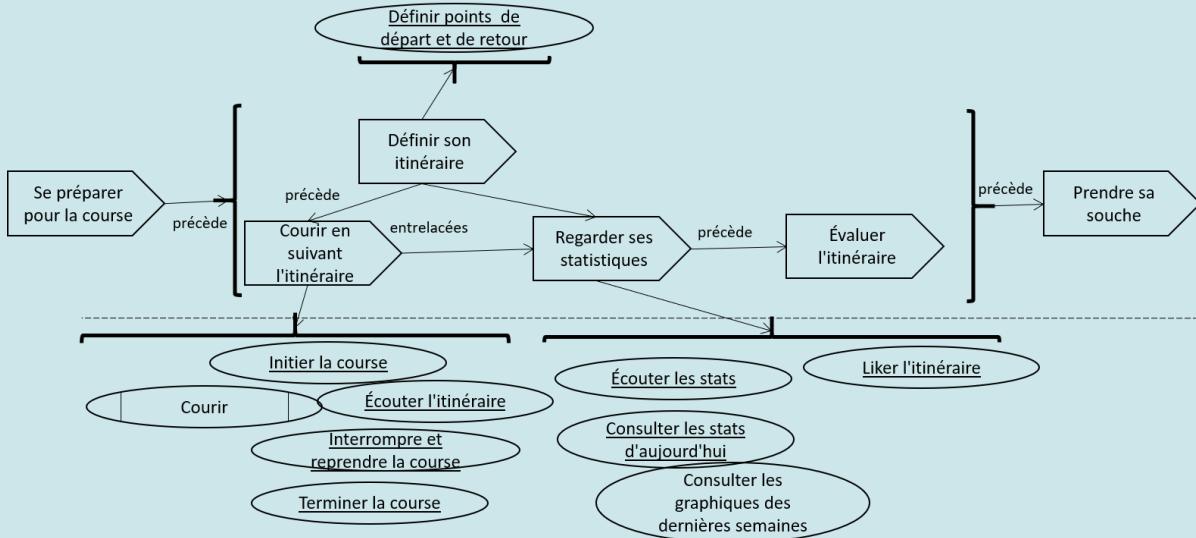
Commencé le	jeudi 3 décembre 2020, 13:16
État	Terminé
Terminé le	dimanche 6 décembre 2020, 20:03
Temps mis	3 jours 6 heures
Note	0,00 sur 44,00 (0%)

Question 1

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollué) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur.



Sélectionnez QUATRE ACTIVITÉS présentes dans ce diagramme parmi les options ci-dessous:

Attention:

option correcte: +25%

option incorrecte: -25%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Terminer la course
- b. Courir en suivant son itinéraire
- c. Regarder ses statistiques
- d. Initier la course
- e. Écouter l'itinéraire
- f. Évaluer l'itinéraire
- g. Définir son itinéraire
- h. Définir points de départ et de retour

Les réponses correctes sont : Définir son itinéraire, Courir en suivant son itinéraire, Regarder ses statistiques, Évaluer l'itinéraire

Question 2

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon l'approche de Conception centrée utilisation, une maquette abstraite est le résultat de la combinaison de deux modèles:

Sélectionnez DEUX parmi les options de modèles présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Diagramme d'activités
- b. Carte des participants
- c. Centres d'interaction
- d. Éléments d'interface

Les réponses correctes sont : Éléments d'interface, Centres d'interaction

Question 3

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollués) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur.

T01 – Obtenir un l'itinéraire	
Intentions des utilisateurs	Responsabilités du système
1 – obtenir un itinéraire santé	2 – afficher commande/invitation pour la fonction "itinéraire santé"
3 – accepter l'invitation	4 – afficher carte avec position actuelle 5 – afficher marques déplaçables pour le point de départ et de retour 6 – afficher commande pour terminer l'opération 7- afficher commande pour annuler l'opération
8 – déplacer le point de départ (optionnel)	10 – dessiner itinéraire santé sur la carte
9 – déplacer le point du retour	13 – cacher la carte
11– évaluer itinéraire	
12 - accepter l'itinéraire ou annuler l'opération	

Quelle est la responsabilité immédiate du système face à l'intention de l'utilisateur d'évaluer l'itinéraire proposé par l'application?

Veuillez choisir une réponse :

- a. afficher carte avec position actuelle
- b. afficher carte avec la position actuelle
- c. afficher marques déplaçables pour le point de départ et de retour
- d. dessiner itinéraire santé sur la carte
- e. cacher la carte

La réponse correcte est : dessiner itinéraire santé sur la carte



Question 4

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion d'**ACTIVITÉ** dans la **description de rôle d'utilisateur** selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- a. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- c. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- d. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

Question 5

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de **BACKGROUND** dans la **description de rôle d'utilisateur** selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- a. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- b. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- c. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- d. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine



Question 6

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de PERFORMANCE dans la description de rôle d'utilisateur selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- a. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- c. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- d. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.
- e. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.

La réponse correcte est : Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.

Question 7

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de rôle d'utilisateur EXTERNE selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- a. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- c. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- d. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé



Question 8

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de rôle d'utilisateur INTERNE selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- a. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- b. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.
- c. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- d. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- e. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface

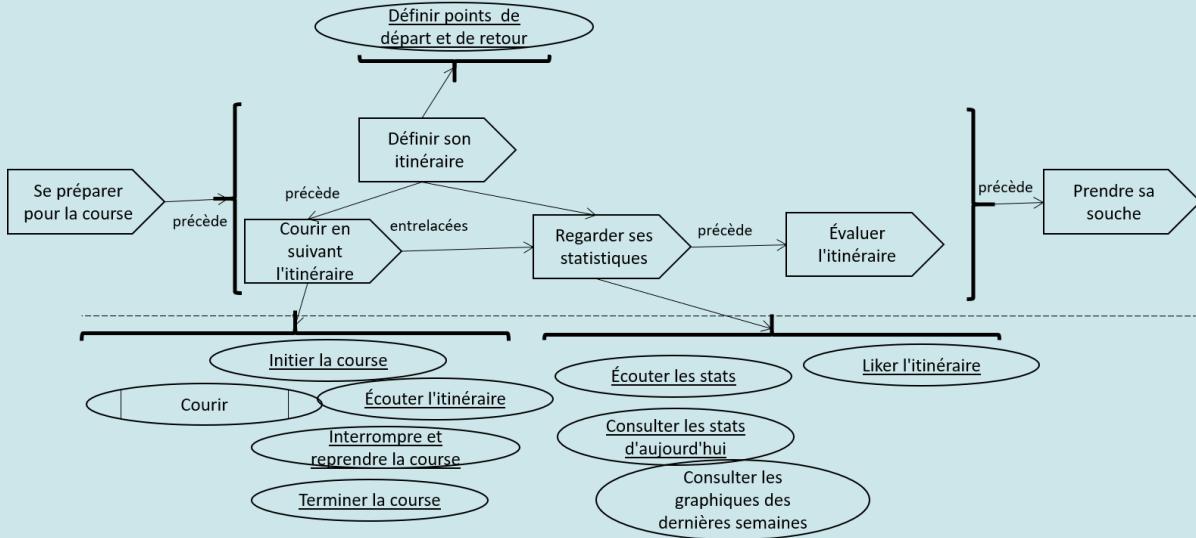
La réponse correcte est : Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface

Question 9

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollués) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur (Constantine 2009).



Sélectionnez QUATRE TÂCHES présentes dans ce diagramme parmi les options ci-dessous:

Attention:

option correcte: +25%

option incorrecte: -25%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Écouter l'itinéraire
- b. Définir points de départ et de retour
- c. Définir son itinéraire
- d. Initier la course
- e. Évaluer l'itinéraire
- f. Courir en suivant son itinéraire
- g. Terminer la course
- h. Regarder ses statistiques

Les réponses correctes sont : Initier la course, Écouter l'itinéraire, Terminer la course, Définir points de départ et de retour

Question 10

Non répondue

Noté sur 1,00

Une MAQUETTE FIL DE FER NUMÉRIQUE (WIREFRAME) est un artefact permettant d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception spécifiques ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Rôles d'utilisateur
- b. Les transitions entre les écrans
- c. Police de caractères
- d. Les défilements d'options et d'information

Les réponses correctes sont : Les transitions entre les écrans, Les défilements d'options et d'information

Question 11

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des MOCKUPS les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Effets
- b. Architecture d'information
- c. Couleurs
- d. Structure de navigation

Les réponses correctes sont : Effets, Couleurs

Question 12

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des PROTOTYPES les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Détails des transactions
- b. Réponses de l'application
- c. Police de caractères
- d. Rôles d'utilisateur

Les réponses correctes sont : Détails des transactions, Réponses de l'application

Question 13

Non répondue

Noté sur 1,00

Un SCÉNARIMAGE (STORYBOARD) est un artefact permettant aux concepteurs d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Paradigmes d'interfaces
- b. Rôles d'utilisateur
- c. Police de caractères
- d. Contextes d'utilisation

Les réponses correctes sont : Contextes d'utilisation, Paradigmes d'interfaces



Question 14

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des SKETCHS les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Rôles d'utilisateur
- b. Police de caractères
- c. Structure de navigation
- d. Architecture d'information

Les réponses correctes sont : Architecture d'information, Structure de navigation

Question 15

Non répondue

Noté sur 1,00

La VISION est un artefact permettant aux concepteurs d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Police de caractères
- b. Rôles d'utilisateur
- c. Les collaborations entre les acteurs
- d. Infrastructure matérielle

Les réponses correctes sont : Les collaborations entre les acteurs, Infrastructure matérielle



Question 16

Non répondue

Noté sur 1,00

FreeBreath est une application pour montres connectées, qui analyse la qualité de l'air respirée et informe l'utilisateur de son exposition aux polluants. FreeBreath permet aussi d'indiquer l'itinéraire ou le moment à privilégier pour pratiquer une activité sportive dans les meilleures conditions et améliorer ses performances....

Lisez les claims ci-dessous et identifiez à quel type de scénario sont-ils associés:

Claims +

- On peut courir plus longtemps car moins de polluants ingérés
- On a un compte-rendu de notre activité
- Disponible sur montre connectée donc pas encombrant pour courir

Claims -

- On doit être tout le temps connecté à internet
- Itinéraire imposé

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario d'interaction
- b. Scénario problème
- c. Scénario d'activité
- d. Scénario d'information

La réponse correcte est : Scénario d'activité

Question 17

Non répondue

Noté sur 1,00

FreeBreath est une application pour montres connectées, qui analyse la qualité de l'air respirée et informe l'utilisateur de son exposition aux polluants. FreeBreath permet aussi d'indiquer l'itinéraire ou le moment à privilégier pour pratiquer une activité sportive dans les meilleures conditions et améliorer ses performances....

Lisez les claims ci-dessous et identifiez à quel type de scénario sont-ils associés:

Claim négatif -

- Les utilisateurs ne connaissent pas la qualité de l'air qu'ils respirent chaque jours et peuvent s'exposer à des problèmes respiratoires en raison de la pratique de la course à pied.

Claim positif +

- Les utilisateurs sont soucieux de leur bien être et souhaitent avoir une application qui les aide à préserver leur santé.

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario problème
- b. Scénario d'interaction
- c. Scénario d'information
- d. Scénario d'activité

La réponse correcte est : Scénario problème

Question 18

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle qui correspond à la notion de *Claims*, telle que proposé par Rosson et Carroll dans l'approche de Conception par Scénario;

Veuillez choisir une réponse :

- a. Résultats des évaluations formatives
- b. Résultats des évaluations sommatives
- c. Résultat de l'analyse itérative des demandes et reconception
- d. Contributions des métaphores, de la technologie ou des exigences ergonomiques
- e. Aspects possiblement positifs et négatifs d'un scénario

La réponse correcte est : Aspects possiblement positifs et négatifs d'un scénario

Question 19

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon l'approche de Conception par Scénarios (Rosson et Carroll, 2012), une maquette abstraite est le résultat de la combinaison de deux modèles.

Sélectionnez DEUX parmi les options de modèles présentées ci-dessous qui peuvent être combinés pour produire une maquette abstraite

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Carte des participants
- b. Diagramme d'activités
- c. Éléments d'interface
- d. Centres d'interaction

Les réponses correctes sont : Éléments d'interface, Centres d'interaction

Question 20

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il consulte donc l'application FreeBreath qui lui définit un itinéraire adapté à sa course, durant lequel le taux de polluant sera le plus faible pour que Léo puisse respirer correctement et apprécier sa course. Il part donc serein, et n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications grâce aux commandes vocale du GPS."

À quel type de scénario le texte ci-dessus concerne-t-il?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario problème
- b. Scénario d'interaction
- c. Scénario d'information
- d. Scénario d'activité
- e. Scénario d'évaluation

La réponse correcte est : Scénario d'activité

Question 21

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il consulte donc l'application FreeBreath et confirme son adresse de départ puis indique l'endroit où il veut se rendre pour passer une agréable course. L'application lui définit un itinéraire adapté à sa course, durant lequel le taux de polluant sera le plus faible pour que Léo puisse respirer correctement et apprécier sa course. Il part donc serein, et n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications du trajet grâce aux commandes vocale du GPS. A la fin de sa course, il pourra consulter le nombre de kilomètres parcourus, le temps qu'il a mis et le taux de polluants qu'il a rencontré et possiblement inhalé durant celle-ci."

Quel type de scénario décrit-il le texte ci-dessus ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario d'information
- b. Scénario d'activité
- c. Scénario problème
- d. Scénario d'interaction
- e. Scénario d'évaluation

La réponse correcte est : Scénario d'information



Question 22

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il ouvre donc l'application FreeBreath et à la page d'accueil, touche sur la commande "Nouvelle course". Sur la carte qui s'affiche, il voit l'indication de sa position actuelle avec la marque "Départ d'ici" et déplace la marque "Jusqu'ici" jusqu'au à l'endroit où il veut se rendre pour passer une agréable course. Il touche sur le bouton "Initier" et l'application affiche l'itinéraire d'aller et retour. Il ferme la carte et part serein, il n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire défini. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications du trajet grâce aux commandes vocale du GPS. A la fin de sa course, son téléphone sonne et il écoute les statistiques le nombre de kilomètres parcourus, le temps qu'il a mis et le taux de polluants qu'il a rencontré et possiblement inhalé durant celle-ci. Après récupérer son souffle il ouvre son téléphone et voit le popup 'Statistiques' affiché. Il consulte le tableau avec les données de la course d'aujourd'hui et un graphique de ses activités dans les dernières semaines.

Quel type de scénario décrit-il le texte ci-dessus ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario d'activité
- b. Scénario d'interaction
- c. Scénario d'information
- d. Scénario d'évaluation
- e. Scénario problème

La réponse correcte est : Scénario d'interaction

Question 23

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo, jeune citadin est enfin chez lui, il rentre d'une longue journée durant laquelle il a déjà passé des heures dans les embouteillages en plein Montréal. Angoissé et fatigué, il souhaite aller courir durant une heure pour se détendre et mieux dormir ce soir. Il est prêt et part, content de ce qui l'attend. Léo n'a cependant pas du tout prévu son itinéraire pour accéder au parc La Fontaine. Le déroulement de sa course est rué d'embûches. En effet, l'accès au parc s'avère plus compliqué que prévu. Des tas de travaux sont sur son chemin entraînant ainsi des embouteillages et un taux de pollution très élevé. Les poumons ouvert après déjà 20 minutes de course, Léo absorbe trois fois plus de polluants, et se met à tousser fortement. Il n'a pas réussi à accéder au parc, car il n'a pas regardé son trajet préalablement. Il se sent faible et encombré par le taux de polluants absorbés. Léo décide de rentrer en marchant, plus faible qu'avant son départ. Léo ne retournera certainement pas courir demain."

À quel type de scénario le texte ci-dessus concerne-t-il?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénario d'activité
- b. Scénario d'évaluation
- c. Scénario d'information
- d. Scénario problème
- e. Scénario d'interaction

La réponse correcte est : Scénario problème

Question 24

Non répondue

Noté sur 1,00

Dessin à main libre des idées préliminaires pour l'interface du système

Veuillez choisir une réponse :

- a. Scénarimage
- b. Sketch
- c. MockUp
- d. Vlsion
- e. Prototype

La réponse correcte est : Sketch



Question 25

Non répondue

Noté sur 1,00

Dessin à main libre des idées préliminaires pour le système.

À quelle représentation cette définition est-elle associé ?

Veuillez choisir une réponse :

- a. Sketch
- b. Prototype
- c. Scénarimage
- d. MockUp
- e. Vlsion

La réponse correcte est : Vlsion

Question 26

Non répondue

Noté sur 1,00

La conception peut être vue comme une séquences de transformations de représentations [] pour arriver à de représentations de plus en plus [] d'une interface.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

[idées] [évaluation] [abstraites] [fidèles] [communicatives]

La réponse correcte est :

La conception peut être vue comme une séquences de transformations de représentations [abstraites] pour arriver à de représentations de plus en plus [fidèles] d'une interface.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.



Question 27

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon le Design Thinking la conception peut être vue comme une séquences de mouvements répétitifs et d'une séquence logique d'espaces de conception.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

 de contraction de résolution de problèmes de révisions d'expansion d'analyse de situation

La réponse correcte est :

Selon le Design Thinking la conception peut être vue comme une séquences de mouvements répétitifs [d'expansion] et [de contraction] d'une séquence logique d'espaces de conception.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

Question 28

Non répondue

Noté sur 1,00

En suivant l'approche de conception centrée utilisateur (Constantine, 2009), quels modèles doit-on développer pour décrire la PERFORMANCE des utilisateurs avec la nouvelle interface?

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

1 - ;

2 - ;

3 .

 Tâches Activités Interactions Opérations Informations

La réponse correcte est :

En suivant l'approche de conception centrée utilisateur (Constantine, 2009), quels modèles doit-on développer pour décrire la PERFORMANCE des utilisateurs avec la nouvelle interface?

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

1 - [Activités];

2 - [Tâches];

3 [Opérations].

Question 29

Non répondue

Noté sur 1,00

La est une approche par laquelle on conçoit une interface en considérant toutes les situations d'interaction possibles.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

 Conception par scénario abstraite immersive Conception centrée utilisation

La réponse correcte est :

La [Conception centrée utilisation] est une approche [abstraite] par laquelle on conçoit une interface en considérant toutes les situations d'interaction possibles.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

Question 30

Non répondue

Noté sur 1,00

En suivant l'approche de conception par scénarios (Rosson et Carroll,2012), quels scénarios doit-on développer pour développer une interface qui soit une SOLUTION pour les utilisateurs et leurs problèmes face à la tâche actuelle?

1 - ;

2 - ;

3 .

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

 d'interactions d'activités de tâches d'informations d'opérations

La réponse correcte est :

En suivant l'approche de conception par scénarios (Rosson et Carroll,2012), quels scénarios doit-on développer pour développer une interface qui soit une SOLUTION pour les utilisateurs et leurs problèmes face à la tâche actuelle?

1 - [d'activités];

2 - [d'informations];

3 [d'interactions].

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;



Question 31

Non répondue

Noté sur 1,00

La [] est une approche [] par laquelle on conçoit une interface en considérant un ensemble de situations d'interaction spécifiques.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options dans les cases.

Conception par scénarioimmersiveConception centrée utilisationabstraite

La réponse correcte est :

La [Conception par scénario] est une approche [immersive] par laquelle on conçoit une interface en considérant un ensemble de situations d'interaction spécifiques.

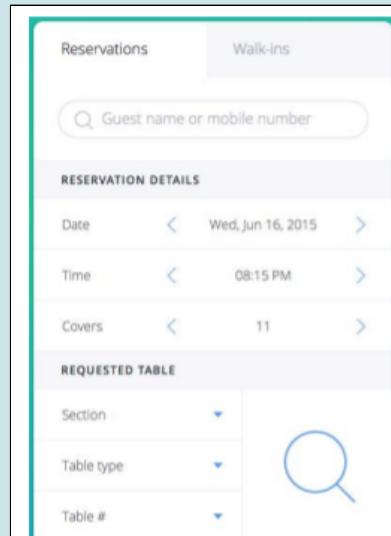
Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options dans les cases.

Question 32

Non répondue

Noté sur 1,00

Sur la figure ci-dessous indiquez les éléments du langage visuel de l'interface.

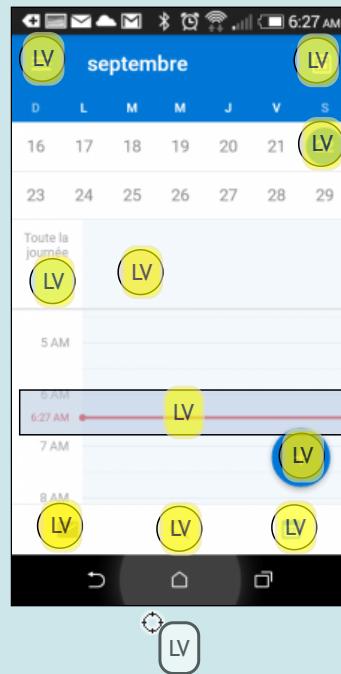


Question 33

Non répondue

Noté sur 1,00

Sur la figure ci-dessous indiquez les éléments du langage visuel de l'interface.



Les marqueurs suivants étaient placés de manière incorrecte : **LV**, **LV**.

Les marqueurs en surbrillance sont à présent à leur place.

Cliquez sur le marqueur pour mettre la zone autorisée en surbrillance.

Question 34

Non répondue

Noté sur 1,00

Lorsqu'on spécifie les contraintes sur le contexte d'opération d'une interface on doit considérer les utilisateurs selon deux perspectives: "rôle" et "classe".

- (a) Quelle est la différence entre ces deux perspectives ?
- (b) En général, quelle perspective guide le processus de conception des interfaces ?

LIMITE pour les deux réponses: 5 lignes de texte sur l'éditeur WYSIWYG de la question (menu de gauche caché, zoom à 75%)

Question 35

Non répondue

Noté sur 1,00

Cinquante pour cent des utilisateurs de la nouvelle interface portent une surdité.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Exigence non fonctionnelle
- b. Exigence fonctionnelle
- c. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Contrainte sur le contexte d'utilisation



Question 36

Non répondue

Noté sur 1,00

Étant donné que l'interface sera sonore et les entrées vocales, les utilisateurs devront être entendants.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- b. Exigence fonctionnelle
- c. Exigence non fonctionnelle
- d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Contrainte sur le contexte d'utilisation

Question 37

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme des techniques de spécification de contraintes liées à l'environnement.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

- + 50% si correcte
- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. User story
- b. Classes sociodémographiques
- c. Modèle d'artefacts
- d. Modèle culturel

Les réponses correctes sont : Modèle d'artefacts, Modèle culturel



Question 38

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les options ci-dessous, deux techniques de spécification des exigences fonctionnelles.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Modèle culturel
- b. Modèle d'artefacts
- c. User story
- d. Maquette

Les réponses correctes sont : User story, Maquette

Question 39

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme technique de spécification de contraintes liées aux tâches.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Diagramme d'activités et de tâches
- b. Arbre hiérarchique des tâches
- c. Modèle d'artefacts
- d. Modèle culturel

Les réponses correctes sont : Diagramme d'activités et de tâches, Arbre hiérarchique des tâches



Question 40

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme des techniques de spécification de contraintes liées aux utilisateurs.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. Persona
- b. Diagramme d'activités et de tâches
- c. User story
- d. Classes sociodémographiques

Les réponses correctes sont : Persona, Classes sociodémographiques

Question 41

Non répondue

Noté sur 1,00

Quatre-vingts pour cent des utilisateurs observées doivent être capables de créer et publier l'annonce de vente de sa voiture dans moins de 15 minutes.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- b. Exigence non fonctionnelle
- c. Requis pour l'utilisabilité
- d. Exigence fonctionnelle

La réponse correcte est : Requis pour l'utilisabilité



Question 42

Non répondue

Noté sur 1,00

Moins de cinq pour cent des utilisateurs ayant expérimenté l'interface par la première fois manifestent du mécontentement.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Exigence non fonctionnelle
- b. Requis pour l'utilisabilité
- c. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- d. Exigence fonctionnelle

La réponse correcte est : Requis pour l'utilisabilité

Question 43

Non répondue

Noté sur 1,00

L'utilisateur doit être capable d'associer un rapport d'évaluation à l'annonce de vente de sa voiture (sur un site de petites annonces).

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- b. Exigence fonctionnelle
- c. Requis pour l'utilisabilité
- d. Exigence non fonctionnelle

La réponse correcte est : Exigence fonctionnelle



Question 44

Non répondue

Noté sur 1,00

L'interface devra procurer du guidage et la protection des erreurs à leurs utilisateurs.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- a. Exigence fonctionnelle
- b. Contrainte sur le contextes d'utilisation
- c. Exigence non fonctionnelle
- d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Exigence non fonctionnelle

[◀ Quiz 04 - Critères ergonomiques](#)

Aller à...



[Librairie jquery.min.js ►](#)