

[Tableau de bord](#) / [Mes cours](#) / [LOG2420 - Anal. et conc. des interfaces utilisateurs](#) / Généralités

/ [Quiz 05 - Spécification et la conception d'interfaces utilisateurs](#)

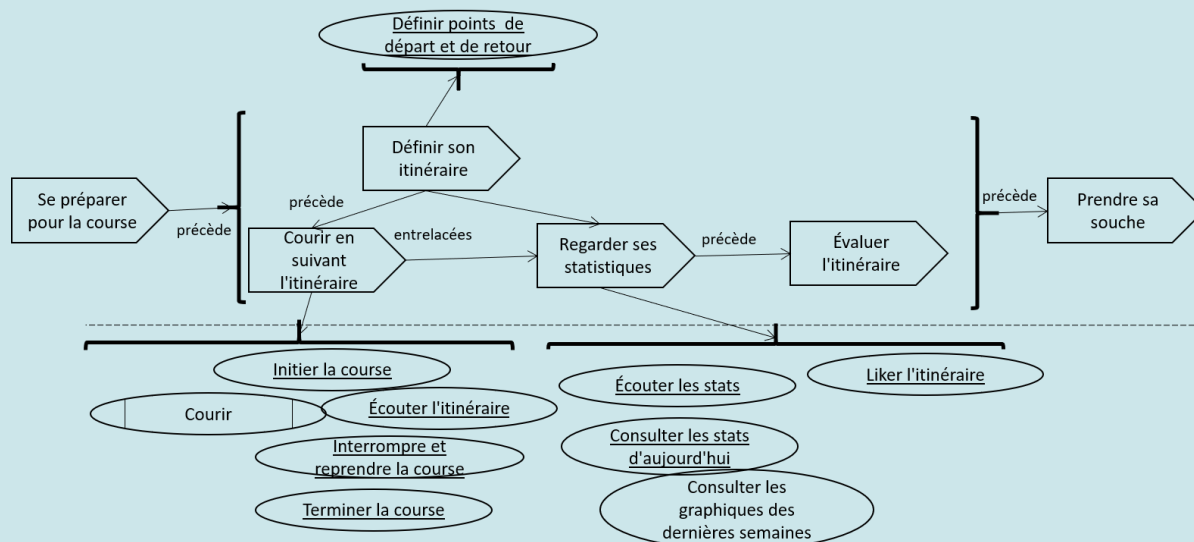
<b>Commencé le</b>	jeudi 3 décembre 2020, 13:16
<b>État</b>	Terminé
<b>Terminé le</b>	dimanche 6 décembre 2020, 20:03
<b>Temps mis</b>	3 jours 6 heures
<b>Note</b>	0,00 sur 44,00 (0%)

## Question 1

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollué) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur.



Sélectionnez QUATRE ACTIVITÉS présentes dans ce diagramme parmi les options ci-dessous:

Attention:

option correcte: +25%

option incorrecte: -25%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Terminer la course
- ☐ b. Courir en suivant son itinéraire
- ☐ c. Regarder ses statistiques
- ☐ d. Initier la course
- ☐ e. Écouter l'itinéraire
- ☐ f. Évaluer l'itinéraire
- ☐ g. Définir son itinéraire
- ☐ h. Définir points de départ et de retour

Les réponses correctes sont : Définir son itinéraire, Courir en suivant son itinéraire, Regarder ses statistiques, Évaluer l'itinéraire

## Question 2

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon l'approche de Conception centrée utilisation, une maquette abstraite est le résultat de la combinaison de deux modèles:

Sélectionnez DEUX parmi les options de modèles présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Diagramme d'activités
- ☐ b. Carte des participants
- ☐ c. Centres d'interaction
- ☐ d. Éléments d'interface

Les réponses correctes sont : Éléments d'interface, Centres d'interaction

## Question 3

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollués) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur.

T01 – Obtenir un l'itinéraire	
Intentions des utilisateurs	Responsabilités du système
1 – obtenir un itinéraire santé	2 – afficher commande/invitation pour la fonction "itinéraire santé"
3 – accepter l'invitation	4 – afficher carte avec position actuelle 5 – afficher marques déplaçables pour le point de départ et de retour 6 – afficher commande pour terminer l'opération 7- afficher commande pour annuler l'opération
8 – déplacer le point de départ (optionnel) 9 – déplacer le point du retour	10 – dessiner itinéraire santé sur la carte
11– évaluer itinéraire 12 - accepter l'itinéraire ou annuler l'opération	13 – cacher la carte

Quelle est la responsabilité immédiate du système face à l'intention de l'utilisateur d'évaluer l'itinéraire proposé par l'application?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. afficher carte avec position actuelle
- ☐ b. afficher carte avec la position actuelle
- ☐ c. afficher marques déplaçables pour le point de départ et de retour
- ☐ d. dessiner itinéraire santé sur la carte
- ☐ e. cacher la carte

La réponse correcte est : dessiner itinéraire santé sur la carte

## Question 4

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion d'ACTIVITÉ dans la **description de rôle d'utilisateur** selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- ☐ b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- ☐ c. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- ☐ d. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- ☐ e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

## Question 5

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de BACKGROUND dans la **description de rôle d'utilisateur** selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- ☐ b. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- ☐ c. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- ☐ d. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- ☐ e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine

## Question 6

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de PERFORMANCE dans la description de rôle d'utilisateur selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- ☐ b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- ☐ c. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- ☐ d. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.
- ☐ e. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.

La réponse correcte est : Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.

## Question 7

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de rôle d'utilisateur EXTERNE selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface
- ☐ b. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- ☐ c. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- ☐ d. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- ☐ e. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.

La réponse correcte est : Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé

## Question 8

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle que correspond à la notion de rôle d'utilisateur INTERNE selon l'approche de conception centré utilisation (Constantine, 2009).

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Rôle de quelqu'un qui n'interagi avec l'interface que par un utilisateur entreposé
- ☐ b. Description d'un objectif à atteindre avec le système, incluant les collaborateurs, les locaux, les artefacts utilisés etc.
- ☐ c. Connaissances théoriques et expérience pratique concernant les règles d'affaires et le domaine
- ☐ d. Description des conditions de contexte, des règles d'affaires, des procédures affectant la performance des utilisateurs.
- ☐ e. Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface

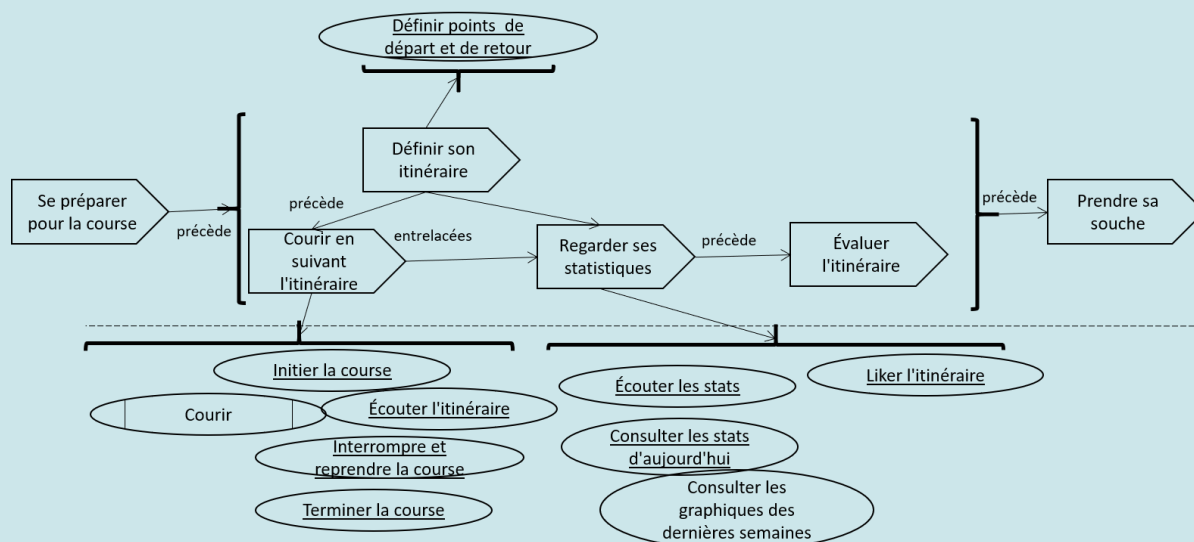
La réponse correcte est : Rôle de quelqu'un qui interagi directement avec l'interface

## Question 9

Non répondue

Noté sur 1,00

Le diagramme ci-dessous décrit une partie de la modélisation de l'application FreeBreath qui détermine des itinéraires santé (moins pollués) pour des courses à pied, selon l'approche de Conception centré utilisateur (Constantine 2009).



Sélectionnez QUATRE TÂCHES présentes dans ce diagramme parmi les options ci-dessous:

Attention:

option correcte: +25%

option incorrecte: -25%

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Écouter l'itinéraire
- ☐ b. Définir points de départ et de retour
- ☐ c. Définir son itinéraire
- ☐ d. Initier la course
- ☐ e. Évaluer l'itinéraire
- ☐ f. Courir en suivant son itinéraire
- ☐ g. Terminer la course
- ☐ h. Regarder ses statistiques

Les réponses correctes sont : Initier la course, Écouter l'itinéraire, Terminer la course, Définir points de départ et de retour



## Question 10

Non répondue

Noté sur 1,00

Une MAQUETTE FIL DE FER NUMÉRIQUE (WIREFRAME) est un artefact permettant d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception spécifiques ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Rôles d'utilisateur
- ☐ b. Les transitions entre les écrans
- ☐ c. Police de caractères
- ☐ d. Les défilements d'options et d'information

Les réponses correctes sont : Les transitions entre les écrans, Les défilements d'options et d'information

## Question 11

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des MOCKUPS les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Effets
- ☐ b. Architecture d'information
- ☐ c. Couleurs
- ☐ d. Structure de navigation

Les réponses correctes sont : Effets, Couleurs

## Question 12

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des PROTOTYPES les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Détails des transactions
- ☐ b. Réponses de l'application
- ☐ c. Police de caractères
- ☐ d. Rôles d'utilisateur

Les réponses correctes sont : Détails des transactions, Réponses de l'application

## Question 13

Non répondue

Noté sur 1,00

Un SCÉNARIMAGE (STORYBOARD) est un artefact permettant aux concepteurs d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Paradigmes d'interfaces
- ☐ b. Rôles d'utilisateur
- ☐ c. Police de caractères
- ☐ d. Contextes d'utilisation

Les réponses correctes sont : Contextes d'utilisation, Paradigmes d'interfaces

## Question 14

Non répondue

Noté sur 1,00

En faisant des SKETCHS les concepteurs peuvent explorer et valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Rôles d'utilisateur
- ☐ b. Police de caractères
- ☐ c. Structure de navigation
- ☐ d. Architecture d'information

Les réponses correctes sont : Architecture d'information, Structure de navigation

## Question 15

Non répondue

Noté sur 1,00

La VISION est un artefact permettant aux concepteurs d'explorer et de valider auprès des utilisateurs les espaces de conception principaux ...

Sélectionnez DEUX parmi les options présentées ci-dessous.

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Police de caractères
- ☐ b. Rôles d'utilisateur
- ☐ c. Les collaborations entre les acteurs
- ☐ d. Infrastructure matérielle

Les réponses correctes sont : Les collaborations entre les acteurs, Infrastructure matérielle

Question **16**

Non répondue

Noté sur 1,00

FreeBreath est une application pour montres connectées, qui analyse la qualité de l'air respirée et informe l'utilisateur de son exposition aux polluants. FreeBreath permet aussi d'indiquer l'itinéraire ou le moment à privilégier pour pratiquer une activité sportive dans les meilleures conditions et améliorer ses performances....

Lisez les claims ci-dessous et identifiez à quel type de scénario sont-ils associés:

Claims +

- On peut courir plus longtemps car moins de polluants ingérés
- On a un compte-rendu de notre activité
- Disponible sur montre connectée donc pas encombrant pour courir

Claims -

- On doit être tout le temps connecté à internet
- Itinéraire imposé

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario d'interaction
- ☐ b. Scénario problème
- ☐ c. Scénario d'activité
- ☐ d. Scénario d'information

La réponse correcte est : Scénario d'activité

## Question 17

Non répondue

Noté sur 1,00

FreeBreath est une application pour montres connectées, qui analyse la qualité de l'air respirée et informe l'utilisateur de son exposition aux polluants. FreeBreath permet aussi d'indiquer l'itinéraire ou le moment à privilégier pour pratiquer une activité sportive dans les meilleures conditions et améliorer ses performances....

Lisez les claims ci-dessous et identifiez à quel type de scénario sont-ils associés:

Claim négatif -

- Les utilisateurs ne connaissent pas la qualité de l'air qu'ils respirent chaque jours et peuvent s'exposer à des problèmes respiratoires en raison de la pratique de la course à pied.

Claim positif +

- Les utilisateur sont soucieux de leur bien être et souhaitent avoir une application que les aide à préserver leur santé.

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario problème
- ☐ b. Scénario d'interaction
- ☐ c. Scénario d'information
- ☐ d. Scénario d'activité

La réponse correcte est : Scénario problème

## Question 18

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnez parmi les définitions ci-dessous celle qui correspond à la notion de *Claims*, telle que proposé par Rosson et Carrol dans l'approche de Conception par Scénario;

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Résultats des évaluations formatives
- ☐ b. Résultats des évaluations sommatives
- ☐ c. Résultat de l'analyse itérative des demandes et reconception
- ☐ d. Contributions des métaphores, de la technologie ou des exigences ergonomiques
- ☐ e. Aspects possiblement positifs et négatifs d'un scénario

La réponse correcte est : Aspects possiblement positifs et négatifs d'un scénario

## Question 19

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon l'approche de Conception par Scénarios (Rosson et Carroll, 2012), une maquette abstraite est le résultat de la combinaison de deux modèles.

Sélectionnez DEUX parmi les options de modèles présentées ci-dessous qui puissent être combinés pour produire une maquette abstraite

Attention :

- options correctes: 50 %;
- options incorrectes : -50 %

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Carte des participants
- ☐ b. Diagramme d'activités
- ☐ c. Éléments d'interface
- ☐ d. Centres d'interaction

Les réponses correctes sont : Éléments d'interface, Centres d'interaction

## Question 20

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il consulte donc l'application FreeBreath qui lui définit un itinéraire adapté à sa course, durant lequel le taux de polluant sera le plus faible pour que Léo puisse respirer correctement et apprécier sa course. Il part donc serein, et n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications grâce aux commandes vocale du GPS."

À quel type de scénario le texte ci-dessus concerne-t-il?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario problème
- ☐ b. Scénario d'interaction
- ☐ c. Scénario d'information
- ☐ d. Scénario d'activité
- ☐ e. Scénario d'évaluation

La réponse correcte est : Scénario d'activité

## Question 21

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il consulte donc l'application FreeBreath et confirme son adresse de départ puis indique l'endroit où il veut se rendre pour passer une agréable course. L'application lui définit un itinéraire adapté à sa course, durant lequel le taux de polluant sera le plus faible pour que Léo puisse respirer correctement et apprécier sa course. Il part donc serein, et n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications du trajet grâce aux commandes vocale du GPS. A la fin de sa course, il pourra consulter le nombre de kilomètres parcourus, le temps qu'il a mis et le taux de polluants qu'il a rencontré et possiblement inhalé durant celle-ci."

Quel type de scénario décrit-il le texte ci-dessus ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario d'information
- ☐ b. Scénario d'activité
- ☐ c. Scénario problème
- ☐ d. Scénario d'interaction
- ☐ e. Scénario d'évaluation

La réponse correcte est : Scénario d'information

## Question 22

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo vient d'arriver chez lui après une chaude journée passée dans les embouteillages à Montréal, inhalant un air impur. Il souhaite aller courir pour retrouver une certaine sérénité. Il ouvre donc l'application FreeBreath et à la page d'accueil, touche sur la commande "Nouvelle course". Sur la carte qui s'affiche, il voit l'indication de sa position actuelle avec la marque "Départ d'ici" et déplace la marque "Jusqu'ici" jusqu'au à l'endroit où il veut se rendre pour passer une agréable course. Il touche sur le bouton "Initier" et l'application affiche l'itinéraire d'aller et retour. Il ferme la carte et part serein, il n'a plus qu'à consulter sa montre pour suivre l'itinéraire défini. Il peut aussi y connecter ses écouteurs et suivre les indications du trajet grâce aux commandes vocale du GPS. A la fin de sa course, son téléphone sonne et il écoute les statistiques le nombre de kilomètres parcourus, le temps qu'il a mis et le taux de polluants qu'il a rencontré et possiblement inhalé durant celle-ci. Après récupérer son souffle il ouvre son téléphone et voit le popup 'Statistiques' affiché. Il consulte le tableau avec les données de la course d'aujourd'hui et un graphique de ses activités dans les dernières semaines.

Quel type de scénario décrit-il le texte ci-dessus ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario d'activité
- ☐ b. Scénario d'interaction
- ☐ c. Scénario d'information
- ☐ d. Scénario d'évaluation
- ☐ e. Scénario problème

La réponse correcte est : Scénario d'interaction



Question **23**

Non répondue

Noté sur 1,00

"Léo, jeune citadin est enfin chez lui, il rentre d'une longue journée durant laquelle il a déjà passé des heures dans les embouteillages en plein Montréal. Angoissé et fatigué, il souhaite aller courir durant une heure pour se détendre et mieux dormir ce soir. Il est prêt et part, content de ce qui l'attend. Léo n'a cependant pas du tout prévu son itinéraire pour accéder au parc La Fontaine. Le déroulement de sa course est rué d'embuches. En effet, l'accès au parc s'avère plus compliqué que prévu. Des tas de travaux sont sur son chemin entraînant ainsi des embouteillages et un taux de pollution très élevé. Les poumons ouverts après déjà 20 minutes de course, Léo absorbe trois fois plus de polluants, et se met à tousser fortement. Il n'a pas réussi à accéder au parc, car il n'a pas regardé son trajet préalablement. Il se sent faible et encombré par le taux de polluants absorbés. Léo décide de rentrer en marchant, plus faible qu'avant son départ. Léo ne retournera certainement pas courir demain."

À quel type de scénario le texte ci-dessus concerne-t-il?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénario d'activité
- ☐ b. Scénario d'évaluation
- ☐ c. Scénario d'information
- ☐ d. Scénario problème
- ☐ e. Scénario d'interaction

La réponse correcte est : Scénario problème

Question **24**

Non répondue

Noté sur 1,00

Dessin à main libre des idées préliminaires pour l'interface du système

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Scénarimage
- ☐ b. Sketch
- ☐ c. MockUp
- ☐ d. Vlsion
- ☐ e. Prototype

La réponse correcte est : Sketch

Question **25**

Non répondue

Noté sur 1,00

Dessin à main libre des idées préliminaires pour le système.

À quelle représentation cette définition est-elle associé ?

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Sketch
- ☐ b. Prototype
- ☐ c. Scénarimage
- ☐ d. MockUp
- ☐ e. VIsion

La réponse correcte est : VIsion

Question **26**

Non répondue

Noté sur 1,00

La conception peut être vue comme une séquences de transformations de représentations [ ] pour arriver à de représentations de plus en plus [ ] d'une interface.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

d'idées

d'évaluation

abstraites

fidèles

communicatives

La réponse correcte est :

La conception peut être vue comme une séquences de transformations de représentations [abstraites] pour arriver à de représentations de plus en plus [fidèles] d'une interface.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

## Question 27

Non répondue

Noté sur 1,00

Selon le Design Thinking la conception peut être vue comme une séquences de mouvements répétitifs  et  d'une séquence logique d'espaces de conception.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

 de contraction de résolution de problèmes de révisions d'expansion d'analyse de situation

La réponse correcte est :

Selon le Design Thinking la conception peut être vue comme une séquences de mouvements répétitifs [d'expansion] et [de contraction] d'une séquence logique d'espaces de conception.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

## Question 28

Non répondue

Noté sur 1,00

En suivant l'approche de conception centrée utilisateur (Constantine, 2009), quels modèles doit-on développer pour décrire la PERFORMANCE des utilisateurs avec la nouvelle interface?

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

1 -  ;2 -  ;3  . Tâches Activités Interactions Opérations Informations

La réponse correcte est :

En suivant l'approche de conception centrée utilisateur (Constantine, 2009), quels modèles doit-on développer pour décrire la PERFORMANCE des utilisateurs avec la nouvelle interface?

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

1 - [Activités];

2 - [Tâches];

3 [Opérations].

## Question 29

Non répondue

Noté sur 1,00

La  est une approche  par laquelle on conçoit une interface en considérant toutes les situations d'interaction possibles.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

La réponse correcte est :

La [Conception centrée utilisation] est une approche [abstraite] par laquelle on conçoit une interface en considérant toutes les situations d'interaction possibles.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options sur les cases.

## Question 30

Non répondue

Noté sur 1,00

En suivant l'approche de conception par scénarios (Rosson et Carroll,2012), quels scénarios doit-on développer pour développer une interface qui soit une SOLUTION pour les utilisateurs et leurs problèmes face à la tâche actuelle?

- 1 -  ;
- 2 -  ;
- 3  .

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

La réponse correcte est :

En suivant l'approche de conception par scénarios (Rosson et Carroll,2012), quels scénarios doit-on développer pour développer une interface qui soit une SOLUTION pour les utilisateurs et leurs problèmes face à la tâche actuelle?

- 1 - [d'activités];
- 2 - [d'informations];
- 3 [d'interactions].

Glissez-déposez les mots disponibles dans les cases ci-dessous EN ORDRE LOGIQUE;

## Question 31

Non répondue

Noté sur 1,00

La  est une approche  par laquelle on conçoit une interface en considérant un ensemble de situations d'interaction spécifiques.

Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options dans les cases.

La réponse correcte est :

La [Conception par scénario] est une approche [immersive] par laquelle on conçoit une interface en considérant un ensemble de situations d'interaction spécifiques.

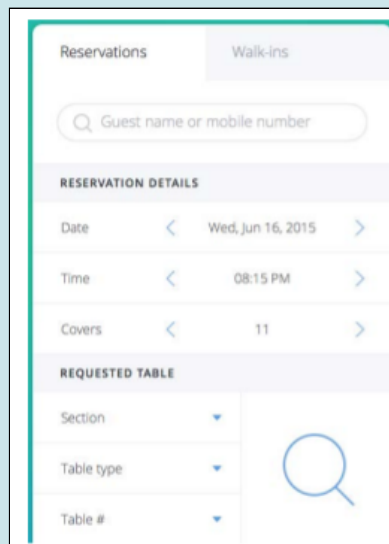
Complétez la phrase en faisant du glisser-déposer des options dans les cases.

## Question 32

Non répondue

Noté sur 1,00

Sur la figure ci-dessous indiquez les éléments du langage visuel de l'interface.

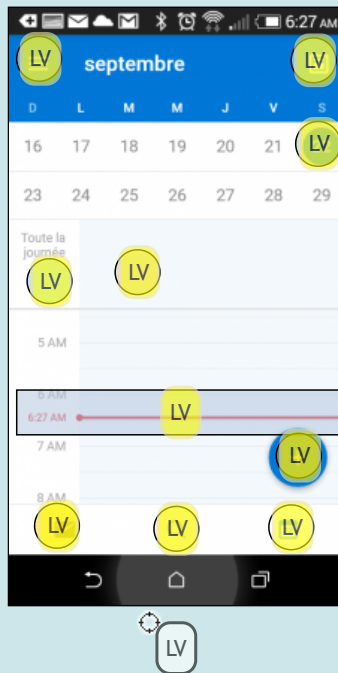


## Question 33

Non répondue

Noté sur 1,00

Sur la figure ci-dessous indiquez les éléments du langage visuel de l'interface.



Les marqueurs suivants étaient placés de manière incorrecte : LV , LV , LV , LV , LV , LV , LV , LV , LV , LV , LV .

Les marqueurs en surbrillance sont à présent à leur place.

Cliquez sur le marqueur pour mettre la zone autorisée en surbrillance.

Question **34**

Non répondue

Noté sur 1,00

Lorsqu'on spécifie les contraintes sur le contexte d'opération d'une interface on doit considérer les utilisateurs selon deux perspectives: "rôle" et "classe".

(a) Quelle est la différence entre ces deux perspectives ?

(b) En général, quelle perspective guide le processus de conception des interfaces ?

LIMITE pour les deux réponses: 5 lignes de texte sur l'éditeur WYSIWYG de la question (menu de gauche caché, zoom à 75%)

Question **35**

Non répondue

Noté sur 1,00

Cinquante pour cent des utilisateurs de la nouvelle interface portent une surdité.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Exigence non fonctionnelle
- ☐ b. Exigence fonctionnelle
- ☐ c. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- ☐ d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Contrainte sur le contexte d'utilisation

Question **36**

Non répondue

Noté sur 1,00

Étant donné que l'interface sera sonore et les entrées vocales, les utilisateurs devront être entendants.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- ☐ b. Exigence fonctionnelle
- ☐ c. Exigence non fonctionnelle
- ☐ d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Contrainte sur le contexte d'utilisation

Question **37**

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnes parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme des techniques de spécification de contraintes liées à l'environnement.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. User story
- ☐ b. Classes sociodémographiques
- ☐ c. Modèle d'artefacts
- ☐ d. Modèle culturel

Les réponses correctes sont : Modèle d'artefacts, Modèle culturel



Question **38**

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnes parmi les options ci-dessous, deux techniques de spécification des exigences fonctionnelles.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Modèle culturel
- ☐ b. Modèle d'artefacts
- ☐ c. User story
- ☐ d. Maquette

Les réponses correctes sont : User story, Maquette

Question **39**

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnes parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme technique de spécification de contraintes liées aux tâches.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Diagramme d'activités et de tâches
- ☐ b. Arbre hiérarchique des tâches
- ☐ c. Modèle d'artefacts
- ☐ d. Modèle culturel

Les réponses correctes sont : Diagramme d'activités et de tâches, Arbre hiérarchique des tâches

Question **40**

Non répondue

Noté sur 1,00

Sélectionnes parmi les options ci-dessous, deux modèles d'analyse pouvant être utilisés comme des techniques de spécification de contraintes liées aux utilisateurs.

Attention, question de choix multiple, chaque option vaut :

+ 50% si correcte

- 50% si incorrecte

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Persona
- ☐ b. Diagramme d'activités et de tâches
- ☐ c. User story
- ☐ d. Classes sociodémographiques

Les réponses correctes sont : Persona, Classes sociodémographiques

Question **41**

Non répondue

Noté sur 1,00

Quatre-vingts pour cent des utilisateurs observées doivent être capables de créer et publier l'annonce de vente de sa voiture dans moins de 15 minutes.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veuillez choisir une réponse :

- ☐ a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- ☐ b. Exigence non fonctionnelle
- ☐ c. Requis pour l'utilisabilité
- ☐ d. Exigence fonctionnelle

La réponse correcte est : Requis pour l'utilisabilité

## Question 42

Non répondue

Noté sur 1,00

Moins de cinq pour cent des utilisateurs ayant expérimenté l'interface par la première fois manifestent du mécontentement. Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. Exigence non fonctionnelle
- ☐ b. Requis pour l'utilisabilité
- ☐ c. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- ☐ d. Exigence fonctionnelle

La réponse correcte est : Requis pour l'utilisabilité

## Question 43

Non répondue

Noté sur 1,00

L'utilisateur doit être capable d'associer un rapport d'évaluation à l'annonce de vente de sa voiture (sur un site de petites annonces). Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. Contrainte sur le contexte d'utilisation
- ☐ b. Exigence fonctionnelle
- ☐ c. Requis pour l'utilisabilité
- ☐ d. Exigence non fonctionnelle

La réponse correcte est : Exigence fonctionnelle

Question **44**

Non répondue

Noté sur 1,00

L'interface devra procurer du guidage et la protection des erreurs à leurs utilisateurs.

Cette spécification d'interface est un exemple de...

Veillez choisir une réponse :

- ☐ a. Exigence fonctionnelle
- ☐ b. Contrainte sur le contextes d'utilisation
- ☐ c. Exigence non fonctionnelle
- ☐ d. Requis pour l'utilisabilité

La réponse correcte est : Exigence non fonctionnelle

◀ Quiz 04 - Critères ergonomiques

Aller à...



Librairie jquery.min.js ►