

MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Intégrales de surface

Introduction

- Définition d'une intégrale de surface générale.
- Formule de calcul.

Rappel :

- Si S est une surface paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ avec $(u, v) \in D$ alors

$$\text{aire}(S) = \iint_D \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA.$$

- $dS = \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA$ est un « petit élément d'aire ».

On peut écrire

$$\text{aire}(S) = \iint_S dS$$

Rappel :

- Si S est une surface paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ avec $(u, v) \in D$ alors

$$\text{aire}(S) = \iint_D \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA.$$

- $dS = \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA$ est un « petit élément d'aire ».

On peut écrire

$$\text{aire}(S) = \iint_S 1 dS$$

Ceci signifie : intégrale de la **fonction constante 1** sur la surface S .

Intégrales de surface

On considère une surface S paramétrée par

$$\vec{R}(u, v) = x(u, v)\vec{i} + y(u, v)\vec{j} + z(u, v)\vec{k}$$

avec $(u, v) \in D$ et une fonction $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ définie dans un voisinage de S .

Définition

L'intégrale (de surface) de f sur S est

$$\iint_S f(x, y, z) dS = \iint_D f(\vec{R}(u, v)) \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA.$$

Notation : $f(\vec{R}(u, v)) = f(x(u, v), y(u, v), z(u, v)).$

- Définition de l'intégrale de surface d'une fonction comme généralisation de l'intégrale calculant l'aire.
- Cette définition donne une formule de calcul de l'intégrale de surface lorsqu'on a une paramétrisation de cette surface.

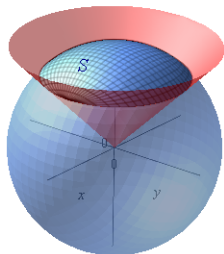
MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Exemple 1: intégrale de surface générale

Exemple 1 : intégrale de surface générale

Calculer l'intégrale de surface $J = \iint_S z^2 dS$ où S est la partie de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ située au-dessus du cône $z = \sqrt{x^2 + y^2}$.



- L'équation sphérique de la sphère est $\rho = a$ et elle est paramétrée par
$$\vec{R}(\theta, \phi) = a \sin \phi \cos \theta \vec{i} + a \sin \phi \sin \theta \vec{j} + a \cos \phi \vec{k}$$
- Les côtés du cône forment un angle de $\pi/4$ avec l'axe des z donc pour S on a $0 \leq \phi \leq \pi/4$.
- De plus, pour S on a aussi $0 \leq \theta \leq 2\pi$.

Exemple 1 : intégrale de surface générale

Calculer l'intégrale de surface $J = \iint_S z^2 dS$ où S est la partie de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ située au-dessus du cône $z = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Si $\vec{R}(\theta, \phi) = a \sin \phi \cos \theta \vec{i} + a \sin \phi \sin \theta \vec{j} + a \cos \phi \vec{k}$ alors

$$\vec{R}_\theta = -a \sin \phi \sin \theta \vec{i} + a \sin \phi \cos \theta \vec{j} + 0 \vec{k}$$

$$\vec{R}_\phi = a \cos \phi \cos \theta \vec{i} + a \cos \phi \sin \theta \vec{j} - a \sin \phi \vec{k}$$

$$\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi = -a^2 \sin^2 \phi \cos \theta \vec{i} - a^2 \sin^2 \phi \sin \theta \vec{j} - a^2 \sin \phi \cos \phi \vec{k}$$

$$\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\| = a^2 \sin \phi.$$

Exemple 1 : intégrale de surface générale

Calculer l'intégrale de surface $J = \iint_S z^2 dS$ où S est la partie de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ située au-dessus du cône $z = \sqrt{x^2 + y^2}$.

On a $\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\| = a^2 \sin \phi$ et $f(\vec{R}(\theta, \phi)) = z(\theta, \phi)^2 = a^2 \cos^2 \phi$.

On calcule

$$\begin{aligned} J &= \iint_D f(\vec{R}(\theta, \phi)) \|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\| dA \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/4} (a^2 \cos^2 \phi)(a^2 \sin \phi) d\phi d\theta \quad (u = \cos \phi, du = -\sin \phi d\phi) \\ &= \frac{2}{3} a^4 \pi \left(1 - \frac{\sqrt{2}}{4} \right). \end{aligned}$$

Exemple 1 : intégrale de surface générale

Remarque :

- Il n'y a pas de jacobien dans l'intégrale puisqu'il n'y a eu aucun changement de variable (passage d'un système de coordonnées à un autre).
- L'intégrale a été posée en (θ, ϕ) et évaluée dans ces mêmes variables.

- Paramétrisation d'une sphère.
- Calcul d'une intégrale de surface générale.
- Lors du calcul d'une intégrale, un jacobien apparaît seulement si on passe d'un système de coordonnées à un autre.

MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Exemple 2: masse d'une plaque mince

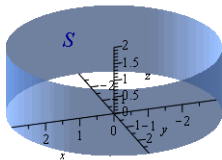
Exemple 2 : masse d'une plaque mince

Calculer la masse d'une plaque mince ayant la forme de la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 9$ située entre les plans $z = 0$ et $z = 2$ si la densité est proportionnelle à la distance à l'origine.

- L'équation cylindrique du cylindre est $r = 3$.
- S est paramétrée par

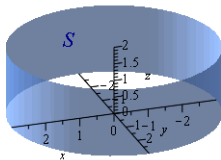
$$\vec{R}(\theta, z) = 3 \cos \theta \vec{i} + 3 \sin \theta \vec{j} + z \vec{k}$$

avec $0 \leq \theta \leq 2\pi$, $0 \leq z \leq 2$.



Exemple 2 : masse d'une plaque mince

Calculer la masse d'une plaque mince ayant la forme de la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 9$ située entre les plans $z = 0$ et $z = 2$ si la densité est proportionnelle à la distance à l'origine.



- L'équation cylindrique du cylindre est $r = 3$.
- S est paramétrée par

$$\vec{R}(\theta, z) = 3 \cos \theta \vec{i} + 3 \sin \theta \vec{j} + z \vec{k}$$

avec $0 \leq \theta \leq 2\pi$, $0 \leq z \leq 2$.

- La densité est $\sigma(x, y, z) = k\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

Exemple 2 : masse d'une plaque mince

Calculer la masse d'une plaque mince ayant la forme de la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 9$ située entre les plans $z = 0$ et $z = 2$ si la densité est proportionnelle à la distance à l'origine.

- La masse de la plaque est donnée par

$$m = \iint_S \sigma(x, y, z) dS.$$

- On calcule

$$\vec{R}_\theta = -3 \sin \theta \vec{i} + 3 \cos \theta \vec{j} + 0 \vec{k}$$

$$\vec{R}_z = 0 \vec{i} + 0 \vec{j} + \vec{k}$$

$$\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z = 3 \cos \theta \vec{i} + 3 \sin \theta \vec{j}$$

$$\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z\| = 3$$

Exemple 2 : masse d'une plaque mince

Calculer la masse d'une plaque mince ayant la forme de la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 9$ située entre les plans $z = 0$ et $z = 2$ si la densité est proportionnelle à la distance à l'origine.

On a $\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z\| = 3$ et

$$\sigma(\vec{R}(\theta, z)) = k\sqrt{(3\cos\theta)^2 + (3\sin\theta)^2 + z^2} = k\sqrt{9 + z^2}$$

donc

$$\begin{aligned} m &= \iint_S \sigma(x, y, z) dS = \int_0^{2\pi} \int_0^2 \sigma(\vec{R}(\theta, z)) \|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z\| dz d\theta \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^2 k\sqrt{9 + z^2} (3) dz d\theta \\ &= 3k\pi \left(2\sqrt{13} + 9\ln(2 + \sqrt{13}) - 9\ln(3) \right) \approx 120.99k \end{aligned}$$

Centre de masse d'une plaque mince

On considère une plaque mince ayant la forme d'une surface S et dont la densité est donnée par $\sigma(x, y, z)$.

Pour cette plaque,

$$m = \iint_S \sigma(x, y, z) \, dS$$

$$M_{yz} = \iint_S x \sigma(x, y, z) \, dS$$

$$M_{xz} = \iint_S y \sigma(x, y, z) \, dS$$

$$M_{xy} = \iint_S z \sigma(x, y, z) \, dS$$

$$(\bar{x}, \bar{y}, \bar{z}) = \left(\frac{M_{yz}}{m}, \frac{M_{xz}}{m}, \frac{M_{xy}}{m} \right)$$

- Paramétrisation d'une surface à l'aide de son équation cylindrique.
- Calcul de la masse d'une plaque mince.
- Moments et centre de masse d'une plaque mince.

MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

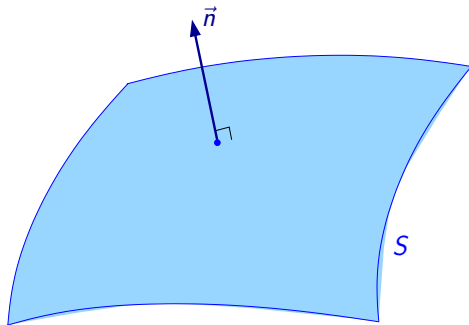
Orientation d'une surface

Introduction

- Vecteur normal à une surface.
- Orientation d'une surface.

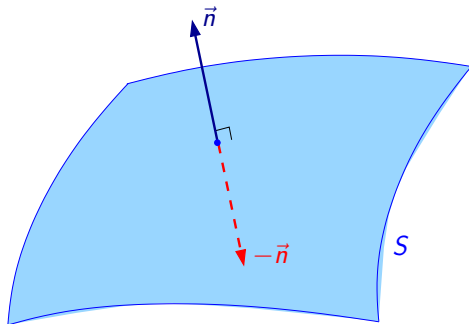
Orientation d'une surface

Un vecteur \vec{n} est *normal* à la surface S en un point donné s'il est perpendiculaire au plan tangent de S en ce point.



Orientation d'une surface

Si S admet un plan tangent en un point alors il existe deux vecteurs normaux unitaires en ce point, qui ont des sens opposés.

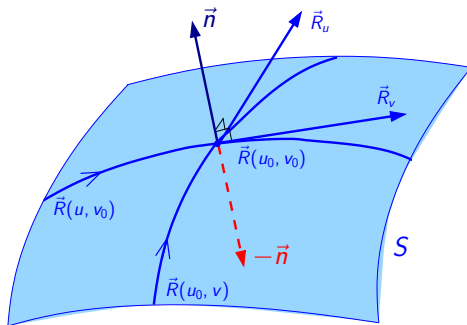


Orientation d'une surface

Si S est paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ alors

$$\vec{n} = \frac{\vec{R}_u(u_0, v_0) \times \vec{R}_v(u_0, v_0)}{\|\vec{R}_u(u_0, v_0) \times \vec{R}_v(u_0, v_0)\|}$$

est un vecteur unitaire normal à S en $\vec{R}(u_0, v_0)$.

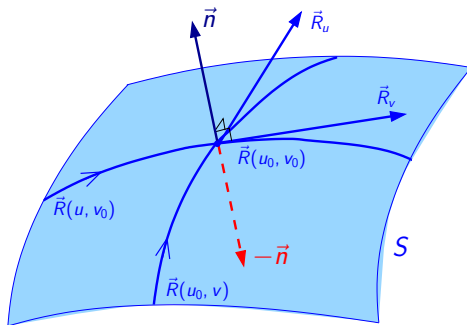


Orientation d'une surface

Si S est paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ alors

$$\vec{n} = \frac{\vec{R}_u \times \vec{R}_v}{\|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\|}$$

est un vecteur unitaire normal à S .



Orientation d'une surface

Définition

Une surface paramétrée S est *lisse* si $\vec{R}_u \times \vec{R}_v$ existe et est non nul en chaque point de S .

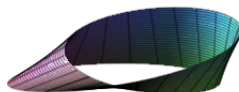
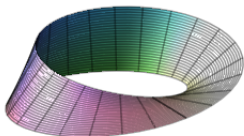
Définition

Une surface S est *orientable* s'il est possible de choisir un vecteur normal unitaire \vec{n} en chaque point de S de telle sorte que \vec{n} varie continûment.

- Une surface orientable possède deux orientations, correspondant au choix de \vec{n} ou $-\vec{n}$.
- Une fois que l'orientation a été choisie, la surface est *orientée*.

Orientation d'une surface

Il existe des surfaces *non-orientables*, comme par exemple le ruban de Moebius.



Définition

Une surface est *fermée* si elle est la frontière d'un solide de volume fini dans l'espace.

- Une surface fermée divise l'espace en deux parties : son *intérieur*, de volume fini, et son *extérieur*.
- L'orientation par défaut d'une surface fermée est donnée par un vecteur normal pointant vers l'extérieur.

- Vecteur normal à une surface.
- Calcul du vecteur normal unitaire d'une surface paramétrée.
- Orientation d'une surface.
- Orientation par défaut d'une surface fermée.

MTH1102D Calcul II

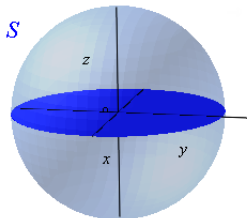
Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Exemple 3: orientation d'une sphère

Exemple 3 : orientation d'une sphère

Donner le vecteur normal unitaire correspondant à l'orientation positive (vers l'extérieur) de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = c^2$.

- La sphère est paramétrée par



$$\vec{R}(\theta, \phi) = c \sin \phi \cos \theta \vec{i} + c \sin \phi \sin \theta \vec{j} + c \cos \phi \vec{k}$$

avec $0 \leq \theta \leq 2\pi$, $0 \leq \phi \leq \pi$.

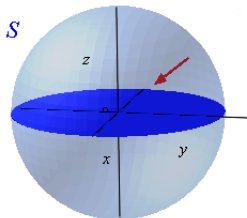
- On calcule

$$\begin{aligned} \vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi &= -c^2 \sin^2 \phi \cos \theta \vec{i} - c^2 \sin^2 \phi \sin \theta \vec{j} \\ &\quad - c^2 \sin \phi \cos \phi \vec{k} \end{aligned}$$

$$\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\| = c^2 \sin \phi$$

Exemple 3 : orientation d'une sphère

Donner le vecteur normal unitaire correspondant à l'orientation positive (vers l'extérieur) de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = c^2$.



- Le vecteur

$$\begin{aligned} -\vec{n} &= \frac{\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi}{\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\|} \\ &= -\sin \phi \cos \theta \vec{i} - \sin \phi \sin \theta \vec{j} - \cos \phi \vec{k} \end{aligned}$$

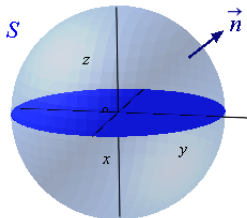
pointe vers l'intérieur de S .

- Par exemple, au point $\vec{R}(0, 0) = c\vec{k}$ (pôle nord), $-\vec{n} = -\vec{k}$.
- Ce vecteur donne l'orientation négative de S .

Exemple 3 : orientation d'une sphère

Donner le vecteur normal unitaire correspondant à l'orientation positive (vers l'extérieur) de la sphère $x^2 + y^2 + z^2 = c^2$.

L'orientation **positive** de S est donnée par le vecteur



$$\begin{aligned}\vec{n} &= -\frac{\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi}{\|\vec{R}_\theta \times \vec{R}_\phi\|} \\ &= \sin \phi \cos \theta \vec{i} + \sin \phi \sin \theta \vec{j} + \cos \phi \vec{k}\end{aligned}$$

- Calcul de deux vecteurs normaux pour une sphère.
- Choix du vecteur donnant l'orientation positive de cette surface fermée.

MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Flux d'un champ vectoriel à travers une surface

Introduction

- Intégrale de surface d'un champ vectoriel.
- Interprétation de cette intégrale.

Flux à travers une surface

Définition

Soit \vec{F} un champ vectoriel défini dans un voisinage d'une surface S .
L'intégrale de \vec{F} sur S est

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$

Flux à travers une surface

Définition

Soit \vec{F} un champ vectoriel défini dans un voisinage d'une surface S .
L'intégrale de \vec{F} sur S est

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$

Notation pour désigner l'intégrale de \vec{F} sur S .

Flux à travers une surface

Définition

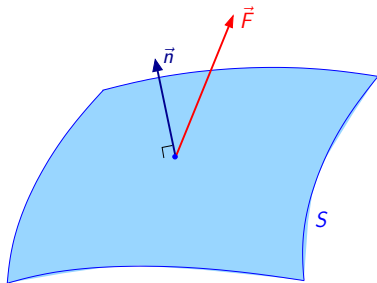
Soit \vec{F} un champ vectoriel défini dans un voisinage d'une surface S .
L'intégrale de \vec{F} sur S est

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS.$$

Fonction scalaire dépendant du point $(x, y, z) \in S$.

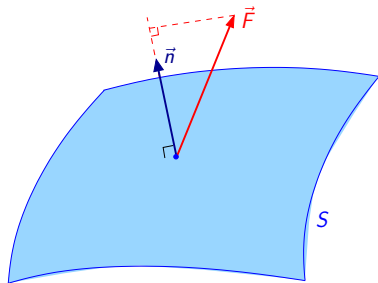
Flux à travers une surface

On considère un champ vectoriel \vec{F} défini dans un voisinage d'une surface S .



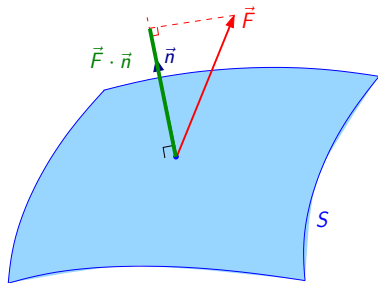
Flux à travers une surface

On considère un champ vectoriel \vec{F} défini dans un voisinage d'une surface S .



Flux à travers une surface

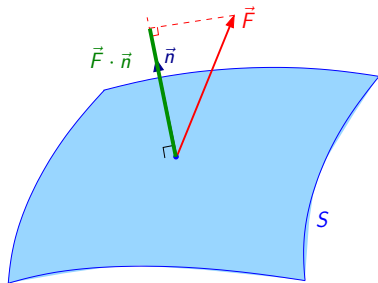
On considère un champ vectoriel \vec{F} défini dans un voisinage d'une surface S .



- $\vec{F} \cdot \vec{n}$ est la composante de \vec{F} normale à S .

Flux à travers une surface

On considère un champ vectoriel \vec{F} défini dans un voisinage d'une surface S .



- $\vec{F} \cdot \vec{n}$ est la composante de \vec{F} normale à S .
- $\vec{F} \cdot \vec{n} dS$ est la « quantité » de \vec{F} qui passe « à travers » un petit élément d'aire dS .
- $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ est le *flux* de \vec{F} à travers la surface S .

Flux à travers une surface

Formule de calcul

Si S est paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ avec $(u, v) \in D$ alors

$$\vec{F} \cdot d\vec{S} = \vec{F} \cdot \vec{n} dS$$

Flux à travers une surface

Formule de calcul

Si S est paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ avec $(u, v) \in D$ alors

$$\begin{aligned}\vec{F} \cdot d\vec{S} &= \vec{F} \cdot \vec{n} dS \\ &= \vec{F}(\vec{R}(u, v)) \cdot \frac{\vec{R}_u \times \vec{R}_v}{\|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\|} \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA\end{aligned}$$

Flux à travers une surface

Formule de calcul

Si S est paramétrée par $\vec{R}(u, v)$ avec $(u, v) \in D$ alors

$$\begin{aligned}\vec{F} \cdot d\vec{S} &= \vec{F} \cdot \vec{n} dS \\ &= \vec{F}(\vec{R}(u, v)) \cdot \frac{\vec{R}_u \times \vec{R}_v}{\|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\|} \|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\| dA \\ &= \vec{F}(\vec{R}(u, v)) \cdot (\vec{R}_u \times \vec{R}_v) dA\end{aligned}$$

donc

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_D \vec{F}(\vec{R}(u, v)) \cdot (\vec{R}_u \times \vec{R}_v) dA$$

Attention à l'orientation :

- La paramétrisation de S choisie ne donne peut-être pas l'orientation correcte (selon le contexte) de S .
- Si le vecteur normal un vecteur normal $\vec{R}_u \times \vec{R}_v$ ne donne pas l'orientation correcte alors on choisit plutôt le vecteur normal $-\left(\vec{R}_u \times \vec{R}_v\right)$ dans la formule de calcul.

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_D \vec{F}(\vec{R}(u, v)) \cdot \pm \left(\vec{R}_u \times \vec{R}_v\right) dA$$

- Définition de l'intégrale de surface d'un champ vectoriel.
- Interprétation de cette intégrale comme un flux.
- Formule de calcul de l'intégrale de flux.
- La formule doit tenir compte de l'orientation de la surface.

MTH1102D Calcul II

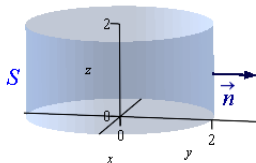
Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Exemple 4: flux à travers un cylindre

Exemple 4 : flux à travers un cylindre

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = xz\vec{i} + yz\vec{j} + z^2\vec{k}$ à travers la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 4$ comprise entre les plans $z = 0$ et $z = 2$. La surface S est orientée au point $(0, 2, 1)$ par le vecteur normal $\vec{n} = \vec{j}$.

L'équation cylindrique du cylindre est $r = 2$, donc on a



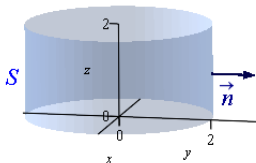
$$x = r \cos(\theta) = 2 \cos(\theta)$$

$$y = r \sin(\theta) = 2 \sin(\theta)$$

$$z = z$$

Exemple 4 : flux à travers un cylindre

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = xz\vec{i} + yz\vec{j} + z^2\vec{k}$ à travers la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 4$ comprise entre les plans $z = 0$ et $z = 2$. La surface S est orientée au point $(0, 2, 1)$ par le vecteur normal $\vec{n} = \vec{j}$.



- S est paramétrée par

$$\vec{R}(\theta, z) = 2 \cos \theta \vec{i} + 2 \sin \theta \vec{j} + z \vec{k}$$

avec $0 \leq \theta \leq 2\pi$, $0 \leq z \leq 2$.

- On calcule

$$\vec{R}_\theta = -2 \sin \theta \vec{i} + 2 \cos \theta \vec{j} + 0 \vec{k}$$

$$\vec{R}_z = 0 \vec{i} + 0 \vec{j} + \vec{k}$$

$$\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z = 2 \cos \theta \vec{i} + 2 \sin \theta \vec{j}$$

- En $(0, 2, 1)$, $\theta = \pi/2$, $z = 1$ et $\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z = 2\vec{j}$, qui donne l'orientation correcte de S .

Exemple 4 : flux à travers un cylindre

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = xz\vec{i} + yz\vec{j} + z^2\vec{k}$ à travers la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 4$ comprise entre les plans $z = 0$ et $z = 2$. La surface S est orientée au point $(0, 2, 1)$ par le vecteur normal $\vec{n} = \vec{j}$.

On a

$$\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z = 2 \cos \theta \vec{i} + 2 \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{F}(\vec{R}(\theta, z)) = 2z \cos \theta \vec{i} + 2z \sin \theta \vec{j} + z^2 \vec{k}$$

$$\begin{aligned}\vec{F}(\vec{R}(\theta, z)) \cdot (\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z) &= 4z \cos^2 \theta + 4z \sin^2 \theta \\ &= 4z.\end{aligned}$$

Exemple 4 : flux à travers un cylindre

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = xz\vec{i} + yz\vec{j} + z^2\vec{k}$ à travers la partie S du cylindre $x^2 + y^2 = 4$ comprise entre les plans $z = 0$ et $z = 2$. La surface S est orientée au point $(0, 2, 1)$ par le vecteur normal $\vec{n} = \vec{j}$.

Le flux est

$$\begin{aligned}\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} &= \iint_D \vec{F}(\vec{R}(\theta, z)) \cdot (\vec{R}_\theta \times \vec{R}_z) dA \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^2 4z \, dz d\theta \\ &= 16\pi.\end{aligned}$$

- Calcul du flux d'un champ vectoriel à travers une surface.

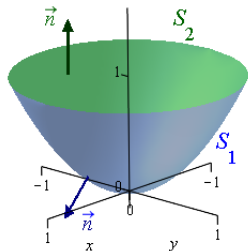
MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

Exemple 5: flux à travers une surface fermée

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.



- $S = S_1 \cup S_2$ est constituée de deux morceaux.
- S fermée \Rightarrow l'orientation par défaut (positive) est donnée par un vecteur normal pointant vers l'extérieur.
- Le flux est

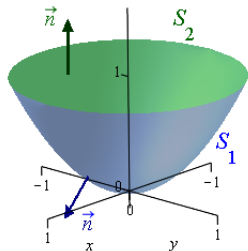
$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{S_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} + \iint_{S_2} \vec{F} \cdot d\vec{S}.$$

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

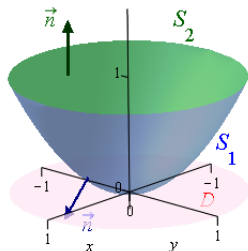
- Intersection des surfaces :

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z = 1 \end{cases} \Rightarrow x^2 + y^2 = 1$$



Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.



- Intersection des surfaces :

$$\begin{cases} z = x^2 + y^2 \\ z = 1 \end{cases} \Rightarrow x^2 + y^2 = 1$$

- La projection de S_1 et de S_2 dans le plan des (x, y) est le disque $D : x^2 + y^2 \leq 1$.

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

1) Flux à travers S_1

S_1 est paramétrée par $\vec{R}^1(x, y) = x\vec{i} + y\vec{j} + (x^2 + y^2)\vec{k}$, $(x, y) \in D$.

On calcule

$$\vec{R}_x^1 = \vec{i} + 2x\vec{k}$$

$$\vec{R}_y^1 = \vec{j} + 2y\vec{k}$$

$$\vec{R}_x^1 \times \vec{R}_y^1 = -2x\vec{i} - 2y\vec{j} + \vec{k}$$

Ce vecteur point « vers le haut » et donne l'orientation incorrecte de S .

On choisit plutôt $-(\vec{R}_x^1 \times \vec{R}_y^1) = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} - \vec{k}$ dans la formule de calcul.

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

1) Flux à travers S_1

On a

$$-\left(\vec{R}_x^1 \times \vec{R}_y^1\right) = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} - \vec{k}$$

$$\vec{F}(\vec{R}^1(x, y)) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - (x^2 + y^2)\vec{k}$$

$$\vec{F}(\vec{R}^1(x, y)) \cdot \left(-\vec{R}_x^1 \times \vec{R}_y^1\right) = 3x^2 + 5y^2.$$

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

1) Flux à travers S_1

Le flux est

$$\begin{aligned}\iint_{S_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} &= \iint_D \vec{F}(\vec{R}^1(x, y)) \cdot (-\vec{R}_x^1 \times \vec{R}_y^1) dA \\ &= \iint_D (3x^2 + 5y^2) dA \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 (3r^2 \cos^2 \theta + 5r^2 \sin^2 \theta) r dr d\theta \\ &= 2\pi.\end{aligned}$$

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

2) Flux à travers S_2

S_2 est paramétrée par $\vec{R}^2(x, y) = x\vec{i} + y\vec{j} + 1\vec{k}$, $(x, y) \in D$.

On calcule

$$\vec{R}_x^2 = \vec{i}$$

$$\vec{R}_y^2 = \vec{j}$$

$$\vec{R}_x^2 \times \vec{R}_y^2 = \vec{k}$$

Ce vecteur point « vers le haut » et donne l'orientation correcte de S .

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

2) Flux à travers S_2

Le flux est

$$\begin{aligned}\iint_{S_2} \vec{F} \cdot d\vec{S} &= \iint_D \vec{F}(\vec{R}^2(x, y)) \cdot (\vec{R}_x^2 \times \vec{R}_y^2) dA \\ &= \iint_D (x\vec{i} + 2y\vec{j} - \vec{k}) \cdot \vec{k} dA \\ &= \iint_D -1 dA \\ &= -\text{aire}(D) = -\pi.\end{aligned}$$

Exemple 5 : flux à travers une surface fermée

Calculer le flux du champ vectoriel $\vec{F}(x, y, z) = x\vec{i} + 2y\vec{j} - z\vec{k}$ à travers la surface S du solide borné par le paraboloïde $z = x^2 + y^2$ et le plan $z = 1$.

Le flux total à travers S est

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{S_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} + \iint_{S_2} \vec{F} \cdot d\vec{S} = 2\pi + (-\pi) = \pi.$$

- Flux à travers une surface fermée constituée de deux morceaux.
- Paramétrisation et orientation de chacun des morceaux.
- Calcul du flux à travers chaque morceau et calcul du flux total.