#### MTH1102D Calcul II

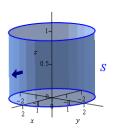
Chapitre 10, section 5: Le théorème de flux-divergence

Exemple 2: application du théorème de flux-divergence pour une surface non fermée

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

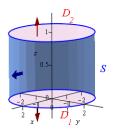


- Le calcul direct du flux exige le calcul d'une intégrale de surface difficile à évaluer.
- Plus simple: utiliser le théorème de flux-divergence. Cependant, la surface S n'est pas fermée.

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

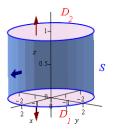


- Le calcul direct du flux exige le calcul d'une intégrale de surface difficile à évaluer.
- Plus simple: utiliser le théorème de flux-divergence. Cependant, la surface S n'est pas fermée.
- Soit  $D_1: x^2 + y^2 \le 4$  avec z = 0 et  $D_2: x^2 + y^2 \le 4$  avec z = 1.
- $S' = S \cup D_1 \cup D_2$ .

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.



- Soit E la région de l'espace bornée par S'.
- L'orientation « vers l'extérieur » de S correspond à l'orientation positive de S'.
- L'orientation positive de S' correspond à un vecteur normal vers le bas pour D<sub>1</sub> et vers le haut pour D<sub>2</sub>.

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

Selon le théorème de flux-divergence,

$$\iint_{S'} \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iiint_{E} \operatorname{div} \vec{F} \, dV$$

$$= \iiint_{E} (3x^2 + 3y^2 + 3z^2) \, dV$$

$$= \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{2} \int_{0}^{1} (3r^2 + 3z^2) r \, dz dr d\theta = 28\pi.$$

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

Calculons le flux à travers  $D_1$ .

- Pour les points de  $D_1$ , z = 0.
- Si z = 0 alors  $\vec{F}(x, y, 0) = (x^3 + 1)\vec{i} + (y^3 1)\vec{j} + 0\vec{k}$ .
- Le vecteur normal unitaire de  $D_1$  pointant vers le bas est  $\vec{n}_1 = -\vec{k}$ .
- Ainsi,

$$\iint_{D_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{D_1} \vec{F} \cdot \vec{n}_1 \, dS = \iint_{D_1} 0 \, dS = 0.$$

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

Calculons le flux à travers  $D_2$ .

- Pour les points de  $D_2$ , z = 1.
- Si z = 1 alors  $\vec{F}(x, y, 1) = (x^3 + e^y)\vec{i} + (y^3 e^x)\vec{j} + \vec{k}$ .
- Le vecteur normal unitaire de  $D_2$  pointant vers le haut est  $\vec{n}_2 = \vec{k}$ .
- Ainsi,

$$\iint_{D_2} \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{D_2} \vec{F} \cdot \vec{n}_2 \, dS = \iint_{D_2} 1 \, dS = \text{aire}(D_2) = 4\pi.$$

Calculer le flux vers « l'extérieur » du champ vectoriel

$$\vec{F}(x, y, z) = (x^3 + e^{yz^2})\vec{i} + (y^3 - e^{xz^2})\vec{j} + z^3\vec{k}$$

à travers la partie S du cylindre  $x^2 + y^2 = 4$  comprise entre les plans z = 0 et z = 1.

Finalement, on a

$$\iint_{S'} \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{S} \vec{F} \cdot d\vec{S} + \iint_{D_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} + \iint_{D_2} \vec{F} \cdot d\vec{S}.$$

donc, le flux cherché est

$$\iint_{S} \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_{S'} \vec{F} \cdot d\vec{S} - \iint_{D_1} \vec{F} \cdot d\vec{S} - \iint_{D_2} \vec{F} \cdot d\vec{S} = 28\pi - 0 - 4\pi = 24\pi.$$

#### Résumé

- Pour appliquer le théorème de flux-divergence lorsque la surface n'est pas fermée, il faut d'abord la fermer.
- Il faut que toutes les orientations soient compatibles avec l'énoncé du problème et le théorème de flux-divergence.
- Le flux demandé est obtenu en retranchant du flux total le flux à travers les surfaces ajoutées.