

# MTH1102D Calcul II

Chapitre 10, section 2: Les intégrales de surface

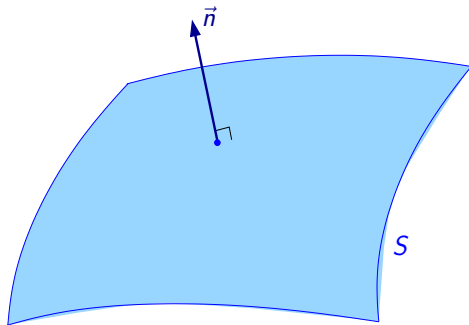
## **Orientation d'une surface**

# Introduction

- Vecteur normal à une surface.
- Orientation d'une surface.

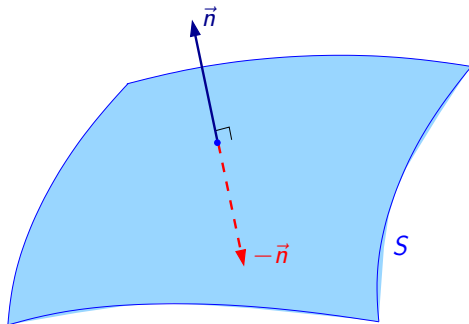
# Orientation d'une surface

Un vecteur  $\vec{n}$  est *normal* à la surface  $S$  en un point donné s'il est perpendiculaire au plan tangent de  $S$  en ce point.



# Orientation d'une surface

Si  $S$  admet un plan tangent en un point alors il existe deux vecteurs normaux unitaires en ce point, qui ont des sens opposés.

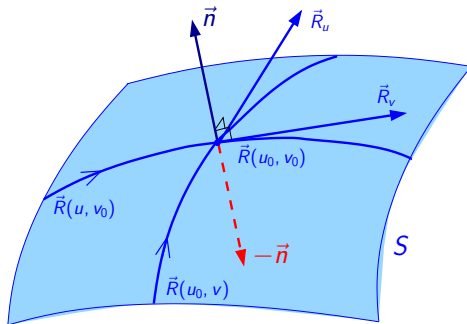


# Orientation d'une surface

Si  $S$  est paramétrée par  $\vec{R}(u, v)$  alors

$$\vec{n} = \frac{\vec{R}_u(u_0, v_0) \times \vec{R}_v(u_0, v_0)}{\|\vec{R}_u(u_0, v_0) \times \vec{R}_v(u_0, v_0)\|}$$

est un vecteur unitaire normal à  $S$  en  $\vec{R}(u_0, v_0)$ .

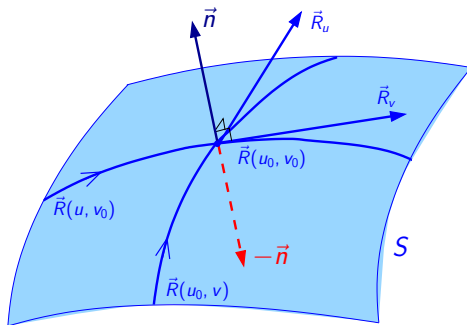


# Orientation d'une surface

Si  $S$  est paramétrée par  $\vec{R}(u, v)$  alors

$$\vec{n} = \frac{\vec{R}_u \times \vec{R}_v}{\|\vec{R}_u \times \vec{R}_v\|}$$

est un vecteur unitaire normal à  $S$ .



# Orientation d'une surface

## Définition

Une surface paramétrée  $S$  est *lisse* si  $\vec{R}_u \times \vec{R}_v$  existe et est non nul en chaque point de  $S$ .

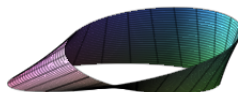
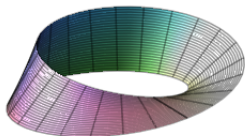
## Définition

Une surface  $S$  est *orientable* s'il est possible de choisir un vecteur normal unitaire  $\vec{n}$  en chaque point de  $S$  de telle sorte que  $\vec{n}$  varie continûment.

- Une surface orientable possède deux orientations, correspondant au choix de  $\vec{n}$  ou  $-\vec{n}$ .
- Une fois que l'orientation a été choisie, la surface est *orientée*.

# Orientation d'une surface

Il existe des surfaces *non-orientables*, comme par exemple le ruban de Moebius.





## Définition

Une surface est *fermée* si elle est la frontière d'un solide de volume fini dans l'espace.

- Une surface fermée divise l'espace en deux parties : son *intérieur*, de volume fini, et son *extérieur*.
- L'orientation par défaut d'une surface fermée est donnée par un vecteur normal pointant vers l'extérieur.

- Vecteur normal à une surface.
- Calcul du vecteur normal unitaire d'une surface paramétrée.
- Orientation d'une surface.
- Orientation par défaut d'une surface fermée.