

Un avion vole à une vitesse constante horizontale $\vec{v}_A = (300; 0; 0)^T \text{m/s}$ à une altitude de 500 m audessus de la mer. À l'instant t = 0, l'avion se trouvant à la position $\vec{r}_A = (0; 0; h_A)^T \text{m}$, émet un bref signal sonore de fréquence 1 kHz et de puissance P = 2000 W. Un sous-marin en immersion reste immobile à la position $\vec{r}_S = (1000; 0; -200)^T \text{m}$.

A) Déterminer l'altitude h_A de l'avion sachant que le signal sonore qui part de l'avion vers le sousmarin intersepte la surface de l'eau avec un angle d'incidence $\theta_i=10^\circ$.

dispersion

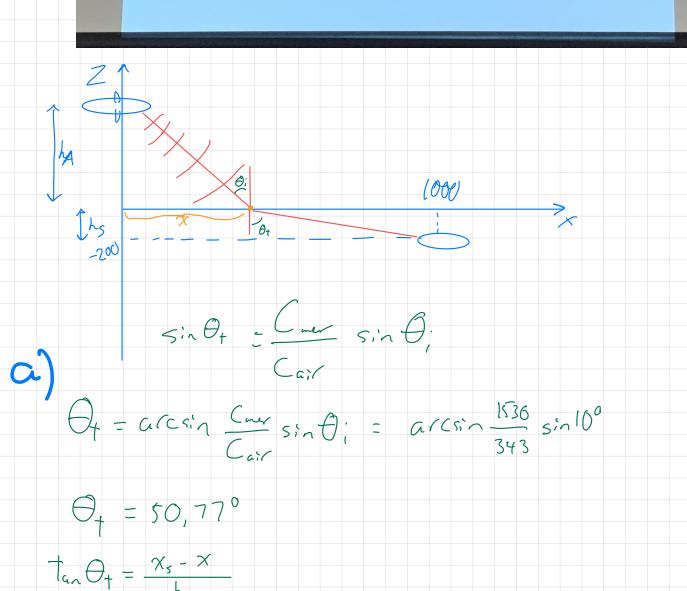
- B) À quel instant t_s le sous-marin recevra-t-il le signal émis par l'avion?
- C) Quelle est la fréquence du signal reçu par le sous-marin?
- D) Quelle est l'intesité en dB du signal reçu par le sous-marin? On négligera la dispusion du signal senter une fois pénétré dans l'eau.

On donne:

La vitesse du son est $c_{air}=343~\mathrm{m/s}$ dans l'air et $c_{mer}=1530~\mathrm{m/s}$ dans l'eau de mer.

La densité de l'air et de l'eau de mer sont respectivement $\rho_{air}=1.2~{\rm kg/m^3}$ et $\rho_{mer}=1025~{\rm kg/m^3}$.

Le coefficient d'atteinuation du son est $A_{air}=5.0~{
m dB/km}$ dans l'air et $A_{mer}=0.1~{
m dB/km}$ dans l'eau de mer.



[[(1, +/2) = 142 - 70 log 4347 - J. 4,346 + (6 log (1,05.16-3) - 6,10,346

LT (sons-man) = 17,7 dB

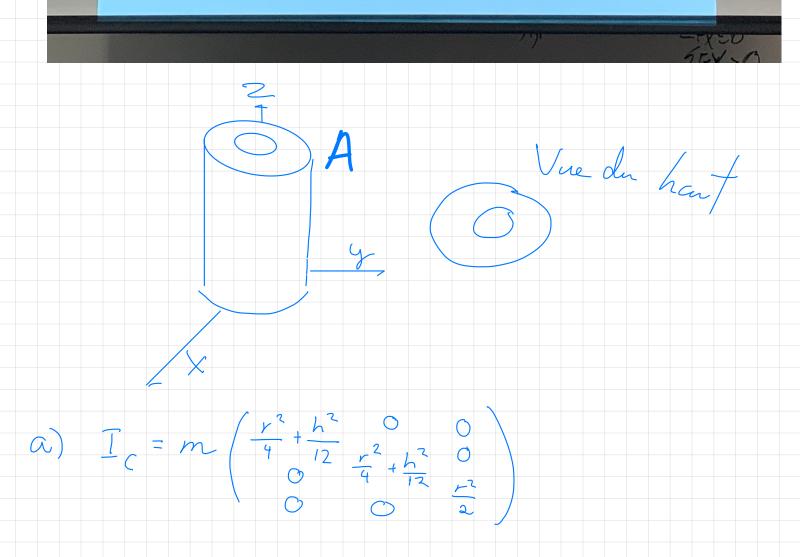


Question : Moment d'inertie et matrice de rotation

Soit la pièce cylindrique représentée sur la figure ci-dessous. L'origine du système d'axes coı̈ncide avec le centre de masse de la pièce. Le point A de coordonnées : A(0, 10, 10) est situé sur son arête supérieure.

On donne pour la pièce :

- Masse volumique : $\rho = 2000 \text{ kg/m}^3$
- Hauteur h = 20 cm
- Rayon interne : r = 5 cm
- Rayon externe R = 10 cm.
- a) Déterminer la matrice moment d'inertie $I_{\mathcal{C}}$ de la pièce par rapport à son centre de masse.
- b) On fait subir à la pièce une rotation autour de son centre de masse de façon à ce que le point A se retrouve sur l'axe oz. Déterminer la matrice R de cette rotation.
- c) Déterminer le moment d'inertie de la pièce après avoir subi la rotation.



$$T_{c} = I_{c,1} - I_{c,2}$$

$$T_{c} = I_{c,1} - I_{c,2}$$

$$T_{c} = I_{c,1} - I_{c,2} = \rho h_{R} R \left(\frac{R^{2} h_{R}^{2}}{4 \pi} \right) = 0$$

$$0 \quad 0 \quad R^{2}$$

$$\rho h_{R} = \left(\frac{1}{4} \right) = 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

$$0 \quad$$

Question: Roulement et glissement

Une boule pleine de rayon R=0.1 m roule sans glisser sur la surface horizontale d'une table de hauteur $z_{table}=1.0$ m jusqu'à ce qu'elle franchisse un bord et tombe au sol. À l'instant initial t=0, la boule se trouve sur un coin de la table à la position $\vec{r}_{c,0}=(0.0,0.0,1.1)^T$ m/s (voir figure ci-dessous) et sa vitesse linéaire est $\vec{v}_{c,0}=(1.0,2.0,0.0)^T$ m/s. Cette vitesse demeure constante tant que la boule roule sur la table. On négligera tout frottement. La surface de la table est de forme carrée de côté a=1.5 m.

- a) Déterminer le vecteur vitesse angulaire de la boule lorsque celle-ci roule sans glisser sur la surface de la table.
- b) Déterminer le vecteur position $\vec{r}_{c,1}$ de la boule à l'instant où elle quitte la surface de la table.
- c) Déterminer l'instant t_1 où le module de la vitesse de la boule atteint la valeur de $v_1 = 3$ m/s. L'accélération gravitationnelle est donnée par : $\vec{g} = (0, 0, -9.8)^T$ m/s².

A)
$$V_i = -\omega \times P_P$$
 $P = \begin{pmatrix} 0 \\ -R \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -R \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ -R \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} +R \omega_y \\ -R \omega_x \\ -R \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{W}_2 = 0 \quad | = -R \omega_y = 0 \quad | = +\frac{1}{R} \quad | = -R \omega_y = 0 \quad | = -R \omega_$$

$$9,8^{2}(t-t,)^{2}=9$$
 $(t-t,)^{2}=\frac{4}{9,8^{2}}$
 $t=t,t-\frac{2}{9,8}$
 $t=0,9591.5$