# PRG1x & ADE1x

Einf. i d. Programmierung (int. LVA) Üb. zu Element. Alg. u. Datenstrukt.

**WS 16/17, Übung 5** 

Abgabetermin: Mi in der KW 46

	Punkte		Kurzzeichen Tutor / Übungsleiter		
M	Gr. 3, Dr. H. Gruber				
	Gr. 2, Dr. G. Kronberger	Name	Andreas Roither	Aufwand in h	5 h
	Gr. 1, Dr. D. Auer				

#### 1. Telefonverzeichnis

(16 Punkte)

Implementieren Sie ein elektronisches Telefonverzeichnis, welches es ermöglicht, Einträge zu speichern, abzurufen und zu löschen. Verwenden Sie dazu die folgenden Deklarationen:

```
CONST
  max = 10;
TYPE
  Entry = RECORD
    firstName: STRING[20]
    lastName: STRING[30];
    phoneNumber: INTEGER;
END; (*RECORD*)
PhoneBook = ARRAY [1 .. max] OF Entry;
```

Das Telefonverzeichnis soll lückenlos gefüllt werden, auf eine Sortierung können Sie verzichten. Beim Löschen eines Eintrags ist die Lücke durch Verschieben der restlichen Einträge zu schließen. Zugriffe auf das Verzeichnis dürfen nur über die Prozeduren *AddEntry*, *DeleteEntry*, *SearchName*, *SearchNumber* und die Funktion *NrOfEntries* erfolgen (wählen Sie die Parameter passend):

- PROC. AddEntry(...); Erweitert das Verzeichnis um einen Eintrag. Bei einem Überlauf muss eine Fehlermeldung ausgegeben werden; das Verzeichnis darf in diesem Fall nicht verändert werden.
- PROC. **DeleteEntry**(...); Versucht, einen durch Vor- und Nachnamen gegebenen Eintrag zu entfernen. Ist dieser nicht vorhanden, so ist eine Fehlermeldung auszugeben.
- PROC. SearchNumber (...);
  Sucht einen Eintrag mit Vor- und Nachnamen. Ist kein solcher vorhanden, so ist eine Fehlermeldung auszugeben. Bei mehrfachen Einträgen sind alle auszugeben.
- PROC. **SearchName**(...); Sucht einen Eintrag nach der Telefonnummer. Ist kein Eintrag mit dieser Nummer vorhanden, so ist eine Fehlermeldung auszugeben.
- FUNC. **NrOfEntries**(...): INTEGER; Liefert die aktuelle Anzahl der Einträge.

### 2. Feldverarbeitung mit offenen Feldparametern

(8 Punkte)

Gegeben sind zwei beliebig große Felder al und a2, die positive ganze Zahlen in aufsteigend sortierter Reihenfolge enthalten. Gesucht ist eine Pascal-Prozedur

```
PROC. Merge(a1, a2: ARRAY OF INT.; VAR a3: ARRAY OF INT.; VAR n3: INT.);
```

die ein aufsteigend sortiertes Feld *a3* liefert, das alle *n3* Zahlen enthält, die in *a1* oder in *a2* aber nicht in *a1* und *a2* vorkommen (vgl. *XOR*). Beachten Sie, dass in jedem Feld (also auch im Ergebnisfeld *a3*) Werte mehrfach vorkommen können. Im Fehlerfall (Feld *a3* würde überlaufen) soll *n3* auf –1 gestellt werden. *Beispiel*:

<i>a1</i> =	2	4	4	10	15	15		
a2 =	3	4	5	10				
a3 =	2	3	5	15	15		und	<i>n</i> 3 = 5

# Übung 5

## Aufgabe 1

#### Lösungsidee

Beim Telefonverzeichnis werden Procedures geschrieben die das Verwalten eines Telefonverzeichnisses vereinfachen. Dabei wird ein Typ Entry und ein Array verwendet. Mithilfe der Procedures wird auf das dictionary zugegriffen und verändert.

```
program phonedictionary;
3 CONST
          \max = 10;
 TYPE
         Entry = RECORD
    firstName:
                   STRING[20];
    lastName:
                   STRING[30];
    phoneNumber:
                  INTEGER;
9 END; (*RECORD*)
11 PhoneBook = ARRAY [1 \dots max] OF Entry;
13 (*adds entry to a Phonebook*)
  PROCEDURE AddEntry (fname, lname: STRING; pn: INTEGER; VAR dictionary:
      Phonebook);
 VAR i : Integer;
  VAR addpossible: Boolean;
 BEGIN
17
    addpossible := False;
19
    FOR i := 1 TO length (dictionary) DO
      IF dictionary [i]. firstName = ',' THEN BEGIN
21
        dictionary [i]. firstName := fname;
        dictionary[i].lastName := lname;
23
        dictionary [i]. phoneNumber := pn;
        addpossible := True;
25
        break;
      end;
27
    IF NOT addpossible THEN
29
      WriteLn('AddEntry not possible');
 END;
31
33 (*deletes entry and moves later entries down (no gaps)*)
  PROCEDURE DeleteEntry (fname, lname : STRING; VAR dictionary : Phonebook);
VAR i, i2 : Integer;
  VAR found : Boolean;
37 BEGIN
    found := False;
    FOR i := 1 TO length (dictionary) DO
39
      IF (dictionary [i]. firstName = fname) AND (dictionary [i]. lastName = lname)
     THEN BEGIN
        dictionary [i]. firstName := ';
        dictionary[i].lastName := '';
        dictionary [i]. phoneNumber := 0;
43
        found := True;
45
```

```
FOR i2 := i TO length (dictionary)-1 DO BEGIN
           dictionary [i2]. firstName := dictionary [i2+1]. firstName;
47
           dictionary [i2].lastName := dictionary [i2+1].lastName;
           dictionary [i2]. phoneNumber := dictionary [i2+1]. phoneNumber;
49
         end;
       end;
51
       IF NOT found THEN
53
         WriteLn('DeleteEntry: Entry not found');
55 END;
  (*returns number if entry matches with strings*)
  PROCEDURE SearchNumber(fname, lname: String; dictionary: Phonebook);
  VAR i : Integer;
  VAR found : Boolean;
 BEGIN
    found := False;
    FOR i := 1 TO length (dictionary) DO BEGIN
63
         IF (dictionary [i]. firstName = fname) AND (dictionary [i]. lastName = lname)
           WriteLn('Phonenumber of', fname,',', lname,':', dictionary[i].
65
      phoneNumber);
           found := True;
         end;
67
    end;
69
    IF NOT found THEN
      WriteLn('SearchNumber: Entry not found');
71
  END;
73
  (*prints out the number of the entries in a Phonebook*)
75 FUNCTION NrofEntries (dictionary : Phonebook): Integer;
  VAR i, count : INTEGER;
 BEGIN
77
    count := 0;
    FOR i := 1 TO length (dictionary) DO
79
      IF dictionary [i]. firstName \Leftrightarrow '' THEN
         count := count +1;
81
    NrofEntries := count;
  END;
85
  (*procedure for printing out the whole dictionary*)
87 PROCEDURE PrintDictionary (dictionary : Phonebook);
  VAR i : Integer;
89 BEGIN
    FOR i := 1 TO length (dictionary) DO
      WriteLn(dictionary [i].firstName, ',', dictionary [i].lastName, ',',
      dictionary [i]. phoneNumber);
  END;
  VAR dictionary : Phonebook;
  BEGIN
95
    WriteLn('— mergefields —');
    AddEntry('Test1', 'Test01',1, dictionary);
AddEntry('Test2', 'Test02',2, dictionary);
AddEntry('Test3', 'Test03',3, dictionary);
97
99
    AddEntry('Test4', 'Test04', 4, dictionary);
```

```
AddEntry('Test5', 'Test05', 5, dictionary);
101
      WriteLn('Laenge: ', NrofEntries(dictionary));
103
      DeleteEntry('Test6', 'Test06', dictionary);
105
      AddEntry('Test6', 'Test06', 6, dictionary);
AddEntry('Test7', 'Test07', 7, dictionary);
107
109
      DeleteEntry ('Test6', 'Test06', dictionary);
      PrintDictionary (dictionary);
111
      WriteLn('Laenge: ', NrofEntries(dictionary),#13#10);
113
      SearchNumber('Test7', 'Test7', dictionary);
SearchNumber('Test7', 'Test07', dictionary);
115
```

phonedictionary.pas

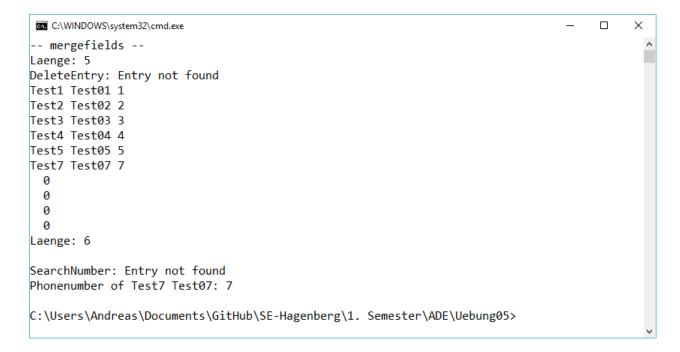


Abbildung 1: Testfälle Phonedictionary

# Testfälle

Es werden alle Funktionen und Procedures getestet, auch auf falsche Eingaben.

### Aufgabe 2

#### Lösungsidee

Zuerst wird das erste Array durchsucht und alle Zahlen die nicht in dem zweiten Array vorkommen werden in das dritte Array geschrieben. Dadurch das die beiden ersten Arrays sortiert sind ist das dritte Array nah dem einfügen auch sortiert. Danach wird beim Durchlauf des zweiten Arrays alle Zahlen die nicht im ersten Array vorkommen geordnet in das dritte Array eingefügt.

```
program mergefields;
  (*gibt ein array auf der konsole aus*)
  procedure printArray(a : ARRAY OF INTEGER);
  var i : INTEGER;
  begin
    for i := 0 to length(a)-1 do
      Write (a[i], '');
    WriteLn();
10 end;
12 (*setzt alle elemente in einem array auf 0*)
  procedure clearArray (var a : ARRAY OF INTEGER);
  var i : INTEGER;
  begin
    for i := 0 to length(a)-1 do
      a[i] := 0;
18 end;
20 PROCEDURE Merge (a1, a2: ARRAY OF INTEGER; VAR a3: ARRAY OF INTEGER; VAR n3:
     INTEGER);
  var i, i2, i3, i4, count : INTEGER;
 var found : Boolean;
  BEGIN
    count := 0;
24
    found := False;
    n3 := 0;
26
    (*schreibt alle unterschiedlichen elemente von a1 und a2 aus a1 in a3*)
28
    FOR i := 0 TO length(a1)-1 DO BEGIN
      FOR i2 := 0 TO length(a2)-1 DO BEGIN
30
        IF a2[i2] = a1[i] THEN
          found := True;
32
      END:
      IF found = False then
34
      BEGIN
        a3[count] := a1[i];
36
        count := count + 1;
        n3 := n3 + 1;
38
      END;
      found := False;
40
42
    (*schreibt alle unterschiedlichen elemente aus a1 und a2 aus a2 geordnet in
     a3*)
    FOR i := 0 TO length(a2)-1 DO BEGIN
44
      FOR i2 := 0 TO length(a1)-1 DO BEGIN
```

```
IF a1[i2] = a2[i] THEN
46
           found := True;
      END;
48
      IF found = False THEN
50
        FOR i3 := 0 TO length(a3)-1 DO
           IF (a2[i] \le a3[i3]) OR ((a2[i] \ge a3[i3]) AND (a3[i3] = 0))THEN
52
           BEGIN
             FOR i4 := length(a3)-1 DOWNTO i3+1 DO
               a3[i4] := a3[i4-1];
56
             a3[i3] := a2[i];
             n3 := n3 + 1;
58
             break;
          END;
60
       found := false;
    END;
  END;
64
  var a1 : ARRAY [1 ... 6] OF INTEGER;
  var a2 : ARRAY [1 .. 4] OF INTEGER;
  var a3 : ARRAY [1 .. (length(a1) + length(a2))] OF INTEGER;
  var n3 : INTEGER;
70 BEGIN
  WriteLn('— mergefields —');
a1[1] := 1;
  a1[2] := 2;
  a1[3] :=
            3;
  a1 [4]
        := 4;
  a1[5] := 5;
  a1[6] := 6;
  a2[1] := 7;
a2[2] := 8;
  a2[3] := 9;
  a2[4] := 10;
84 Merge (a1, a2, a3, n3);
se printArray(a1);
  printArray(a2);
  printArray(a3);
  WriteLn('n3: ',n3,#13#10);
90
  clearArray(a3);
92
  a1[1] := 2;
  a1[2] := 4;
  a1[3] := 4;
  a1[4] := 10;
  a1[5] := 15;
  a1[6] := 15;
a2[1] := 2;
  a2[2] := 4;
a2[3] := 5;
  a2[4] := 10;
```

```
104
    Merge(a1, a2, a3, n3);

106
    printArray(a1);
108    printArray(a2);
    printArray(a3);
110    WriteLn('n3: ',n3,#13#10);
    END.
```

mergefields.pas

Abbildung 2: Testfälle Mergefeilds

# Testfälle

Zwei verschiedene Arrays, mit unterschiedlichen Zahlen bei denen Mergesort durchgeführt wird.