

## Wie gebe ich die AUD/PRG-Hausübung richtig ab?

### 0. Organisatorische Hinweise und Infos in PascalSyntaxHighlighterV4.1.docm studieren.

#### 1. Abgabe in Papierform

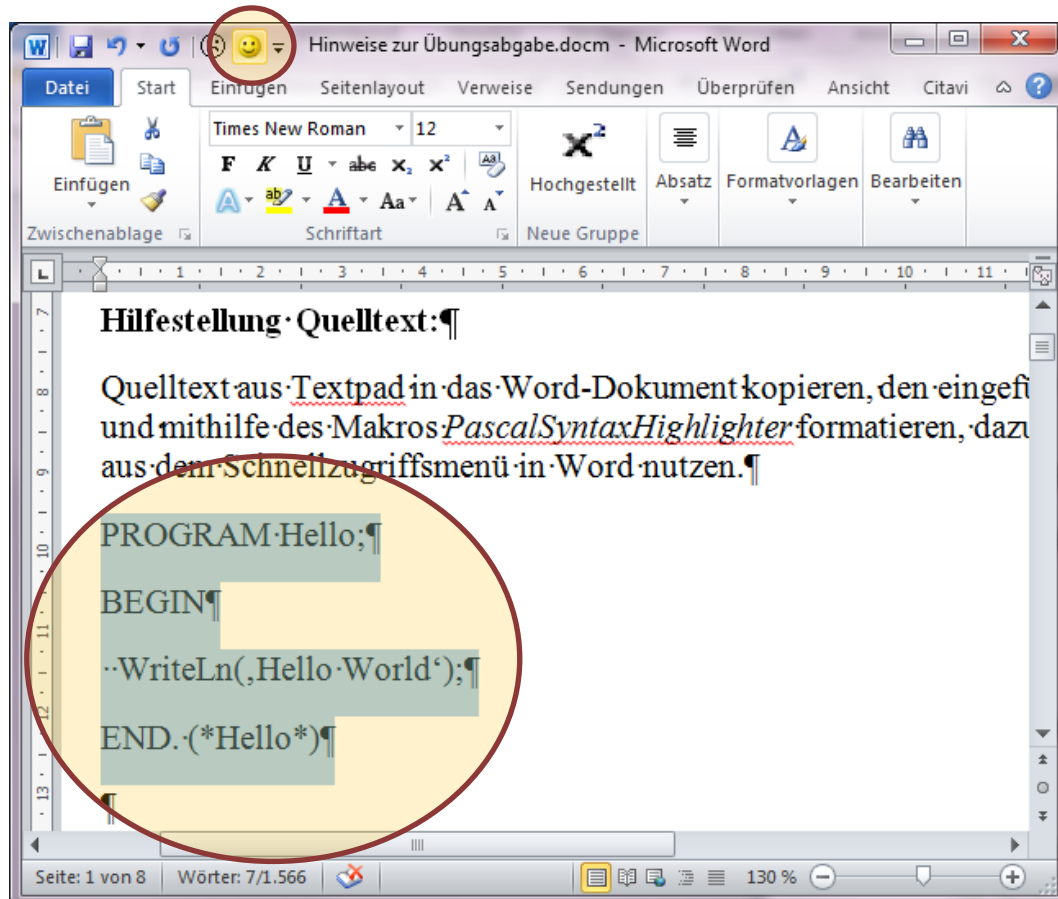
Ausdruck der ausgearbeiteten Übung (auf Basis von *PascalSyntaxHighlighterVx.y.docm*) am Anfang der LVA (links oben geklammert). Je Aufgabenstellung sind folgende drei Teile enthalten:

1. Lösungsidee
2. Quelltext (mithilfe des Makros *PascalSyntaxHighlighter* formatiert)
3. Testfälle (Screenshots mit kurzen textuellen Anmerkungen (schwarze Schrift auf weißem Hintergrund), nach Möglichkeit mit kurzem erklärenden Text)

#### Hilfestellung Quelltext

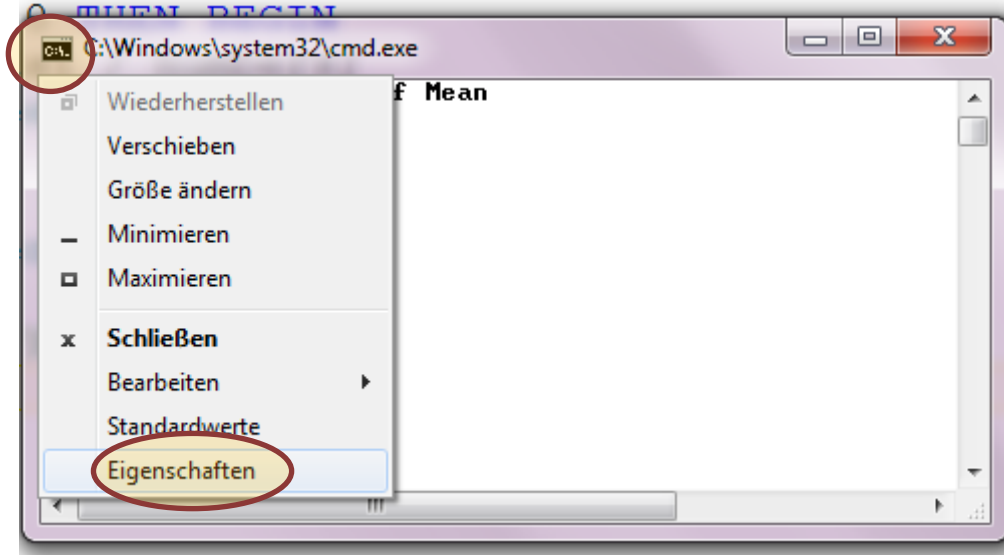
Quelltext aus Textpad in eine Kopie des Word-Dokuments *PascalSyntaxHighlighterV4.1.docm* kopieren, dann den eingefügten Quelltext auswählen und mithilfe des Makros *PascalSyntaxHighlighter* formatieren (→freundlichen Smiley aus dem Schnellzugriffsmenü in Word nutzen).

```
PROGRAM Hello;  
BEGIN  
    WriteLn(,Hello World');  
END. (*Hello*)
```

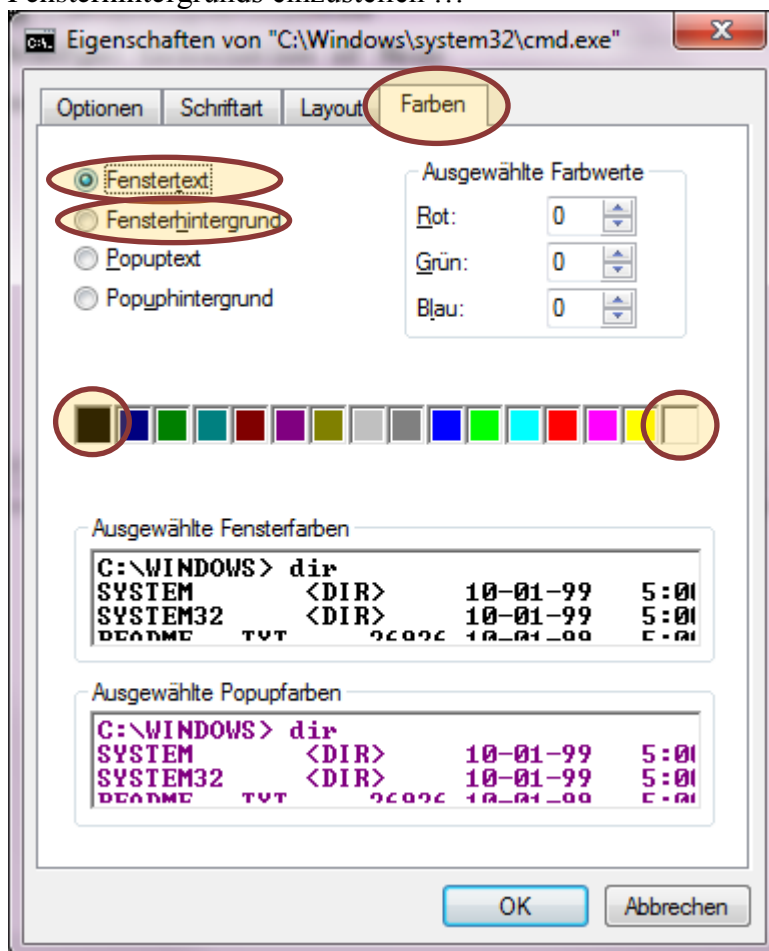


## Hilfestellung Screenshots der Testfälle

- Wie erstelle ich einen Screenshot des aktuellen Fensters?  
strg/ctrl + alt + druck/print
- Wie stelle ich die Hintergrund- und Schriftfarbe beim Testfall um?



unter Eigenschaften → Menüpunkt: Farben die Farbe des Fenstertexts und des Fensterhintergrunds einzustellen ...



## 2. Abgabe elektronisch im E-Learning-System

Alle Programmcodes (\*.pas-Dateien) in eine Archivdatei (\*.zip) zusammenfassen.

Diese Archivdatei bitte folgendermaßen benennen:

G1\_Uexx\_Nachname\_Vorname.zip

G1 ... Gruppe 1

xx ... bitte die aktuelle Übungsnummer (steht auf dem Angabeblatt) zweiziffrig angeben

Diese Archivdatei im E-Learning-System (<https://elearning.fh-hagenberg.at>) in den entsprechenden Abgabebereich (z.B.: Quelltexte für die 2. Übung) speichern.

