

Projet AWA1

Andi Santos Oliveira

AWA1

2021-2022

Librairie utilisées pour les animations

Parallax (<https://matthew.wagerfield.com/parallax/>)

Une parallaxe est une animation sur plusieurs scènes différentes. Dans ce projet la librairie a été utilisée afin d'animer des images lors d'un mouvement de souris.

Utilisation :

Ce code permet d'initialiser la parallaxe voulu dans la balise « #icon-games ».

L'utilisation de « relativeInput » et « hoverOnly » permet d'avoir l'animation de la parallaxe seulement lorsque sur la souris est sur la scène et le « calibrateX », permet de l'utiliser via smartphone.

```
<script type="text/javascript">
  // Anime parallax
  var scene = $('#icon-games').get(0);
  var parallaxInstance = new Parallax(scene, {
    relativeInput: true,
    hoverOnly: true,
    calibrateX: true
  });
</script>
```

Chaque élément de la scène a ensuite un « data-depth » qui est sa profondeur.

```
<img data-depth="0.3"
<img data-depth="0.3"
<img data-depth="0.3"
<img data-depth="0.3"
```

ScrollMagic (<https://scrollmagic.io/>)

ScrollMagic a été utilisé en cours et permet plein d'animations différents lors du scroll. Dans ce projet la librairie a été utilisée afin de trigger une animation externe en JavaScript lors du scroll.

Utilisation :

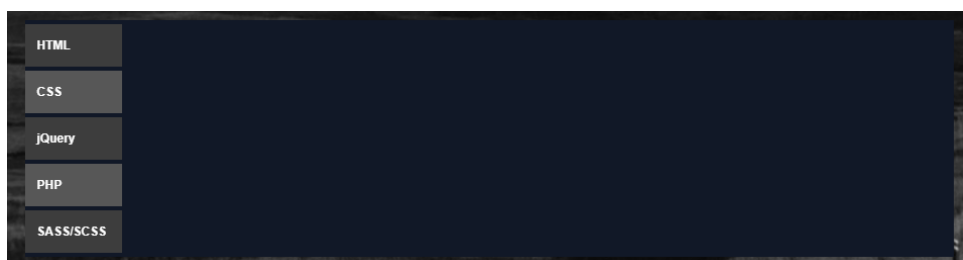
Ce code permet d'initialiser ScrollMagic.

La balise « #trigger-chart » est placée afin de trigger le code « animeChart(); » lorsqu'elle rentre dans l'affichage de l'utilisateur.

```
<script type="text/javascript">
  // ScrollMagic
  // init
  var ctrl = new ScrollMagic.Controller();

  // create scene
  var scene = new ScrollMagic.Scene({
    triggerElement: "#trigger-chart"
  })
  .on('start', function () {
    animeChart();
  })
  .addTo(ctrl);
</script>
```

Le code « animeChart(); » vas animer un graphique qui passer d'un état à un autre. Les 2 images qui suivent sont l'état de départ et l'état final.



AOS (<https://michalsnik.github.io/aos/>)

AOS permet de faire des animations lors du scroll. Il est beaucoup plus simpliste que ScrollMagic et permet donc de rajouter rapidement des animations simples.

Il a été utilisé pour les petites animations d'affichage de texte puisqu'il permet de faire moins de code que ScrollMagic.

Utilisation :

Ce code permet d'initialiser AOS.

```
<script type="text/javascript">  
  // Anime AOS https://michalsnik.github.io/aos/  
  AOS.init();  
</script>
```

Pour animer un élément il faut rajouter « data-aos » avec l'animation voulu à l'intérieur et d'autre paramètre peuvent être rajouté. Dans l'exemple en dessous un délai avant l'affichage de la « div » a été rajouté.

```
<div data-aos="fade-up-left" data-aos-delay="400">
```

Code de départ

Je suis parti avec un code de départ vide. Mon objectif faire un site web portfolio.

Voici le cahier des charges que je me suis fixé au début

Réaliser un site web portfolio avec comme spécifications :

- Version pc
- Partir de 0
- Utiliser tailwindcss
- Utiliser parallax.js (Pour l'affichage des images au début, voir si sa rends bien)
- Utiliser toute autre librairie jugée nécessaire pendant le développement
- Faire un site One Page
- L'arrivée sur le site affiche mon nom ainsi que 2 images de moi, ces images sont :
 - Une sérieuse amenant sur mes compétences
 - Une détente amenant sur mes hobbies
- Lors du clic sur les images descend sur le site jusqu'à l'élément en question
- Mon nom est animé
- Dans mes compétences afficher un graphique qui affiche le niveau de mes compétences. Les barres du graphique sont animées.
https://codepen.io/alex_rodrigues/pen/ogYZdr
- Dans mes hobbies essayer de faire un truc sympa animé avec des images ou svg
- Footer avec les infos pour me contacter