# Phân tích thiết kế Hệ thống

Giảng viên: Nguyễn Bá Ngọc

Thiết kế (phần 2)

#### Nội dung

- Các nguyên lý thiết kế (SOLID)
- Thiết kế lưu trữ cố định

#### Nội dung

- Các nguyên lý thiết kế (SOLID)
- Thiết kế lưu trữ cố định

# Nguyên lý trách nhiệm duy nhất

 Nguyên lý trách nhiệm duy nhất / Single Responsibility Principle (SRP)

Mỗi lớp chỉ nên có 1 lý do duy nhất để thay đổi / A class should have only one reason to change [Robert .C Martin]

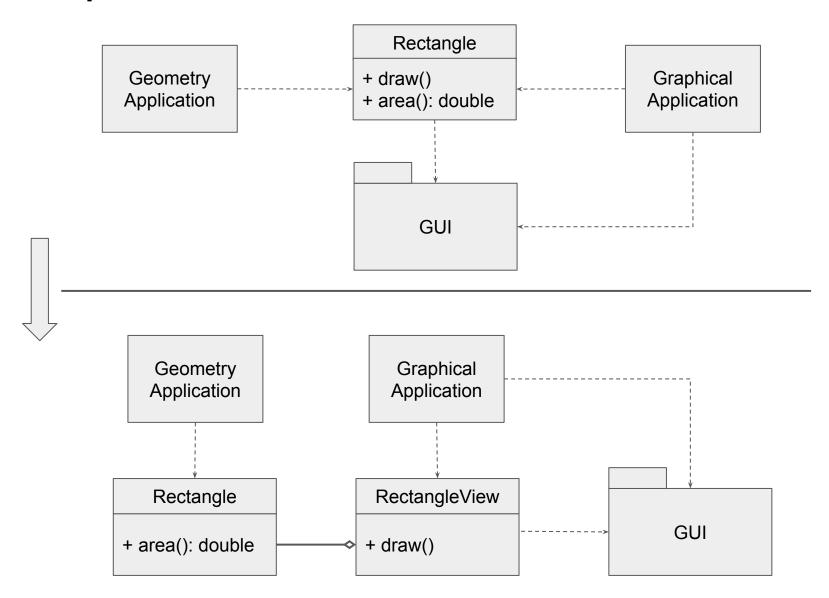
- Trách nhiệm được gán cho lớp
  - (xem the CRC)
- Nếu phát sinh nhu cầu triển khai chức năng mới, hoặc chức năng đang có thay đổi, thì các trách nhiệm của các lớp phải thay đổi.
- Lớp có 1 trách nhiệm sẽ chỉ có 1 lý do để thay đổi.

Mỗi thành phần chỉ nên có đảm nhận 1 trách nhiệm

# Trách nhiệm và tính gắn kết

- Lớp có tính thống nhất ở mức cao chỉ triển khai 1 trách nhiệm (hoặc ít trách nhiệm) / Lớp chỉ triển khai 1 trách nhiệm có tính thống nhất ở mức cao.
- Lớp có tính thống nhất ở mức thấp thường vi phạm nguyên lý SRP / Lớp vi phạm SRP thường có tính thống nhất ở mức thấp.
- Ưu điểm: Các lớp 1 trách nhiệm thường nhỏ, dễ tái sử dụng, và dễ hiểu hơn, và ít thay đổi.
- Lưu ý: Phân tách trách nhiệm có thể phức tạp và có hiệu ứng phụ, áp dụng SRP khi thực sự cần thiết, thực sự có thay đổi thường xuyên.

### Ví dụ SRP



### Nguyên lý Mở-Đóng

Nguyên lý Mở-Đóng / Open-Close Principle (OCP)

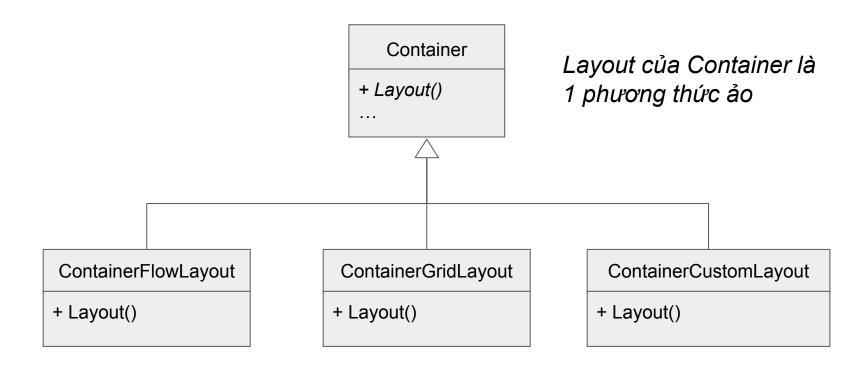
Các thành phần phần mềm cần có khả năng mở rộng mà không thay đổi / Software entities should be open for extension, but closed for modifications. [Bertrand Meyer]

- Mở rộng hành vi của 1 thành phần:
  - Khi yêu cầu ứng dụng thay đổi, chúng ta có thể mở rộng thành phần đã có, thêm vào các hành vi mới.
- Không thay đổi mã nguồn đã có:
  - Mã nguồn đã có được giữ nguyên trong quá trình bố xung hành vi mới.
  - Dem lại nhiều lợi ích trong quá trình phát triển.

#### Trừu tượng hóa là chìa khóa

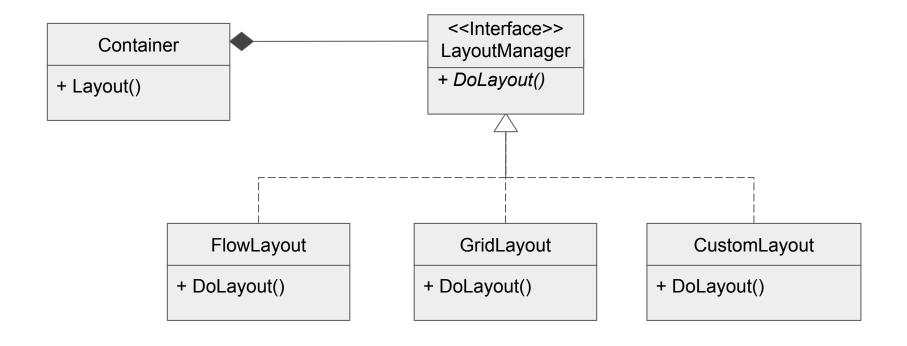
- Để mở rộng một thành phần mà không thay đổi nó, thì phần thay đổi trong triển khai của thành phần đó phải được trừu tượng hóa.
- Lập trình hướng đối tượng: Lớp ảo, giao diện, phương thức ảo, kế thừa, v.v..
- Lập trình hàm: Kiểu dữ liệu khái quát, hàm khái quát, v.v..
- (Khả năng tránh thay đổi có tính tương đối: Rất khó tuyệt đối tránh thay đổi mã nguồn đã có / Thường vẫn có thể tìm những yêu cầu thay đổi dẫn đến thay đổi mã nguồn).

## Khái quát hóa dựa trên kế thừa



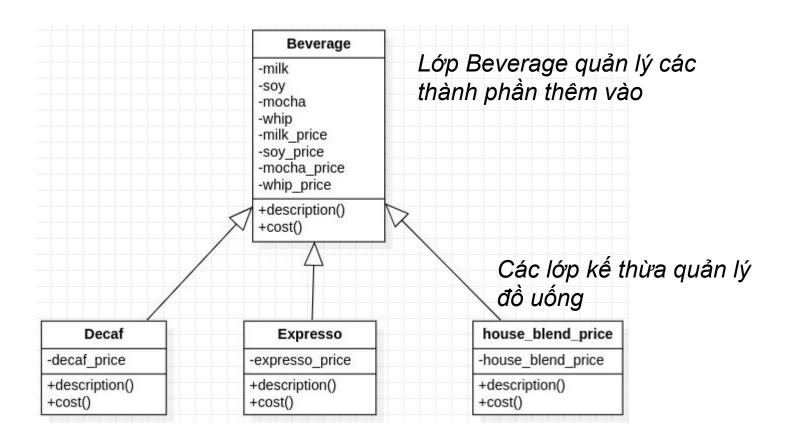
Các lớp con sẽ cung cấp triển khai cụ thể của phương thức Layout

# Khái quát hóa dựa trên tổng hợp



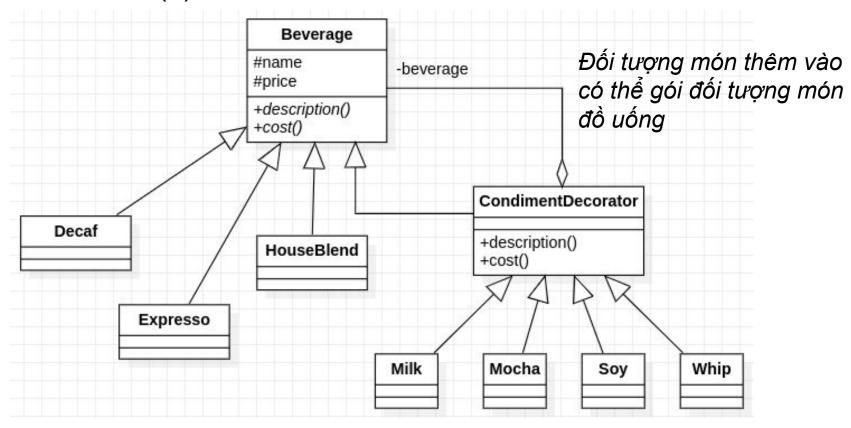
Chúng ta có thể thay đổi hành vi của Container bằng cách thiết lập 1 đối tượng quản lý bố cục phù hợp (kế thừa LayoutManager)

#### Ví dụ OCP



Thiết kế này vi phạm OCP, để thay đổi giá của thành phần thêm vào hoặc bổ sung món mới chúng ta phải sửa lớp Beverage.

# Ví dụ OCP<sub>(2)</sub>



(Mẫu Tô Điểm / Decorator)

- Để biểu diễn món thêm vào chúng ta có thể gói đối tượng thuộc loại Beverage trong đối tượng thuộc loại CondimentDecorator, để bổ sung món thêm vào chúng ta có thể tạo lớp kế thừa CondimentDecorator.
- Thiết kế này đáp ứng được OCP.

### Nguyên lý khả thay Liskov

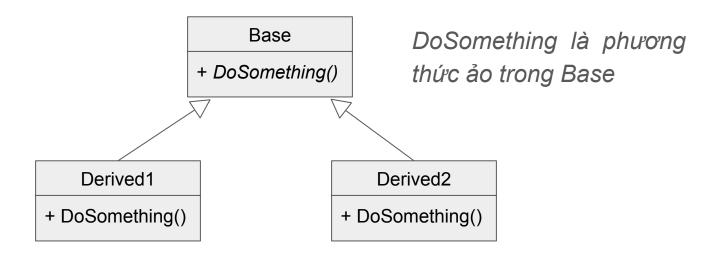
 Nguyên lý khả thay Liskov / Liskov Substitution Principle (LSP)

Các lớp con phải có khả năng thay thế các lớp cơ sở về mặt hành vi/

Subtypes must be behaviorally substitutable for their base types. [Barbara Liskov, 1988]

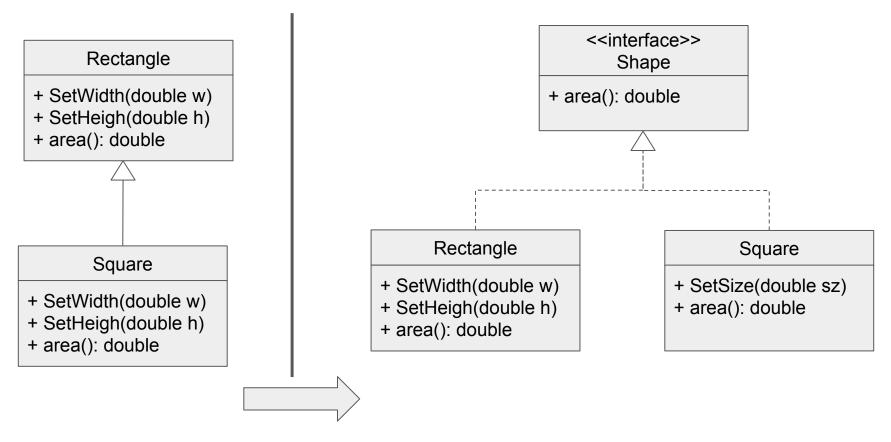
- Giống như dấu hiệu chất lượng thiết kế quan hệ kế thừa
- Hỗ trợ hạn chế các vấn đề có thể phát sinh khi lập trình với các giao diện khái quát.

### Khả thay hành vi



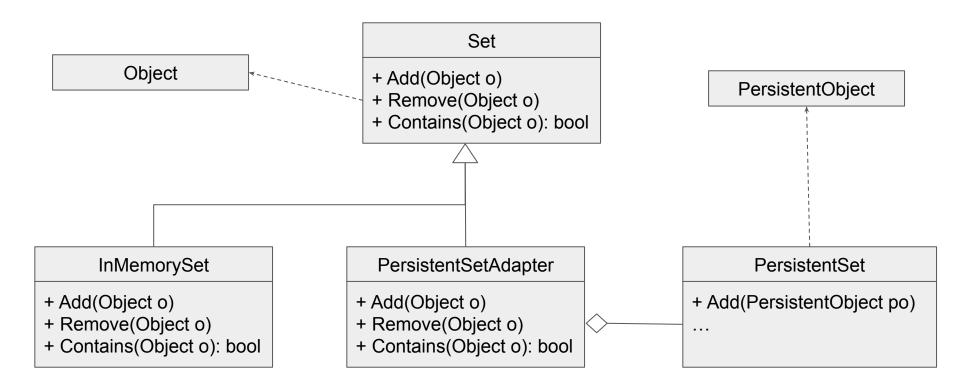
- Ngoài triển khai (định nghĩa lại) phương thức DoSomething() trong Derived1 và Derived2, LSP còn ràng buộc về hành vi đối với các đối tượng thuộc các lớp Derived1 và Derived2:
  - Có thể diễn đạt một cách gần đúng là bảo toàn ý nghĩa của lớp cơ sở.

#### Ví dụ LSP



Không tương thích LSP, SetHeigh và SetWidth có ý nghĩa khác nhau trong Rectangle và Square. Đáp ứng được LSP

# Ví dụ LSP<sub>(2)</sub>



Đánh giá thiết kế và đề xuất phương án nếu cần?

#### Nguyên lý phân tách giao diện

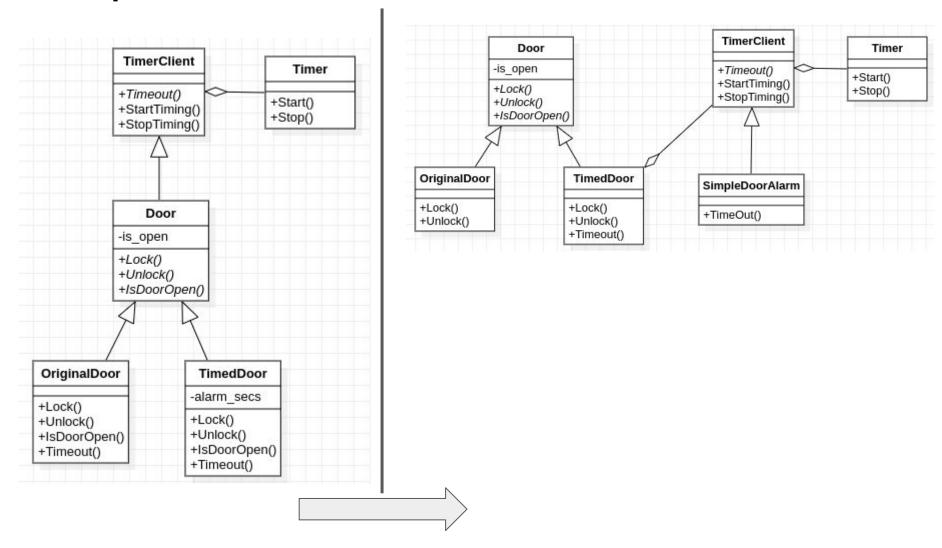
 Nguyên lý phân tách giao diện / Interface Segregation Principle (ISP)

Không ép phía khách phụ thuộc vào các phương thức không được sử dụng trong 1 giao diện / Clients should not be forced to depend on methods that they do not use

[Robert C. Martin]

- Các giao diện chứa các phương thức không liên quan ép buộc các thành phần sử dụng giao diện đó chịu các thay đổi đáng ra không ảnh hưởng tới chúng.
- Các giao diện bị làm rối cần được phân tách
- Tuy nhiên cần thận trọng tránh làm nát vụn các giao diện

## Ví dụ ISP



### Nguyên lý đảo ngược phụ thuộc

 Nguyên lý đảo ngược phụ thuộc / Dependency Inversion Principle (DIP)

Các mô-đun bậc cao không nên phụ thuộc vào các mô-đun bậc thấp. Cả 2 nên phụ thuộc vào các cơ chế trừu tượng.

Các thành phần trừu tượng không nên phụ thuộc vào các thành phần cụ thể. Các thành phần cụ thể nên phụ thuộc vào các thành phần trừu tượng. /

High-level modules should not depend on low-level modules. Both should depend on abstractions.

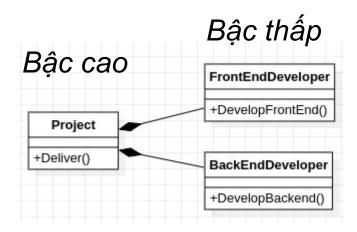
Abstractions should not depend upon details. Details should depend upon abstractions.

[Robert C. Martin]

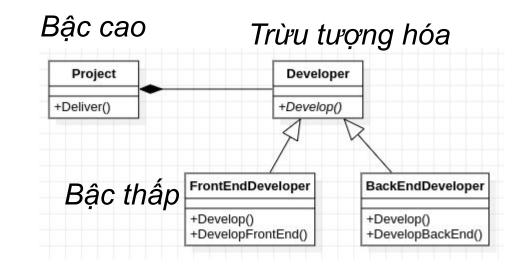
# Nguyên lý đảo ngược phụ thuộc<sub>(2)</sub>

- Phần mềm với thiết kế tốt thường được chia nhỏ thành các mô-đun
  - Mô-đun bậc thấp cung cấp các dịch vụ để triển khai mô-đun bậc cao.
- Phụ thuộc vào các cơ chế trừu tượng giúp nâng cao khả năng tái sử dụng các thành phần.
- Áp dụng DIP giúp nới lỏng các phụ thuộc.

#### Ví dụ DIP



Thiết kế này vi phạm DIP với Project phụ thuộc trực tiếp vào FrontEndDeveloper và BackEndDeveloper.



Triển khai cụ thể phụ thuộc vào cơ chế trừu tượng.

Thiết kế này đáp ứng được DIP, chiều phụ thuộc vào mô-đun bậc thấp đã được đảo ngược: Các mô-đun bậc thấp phụ thuộc vào giao diện khái quát được yêu cầu bởi mô-đun bậc cao.

#### Chèn phụ thuộc

- Chèn phụ thuộc / Dependency Injection (DI)
- Có thể được sử dụng để nghịch đảo phụ thuộc / Phương pháp nghịch đảo phụ thuộc cụ thể.
- Đối tượng thích hợp được tạo và đưa vào từ bên ngoài.
- Đối tượng phụ thuộc có thể được đưa vào thông qua:
  - Tham số cho hàm tạo (được sử dụng cho những phụ thuộc bắt buộc)
    - Như trong mẫu thiết kế Tô điểm / Decorator
  - Tham số cho phương thức thiết lập phụ thuộc (được sử dụng cho các phụ thuộc không bắt buộc)
    - Như trong mẫu thiết kế Trạng thái / State

#### Nội dung

- Các nguyên lý thiết kế (SOLID)
- Thiết kế lưu trữ cố định

# Tổng quan về thiết kế lưu trữ cố định

- Các CSDL (DB) và các Hệ quản trị CSDL (DBMS) là các thành phần quan trọng của 1 hệ thống thông tin.
- Thiết kế CSDL biến đổi biểu đồ lớp của mô hình lĩnh vực thành 1 mô hình CSDL chi tiết cho hệ thống
- Hệ quản trị CSDL được sử dụng để triển khai và tương tác với CSDL

## Các định dạng lưu trữ cố định

- Tự phát triển bắt đầu từ khả năng đọc/ghi tệp cơ bản nhất
- CSDL quan hệ
- CSDL đối tượng-quan hệ
- CSDL hướng đối tượng
- Các định dạng lưu trữ khác
  - Lưu trữ khóa-giá trị / Key-Value data stores
  - Lưu trữ tài liệu / Document data stores
  - CSDL hướng cột / Columnar database
  - CSDL đồ thị / Graph database
  - O V.V..

#### CSDL quan hệ

- Lựa chọn lưu trữ dữ liệu phổ biến nhất
- CSDL bao gồm 1 tập bảng
  - Trong mỗi bảng khóa chính xác định 1 dòng duy nhất
  - Mối quan hệ giữa các bảng được thiết lập bằng khóa ngoại
    - Cơ chế cơ bản để đảm bảo toàn vẹn dữ liệu giữa các bảng, ví dụ: bạn không thể tạo đơn hàng cho 1 khách hàng không tồn tại.
- Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc / Structured Query Language (SQL) được sử dụng để truy cập dữ liệu
  - Quy chuẩn được hỗ trợ bởi nhiều hệ quản trị CSDL
  - Cho phép thao tác với từng bảng và kết hợp nhiều bảng để lấy dữ liệu cần thiết

## CSDL Quan hệ-Đối tượng

- CSDL quan hệ với khả năng lưu trữ đối tượng
- Đối tượng được lưu trữ bằng các kiểu dữ liệu do người dùng tự định nghĩa
  - SQL được mở rộng để xử lý các kiểu dữ liệu phức tạp
  - Hỗ trợ kế thừa ở mức hạn chế

# CSDL hướng đối tượng

- Triển khai các khái niệm hướng đối tượng
- Có thể đặc tả cấu trúc và hành vi của đối tượng
  - Tương thích tốt hơn với các ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng
- Sử dụng ngôn ngữ tương tự / được phát triển từ SQL
- Hỗ trợ kế thừa ở mức độ nhất định
- Chiếm thị phần nhỏ trong ứng dụng thực tế

## Các yêu cầu phi chức năng

- Các yêu cầu phi chức năng có ảnh hưởng đến thiết kế lưu trữ cố định
- Yêu cầu vận hành: Ánh hưởng bởi lựa chọn phần cứng và hệ điều hành
- Yêu cầu hiệu năng: Các vấn đề tốc độ và dung lượng
- Các yêu cầu bảo mật: Quản lý truy cập, mã hõa, và sao
   lưu
- V.V..

# Ánh xạ đối tượng lĩnh vực ứng dụng

- Với mô hình dữ liệu Hướng đối tượng
  - Mỗi lớp cụ thể có thể có 1 lớp tương ứng trong lưu trữ
- Với mô hình dữ liệu Quan hệ-đối tượng
  - Phụ thuộc vào các tính năng đối tượng được hỗ trợ
- Với mô hình dữ liệu quan hệ
  - Được biểu diễn bằng các bảng

# Ánh xạ tới CSDL Quan hệ-Đối tượng

#### Mỗi đối tượng trong ORDBMS có 1 ID duy nhất

- R1. Ánh xạ tất cả lớp lĩnh vực cụ thể và lớp lĩnh vực ảo có nhiều lớp con trực tiếp tới bảng ORDBMS.
- R2. Ánh xạ thuộc tính đơn trị tới cột của bảng.
- R3. Ánh xạ phương thức và thuộc tính suy diễn tới thủ tục lưu trữ (stored procedure) hoặc mô-đun chương trình.
- **R4.** Ánh xạ quan hệ tổng hợp và quan hệ liên kết đơn trị (0..1 hoặc 1..1) tới cột có thể lưu ID đối tượng. Áp dụng cho cả 2 đầu quan hệ.
- R5. Ánh xạ các thuộc tính đa trị tới cột có thể lưu 1 tập ID của đối tượng.
- **R6.** Ánh xạ nhóm thuộc tính lặp sang 1 bảng mới và tạo liên kết 1-nhiều từ bảng gốc sang bảng mới / thêm khóa ngoại vào bảng mới.
- **R7.** Ánh xạ các quan hệ tổng hợp và liên kết đa trị (0..\* hoặc 1..\*) tới cột có thể lưu 1 tập ID đối tượng. Thực hiện cho cả 2 đầu quan hệ.

32

# Ánh xạ tới CSDL quan hệ-đối tượng<sub>(2)</sub>

**R8.** Đối với các quan hệ tổng hợp và liên kết hỗn hợp (một-nhiều), ở phía đơn trị (1..1) hoặc (0..1) của mối quan hệ, thêm 1 cột để lưu 1 tập ID của các đối tượng ở phía đa trị. Ở phía đa trị (1..\* hoặc 0..\*), thêm 1 cột để lưu ID của đối tượng thuộc đầu đơn trị.

**R9a.** Thêm cột vào bảng tương ứng với lớp con để chứa ID của đối tượng được lưu trong bảng tương ứng với lớp cha. Cơ số của liên kết mới từ lớp con tới lớp cha phải là 1..1 / 1 đối tượng lớp con xác định đúng 1 đối tượng lớp cha. Thêm cột vào bảng biểu diễn lớp cha để lưu ID đối tượng của lớp con. Nếu lớp cha là cụ thể, thì cơ số từ lớp cha tới lớp con là 0..1 / 1 đối tượng lớp cha *có thể* xác định 1 đối tượng lớp con, nếu ngược lại thì cơ số là 1..1 / xác định đúng 1 đối tượng lớp con. Ràng buộc XOR (OR loại trừ) cần được bổ xung cho các liên kết này. Thực hiện với tất cả các lớp cha / mô phỏng kế thừa. Hoặc

**R9b.** Mở rộng lớp con bằng cách sao chép các thuộc tính của lớp cha xuống các lớp con và loại lớp cha khỏi thiết kế. Hoặc

**R9c.** Làm phẳng cây kế thừa bằng cách sao chép tất cả các thuộc tính trong cây vào lớp gốc, tạo 1 bảng cho cây kế thừa.

# Ánh xạ tới CSDL quan hệ

- R1. Ánh xạ lớp lĩnh vực cụ thể và lớp lĩnh vực trừu tượng có nhiều lớp con trực tiếp tới bảng RDBMS.
- R2. Ánh xạ thuộc tính đơn trị tới cột của bảng.
- R3. Ánh xạ phương thức và thuộc tính suy diễn tới thủ tục lưu trữ hoặc mô-đun chương trình.
- **R4**. Ánh xạ các quan hệ tổng hợp và liên kết đơn trị tới 1 cột có thể lưu khóa của bảng liên quan / thêm 1 khóa ngoại vào bảng. Thực hiện cho cả 2 đầu liên kết.
- **R5.** Ánh xạ các thuộc tính đa trị và các nhóm lặp tới các bảng mới và tạo quan hệ 1-nhiều từ bảng gốc tới bảng mới / thêm khóa ngoại vào bảng mới.
- **R6**. Ánh xạ các quan hệ tổng hợp và liên kết đa trị tới 1 bảng liên kết mới để kết nối 2 bảng ban đầu. Sao chép khóa chính từ các bảng gốc vào bảng liên kết/thêm các khóa ngoại vào bảng liên kết.

# Ánh xạ tới CSDL quan hệ<sub>(2)</sub>

**R7**. Đối với các quan hệ tổng hợp và liên kết hỗn hợp, sao chép khóa chính từ phía đơn trị (1..1 hoặc 0..1) của mối quan hệ vào 1 cột mới trong bảng của phía đa trị (1..\* hoặc 0..\*) để lưu khóa của bảng liên quan / bổ xung 1 khóa ngoại vào bảng ở phía đa trị của mối quan hệ.

Đối với quan hệ Khái quát hóa/Kế thừa:

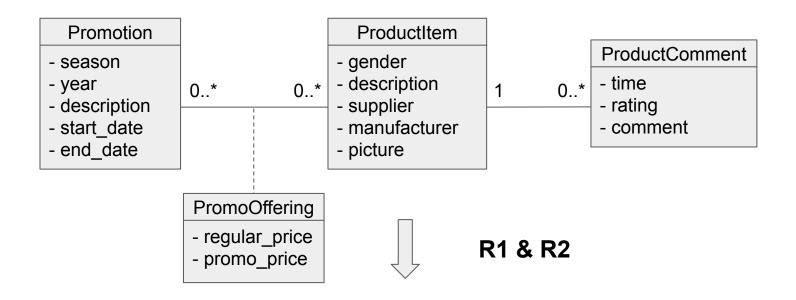
R8a. Đảm bảo khóa chính của đối tượng thuộc lớp con giống với khóa chính của đối tượng thuộc lớp cha. Cơ số của liên kết mới này từ lớp cón tới lớp cha phải là 1..1. Nếu lớp cha là lớp cụ thể thì cơ số từ lớp cha tới lớp con là 0..1, nếu ngược lại thì cơ số là 1..1. Ngoài ra ràng buộc XOR (OR loại trừ) phải được thêm vào giữa các liên kết. Áp dụng quy tắc này cho tất cả các lớp cha / Mô phỏng kế thừa. Hoặc

**R8b.** Mở rộng lớp con bằng cách sao chép thuộc tính của lớp cha vào tất cả các lớp con là xóa lớp cha khỏi thiết kế. Hoặc

**R8c.** Làm phẳng cây kế thừa bằng cách sao chép tất cả các thuộc tính trong cây vào lớp gốc, tao 1 bảng cho cây kế thừa.

35

# Các quy tắc ánh xạ



#### PromotionTbl

season
year
description
start\_date
end\_date

#### ProductItemTbl

gender description supplier manufacturer picture

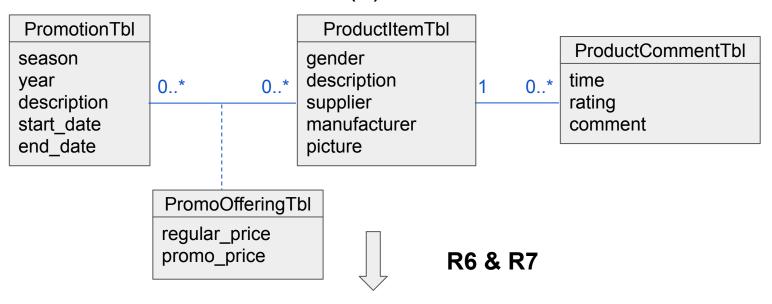
#### ProductCommentTbl

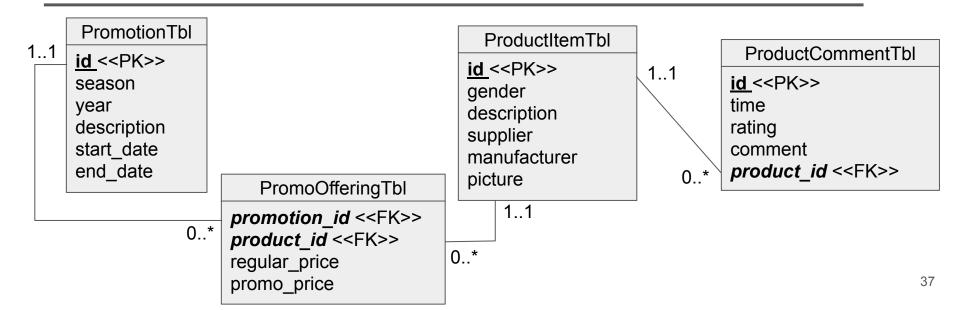
time rating comment

PromoOfferingTbl

regular\_price promo\_price

# Các quy tắc ánh xạ<sub>(2)</sub>





## Đặc tả bảng

Bång ProductCommentTbl				
STT	Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc	Ghi chú
1	id	INT	AUTO_INCREMENT	Mã bình luận
2	time	TIMESTAMP	NOT NULL	Thời điểm bình luận
3	rating	INT	NOT NULL	Điểm bình luận
4	comment	TEXT	NOT NULL	Nội dung bình luận
5	product_id	INT	NOT NULL	Khóa của sản phẩm
Khóa chính		id		
Khóa ngoại		product_id = ProductTbl.id		

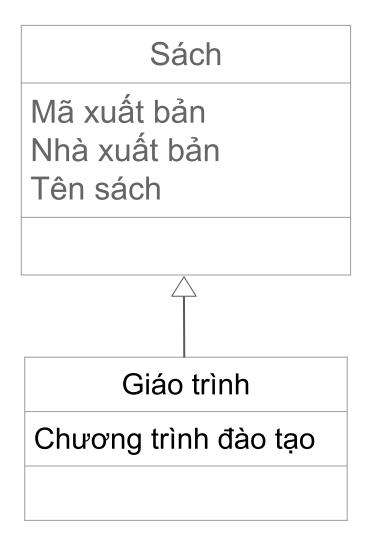
. . .

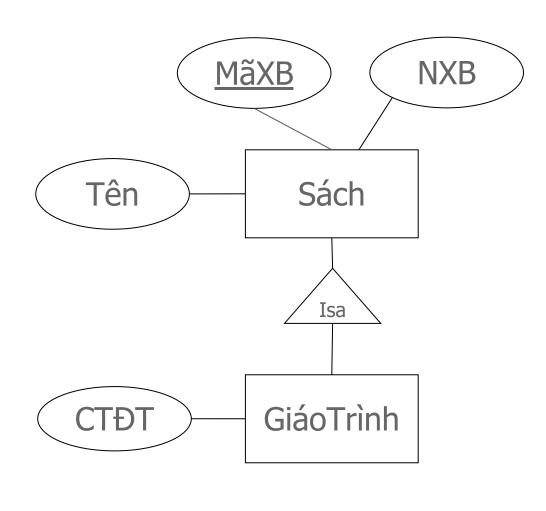
#### Lưu trữ lớp con với RDBMS

#### Có nhiều cách lưu khác nhau:

- Mô phỏng kế thừa: Tạo cho mỗi lớp con 1 bảng lưu các thuộc tính riêng, đồng thời kết nối với bảng tương ứng với lớp cha.
- 2. Lớp con đầy đủ: Tạo cho mỗi lớp con 1 bảng lưu đầy đủ các thuộc tính, bao gồm cả thuộc tính riêng và thuộc tính kế thừa từ các lớp cha.
- 3. Làm phẳng cây kế thừa: Tạo 1 bảng cho 1 cây kế thừa với tất cả các thuộc tính trong cây kế thừa.
  - Các đối tượng nhận giá trị NULL cho các thuộc tính không thuộc về chúng.
  - ! Dữ liệu có thể ở dạng phi chuẩn

### Ví dụ quan hệ kế thừa





## Ví dụ mô phỏng kế thừa

#### Sách

Tên	NXB	<u>Mã XB</u>
LT HÐT	KHKT	K123
Tin ĐC	BKB	B111

#### Giáo trình

CTĐT	Mã XB
KHMT	B111

Lớp con có thể phân tán trên nhiều bảng

Thuận tiện xử lý các truy vấn kiểu Tìm tất cả sách (bao gồm cả các giáo trình) được xuất bản bởi 1 nhà xuất bản cụ thể. (tìm kiếm theo thuộc tính của nút gốc trong phạm vi tất cả đối tượng thuộc cây kế thừa)

### Ví dụ Lớp con đầy đủ

#### Sách

Tên	NXB	<u>Mã XB</u>
LT HÐT	KHKT	K123

#### Giáo trình

Không có liên kết giữa bảng của lớp cha và bảng của lớp con

Tên	NXB	Mã XB	CTĐT
Tin ĐC	BKB	B111	KHMT

Biểu diễn này thuận tiện để xử lý các truy vấn như "tìm CTĐT của các giáo trình được xuất bản bởi BKB." (sử dụng cả thuộc tính riêng của lớp con và thuộc tính kế thừa từ lớp cha)

## Ví dụ Làm phẳng cây kế thừa

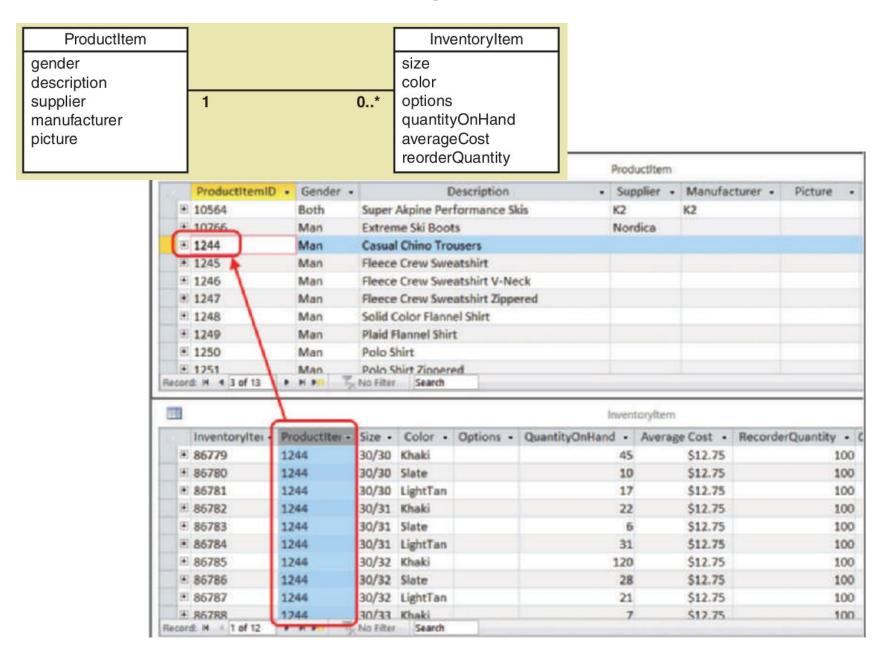
<u>Mã số</u>	Phân loại sách
1	Sách
2	Sách Giáo Trình

Tên	NXB	<u>Mã XB</u>	CTĐT	Kiểu
Tin ĐC	BKB	B111	KHMT	1
LT HĐT	KHKT	KT123	NULL	2

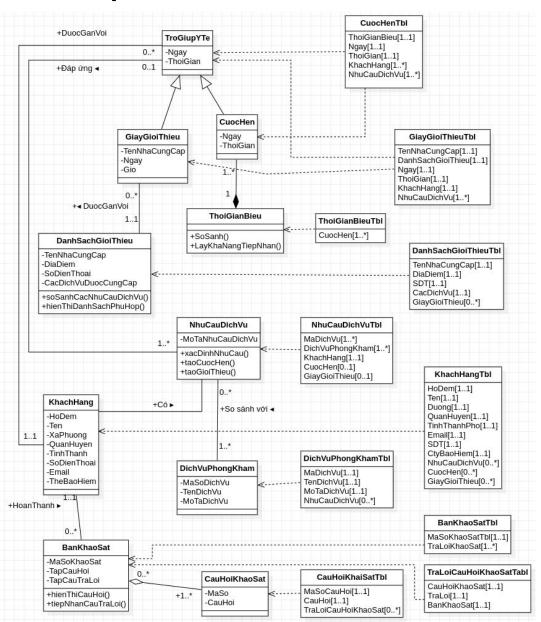
Có thể tiết kiệm dung lượng nếu có ít thuộc tính thường xuyên có giá trị NULL

!Lưu ý: Dữ liệu ở dạng phi chuẩn.

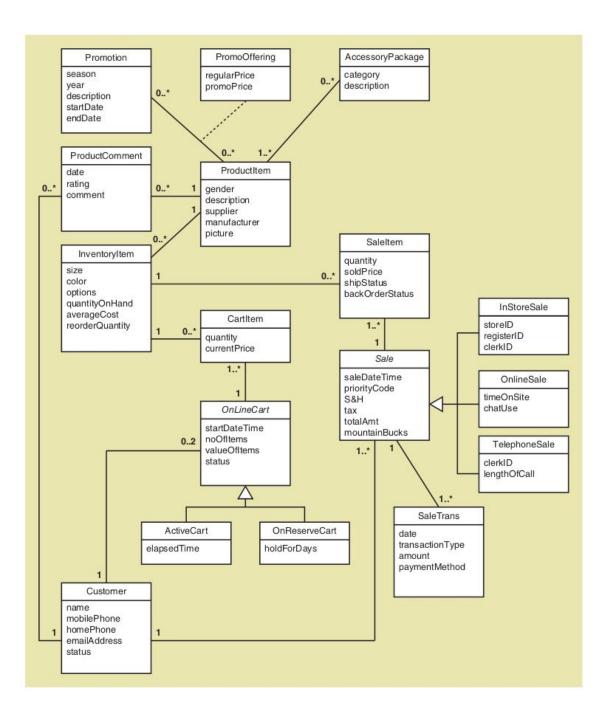
### Ví dụ lưu trữ đối tượng: Quan hệ 1-nhiều



#### Ví dụ ánh xạ lớp lĩnh vực tới ORDBMS



#### Ví dụ ánh xạ tới RDBMS



#### Ví dụ ánh xạ tới RDBMS: Tạo bảng

Áp dụng R1, R2, & R8c: Lớp => Bảng, Thuộc tính => Cột, Làm phẳng cây kế thừa

Bảng	Các cột
AccessoryPackage	Category, Description
CartItem	Quantity, CurrentPrice
Customer	Name, MobilePhone, HomePhone, EmailAddress, Status
InventoryItem	Size, Color, Options, QuantityOnHand, AverageCost, ReorderQuantity
OnlineCart	StartDateTime, NumberOfItems, ValueOfItems, Status, ElapsedTime, HoldForDays
ProductComment	Date, Rating, Comment
ProductItem	Gender, Description, Supplier, Manufacturer, Picture
PromoOffering	RegularPrice, PromoPrice
Promotion	Season, Year, Description, StartDate, EndDate
Sale	SaleDateTime, PriorityCode, ShippingAndHandling, Tax, TotalAmount, MountainBucks, StoreID, RegisterID, ClerkID, TimeOnSite, ChatUse, LengthOfCall
SaleItem	Quantity, SoldPrice, ShipStatus, BackOrderStatus
SaleTransaction	Date, TransactionType, Amount, PaymentMethod

## Ví dụ ánh xạ tới RDBMS: Bổ xung khóa chính

Bảng	Các cột
AccessoryPackage	AccessoryPackageID, Category, Description
CartItem	CartItemID, Quantity, CurrentPrice
Customer	AccountNumber, Name, MobilePhone, HomePhone, EmailAddress, Status
InventoryItem	InventoryItemID, Size, Color, Options, QuantityOnHand, AverageCost, ReorderQuantity
OnlineCart	OnlineCartID, StartDateTime, NumberOfItems, ValueOfItems, Status, ElapsedTime, HoldForDays
ProductComment	ProductCommentID, Date, Rating, Comment
ProductItem	ProductItemID, Gender, Description, Supplier, Manufacturer, Picture
PromoOffering	PromoOfferingID, RegularPrice, PromoPrice
Promotion	PromotionID, Season, Year, Description, StartDate, EndDate
Sale	SaleID, SaleDateTime, PriorityCode, ShippingAndHandling, Tax, TotalAmount, MountainBucks, StoreID, RegisterID, ClerkID, TimeOnSite, ChatUse, LengthOfCall
SaleItem	SaleItemID, Quantity, SoldPrice, ShipStatus, BackOrderStatus
SaleTransaction	SaleTransactionID, Date, TransactionType, Amount, PaymentMethod

#### Ví dụ ánh xạ tới RDBMS: Các liên kết

Áp dụng R4, R6, & R7: Bổ xung các khóa ngoại

Bảng	Các cột
Accessory Package	AccessoryPackageID, Category, Description
AccessoryPackageContents	AccessoryPackageID, ProductItemID
Cartitem	CartItemID, InventoryItemID, OnlineCartID, Quantity, CurrentPrice
Customer	AccountNumber, Name, MobilePhone, HomePhone, EmailAddress, Status
InventoryItem	InventoryItemID, ProductItemID, Size, Color, Options, QuantityOnHand, AverageCost, ReorderQuantity
OnlineCart	OnlineCartID, CustomerAccountNumber, StartDateTime, NumberOfItems, ValueOfItems, Status, ElapsedTime, HoldForDays
ProductComment	ProductCommentID, ProductItemID, CustomerAccountNumber, Date, Rating, Comment
ProductItem	ProductItemID, Gender, Description, Supplier, Manufacturer, Picture
PromoOffering	PromoOfferingID, PromotionID, ProductItemID, RegularPrice, PromoPrice
Promotion	PromotionID, Season, Year, Description, StartDate, EndDate
Sale	SaleID, CustomerAccountNumber, SaleDateTime, PriorityCode, ShippingAndHandling, Tax, TotalAmount, MountainBucks, StoreID, RegisterID, ClerkID, TimeOnSite, ChatUse, LengthOfCall
SaleItem	SaleItemID, InventoryItemID, SaleID, Quantity, SoldPrice, ShipStatus, BackOrderStatus
SaleTransaction	SaleTransactionID, SaleID, Date, TransactionType, Amount, PaymentMethod

### Ví dụ ánh xạ tới RDBMS: Mô phỏng kế thừa

R8a: Tạo cho mỗi lớp con 1 bảng & thiết lập liên kết với bảng của lớp cha

Bảng	Các cột	
Accessory Package	AccessoryPackageID, Category, Description	
AccessoryPackageContents	AccessoryPackageID, ProductItemID	
Cartitem	CartItemID, InventoryItemID, OnlineCartID, Quantity, CurrentPrice	
Customer	AccountNumber, Name, MobilePhone, HomePhone, EmailAddress, Status	
InventoryItem	InventoryItemID, ProductItemID, Size, Color, Options, QuantityOnHand, AverageCost, ReorderQuantity	
OnlineCart	OnlineCartID, CustomerAccountID, StartDateTime, NumberOfItems, ValueOfItems, Status, ElapsedTime, HoldForDays	
ActiveCart	OnlineCartID, ElapsedTime	
OnReserveCart	OnlineCartID, HoldForDays	
ProductComment	ProductCommentID, ProductItemID, CustomerAccountNumber, Date, Rating, Comment	
ProductItem	ProductItemID, Gender, Description, Supplier, Manufacturer, Picture	
PromoOffering	PromoOfferingID, PromotionID, ProductItemID, RegularPrice, PromoPrice	
Promotion	PromotionID, Season, Year, Description, StartDate, EndDate	

# Ví dụ ánh xạ tới RDBMS: Mô phỏng kế thừa<sub>(2)</sub>

R8a: Tạo cho mỗi lớp con 1 bảng & thiết lập liên kết với bảng của lớp cha

Bảng	Các cột
Sale	SaleID, CustomerAccountNumber, SaleDateTime, PriorityCode, ShippingAndHandling, Tax, TotalAmount, MountainBucks
InStoreSale	SaleID, StoreID, RegisterID, ClerkID
OnlineSale	SaleID, TimeOnSite, ChatUse
TelephoneSale	SaleID, ClerkID, LengthOfCall
SaleItem	SaleItemID, InventoryItemID, SaleID, Quantity, SoldPrice, ShipStatus, BackOrderStatus
SaleTransaction	SaleTransactionID, SaleID, Date, TransactionType, Amount, PaymentMethod

#### Tối ưu hóa CSDL quan hệ

- Tối ưu hóa lưu trữ
  - Chuẩn hóa các bảng
  - Giảm dư thừa dữ liệu và loại bỏ các giá trị NULL
- Tối ưu hóa tốc độ truy cập
  - Giải chuẩn 1 số bảng / giảm nhu cầu kết nối các bảng để truy xuất dữ liệu để giảm thời gian xử lý
  - O V.V..

#### Chuẩn hóa CSDL quan hệ

 Dữ liệu phi chuẩn: Các luật chuẩn hóa không được đáp ứng

3 mức chuẩn hóa đầu tiên gồm có:

- Dạng chuẩn 1: Không có trường đa giá trị/Thuộc tính chỉ có giá trị nguyên tố
- Dạng chuẩn 2: Thuộc chuẩn 1 và tất cả các thuộc tính không nằm trong khóa đều phụ thuộc vào toàn bộ khóa chính
- Dạng chuẩn 3: Thuộc chuẩn 2 và mọi thuộc tính không khóa chỉ phụ thuộc vào khóa / Không có thuộc tính không nằm trong khóa phụ thuộc vào thuộc tính khác không nằm trong khóa

## Ví dụ chuẩn hóa: Dữ liệu phi chuẩn

SSN	Name	Department	Salary	Dependents
111-22-3333	Mary Smith	Accounting	40,000	John, Alice, Dave
222-33-4444	Jose Pena	Marketing	50,000	
333-44-5555	Frank Collins	Production	35,000	Jan, Julia

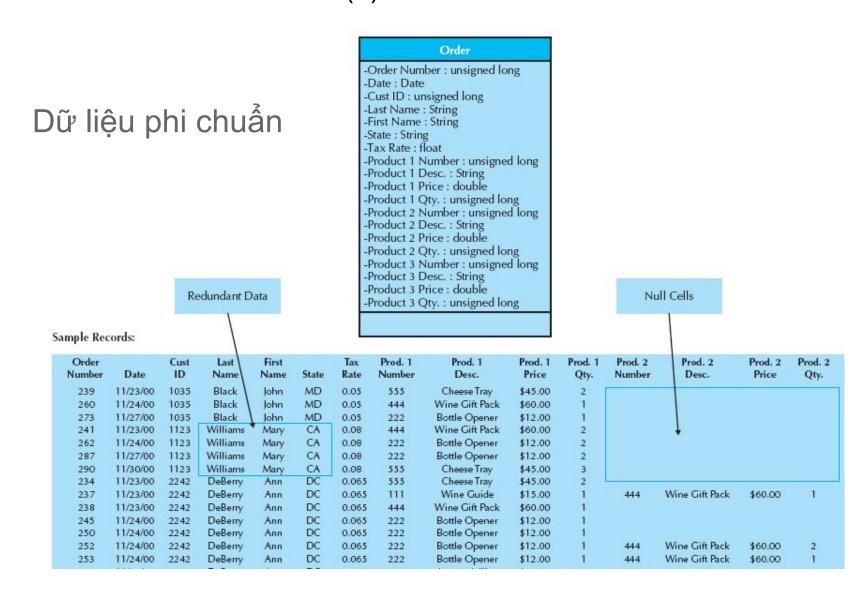
SSN	Name	Department	Salary	Dependent	Dependent	Dependent
111-22-3333 222-33-4444	Mary Smith Jose Pena	Accounting Marketing	40,000 50,000	John	Alice	Dave
333-44-5555	Frank Collins	Production	35,000	Jan	Julia	

### Ví dụ chuẩn hóa: Dữ liệu ở dạng chuẩn

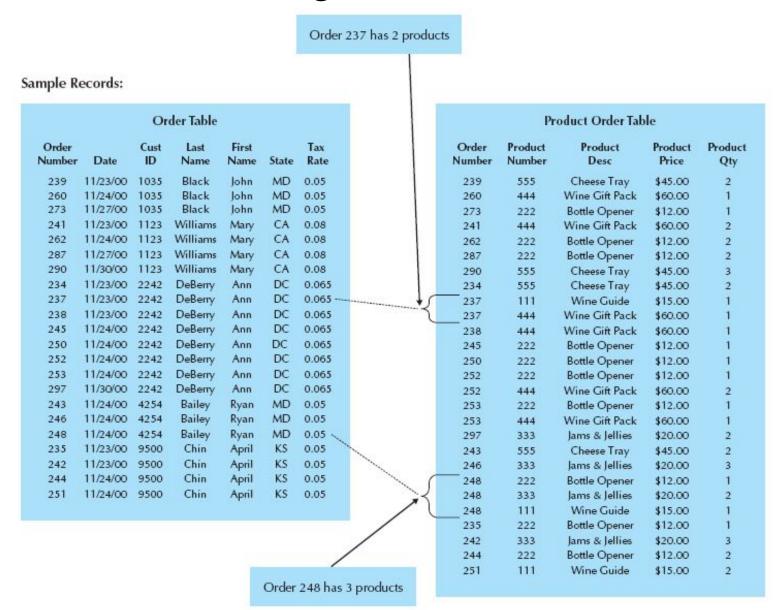
SSN	Name	Department	Salary
111-22-3333	Mary Smith	Accounting	40,000
222-33-4444	Jose Pena	Marketing	50,000
333-44-5555	Frank Collins	Production	35,000

RecordID	SSN	Dependent
1	111-22-3333	John
2	111-22-3333	Alice
3	111-22-3333	Dave
4	333-44-5555	Jan
5	333-44-5555	Julia

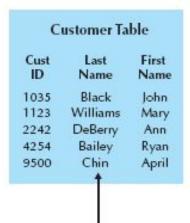
# Ví dụ chuẩn hóa<sub>(2)</sub>



#### Ví dụ chuẩn hóa: Dạng chuẩn 1



#### Ví dụ chuẩn hóa: Dạng chuẩn 2



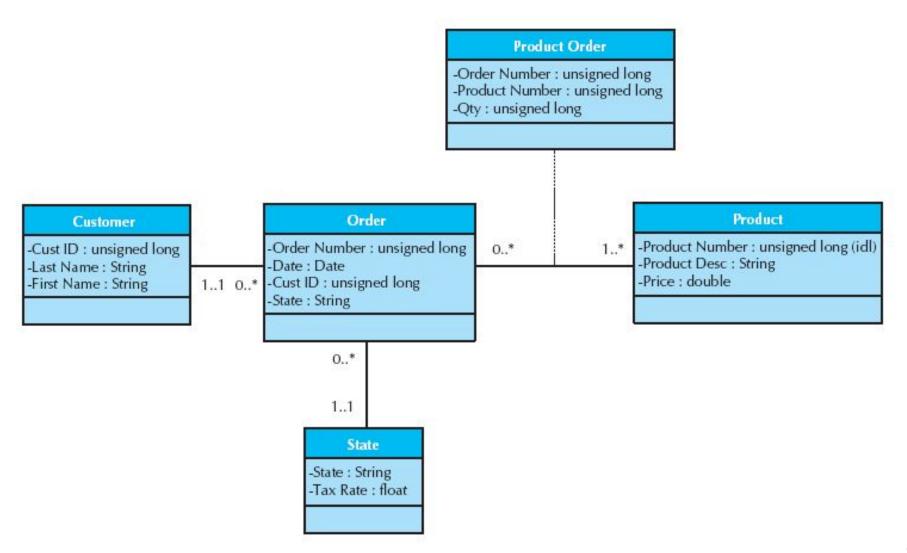
Last Name and First Name was moved to the Customer table to eliminate redundancy

239 11 260 11 273 11 241 11 262 11 287 11 290 11 234 11 237 11	Date 1/23/00 1/24/00 1/27/00 1/23/00 1/24/00 1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	Cust ID  1035 1035 1035 1123 1123 1123 1123 2242 2242	State MD MD CA CA CA CA DC	0.05 0.05 0.05 0.08 0.08 0.08 0.08 0.08	Order Number 239 260 273 241 262 287 290 234	Product Number 555 444 222 444 222 222 555	Produc Qty 2 1 1 2 2 2 3
260 11 273 11 241 11 262 11 287 11 290 11 234 11 237 11	1/24/00 1/27/00 1/23/00 1/24/00 1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	1035 1035 1123 1123 1123 1123 2242 2242	MD CA CA CA CA CA	0.05 0.05 0.08 0.08 0.08 0.08 0.08	260 273 241 262 287 290	444 222 444 222 222 555	1 1 2 2 2 2 3
273 11 241 11 262 11 287 11 290 11 234 11 237 11	1/27/00 1/23/00 1/24/00 1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	1035 1123 1123 1123 1123 2242 2242	MD CA CA CA CA DC	0.05 0.08 0.08 0.08 0.08 0.065	273 241 262 287 290	222 444 222 222 555	1 2 2 2 3
241 11 262 11 287 11 290 11 234 11 237 11	1/23/00 1/24/00 1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	1123 1123 1123 1123 2242 2242	CA CA CA CA DC	0.08 0.08 0.08 0.08 0.065	241 262 287 290	444 222 222 555	2 2 2 3
262 11 287 11 290 11 234 11 237 11	1/24/00 1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	1123 1123 1123 2242 2242	CA CA CA DC	0.08 0.08 0.08 0.065	262 287 290	222 222 555	2 2 3
287 11 290 11 234 11 237 11	1/27/00 1/30/00 1/23/00 1/23/00	1123 1123 2242 2242	CA CA DC	0.08 0.08 0.065	287 290	222 555	2 3
290 11 234 11 237 11	1/30/00 1/23/00 1/23/00	1123 2242 2242	CA DC	0.08 0.065	290	555	3
234 11 237 11	1/23/00 1/23/00	2242 2242	DC	0.065			
237 11	1/23/00	2242	250000		224		
			DC		234	555	2
238 11	1/23/00			0.065	237	111	1
	1723100	2242	DC	0.065	237	444	1
245 11	1/24/00	2242	DC	0.065	238	444	1
250 11	1/24/00	2242	DC	0.065	245	222	1
252 11	1/24/00	2242	DC	0.065	250	222	1
253 11	1/24/00	2242	DC	0.065	252	222	1
297 11	1/30/00	2242	DC	0.065	252	444	2
243 11	1/24/00	4254	MD	0.05	253	222	1
246 11	1/24/00	4254	MD	0.05	253	444	1
248 11	1/24/00	4254	MD	0.05 -	297	333	2
235 11	1/23/00	9500	KS	0.05	243	555	2
242 11	1/23/00	9500	KS	0.05	246	333	3
244 11	1/24/00	9500	KS	0.05	248	222	1
251 11	1/24/00	9500	KS	0.05	248	333	2
					248	111	1
					235	222	1
					242	333	3
					244	222	2



tax & state?

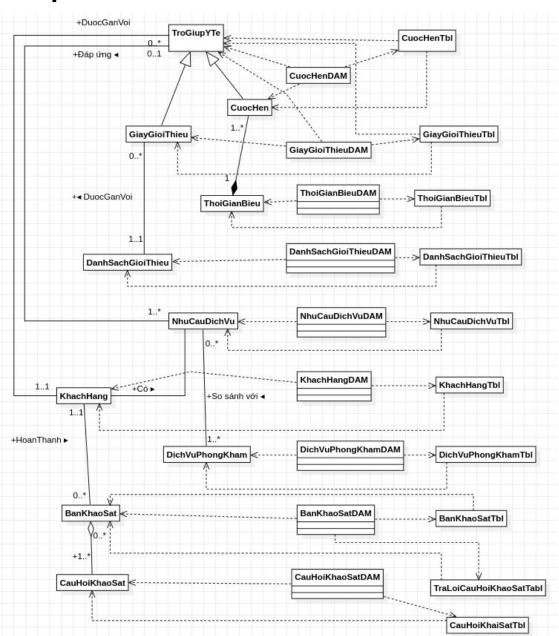
### Ví dụ chuẩn hóa: 3NF



#### Các lớp truy cập & quản lý dữ liệu

- Các lớp truy cập và quản lý dữ liệu / Data Access and Management (DAM) Classes
- Giữ vai trò trung gian kết nối các lớp lĩnh vực ứng dụng và cơ sở dữ liệu
- Tạo 1 hoặc nhiều lớp DAM cho mỗi lớp lĩnh vực ứng dụng
  - Do dữ liệu phân tán trên nhiều bảng
  - Phân tách giao diện (ISP)
  - O V.V..

### Ví dụ các lớp DAM

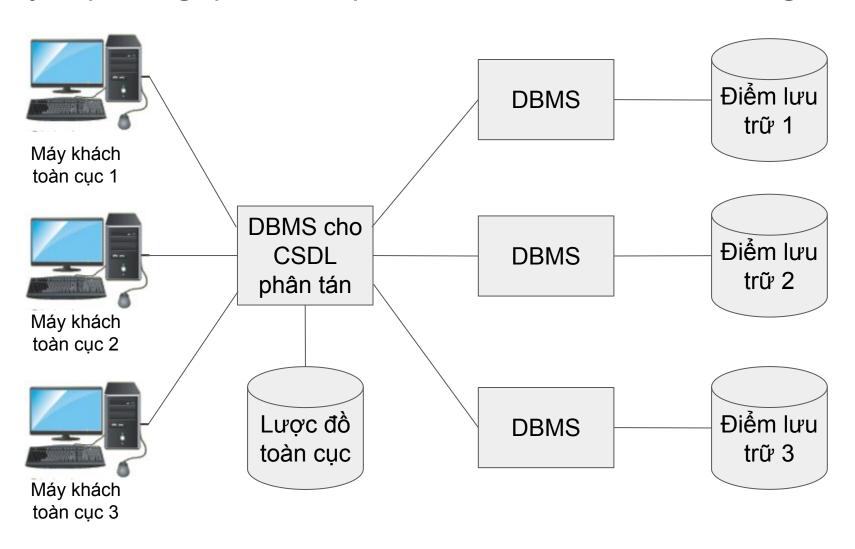


### Kiến trúc CSDL phân tán

- CSDL phân tán đồng nhất / Homogeneous distributed database được lưu ở nhiều nơi với cùng DBMS và 1 lược đồ toàn cục.
- CSDL phân tán không đồng nhất / Heterogeneous distributed database được lưu ở nhiều với các DBMS khác nhau và có thể có lược đồ cục bộ.

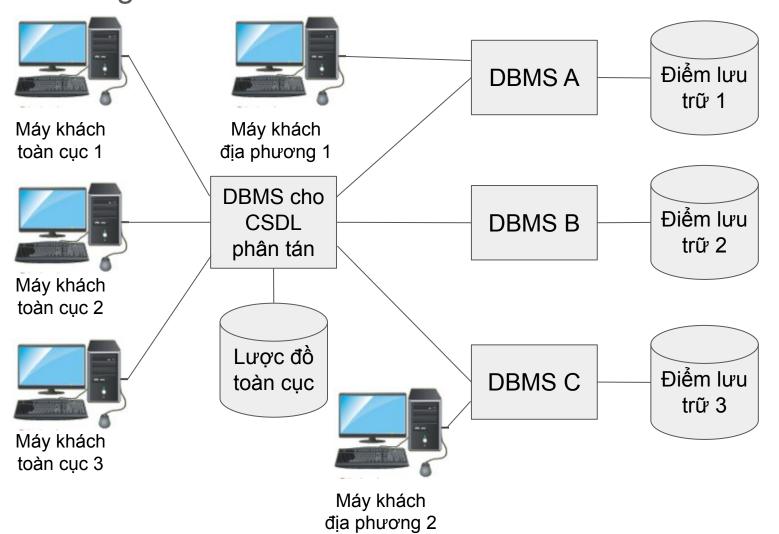
### CSDL phân tán đồng nhất

Truy cập thông qua 1 Hệ quản trị CSDL và lược đồ chung



### CSDL phân tán không đồng nhất

Truy cập thông qua các DBMS riêng. Có thể có DBMS và lược đồ chung



#### Các cách triển khai

- Lặp dữ liệu Mỗi điểm lưu trữ có 1 bản sao
  - Đồng bộ: Cập nhật tất cả các bản ghi khi thay đổi 1 bản ghi bất kỳ.
- Phân mảnh theo chiều ngang Mỗi điểm chứa 1 nhóm dòng

AcctNumb	LastName -	FirstName -	SSN -	TypeOfAcct -	Balance -	DateLastActivity -	
01-85562-1	Jones	Bill	878-77-9890	Checking	\$ 7,908.39	5/9/2014	U.S.
01-85444-2	Johnson	Harold	676-44-3433	Checking	\$25,698.33	5/2/2013	accounts
02-45443-2	Williams	Jonathon	343-44-2322	Checking	\$ 3,938.77	4/4/2012	
01-34999-1	Redd	Mary	898-79-3487	Savings	\$12,898.71	12/2/2013	
01-23989-2	Chun	Tun	233-59-6765	Savings	\$ 8,932.67	1/8/2014	Hong Kon
01-87889-4	Gang	Bao	322-48-3545	Checking	\$ 568.33	3/4/2014	accounts
01-32339-2	Jiang	Rui	550-43-5454	Savings	\$35,788.23	7/8/2014	
02-39988-1	Ma	Shuo	343-98-2345	Checking	\$ 1,893.55	8/23/2014	J

# Các cách triển khai<sub>(2)</sub>

Phân mảnh theo chiều dọc - Mỗi điểm lưu 1 nhóm cột



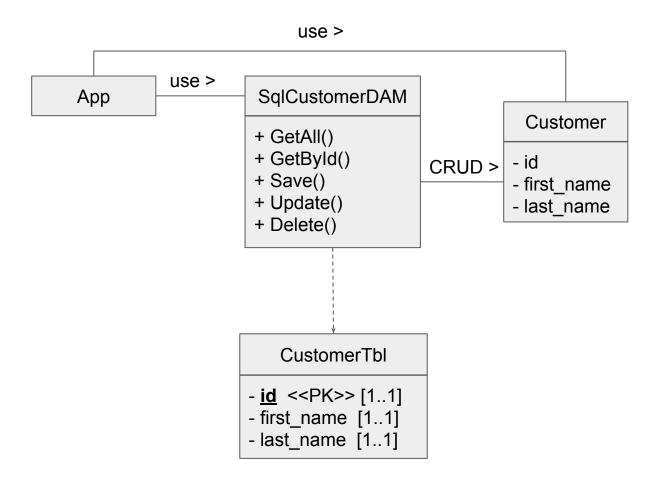
 Kết hợp lặp, phân mảnh theo chiều ngang và phân mảnh theo chiều dọc

#### Bảo vệ CSDL

- Lịch sử giao dịch: Kỹ thuật lưu lại tất cả các cập nhật
  - Giúp ngăn chặn gian lận
  - Khôi phục sau sự cố
- Kiểm soát xung đột và cập nhật
  - Giao dịch 1 phần công việc bao gồm nhiều bước, trong đó hoặc tất cả các bước cùng hoàn thành hoặc không chấp nhận kết quả của bước nào.
  - Khóa CSDL kỹ thuật kiểm soát truy cập (1 phần) CSDL.
  - Khóa dùng chung / khóa đọc Cho phép nhiều người dùng cùng đọc dữ liệu.
  - Khóa loại trừ / khóa ghi Chỉ 1 người dùng có thể truy cập phần CSDL bị khóa.

## Mẫu thiết kế DAO

### Sử dụng lớp DAM và RDBMS



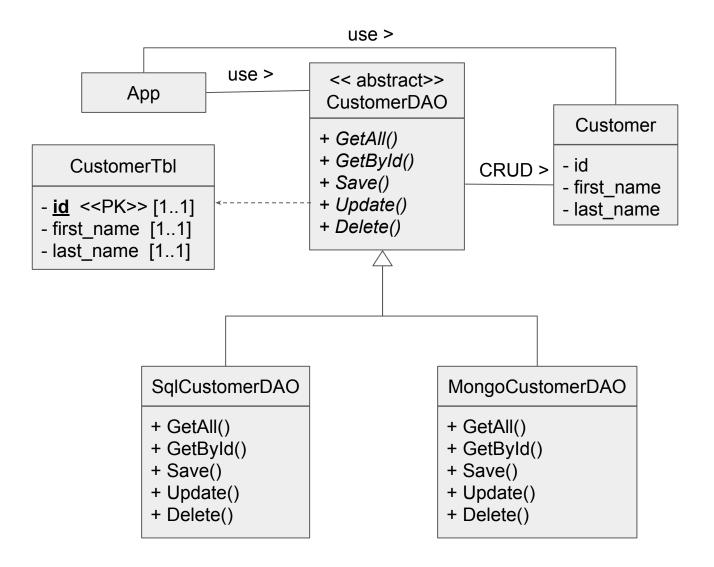
### Đặc tả bảng

#### CustomerTbl

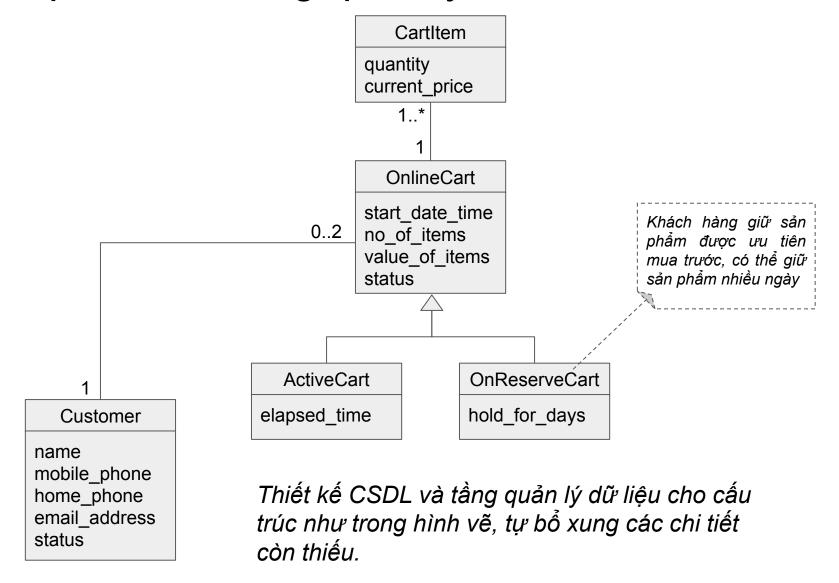
- <u>id</u> <<PK>> [1..1]
- first\_name [1..1]
- last\_name [1..1]

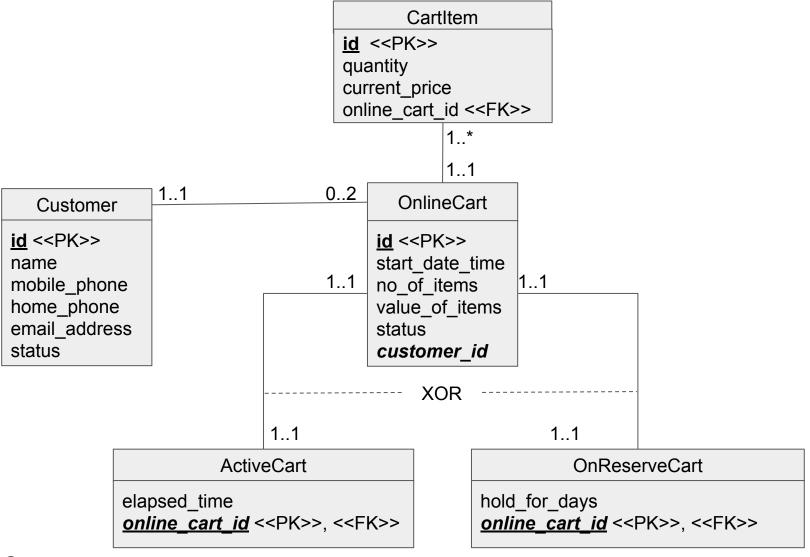
Bảng	Bảng CustomerTbl							
STT	Tên cột Kiểu dữ liệu		Ràng buộc	Ghi chú				
1	id	INT	AUTO_INCREMENT	Mã khách hàng				
2	first_name	VARCHAR (255)	NOT NULL	Tên				
3	last_name	VARCHAR(255)	NOT NULL	Họ và Đệm				
Khóa chính		id						
Khóa ngoại		Không có						

#### Mẫu thiết kế DAO



### Bài tập thiết kế tầng quản lý dữ liệu





- ...
- Đặc tả các bảng
- Tạo các lớp DAM hoặc DAO, ...

