Ví dụ thiết kế giao diện

Các bước

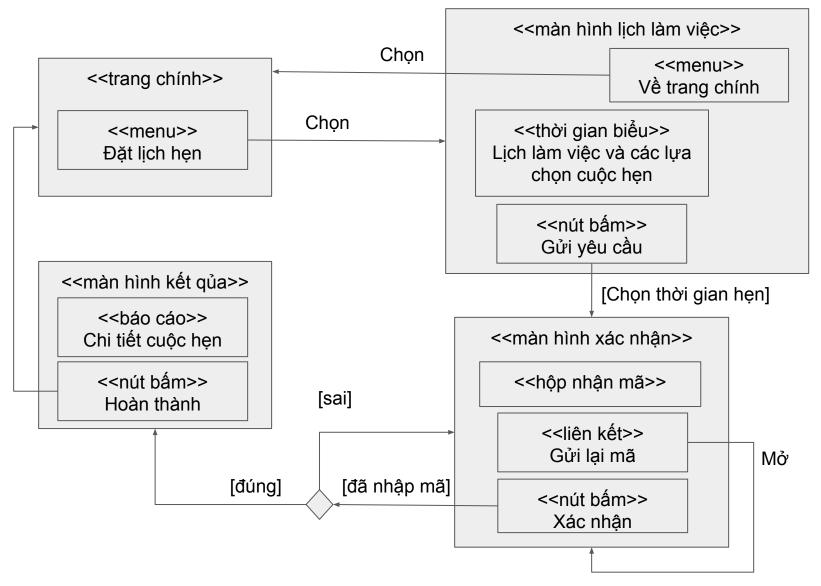
- 1. Biên soạn kịch bản tương tác
- 2. Thiết kế cấu trúc và điều hướng
- 3. Thiết kế quy chuẩn giao diện
- 4. Tạo nguyên mẫu giao diện

Kịch bản đặt lịch hẹn

Giao diện Web

- 1. Khách hàng yêu cầu Chọn lịch hẹn
- 2. Hệ thống hiển thị lịch làm việc
- 3. Khách hàng lựa chọn thời gian phù hợp
- 4. Hệ thống gửi mã xác nhận tới khách hàng
- 5. Khách hàng nhập mã xác nhận
- 6. Hoàn thành đặt lịch nếu mã xác nhận hợp lệ.
- Nếu mã xác nhận không hợp lệ
- 8. Khách hàng có thể nhập lại
- 9. hoặc yêu cầu gửi lại mã xác nhận
- l0. hoặc kết thúc không đặt lịch hẹn.

Thiết kế cấu trúc và điều hướng



Quy chuẩn giao diện

- Các nút bấm
 - Gửi yêu cầu Đặt lịch hẹn theo thông tin đã chọn
 - Xác nhận Chứng minh người dùng thực đang gửi yêu cầu
 - Hoàn thành Đóng cửa sổ đặt lịch hẹn và quay về màn hình chính
- Các danh mục mức đỉnh
 - Đặt lịch hẹn Bắt đầu thực hiện kịch bản Đặt Lịch hẹn
 - Về trang chính Điều hướng tới trang chính
- Các liên kết
 - Gửi lại mã Gửi lại mã OTP để định danh người dùng
- Hộp nhập mã
 - 1 dòng, độ dài tối đa 6 ký tự
 - Hiện ký tự
 - Cỡ chữu 18pt

123567

Quy chuẩn giao diện₍₂₎

- Thời gian biểu:
 - o Hiển thị theo ngày, khoảng cách 30 phút
 - Dòng là thời gian, cột là dịch vụ
 - Để trống ô có thể chọn, ô đã có lịch hẹn được tô mầu đỏ, ô được chọn được tô mầu xanh.

Ngày **10/04/2023**

	Gội đầu		Chăm sóc da mặt
	Ghế 1	Ghế 2	
8h30			
9h00			
11h00			
11h30			
13h30			
14h00			

Khách chọn chăm sóc da mặt lúc 8h30

Quy chuẩn giao diện₍₃₎

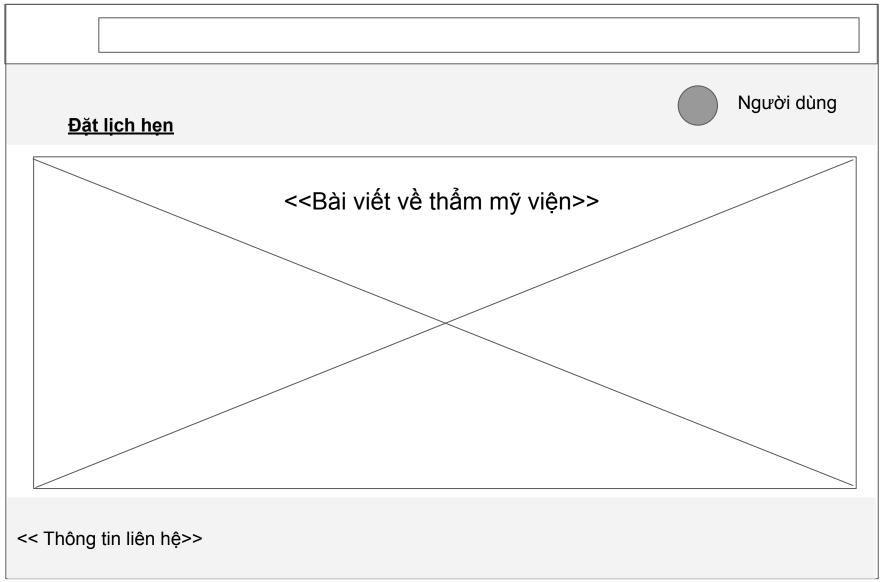
- Chi tiết cuộc hẹn:
 - Hiển thị thông tin cuộc hẹn đã được đăng ký thành công

Đặt lịch hẹn thành công!

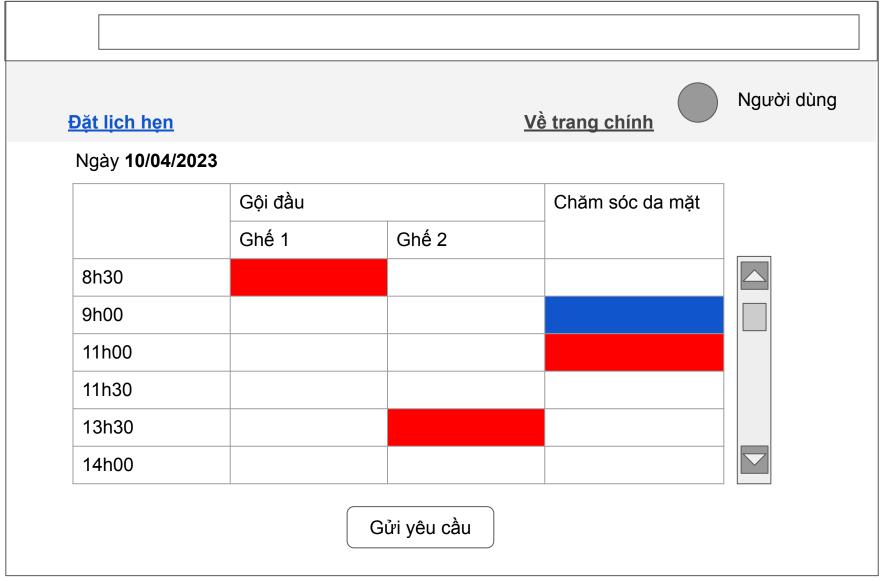
Tên dịch vụ: Chăm sóc da mặt

Thời gian: 9h00 **Ngày**: 10/04/2023

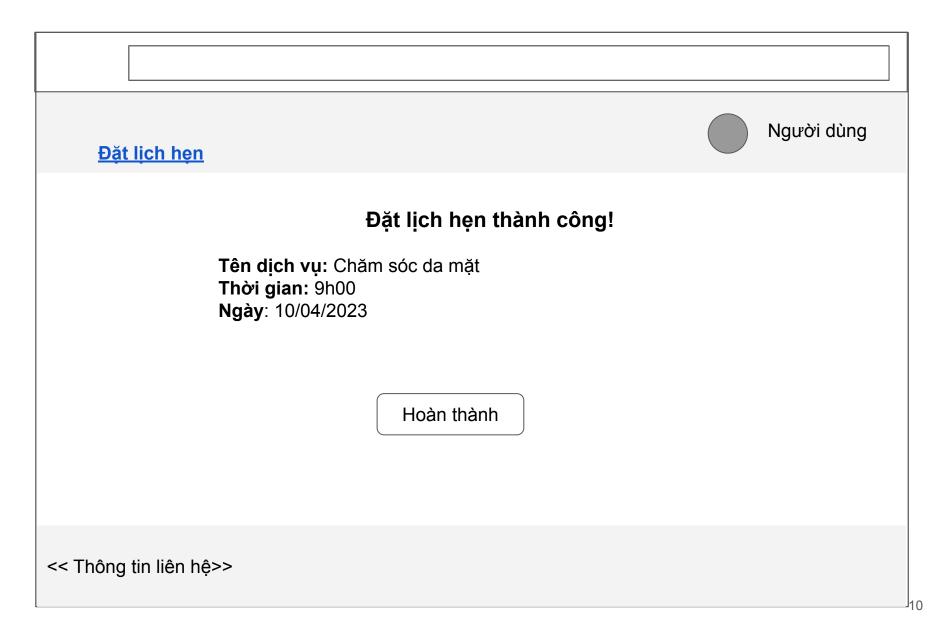
Nguyên mẫu giao diện: Trang chính



Nguyên mẫu giao diện: Đặt lịch hẹn



Nguyên mẫu giao diện: Trạng thái đặt lịch



Bảng phân cảnh Đặt lịch hẹn

