









Modul 6: Pengukuran Keefektifan Marketing, Sales, & Performa Produk dengan Explorasi Data 5A

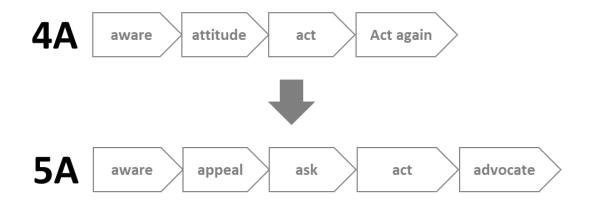
TUJUAN PEMBELAJARAN:

Tujuan daripada mempelajari 5A antaralain adalah agar supaya:

- Mahasiswa mampu menganalisa tingkat keefektifan Marketing
- Mahasiswa mampu menganalisa tingkat keefektifan Sales
- Mahasiswa mampu menganalisa tingkat performa Produk
- Mahasiswa mampu membuat program berdasarkan data

A. LATAR BELAKANG

Sejalan dengan perkembangan zaman, dunia marketing pun semakin berkembang. Salah satu faktor yang menyebabkan terjadinya perubahan itu adalah berkembangnya bidang teknologi seperti internet dan gadget. Maka tentu perkembangan metode pengukur keefektifan marketing pun berubah.



Gambar 2.1 Customer Path 4A vs 5A

Sebelumnya pengukur keefektifan marketing menggunakan *customer path* yang sering dipakai adalah 4A, yaitu aware, *attitude, act, act again*. Namun kini, tepat pada April 2014, MarkPlus Inc. mencetuskan *customer path* terbaru untuk mengukur keefektifan marketing, yaitu konsep 5A, yang menggantikan tahapan konsumen 4A yang secara umum digunakan oleh hampir seluruh sektor industri. Perubahan tersebut terjadi karena konsumen masa kini













sudah tidak bisa fokus terhadap dirinya sendiri. Sehingga, pembelian pun bukan semata-mata adalah kehendak pribadi, melainkan menjelma sebagai keputusan bersama.



Rekomendasi Eksternal

Di era internet saat ini, konsep 4A dianggap bersifat terlalu individual. Sebab, hampir semua pembelian yang dilakukan konsumen saat ini sangat dipengaruhi oleh pihak eksternal. Sebelum membeli, mereka kerap bertanya kepada orang lain, baik secara langsung kepada teman dan keluarga, maupun melalui bantuan media sosial.

B. MATERI DAN PROSEDUR

a. Customer Path 5A

Customer path 5A merupakan bagian dari konsep-konsep pada WOW Marketing. WOW Marketing merupakan kerangka kerja baru pada suatu perusahaan sebagai brand berada dalam engagement level dengan konsumennya sehingga tidak hanya menjual sebagai komoditi tetapi bagaimana konsumen dapat menjadi loyalist dan advocate (Kartajaya dalam Sofial, 2015). Konsep customer path 5A merupakan jalur atau tahapan perilaku pelanggan terhadap sebuah brand, konsep ini memiliki tujuan akhir bahwa setiap orang yang tahu akan keberadaan brand maka ia ingin membeli dan akhirnya menganjurkan brand tersebut kepada orang lain (Kartajaya, 2015: 85-87).

Customer path 5A yang terdiri dari Aware, Appeal, Ask, Act, dan Advocate, menggantikan tahapan konsumen 4A yang terdiri dari Aware, Attitude, Act, dan Act Again, proses customer path 4A ini sangat individual (Kartajaya, 2015: 99). Perbedaan proses pembelian antara customer path 4A dan 5A adalah pada konsep 4A customer memutuskan











sendiri secara independen pelayanan yang mau mereka pilih, pada konsep 5A *customer* memutuskan bersama-sama komunitasnya, teman dan keluarga (Kartajaya, 2015, hal. xvii). *Customer path* 5A ini tidak harus melalui masing-masing fase, tidak harus berjalan urut, dapat melompat atau bolak-balik pada setiap unsur *customer path* 5A (Kartajaya, 2015: 88).

Attraction Curiosity Commitment Affinity A1 A2 A3 A4 A5 AWARE APPEAL ASK ACT ADVOCATE

The Ideal Customer Path: Bow Tie

Gambar 3.1

Customer Path 5A

Unsur-unsur customer path 5A sebagai berikut (Kartajaya, 2015: 102-106):

1) Aware (Orang yang tau)

Fase Aware menggambarkan pelanggan yang lebih pasif. Mereka sadar terhadap keberadaan brand melalui sumber pengenalan pelanggan terhadap brand. Pertama, customer mengenali brand dari aktivitas komunikasi pemasaran misalnya melalui iklan TV, media cetak, media online, sosial media, prospecting sales, seminar, webinar, baliho, dan sebagainya baik online maupun offline.

2) Appeal (Orang yang tertarik)

Customer pada umumnya memutuskan tertarik atau tidak terhadap sebuah brand yang baru mereka kenal ataupun brand yang telah mereka kenal sebelumnya. Setelah fase













aware, customer akan tertarik pada merek tertentu kalau mereka tersebut memberikan sesuatu yang WOW daripada yang lain atau yang lain dari biasanya.

3) Ask (Orang yang bertanya)

Fase Ask merupakan peralihan dari proses individual ke sosial, customer kemudian aktif mencari informasi mengenai brand baik secara online dengan mengunjungi website 8 terkait brand yang dicari oleh customer maupun offline dengan berbicara bersama keluarga atau teman-teman yang telah menggunakan produk atau layanan, atau melalui rekomendasi komunitasnya karena mereka belum yakin terhadap sebuah brand. Keputusan customer membeli atau tidak, akan ditentukan berdasarkan "jawaban" yang diterima dari proses bertanya-tanya ini.

4) Act (Orang yang membeli)

Pada fase Act apabila hasil customer mencari informasinya positif maka customer akan menjadi yakin bahwa suatu brand memang layak untuk mereka maka mereka membeli dan menggunakan brand tersebut. Jika teman dan keluarga bilang bagus yang berarti porsitif, barulah customer memutuskan untuk menggunakan pelayanan ataupun produk tadi. Keyakinan dan rekomendasi positif orang lain menjadi bekal dia untuk memutuskan pembelian.

5) Advocate (Orang yang merekomendasikan)

Advocate adalah mereka yang loyal dan mereka melakukan advocacy. Terdapat 3 tingkatan loyalitas customer dalam fase ini. Pertama, customer tetap memakai sebuah brand tertentu, hal ini disebut retention. Tingkat kedua adalah repurchase yaitu customer melakukan pembelian kembali. Tingkat ketiga atau tingkat tertinggi adalah advocacy yaitu ketika customer rela mempertaruhkan reputasi pribadinya untuk merekomendasikan brand baik secara spontan ataupun tidak spontan.

b. Rasio Serapan 5A

Rasio serapan 5 A ini bertujuan untuk melihat tingkat kefektifan marketing, sales, dan juga utnuk mengukur performa produk. Dimana Rasio serapan mulai dari *aware* ke *ask* adalah untuk mengukur tingkat keefektifan marketing. Sedangkan *Ask* ke *Act* adala]h untuk mengukur tingkat keefektifan Sales, Dan Act ke Advocate adalah untuk mengukur performa produk. Rasio-rasio ini antaralain:













1) Attraction

Attraction Ratio disini adalah untuk mengukur sejauh mana konten kita sangat menarik bagi orang yang ditarget. Rasio ini menghitung serapan dari jumlah orang yang tahu (Aware) ke jumlah orang yang tertarik (Appeal). Semakin tinggi angkanya maka akan semakin menarik konten yang disajikan. Misal, jangkauan postingan dari postingan produk di Instagram adalah 100 orang (aware), dan orang yang melakukan like terhadap postingan adalah 50. Maka Attraction Rasionya adalah 50%.

2) Curiousity

Curiosity Ratio adalah rasio untuk mengukur sejauh mana konten kita membuat penasaran bagi orang yang ditarget. Rasio ini menghitung serapan dari jumlah orang yang tertarik (Appeal) ke jumlah orang yang bertanya (Ask). Semakin banyak yang bertanya berarti level marketing berhasil membuat penasaran audiens terhadap produk. Tapi apabila terlalu tinggi berarti positioning produk tidak jelas sehingga audiens banyak yang tidak mengerti. Jika terlalu rendah, artinya tidak ada orang yang membicarakan produk baik offline maupun online.

Misal, orang yang melakukan like terhadap postingan adalah 50, dan yang bertanya adalah 20. Maka *Curiosity Ratio*-nya adalah 40%.

3) Commitment

Commitment Ratio adalah rasio untuk mengukur seberapa banyak produk kita dibeli berdasarkan jumlah orang yang bertanya. Semakin tinggi angka semakin bagus produk kita yang dibeli oleh konsumen karna artinya kemampuan negosiasi sales sangat bagus. Rasio ini menghitung serapan dari jumlah orang yang bertanya (Ask) ke jumlah orang yang membeli (Act). Misal, orang yang bertanya adalah 20 sedangkan orang yang membeli setelah bertanya adalah 18. Maka Commitment Ratio -nya adalah 90%.











4) Afinity

Afinity Ratio adalah rasio untuk mengukur mengukur dari sekian banyak yang membeli, berapa banyak dari mereka yang merekomendasikan. Rasio ini mengukur performa produk dan brand image produk. Semakin tinggi angka bahkan melebihi 100% maka semakin baik. Artinya brand image produk sangat bagus walaupun orang belum memberi produk dan merasakannya. Contohnya seperti produk-produk mahal seperti BMW dan sebagainya. Rasio ini menghitung serapan dari jumlah orang yang membeli (Act) ke orang yang merekomendasikan (advocate). Misal, orang yang membeli adalah 18, sedangkan orang yang merekomendasikan adalah 9. Maka *Afinity Ratio* -nya adalah 50%.

c. Prosedur

Untuk menjalankan metode ini dibutuhkan beberapa langkah:

1) Tentukan Sumber Informasi 5A

Langkah pertama untuk melakukan ini adalah menentukan sumber data 5A terlebih dahulu baik secara online maupun offline. Lalu asumsikan indikator ukurnya pengukuran 5A nya di setiap Sumber data (online/offline) pada setiap tahapan customer path 5A.

a) Sumber Data Online misalnya seperti facebook, youtube, Instagram, pinterest, slide share, wattpad, blogger, media online, dan seterusnya.

b) Sumber Data Offline misalnya seperti aktifitas kunjungan sales, pameran, billboard, media cetak, dan seterusnya

	CUSTOMER PATH 5A				
INSTRUMENTS	1A	2A	3A	4A	5A
	Aware	Appeal	Ask	Act	Advocate
ONLINE					
Youtube	jumlah tayangan	like	penanya	penjualan	share
Instagram	jangkauan	impresi	penanya	penjualan	share
Website	kunjungan website	data trafik bitly	penanya	penjualan	share
dst					
OFFLINE					











Surat Kabar	20% dari jumlah surat kabar terbeli	penanya hotlir customer se		penjualan	
Billboard	trafik orang lewat depn billboard	penanya hotline atau customer service		penjualan	
kunjungan sales	jumlah kunjungan	penanya hotline atau customer service		penjualan	
dst					

Tabel B.1
Tabel penentuan sumber data dan indikator ukur

2) Penentuan Target Rasio

Setelah melakukan pendataan sumber data, perlu ditentukan target capaian atas rasiorasio yang ada. Misal target serapannya antara lain.

RASIO	TARGET
ATTRACTION	25%
CURIOSITY	30%
COMMITMENT	15%
AFINITY	40%

Tabel B.2 Tabel Penentuan Target

Dalam penentuan target ini bisa dilakukan berdasarkan pencapaian target tahun lalu atau pun berdasarkan harapan yang ingin dicapai.

3) Tarik Data Dari Semua Sumber

Langkah kedua setelah menentukan sumber data dan indikator ukur adalah menarik data dari semua sumber data baik offline maupun online sesuai dengan indicator yang telah ditetapkan dan jumlahkan. Sebagai Contoh:

	CUSTOMER PATH 5A					
INSTRUMENTS	1A	2A	3A	4A	5A	
	Aware	Appeal	Ask	Act	Advocate	
ONLINE						
Youtube	1567	368	60	37	15	
Instagram	1151	437	15	10	0	
Website	2500	500	14	5	4	
dst						
OFFLINE						
Surat Kabar	357	25	25	20		
Billboard	1566	25	25	20		











kunjungan sales	3567	555	694	100	
dst					
TOTAL	10708	1910	694	192	19

Tabel B.3
Tabel penentuan sumber data dan indikator ukur

4) Analisa Data

Langkah keempat adalah melakukan Analisa data terhadap seluruh data yang berasal dari offline maupun online dengan menggunakan rasio-rasio yang ada (attraction, curiosity, commitment, affinity). Setelah dilakukan perhitungan rasio, rasio-rasio tersebut kemudian dievaluasi sesuai dengan serta melakukan perbandingan terhadap target capaian yang telah ditentukan.

		CUS	STOMER PAT	H 5A	
INSTRUMENTS	1A	2A	3A	4A	5A
	Aware	Appeal	Ask	Act	Advocate
TOTAL	10708	1910	694	192	19
RASIO		18%	36%	28%	10%

Tabel B.4 Pengukuran Rasio

RASIO	TARGET	AKTUAL	GAP	EVALUASI
ATTRACTION	25%	18%	-7%	Belum mencapai target, artinya marketer belum berhasil membuat konten yang cukup menarik sesuai harapan
CURIOSITY	30%	36%	6%	Mencapai target, artinya marketer berhasil membuat konten yang cukup membuat orang penasaran
COMMITMENT	15%	28%	13%	Mencapai target, artinya kemampuan sales dalam menawarkan produk sangat baik dan sesuai harapan
AFINITY	40%	10%	-30%	belum mencapai target, artinya performa produk dan brand image perusahaan belum begitu baik

Tabel B.5 Perbndingan Rasio

5) Kesimpulan Evaluasi Program

Dari perhitungan rasio dan perbandingan dengan target dilakukan evaluasi baik dari segi produk, marketing, maupun sales. Hasil evaluasi adalah ukuran untuk tetap melanjutkan program atau menghapus program sebelumnya dan mengganti dengan program yang baru

C. STUDI KASUS













1) Kasus

PT. MUTIARA bergerak di bidang property memiliki masalah dimana perusahaan ini tidak bisa menghitung tingkat kefektifan marketing, sales, dan juga performa produk. Sehingga mereka susah sekali untuk menciptakan program setiap tahun demi menghabiskan stock. Sedangkan sisa produk yang harus dijual adalah sebesar 212 produk. Dan secara data yang telah dikumpulkan ternyata kondisi 5A pada PT. MUTIARA adalah sebagai berikut.

	CUSTOMER PATH 5A					
INSTRUMENTS	1A	2A	3A	4A	5A	
	Aware	Appeal	Ask	Act	Advocate	
ONLINE						
Instagram	565	35	0	0	0	
OFFLINE						
kunjungan sales	623	570	5	1		
TOTAL	1188	605	5	1	0	

Tabel C.1 Kondisi 5A Perusahaan PT. Mutiara

Berdasarkan data tersebut, anda ditunjuk oleh PT. MUTIARA untuk menyeleseikan masalah ini. Anda kemudian menawarkan konsep 5A, dan perusahaan pun tertarik. Akhirnya perusahaan meminta anda untuk menganalisa dan mengeluarkan program untuk menghabiskan stock rumah sebesar 212 unit dengan target attraction ratio sebesar 60%, Curiosity Ratio 3%, Commitment Ratio 31%, Afinity Ratio 75%?

2) Jawaban

Berdasarkan data yang ada dan membandingkan dengan target yang ada maka dari itu dapat disimpulkan bahwa terdapat permasalahan mulai dari marketing, sales, dan juga Produk.

	CUSTOMER PATH 5A					
INSTRUMENTS	1A	2A	3A	4A	5A	
	Aware	Appeal	Ask	Act	Advocate	
TOTAL	1188	570	5	1	0	
RASIO		51%	1%	20%	0%	











Tabel C.1 Studi Kasus Perhitungan Rasio

RASIO	TARGET	AKTUAL	GAP
ATTRACTION	60%	51%	-9%
CURIOSITY	3%	1%	-2%
COMMITMENT	31%	20%	-11%
AFINITY	75%	0%	-75%

Tabel C.2 Studi Kasus Perbandingan Rasio

Dari segi marketing ada permasalahan pada konten yang kurang menarik dan kurang membuat orang penasaran. Perlu perhatian khusus pada brand positioning dan differensiasi serta marketing communication. Pembelajaran terkait copywriting, juga termasuk hal yang paling utama untuk dijadikan pembelajaran. Sedangkan dari Segi Sales, isu terkait jaringan dan manajemen sales rendah. Jadi perlu komunitas system peringkat pencapaian serta reward dan punishment demi meningkatkan performa sales. Sedangkan dari segi produk harus membuat service blueprint, dan customer care, dan juga loyalty program.

Lalu bagaimana bisa menghabiskan stock? Secara Rasio Closing mulai dari aware hingga act, maka dapat disimpulkan bahwa untuk satu kali closing atau jualan butuh 1,188 orang yang tau. Jadi untuk menghabiskan stock 212 unit butuh 251,856 orang yang tahu. Maka dari itu tidak mungkin jika hanya mengandalkan sales yang ada sekarang, harus ada penambahan sales yang dihitung berdasar banyak kunjungan dalam satu bulan. Selain itu perlu memperbanyak channel baru, dan bukan hanya Instagram. Misal seperti facebook, Instagram, pinterst, dll.

D. LATIHAN MANDIRI

Cari satu perusahaan dan kemudian Analisa serta berikan rekomendasi program untuk menyelesaikan masalah. Boleh Bisnis sendiri.

E. RANGKUMAN

Melalui metode ini Mahasiswa akan mampu menganalisa tingkat keefektifan Marketing, sales, dan produk. Dan hasil dari semua Analisa data tersebut bisa dijadikan dasar bagaimana membuat program berdasarkan data olahan