



**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2021 / 2022**  
**PROGRAM STUDI S1 – TEKNIK INFOMATIKA**

No. Revisi : 00	1 dari 2	No. Dokumen : IT-TEL/RM/AKA/007	Tanggal : 12 April 2023
-----------------	----------	---------------------------------	-------------------------

<b>Mata Kuliah</b>	: Rekayasa Perangkat Lunak	Review Kaprodi	
<b>SKS / Kelas</b>	: 3 SKS / S1IF-09-Q, R	Tgl	Paraf
<b>Semester</b>	: Genap		
<b>Pengampu</b>	: AAB - Auliya Burhanuddin, S.Si, M.Si. CPR - Cahyo Prihantoro, S.Kom., M.Eng. NEW - Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, S.Kom., M.Cs.	Review KK	
<b>Hari/Tanggal</b>	:	Tgl	Paraf
<b>Waktu</b>	: 120 menit		
<b>Sifat Ujian</b>	: Open Book		
<b>Metode Ujian</b>	: Daring		
<b>Petunjuk Soal</b>	: 1. Berdoalah sebelum mengerjakan 2. Bacalah petunjuk pelaksanaan ujian dengan cermat 3. Selama ujian, mahasiswa tidak diperkenankan untuk bekerjasama dengan peserta ujian lainnya ataupun menerima bantuan jawaban dari siapapun (untuk soal no 1 dan 2) 4. Soal no 3-6 silakan kerjakan bersama teman sekelompok 5. Segala bentuk kecurangan akan berakibat pengurangan poin		

**CPMK 1** : Mampu memahami konsep proyek perangkat lunak

**CPMK 2** : Mampu melakukan analisis bisnis proses

**CPMK 3** : Mampu melakukan manajemen proyek pengembangan perangkat lunak

**CPMK 4** : Mampu merancang sistem informasi sesuai kebutuhan dari hasil Analisa

**Sub-CPMK 1**: Mahasiswa mampu menjelaskan konsep proyek perangkat lunak secara umum

**Sub-CPMK 2**: Mahasiswa mampu menganalisis bisnis proses untuk menentukan metode SDLC

**Sub-CPMK 3**: Mahasiswa mampu menganalisis persyaratan perangkat lunak

**Sub-CPMK 4**: Mahasiswa mampu menganalisa dan menjelaskan secara matematis kebutuhan biaya dalam pengembangan perangkat lunak

**Sub-CPMK 5**: Mahasiswa mampu menjelaskan, merancang dan menerapkan komponen-komponen dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)

#### Soal

Kerjakan soal no 1 dan 2 secara individu!

1. Jelaskan apa itu Rekayasa Perangkat Lunak dan manfaat Rekayasa Perangkat Lunak!

(Sub-CPMK 1) (100 poin)

2. Sebutkan dan jelaskan minimal 5 SDLC yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak! (Sub-CPMK 2) (100 poin)

Menggunakan tugas besar yang sudah disepakati jawablah pertanyaan no 3-6, setiap anggota kelompok tugas besar wajib mengumpulkan secara individu

No. Revisi : 00	2 dari 2	No. Dokumen : IT-TEL/RM/AKA/007	Tanggal Terbit : 22 Oktober 2017
-----------------	----------	---------------------------------	----------------------------------

3. Buatlah sebuah system requirements dari tugas besar yang sudah disepakati! **(Sub-CPMK 3) (100 poin)**
  4. Buatlah analisis kelayakan dari tugas besar yang sudah disepakati! **(Sub-CPMK 4) (40 poin)**
  5. Buatlah perkiraan kebutuhan biaya jika sekiranya tugas besar anda adalah proyek yang sesungguhnya dan hitunglah Present Value, Net Present Value, Return on Investment, dan Break-even Point nya! **(Sub-CPMK 4) (60 poin)**
  6. Buatlah dokumen SKPL sesuai dengan tugas besar yang sudah disepakati! Contoh dokumen SKPL dapat diunduh di LMS. **(Sub-CPMK 5) (100 poin)**
- Presentasikan hasil dokumen SKPL yang dibuat di depan kelas!

**SELAMAT MENGERJAKAN**