

Main Pokémon

Dasar Pemrograman A 2022

time limit: 1 detik



Game Pokémon *Reccursion* dan Pokémon *Iteration* baru saja dirilis oleh Dinotenn. Game Pokémon generasi 10 ini menjadi sangat booming di planet Imbu. Huan, anak Mr. Nagnalib dibelikan Dinotenn Switch untuk memainkan game Pokémon *Reccursion* karena sudah berhasil membuat program base-converter secara rekursif, dan bagi universe yang menyelesaikan dengan iteratif dibelikan Pokémon *Iteration*.

Di game ini, kamu sebagai Pokémon Trainer harus membuat tim terbaik untuk dapat mengalahkan Elite-4 dan 1 Champion yaitu Cynthia, Leon, Steven, Wallace, dan Red. Untuk itu Huan kembali meminta bantuanmu, untuk menentukan Pokémon yang memiliki stat terbaik yang ia punya.

Suatu Pokémon memiliki 3 stat yang terdiri dari HP (Hitpoint) , ATK (Attack), DEF (Defense). Setiap stat berupa integer berkisar antara **1-720**.

Selain memiliki stat, suatu Pokémon memiliki atribut lainnya, seperti Tipe (string) paling sedikit **1** dan paling banyak **2**. seperti *Fire, Water, Grass, Electric, Ground, Poison, Dark, Steel, Dragon, Fairy, Fighting, Normal, Rock, Flying, Psychic, Bug, Ghost*, dan sebagainya. Selain tipe, suatu Pokémon juga memiliki nama Pokémon (string) dan juga ID yang unik tiap Pokémonnya yang berkisar **1-890**. Atribut lainnya juga, setiap Pokémon memiliki level, yang berkisar antara **1** sampai **100**.

Huan akan memberikan data dari ke 6 Pokémon di timnya, tugasmu adalah menentukan siapa Pokémon dengan stat terbaik di tiap jenis stat nya. Lalu menampilkan data Pokémon tersebut. Jika ada 2 Pokémon memiliki nilai stat yang sama, untuk menentukan siapa yang lebih baik, bandingkan total statnya (level dan ID bukan termasuk stat). Jika ternyata jumlah stat mereka juga sama, bandingkan ID dari Pokémon tersebut. Dijamin, bahwa tidak ada Pokémon yang kembar (memiliki ID yang sama) di Tim milik Huan. ID Pokémon yang lebih besar dianggap lebih baik. (ceritanya ya, aslinya ya engga, dari pada sort nama).

Contoh data Pokémon:

ID (int)	149
Name (string)	Dragonite
Type (string)	Dragon,Flying
Level (int)	60

HP (int)	ATK (int)	DEF (int)
186	216	118

Tips: Gunakan struct untuk memudahkan mengorganisir data. Untuk stat bisa dijadikan array agar mudah mengaksesnya, (tidak perlu .hp, .atk, etc, tinggal .stat[index_stat])

Input Format

Cat: Semua string tidak ada spasi, jadi aman pakai %s.

Terdapat 30 Baris yang tiap 5 barisnya berisikan data 1 Pokémon.

Tiap data Pokémon akan diformat sebagai berikut:

ID

Nama

{Tipe1},{Tipe2} (kalau ada, tanpa spasi)

Level

HP ATK DEF

Constraint

Panjang string tiap atribut tidak melebihi 50 huruf dan untuk atribut integer pokemon sesuai deskripsi.

Output Format

Keluarkan data Pokémon yang terbaik di tiap statnya. (Total kamu akan menampilkan data 3 Pokémon, 1 Pokémon terbaik tiap statnya)

Diurut dari

Best HP

Best ATK

Best DEF

Sample Input 1

242
Blissey
Normal
50
400 115 195
146
Moltres
Fire,Flying
50
140 225 90
382
Kyogre
Water
50
205 225 128
487
Giratina
Ghost,Dragon
50
275 142 200
483
Dialga
Steel,Dragon
50
247 170 200
384
Rayquaza
Dragon,Flying
50
212 222 144

Sample Output 1

Best Pokemon for HP is:
242

Blissey

Normal

50

400 115 195

Best Pokemon for ATK is:

382

Kyogre

Water

50

205 225 128

Best Pokemon for DEF is:

487

Giratina

Ghost,Dragon

50

275 142 200

Karena input/output agak panjang untuk dilihat di dokumen ini, bentuk pure textnya dapat diakses pada link berikut:

<https://intip.in/iomainpokemon22>