

# Bermain Teman

Dasar Pemrograman A 2022

Sudah 11 minggu Marx mempelajari Dasar Pemrograman, semakin lama pelajaran semakin sulit, tugas semakin banyak, dan Marx semakin stress. Untuk mengantisipasi hal yang tidak diinginkan, Marx dan Karl berniat membuat sebuah sirkel teman elit untuk diajak bekerjasama mengerjakan tugas-tugas yang diberikan. Karl meminta Marx untuk memilih beberapa orang pintar di kelas untuk bergabung dengan sirkel mereka.

Dalam pikiran Marx, sebuah sirkel yang elit adalah jika **total dari iq** seluruh anggota **minimal 404**. Tidak hanya memilih, Marx juga berniat untuk mengajari beberapa orang dalam sirkelnya untuk menambah iq mereka jika dirasa lebih menguntungkan. Bantu Marx mengetahui apakah Sirkel yang dibuatnya sudah sesuai kriteria atau belum.

## FORMAT MASUKAN

Sebuah int **n** yang berupa sebuah perintah:

Jika **1** maka seorang anak akan ditambahkan kedalam sirkel, baris selanjutnya adalah **nama**, **umur**, dan **iq** anak yang dipilih.

Jika **2** maka salah satu anak dari sirkel mendapatkan tambahan IQ 5, baris selanjutnya adalah **nama** anak yang dipilih.

Diulang hingga **n** mendapatkan input -1

## BATASAN

$1 \leq \text{banyak orang} \leq 100$

$1 \leq \text{nama} \leq 100$

$1 \leq \text{umur, iq} \leq 10^6$

**n** = 2 pasti benar

**nama** tidak mengandung spasi

## FORMAT KELUARAN

Jika iq minimal tercapai keluarkan string "===SIRKEL SOLID===" tanpa tanda petik diikuti dengan list **nama**, **umur**, dan **iq** dari **semua** anggota sirkel.

Jika tidak, keluarkan "404 NOT FOUND" tanpa tanda petik.

## **CONTOH MASUKAN DAN KELUARAN**

### **Contoh Masukan 0**

1

Prismo 17 1

1

Simon 18 999

2

Simon

1

Glob 19 1

-1

### **Contoh Keluaran 0**

===SIRKEL SOLID===

Prismo 17 1

Simon 18 1004

Glob 19 1

### **Contoh Masukan 1**

1

Jake 22 69

-1

### **Contoh Keluaran 1**

404 NOT FOUND