Aceng Menelusuri Labirin

Struktur Data C 2023



Lomba Balap Hasrat diambil alih oleh Jyameto! Kini semua pemain Lomba Balap Hasrat terjebak dalam sebuah labirin yang dibuat oleh Jyameto. Setelah mencari beberapa petunjuk, Aceng dan teman-temannya berhasil menemukan cara agar mereka dapat keluar dari labirin Jyameto tersebut.

Pada labirin tersebut, terdapat N area dan kini mereka ada di area ke-0. Setiap area memiliki urutan nomor berbeda dari 0 sampai N-1, dan setiap area bisa jadi memiliki beberapa kunci untuk mengakses area lain.

Pada dasarnya, setiap area-i memiliki sebuah list kunci area[i], dan setiap kunci area[i][j] adalah integer [0, 1, ..., N-1] di mana N = banyaknya area. Sebuah kunci area[i][j] = v bisa membuka ruangan dengan nomor v. Kini, semua area sedang dalam keadaan terkunci (kecuali area 0). Aceng dan teman-temannya bebas bolakbalik antar area.

Aceng dan teman-teman akan berhasil keluar dari labirin Jyameto jika dan hanya jika mereka telah membuka semua area.

INPUT FORMAT

Baris pertama adalah N, yaitu jumlah area.

N baris berikutnya adalah Q, yaitu banyak kunci yang terdapat pada area, diikuti oleh K, yaitu nomor kunci pada area sekarang sebanyak Q baris.

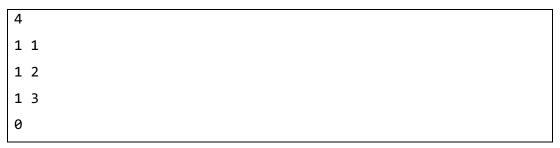
CONSTRAINTS

```
1 <= N <= 1000
0 <= Q, K <= 1000
```

OUTPUT FORMAT

Apabila Aceng dan teman-temannya berhasil membuka semua area yang ada di labirin Jyameto, keluarkan "Para peserta LBH berhasil keluar!". Jika tidak, keluarkan "Para peserta LBH terjebak selamanya."

Sample input 1



Sample output 1

Para peserta LBH berhasil keluar!

Explanation 1

Area 0 memiliki 1 kunci, yaitu kunci area 1. Area 1 memiliki 1 kunci, yaitu kunci area 2. Area 2 memiliki 1 kunci, yaitu kunci area 3. Area 3 memiliki 0 kunci.

Jalur penelusuran Aceng:

Start di area 0 -> ambil kunci area 1

Buka area 1 -> ambil kunci area 2

Buka area 2 -> ambil area 3

Buka area 3 => 4 area labirin terbuka semua.

Sample input 2

```
4
2 1 3
3 3 0 1
1 2
1 0
```

Sample output 2

Para peserta LBH terjebak selamanya.

Explanation 2

Tidak ada cara menuju area 2.