

## Tema : Rancangan Aplikasi E-Commerce Produksi Oleh-Oleh Hasil UMKM

Aplikasi berbasis web yang digunakan untuk mempublikasi hasil UMKM yang memproduksi berupa olahan makanan. Saat ini banyak pelanggan yang tidak sempat mengunjungi ke toko oleh-oleh karena keterbatasan waktu ataupun tidak tahu sebaran lokasi penjualan, namun ada juga yang sudah sempat mengunjungi beberapa toko namun tidak kunjung menemukan oleh-oleh yang diinginkan. Banyak produsen rumahan yang memiliki produk berkualitas dengan harga rendah namun masih sulit untuk melakukan promosi sehingga produknya tidak banyak terjual.

### a. Deskripsi Pengguna :

- 1) Pendaftaran akun sebagai user yang dilakukan oleh pelanggan
- 2) Input barang yang dilakukan oleh pelanggan
- 3) Pembelian produk oleh user
- 4) Perhitungan jumlah pembelian produk oleh user
- 5) Dalam aplikasi tersebut mampu menampilkan produk beserta lokasi toko atau produksi.

### b. Workflow Penggunaan Aplikasi

- 1) User mengunjungi website.
- 2) Jika user sudah terdaftar menjadi member maka user dapat melakukan login sebagai member. Sebaliknya, jika user belum terdaftar sebagai member maka harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu.
- 3) User melakukan login sebagai member/admin.
- 4) Jika username dan password sudah valid maka member akan masuk ke halaman web sesuai dengan hak akses ( sebagai customer/ admin). Jika username dan password tidak valid maka harus melakukan login kembali dengan memasukkan username dan password yang benar.
- 5) Customer memilih produk yang ditawarkan pada website
- 6) Customer melakukan order produk sesuai keinginan
- 7) Admin menerima order dari customer
- 8) Customer menerima tagihan dan melakukan konfirmasi pembayaran.
- 9) Admin melakukan verifikasi pembayaran dari customer.
- 10) Jika pembayaran sudah sesuai maka barang dikirim .

11) Status order di customer done dan menunggu sampai barang diterima.

c. Spesifikasi Aplikasi

Adapun spesifikasi yang harus ada pada aplikasi ini adalah:

- Halaman Awal

Pada halaman awal ditampilkan logo UMKM setempat, kategori dan sub kategori produk, dan produk terbaru.

- Kategori

Kategori yang ada pada aplikasi ini yaitu Oleh-Oleh Khas, Makanan, dan Souvenir.

- Fitur search produk

Pada aplikasi user dapat melakukan pencarian produk.

- Pemesanan Produk

Saat melakukan pemesanan produk, user dapat menentukan jumlah pesanan yang kemudian masuk ke dalam Cart. Pada Cart terdapat item yang dipesan beserta jumlahnya, dan harga total.

- Fitur rekomendasi toko terdekat.