

PEMROGRAMAN MOBILE

“Laporan pertemuan 3”



Di susun oleh :

Andika Ainur Wibowo

NIM 2141720238

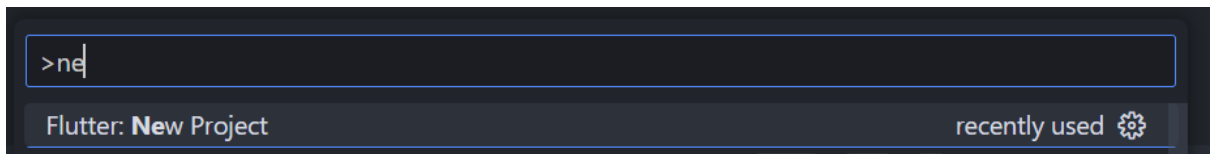
PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

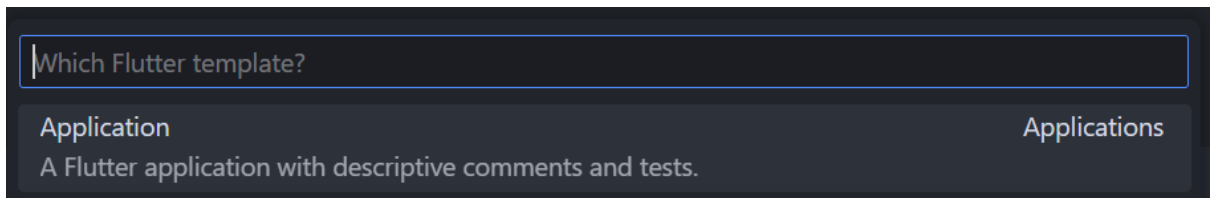
POLITEKNIK NEGERI MALANG

Membuat project baru flutter

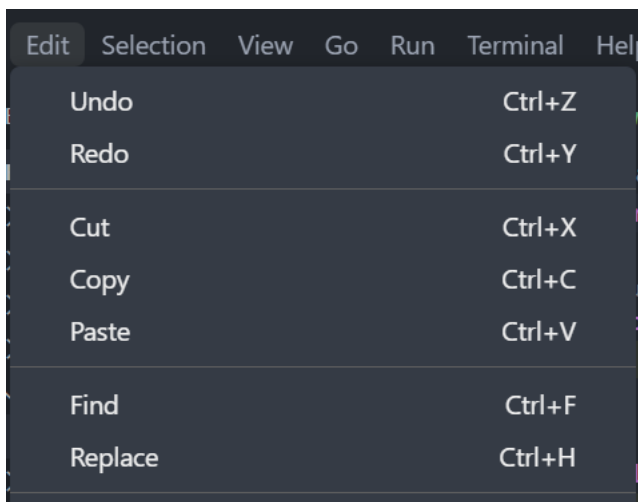
1. Buat new project flutter dengan menekan ctrl+shift+p



2. Pilih Application

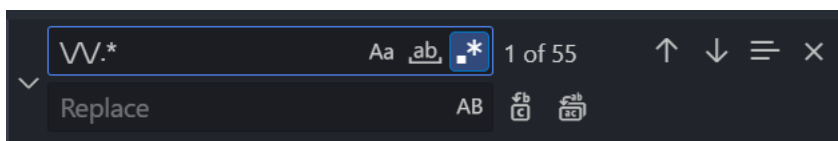


3. Klik edit -> replace



4. Lalu ketikkan command berikut \\V.* kemudian klik tanda Bintang dan replace all.

Pada step ini berfungsi untuk menghapus semua command/text



Tugas minggu ke-3 menambahkan fitur tombol reload dan pengurangan

1. Menambahkan function reload dan pengurangan

```
// Fungsi untuk mengeksekusi tindakan reload
void _reload() {
  setState(() {
    // Mereset _counter menjadi 0
    _counter = 0;
    // Mengubah teks tombol kembali menjadi 'Reload'
    buttonText = 'Reload';
  });
}

void _decrementCounter() {
  setState(() {
    _counter--;
  });
}
```

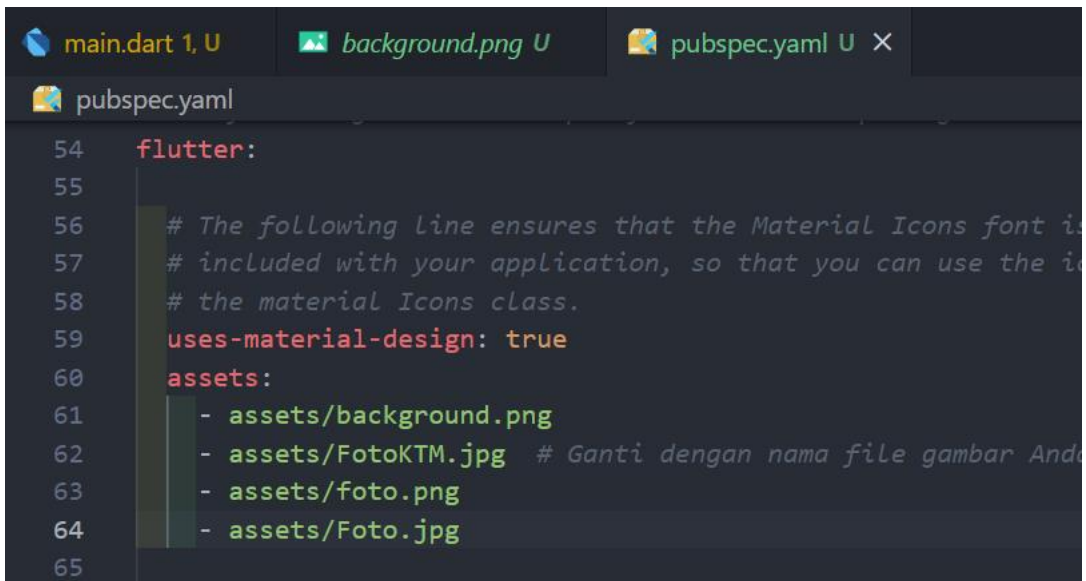
2. Berikutnya adalah code untuk membuat fitur tombol reload dan pengurangan Gambar di bawah ini juga terdapat mengatur posisi dan jarak antar tombolnya

```
floatingActionButton: Stack(  
  children: [  
    Positioned(  
      bottom: 10.0, // Atur jarak dari bawah  
      left: 45.0, // Atur jarak dari kiri  
      child: FloatingActionButton(  
        onPressed: _reload, // Menggunakan fungsi _reload  
        tooltip: 'Reload',  
        child: const Icon(Icons.refresh),  
      ), // FloatingActionButton  
    ), // Positioned  
    Positioned(  
      bottom: 10.0, // Atur jarak dari bawah  
      right: 16.0, // Atur jarak dari kanan  
      child: FloatingActionButton(  
        onPressed: _incrementCounter,  
        tooltip: 'Increment',  
        child: const Icon(Icons.add),  
      ), // FloatingActionButton  
    ), // Positioned  
    Positioned(  
      bottom: 10.0, // Atur jarak dari bawah  
      right: 160.0, // Atur jarak dari kanan  
      child: FloatingActionButton(  
        onPressed: _decrementCounter,  
        tooltip: 'Decrement',  
        child: const Icon(Icons.remove),  
      ), // FloatingActionButton  
    ),  
  ],  
),
```

3. Berikut adalah code untuk menambahkan foto dan background

```
body: Container(  
  decoration: const BoxDecoration(  
    image: DecorationImage(  
      image: AssetImage(  
        'assets/background.png'), // Sesuaikan jalur gambar Anda // AssetImage  
      fit: BoxFit.cover, // Sesuaikan untuk memenuhi layar  
    ), // DecorationImage  
  ), // BoxDecoration  
  child: Center(  
    child: Column(  
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
      children: <Widget>[  
        ClipRRect(  
          borderRadius: BorderRadius.circular(  
            100), // Mengatur border radius sesuai keinginan Anda // BorderRadius.circular  
          child: Image.asset(  
            'assets/Foto.jpg',  
            width: 190,  
            height: 190,  
          ), // Image.asset  
        ), // ClipRRect  
      ],  
    ),  
  ),  
)
```

4. Lalu buka file pubspec.yaml untuk memasukkan path gambar



The screenshot shows an IDE with three tabs: 'main.dart 1, U', 'background.png U', and 'pubspec.yaml U X'. The 'pubspec.yaml' tab is active, displaying the following code:

```
54 flutter:  
55  
56 # The following line ensures that the Material Icons font is  
57 # included with your application, so that you can use the icons  
58 # the material Icons class.  
59 uses-material-design: true  
60 assets:  
61 - assets/background.png  
62 - assets/FotoKTM.jpg # Ganti dengan nama file gambar Anda  
63 - assets/foto.png  
64 - assets/Foto.jpg  
65
```

5. Berikut adalah hasil outpunya

