

# Identifizierte Klassen

Name	Wie viele Instanzen?	Unterklasse	Wichtige Attribute
Spiel	n		SpieleramZug, aktuellerBigBlind, aktuellerSmallBlind
Spieler	2..4		ID, Username, Alter, Kontostand, AktuellerEinsatz
Karte	52		Wert, Symbol
BoardCards	0..5		anzKarten, Karten(Objectarray)
Hand	1 (pro Spieler)		Handwert, Karten (Objectarray)
Chip	88		ID, Wert, Farbe
Runde	1..n		Gewinner, Anzahl, verbleibendeSpieler, aktuelleRunde
Spielzug	1..n		ID, Spielzugtyp
Pot	2..88		Wert
Kartendeck	1		Karten (Objectarray)
Kartenfriedhof	1		AnzKarten, Karten (Objectarray)
Dealer	1		ID, Name