

## Use Case Beschreibung – Spielzug

Geschäftsprozess	Spielzug
Ziel, Ergebnisse	Für den Spieler eine vorteilhafte Aktion ausführen.
Akteure	Spieler
Vorbedingungen	Erster an der Reihe: Der Dealer hat seine Aufgabe beendet, jeder Spieler hat seine Chips erhalten und der Small und Big Blind wurden gelegt. Beliebiger Spieler: Der vorherige Spieler hat seinen Zug durch Call, Raise, Fold oder Check beendet.
Auslösendes Ereignis	Spieler ist an der Reihe
Nachbedingung bei Erfolg	Nächster Spieler ist an der Reihe oder Dealer führt neue Aktion aus
Nachbedingung bei Fehlschlag	Spieler wird aus Spiel entfernt
Eingehende Daten	Aktion des vorherigen Spieler und/oder (je nach Runde) neue Karte(n) in der Mitte
Ausgehende Daten	Chip Anpassung / Zugweitergabe des Spielers oder Abgabe der Karten
Ablauf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Spieler ist am Zug</li> <li>2. Spieler überprüft, was der vorherige Spieler gemacht hat und falls schon Karten in der Mitte liegen, wie diese mit seinen "zusammenpassen"</li> <li>3. Abhängig von Schritt 2, entscheidet sich der Spieler für einen der folgenden 4 Möglichkeiten: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Fold: Karten abgeben und Runde beenden</li> <li>b. Raise: Einsatz erhöhen um mindestens den Big Blind</li> <li>c. Check: Den Zug weitergeben ohne etwas zu verändern (Vorbedingung: Spieler ist entweder erster der Runde oder vorherige Spieler haben ebenfalls gecheckt)</li> <li>d. Call: Spieler passt seinen Einsatz dem Raise des vorangegangenen Spielers an</li> </ol> </li> </ol>
Erweiterungen	Erhöhung der Blinds
Alternativen	Tisch verlassen