## **Use Case Beschreibung – Tisch erstellen**

Geschäftsprozess	Tisch erstellen
Ziel, Ergebnisse	Einen Tisch für das Pokerspiel erstellen. Das Ergebnis ist ein aus 4 Spielern bestehender Tisch, um Poker zu spielen
Akteure	Spieler
Vorbedingungen	Spieler befindet sich auf der Seite und hat sich eingeloggt.
Auslösendes Ereignis	Spieler hat Lust Poker zu spielen, klickt auf "Tisch erstellen"
Nachbedingung bei Erfolg	Spieler ist in seiner erstellten "Tisch-Lobby" und wartet auf Spieler
Nachbedingung bei Fehlschlag	Tisch wird nicht erstellt
Eingehende Daten	Öffentlichkeitsstatus
Ausgehende Daten	Einladungen an Freunde, Link, Auflistung eines öffentlichen Tisches
Ablauf	<ol> <li>Spieler drückt auf Tisch erstellen</li> <li>Tisch wird erstellt</li> <li>Tisch wird öffentlich gelistet</li> <li>Spieler wartet darauf, dass andere Spieler beitreten</li> </ol>
Erweiterungen	
Alternativen	Privaten Tisch erstellen: 1. Spieler klickt auf "Privaten Tisch erstellen" 2. Tisch wird erstellt 3. Spieler hat die Möglichkeit, andere Spieler aus seiner Freundesliste einzuladen oder einen Link zu kopieren und diesen an andere Leute zu senden 4. Spieler wartet darauf, dass die von ihm eingeladenen Spieler beitreten