Електротехнички факултет Универзитет у Београду



Принципи софтверског инжењерства Рецептоар

Спецификација сценарија употребе функционалности проглашење победника

ВЕРЗИЈА 1.0

Тим: Киндери

Аутор: Александар Допуђа 18/0118

Садржај

Списак измена 3		
	0д	
	Резиме	
	Намена документа и циљне групе	
	Референце	
	Отворена питања	
	енарио проглашење победника	
2.1.	Кратак опис	. 4
	Ток догађаја	
2.3.	Посебни захтеви	. 4
2.4.	Предуслови	. 4
	Последице	

Списак измена

Верзија	Датум	Опис	Аутор
1.0	20.03.2021.	Иницијална верзија	Допуђа Александар

1. Увод

1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе функционалности проглашење победника.

1.2. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен члановима тима како би се одредили главни и алтернативни токови овог сценарија употребе ради прецизности и доследности у току развоја и тестирања апликације.

1.3. Референце

а. Пример једног ССУ документа

1.4. Отворена питања

Редни број	едни број Опис	
1.	Шта се дешава када више	Као победнички рецепт
	рецепата има исти број	проглашава се онај који је
	гласова?	први постављен.

2. Сценарио проглашења победника

2.1. Кратак опис

Регистровани корисик, који на свом рецепту освоји највише гласова након истека временског периода такмичења, проглашава се победником.

2.2. Ток догађаја

Овде је описан главни, успешни сценарио, а алтернативни, неуспешни сценарио, за ову функционалност не постоји.

- 2.2.1. Регистрованом кориснику који је поставио победнички рецепт ажурира се број освојених титула.
- 2.2.2. Победнички рецепт се пребацује на посебну страницу где ће бити приказивани победници.

2.3. Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4. Предуслови

Да би корисник био проглашен као победник такмичења на задату тему, мора освојити највећи број гласова.

2.5. Последице

Рецепт са највећим бројем гласова ће бити пребачен на посебну страницу где се приказују победнички рецепти, а у бази се ажурира број победа корисника аутора рецепта.