



MINI PRESENTS GAME

MINI PRESENTS GAME OPIS I NAČIN UPOTREBE

Februar, 2021. godina



„Mini presents game“ je mini igrice urađena u C# programskom jeziku korištenjem WPF tehnologije.

Zadatak korisnika je da mišem upravlja korpom kojom hvata male paketiće koji padaju. Korisnik mišem može usmjeravati korpu lijevo ili desno.

U gornjem lijevom uglu prikazan je rezultat korisnika tokom igre, a u gornjem desnom uglu prikazano je koliko paketića korisnik nije uspio uhvatiti.

Nakon svako 20 uhvaćenih paketića brzina padanja paketića se povećava postepeno sve dok rezultat ne dođe do 100, a zatim brzina ostaje konstantna do završetka igre.

Nakon što korisnik ne uspije uhvatiti 6 paketića igra se završava te je prikazan ukupan rezultat postignut tokom igre.

Na dugme OK se igrice ponovo pokreće, inače se izlazi iz igrice.

