

Assignment: Šablon za kreiranje objekata studenata

Kurs: Advanced JavaScript Programming

Modul: Objektno orijentisani JavaScript

Potrebno je kreirati šablon za kreiranje objekata tipa Student. Svaki Student treba da ima sledeća svojstva:

- name
- address
- phone
- course

Svaki objekat koji predstavlja jednog studenta treba da poseduje sledeće ponašanje (metodu):

- getInfo()

Metoda getInfo() treba da kao povratnu vrednost vraća kumulativne podatke o jednom studentu (na primer, *Name: John Benson, Address: High Park 36, Phone: (507) 833-3567, Course: Geography*).

Za realizaciju šablona za kreiranje objekata moguće je koristiti konstruktorske funkcije i prototipove ili klase. Na vama je da odaberete pristup koji vam više odgovara.

Na kraju, na osnovu kreiranog šablona potrebno je kreirati tri objekta koji predstavljaju tri studenta, sa podacima po želji. Nad tri kreirana objekta je potrebno pozvati metodu za ispis podataka – getInfo() i informacije prikazati unutar konzole.

Napomena: Potrebno je zadatak dostaviti voditelju preko e-learning platforme kao zapakovan (zip ili rar) fajl.