

# 复合与继承 双向关联

主讲老师：申雪萍

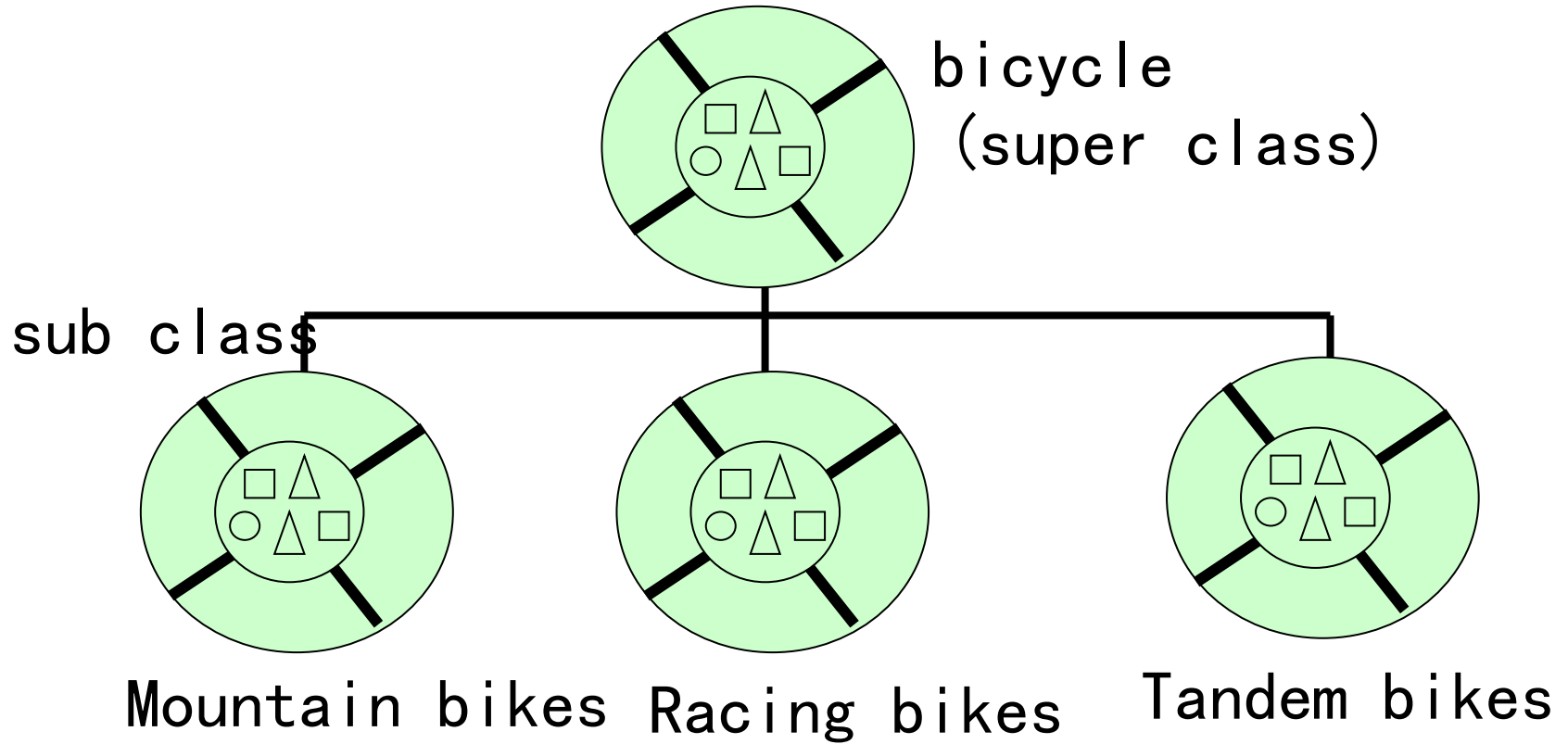


- 复合与继承
- 双向关联

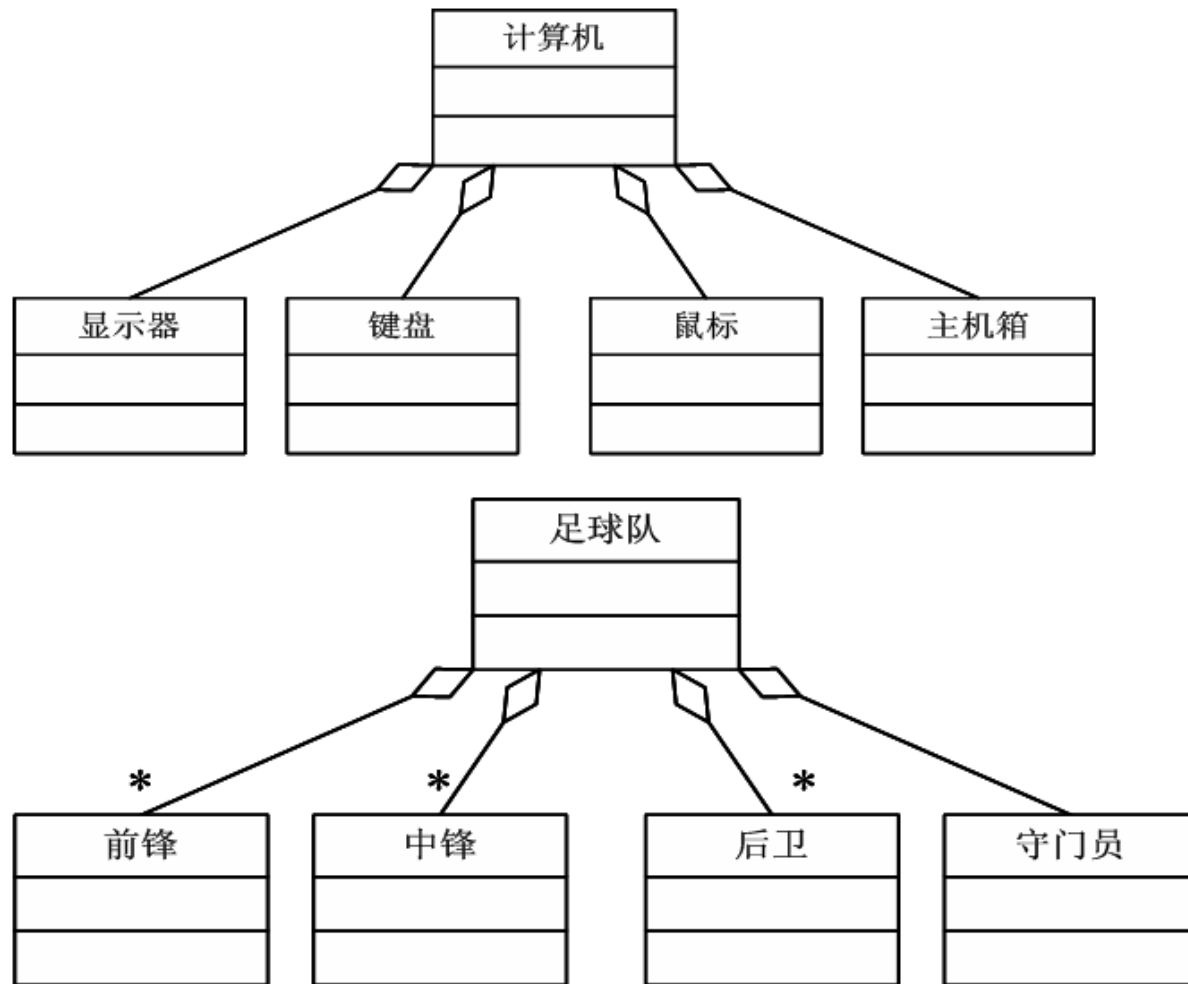
## 复用其它对象的代码有两种方法：

- **继承：继承是由子对象继承父对象的数据和操作。“is”的关系。通过继承可以支持多态**
- **包容/复合/包含：包容是指把一个对象作为另一个对象的一部份，从而达到复用的目的。“has”的关系。**
- **通过继承和包容，类之间相互关联，组成树状结构**

is a关系

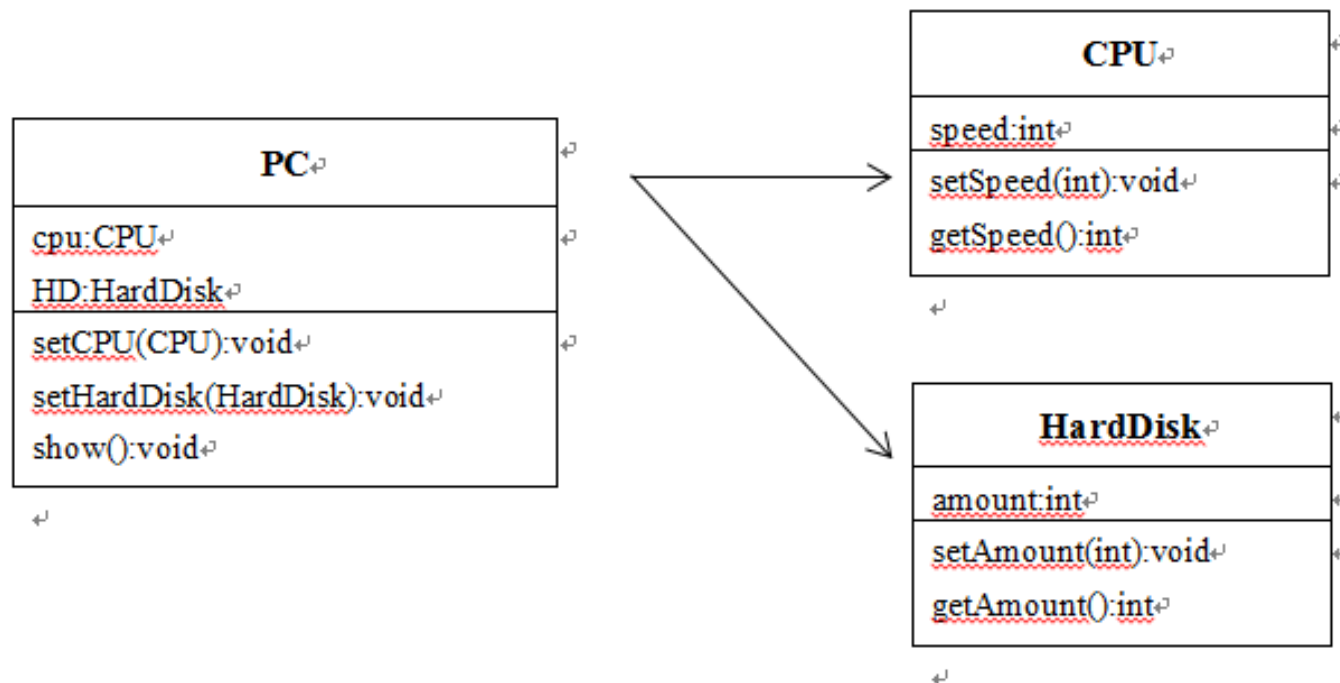


# has a关系



# 案例分析

- PC类与CPU和HardDisk类关联的UML图如下，请设计各相关类，描述计算机中CPU的速度和硬盘的容量。



PC 与 CPU 和 HardDisk 关联 UML 图

# 示例代码

```
package com.buaa.test;
public class CPU {
    private int speed;
    public int getSpeed() {
        return speed;
    }
    public void setSpeed(int speed) {
        this.speed = speed;
    }
}
```

```
package com.buaa.test;

public class HardDisk {
    private int amount;

    public int getAmount() {
        return amount;
    }

    public void setAmount(int amount) {
        this.amount = amount;
    }
}
```



```
package com.buaa.test;

public class PC {

    private CPU cpu;
    private HardDisk HD;

    public CPU getCpu() {
        return cpu;
    }

    public void setCpu(CPU cpu) {
        this.cpu = cpu;
    }

    public HardDisk getHD() {
        return HD;
    }

    public void setHD(HardDisk hD) {
        HD = hD;
    }

    public void show() {
        System.out.println("CPU速度:" + cpu.getSpeed());
        System.out.println("硬盘容量:" + HD.getAmount());
    }

}
```

```
package com.buaa.test;

public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        CPU cpu = new CPU();
        HardDisk HD = new HardDisk();
        cpu.setSpeed(2200);
        HD.setAmount(200);
        PC pc = new PC();
        pc.setCpu(cpu);
        pc.setHD(HD);
        pc.show();
    }
}
```

# 主要内容

---

- 复合与继承
- 双向关联

## 案例分析（3）：学生选课（has 关系）

- Encapsulate工程：
  - **package com.buaa.hasEx;**
- 本案例的目的：
  - 类之间双向关联的理解（**has a 关系**）
    - 关联属性的设置：两个类中的成员相互关联的解决方法
    - 特殊方法的编写：
      1. 关联方法的编写
      2. 数据合法性验证

# 案例分析：学生选课

- 学生类： Student
  - 重点
  - Introduction(): 自我介绍的信息，包括姓名，学号，性别，年龄，**所学专业名称**，学制年限
  - setStudent\_age(): 保证数据的合法性
  - setStudent\_sex: 保证数据的合法性
- 学科类： Subject
  - 重点
  - setSubjectLife(): 设置学科年限，保证数据的合法性
  - info(): 返回学科相关信息

## 第一种处理方案: com.buaa.hasEx

```
public class Student {  
    // 成员属性: 学号, 姓名, 性别, 年龄  
    private String student_id;  
    private String student_name;  
    private String student_sex;  
    private int student_age;
```

## 第一种处理方案: com.buaa.hasEx

```
public class Subject {  
    // 成员属性: 学科名称, 学科编号, 学制年限  
    private String subjectName;  
    private String subjectNo;  
    private int subjectLife;
```

## 第一种处理方案: com.buaa.hasEx

```
/**
 * 解决方法1:参数传参 学生自我方法介绍, 实现学生学科相关联
 *
 * @param subject_name
 * @param subject_life
 * @return 自我介绍的信息, 包括姓名, 学号, 性别, 年龄, 所学专业名称, 学制年限
 */
public String introduction(String subject name, int subject life) {
    String str = "学生信息如下: \n姓名:" + this.getStudent_name() + "\n学号: "
        + this.getStudent_id() + "\n性别: " + this.getStudent_sex()
        + "\n年龄: " + this.getStudent_age() + "\n所报专业名称: " + subject_name
        + "\n学制年限: " + subject_life;
    return str;
}
```



## 第一种处理方案: com.buaa.hasEx

```
/**
 * 解决方法2: 对象传参 学生自我介绍, 实现学生学科相关联
 *
 * @param mySubject
 *         (构建了一个对象)
 * @return 自我介绍的信息, 包括姓名, 学号, 性别, 年龄, 所学专业名称, 学制年限
 */
public String introduction(Subject mySubject) {
    String str = "学生信息如下: \n姓名:" + this.getStudent_name() + "\n学号: "
        + this.getStudent_id() + "\n性别: " + this.getStudent_sex()
        + "\n年龄: " + this.getStudent_age() + "\n所报专业名称: "
        + mySubject.getSubjectName() + "\n学制年限: "
        + mySubject.getSubjectLife();
    return str;
}
```

## 第二种处理方案: com.buaa.hasEx2 单项关联

```
public class Student {  
    // 成员属性: 学号, 姓名, 性别, 年龄  
    private String student_id;  
    private String student_name;  
    private String student_sex;  
    private int student_age;
```

```
    //实现关联学生, 学科关联的, 解决方法3: 将专业信息作为成员属性存在(解决方法1, 2在后面)  
    private Subject student_subject; //注意, 类型是一个对象
```

```
/**  
 * 获取专业对象, 如果没有实例化, 先实例化再返回  
 * @return 专业对象信息  
 */  
public Subject getStudent_subject(){  
    if(this.student_subject==null) //防止getStudent_subject()是没有实例化的  
    {  
        this.student_subject=new Subject(); //无参构造的重要性体现出来  
    }  
    return student_subject;  
}
```

## 第二种处理方案: com.buaa.hasEx2

```
public String introduction(Subject mySubject) {  
    mySubject=this.getStudent_subject();  
    String str = "学生信息如下: \n姓名:" + this.getStudent_name() + "\n学号: "  
        + this.getStudent_id() + "\n性别: " + this.getStudent_sex()  
        + "\n年龄: " + this.getStudent_age() + "\n所报专业名称: "  
        + mySubject.getSubjectName() + "\n学制年限: "  
        + mySubject.getSubjectLife();  
  
    return str;  
}
```

### 第三种处理方案: com.buaa.hasEx3 (互相拥有、双向关联)

```
public class Student {  
    // 成员属性: 学号, 姓名, 性别, 年龄  
    private String student_id;  
    private String student_name;  
    private String student_sex;  
    private int student_age;  
  
    //实现关联学生, 学科关联的, 解决方法3: 将专业信息作为成员属性存在(解决方法1, 2在后面)  
    private Subject student_subject; //注意, 类型是一个对象
```

```
public class Subject {  
    // 成员属性: 学科名称, 学科编号, 学制年限, 报名选修的学生信息、报名选修的学生个数  
    private String subjectName;  
    private String subjectNo;  
    private int subjectLife;  
  
    private Student[] myStudents;  
    private int studentNum;
```

## 第三种处理方案：com.buaa.hasEx3（互相拥有）

### Subject类

```
/**
 * 获取选修专业的学生信息的，如果保存的学生信息未被初始化，则先初始化长度200
 * @return 保存学生信息的数组
 */
public Student[] getMyStudents() {
    if(this.myStudents==null)//如果没有初始化，实例化开辟空间
    {
        this.myStudents=new Student[200];
    }
    return myStudents;
}

public void setMyStudents(Student[] myStudents) {
    this.myStudents = myStudents;
}
```

### 第三种处理方案: com.buaa.hasEx3 (互相拥有)

```
public void addStudent(Student stu)
{
    /*
     * 1, 将学生保存在数组中
     * 2, 将学生个数保存到studentNum当中
     */
    for(int i=0; i<this.getMyStudents().length; i++)
    {
        if(this.getMyStudents()[i]==null) //找到空地, 插入学生
        {
            this.getMyStudents()[i]=stu;
            this.studentNum=i+1;
            return;
        }
    }
}
```

## 第三种处理方案： com.buaa.hasEx3（互相拥有）

```
//测试指定专业的中到底有多少学生报名  
sub1.addStudent(stu1);  
sub1.addStudent(stu2);  
sub1.addStudent(stu3);  
sub1.addStudent(stu4);  
System.out.println("软件工程的专业中已有："+sub1.getStudentNum()+"学生进行报名");
```

#### 第四种处理方案：com.buaa.hasEx4 (互相拥有、双向关联)

```
public class Subject {  
    // 成员属性：学科名称，学科编号，学制年限，报名选修的学生信息、报名选修的学生个数  
    private String subjectName;  
    private String subjectNo;  
    private int subjectLife;  
  
    private Student[] myStudents;  
    private int studentNum;
```



## 第四种处理方案：com.buaa.hasEx4 (互相拥有、双向关联)

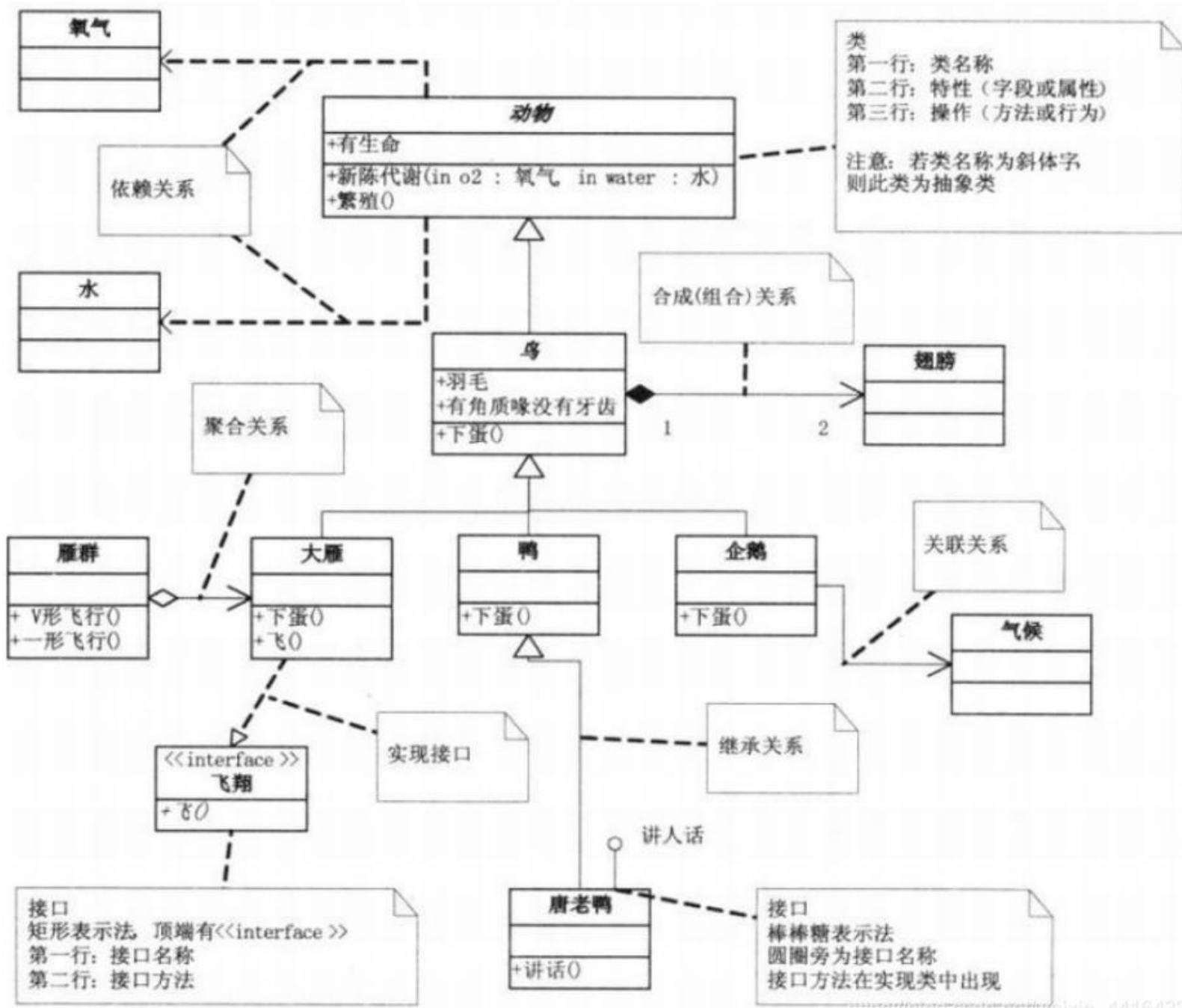
```
public void addStudent(Student stu) {  
    /*  
    * 1, 将学生保存在数组中 2, 将学生个数保存到studentNum当中  
    */  
  
    for (int i = 0; i < this.getMyStudents().length; i++) {  
        if (this.getMyStudents()[i] == null) // 找到空地, 插入学生  
        { // 可以通过这里直接双关联, 相当于将stu当前对象传给了student类  
            stu.setStudent_subject(this);  
            this.getMyStudents()[i] = stu;  
            // 2.  
            this.studentNum = i + 1;  
            return;  
        }  
    }  
}
```

## 第四种处理方案：com.buaa.hasEx4（互相拥有）

```
public static void main(String[] args) {  
    //测试subject类  
    Subject sub1=new Subject("计算机科学与技术","J0001",4);  
    //测试学生  
    Student stu1=new Student("cs6518822","Mary","女",20);  
    //测试指定专业的中到底有多少学生报名  
    sub1.addStudent(stu1);  
    System.out.println("计算机科学与技术的专业中已有: "+sub1.getStudentNum()+"学生进行报名");  
}
```

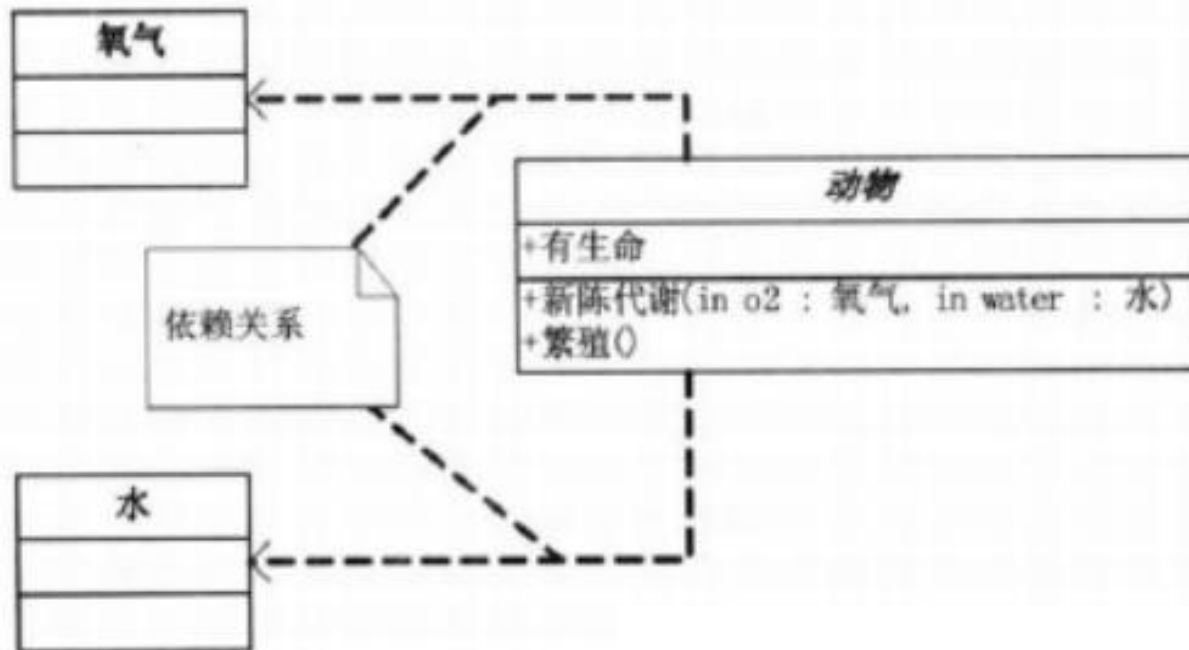
# UML类图图示

wild goose  
penguin  
Don Donald  
reproduce  
metabolise  
layeggs  
climate

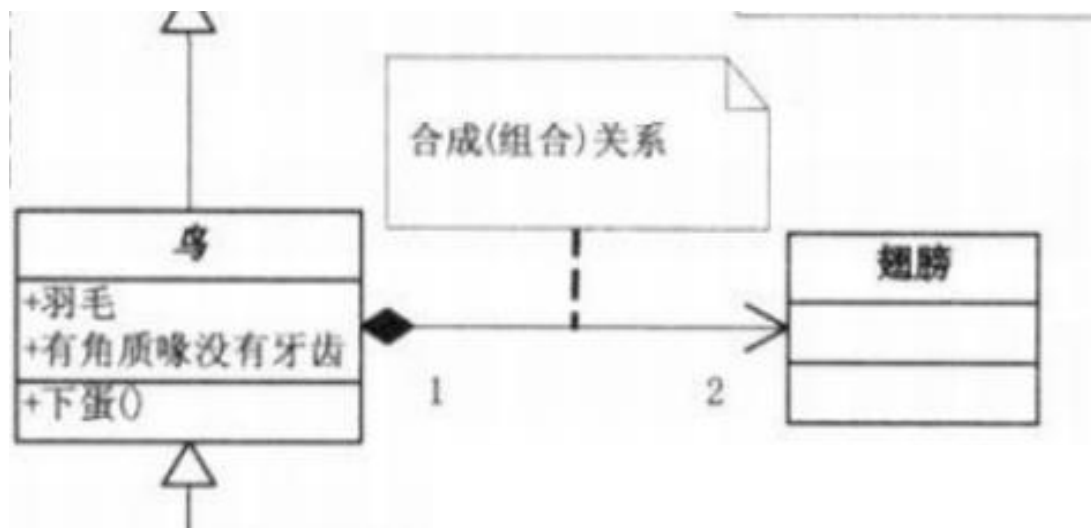


```
package com.buaa.test;  
interface Fly{  
    public abstract void fly();  
}
```

```
package com.buaa.test;  
public interface Speak {  
    public abstract void speak();  
}
```



```
package com.buaa.test;
public class Animal {
    public char living; // 是否有生命
    // 新陈代谢
    public void metabolism(Oxygen oxygen, Water water) {
        System.out.print("进行新陈代谢 ");
        oxygen.needOxygen();
        water.needWater();
    }
    public void reproduce() {
        System.out.print("我是可以繁殖的!"); // 繁殖
    }
}
class Oxygen{ //依赖关系空气
    public void needOxygen() {
        System.out.print("被依赖类氧气 ");
    }
}
class Water{ //依赖关系水
    public void needWater() {
        System.out.print("被依赖类水 ");
    }
}
```



```
package com.buaa.test;
```

```
public class Wing {  
    public void wing() {  
        System.out.print("合成关系“有翅膀”");  
    }  
}
```

```
package com.buaa.test;
```

```
}
```

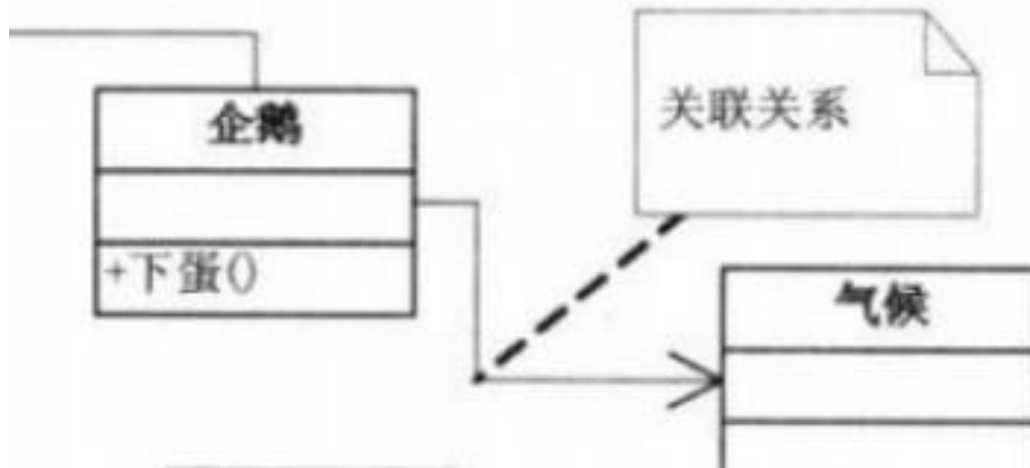
```
public class Bird extends Animal {  
    public int feather; // 是否有羽毛  
    public int mouse; // 嘴巴是否有角质喙而没有牙齿
```

```
    private Wing wing;  
    public Bird() {  
        wing = new Wing();  
        wing.wing();  
    }
```

```
    public void layEggs() { // 下蛋  
        System.out.print("不同种类的鸟下蛋种类不同！");  
    }
```

```
2  
}
```



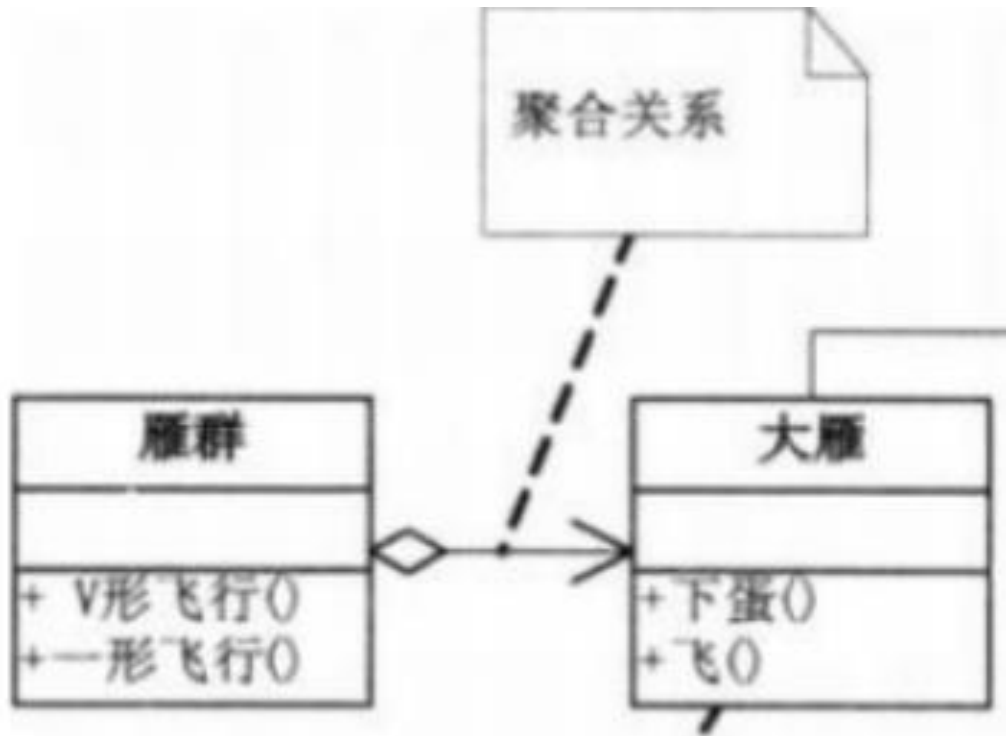


```
package com.buaa.test;
public class Penguin extends Bird{
    private Climate climate;           //关联关系

    public Penguin(Climate climate) {
        this.climate=climate;
    }

    public void layEggs() {
        System.out.print("我是企鹅所以我生企鹅蛋 ");
        climate.changeClimate();
    }
}

class Climate {
    public void changeClimate() {
        System.out.print("关联关系“天气”");
    }
}
```



```
package com.buaa.test;

public class WideGooseAggregate {
    private WideGoose[] arrayWideGoose;
    public void horizontalFly() {
        System.out.println("雁群一字型飞行队列");
    }
    public void vFly() {
        System.out.println("雁群一字型飞行队列");
    }
}

class WideGoose extends Bird implements Fly{
    public void layEggs() {
        System.out.print("我是大雁所以我生大雁蛋");
    }
    public void fly() {
        System.out.print("我能够飞翔");
    }
}
```

```
class Duck extends Bird{
    public void layEggs()
    {
        System.out.print("我是鸭子所以我生鸭蛋");
    }
}

public class DonaldDuck extends Duck implements Speak{
    public void speak() {
        System.out.print("大家好，我是唐老鸭，我和其他鸭子不同的是我继承了讲人话接口，会说话");
    }
    public static void main(String args[]) {
        Penguin penguin=new Penguin(new Climate());
        System.out.print(" ");
        penguin.layEggs();
        System.out.print(" ");
        penguin.metabolism(new Oxygen(), new Water());
        System.out.print(" ");
        penguin.reproduce();
        System.out.println();
        DonaldDuck donaldduck=new DonaldDuck();
    }
}
```