

二分图染色

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int N = 2e5 + 5, M = 5e5 + 5;
int tot, h[N];
struct Edge{
    int to, nxt;
}e[M];
int color[N];
void add(int u, int v){
    e[++tot].to = v;
    e[tot].nxt = h[u];
    h[u] = tot;
}

bool dfs(int x, int c){
    color[x] = c;
    for(int i = h[x]; i; i = e[i].nxt){
        int v = e[i].to;
        if(!color[v]){
            if(!dfs(v, 3 - c)) return false;
        }
        else if(color[v] == c) return false;
    }
    return true;
}

int main(){
    int n, m;
    scanf("%d%d", &n, &m);
    for(int i = 0; i < m; i++){
        int u, v;
        scanf("%d%d", &u, &v);
        add(u, v);
        add(v, u);
    }

    bool ok = true;
    for(int i = 1; i <= n; i++){
        if(!color[i]){
            if(!dfs(i, 1)){
                ok = false;
                break;
            }
        }
    }
    cout << (ok ? "Yes" : "No");
    return 0;
}
```

