

STL那些好用的函数

upper_bound lower_bound

一般升序使用

sort unique

```
vector<int>a;
sort(a.begin(),a.end());
a.erase(unique(a.begin(),a.end()),a.end());
```

min max

```
min({a,b,c})
```

max_element min_element

查询最大/最小值的地址

```
cout << max_element(a,a+4)-a << endl;
```

prev_permutation next_permutation

```
do{
}while (next_permutation(a+1,a+n+1));
```

to_string

数字转字符串，返回string，支持double等类型

```
string pi="pi="+to_string(3.1415926)
```

emplace_back

减少常数的写法

```
vector<pair<int,int> >a;
a.emplace_back(10,1);
a.push_back(make_pair(10,1));
```

_gcd

_lg

返回当前数二进制下有几位，即最高位是第几位 (_lg(0)为未定义行为)

```
12=(1101)_2  
lg(12)=3
```

reverse

写字符串常用

```
reverse(s.begin(), s.end());
```

_builtin_popcount

统计有多少个位为1

shuffle

```
srand(time(NULL));  
random_shuffle()
```

memset fill

memset按字节填充 整体设置默认值可以用fill

```
memset(a, 0x3f, sizeof(a));  
fill(a+1, a+n+1, 1);
```

iota

对[a,a+n]进行递增赋值

```
iota(a+1, a+n+1, 10) // 10, 11, 12, .....
```

INT_MAX INT_MIN

#include库中自带的宏定义