

# STL那些好用的函数

## upper\_bound lower\_bound

一般升序使用

## sort unique

```
vector<int>a;  
sort(a.begin(),a.end());  
a.erase(unique(a.begin(),a.end()),a.end());
```

## min max

```
min({a,b,c})
```

## max\_element min\_element

查询最大/最小值的地址

```
cout << max_element(a,a+4)-a << endl;
```

## prev\_permutation next\_permutation

```
do{  
  
}while (next_permutation(a+1,a+n+1));
```

## to\_string

数字转字符串，返回string，支持double等类型

```
string pi="pi="+to_string(3.1415926)
```

## emplace\_back

减少常数的写法

```
vector<pair<int,int> >a;  
a.emplace_back(10,1);  
a.push_back(make_pair(10,1));
```

## **\_\_gcd**

## **\_\_lg**

返回当前数二进制下有几位，即最高位是第几位（\_\_lg(0)为未定义行为）

```
12=(1101)_2  
lg(12)=3
```

## **reverse**

写字符串常用

```
reverse(s.begin(),s.end());
```

## **\_\_builtin\_popcount**

统计有多少个位为1

## **shuffle**

```
srand(time(NULL));  
random_shuffle()
```

## **memset fill**

memset按字节填充 整体设置默认值可以用fill

```
memset(a,0x3f,sizeof(a));  
fill(a+1,a+n+1,1);
```

## **iota**

对[a,a+n]进行递增赋值

```
iota(a+1,a+n+1,10) // 10, 11, 12, .....
```

## **INT\_MAX INT\_MIN**

#include库中自带的宏定义