# NOTAS IMPORTANTES PARA CLASE:

## UD1- Introduccion Unity

Instalacion módulos- Instalar el WebGL y Android Build + SDK

## Ud4 – Assets:

Antes de descargar assets verificar el tamaño 8x8, 16x16 o 32x32 pixels. ¿Hay que revisar documentación?

Asseprite: Software creación de Sprite

CamelCase – Promera letra de la palabra en mayúscula - KingAndPigs