

# Propuesta de acuerdo del proyecto

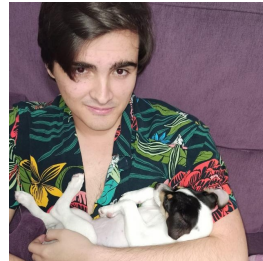
Ingeniería web

Grupo 13

Octubre 2021



**Lider:** Salcedo Navarro, Andoni (785649)



Pelayo Benedet, Tomás (779691)



Subías Rodríguez, Rubén (759406)



Velasco Calvo, Isaac (758986)

## Objetivos

Se han analizado las características del equipo de trabajo y los requerimientos que son necesarios para afrontar el proyecto y se ha llegado a la conclusión de que los objetivos del equipo de cara al proyecto son los siguientes:

- O1. Ser capaz de identificar las necesidades para desarrollar una aplicación Web que se pueda desplegar en producción.
- O2. Ser capaz de adaptar las nuevas funcionalidades propuestas y desplegarlas en el sistemas web ya funcional.
- O3. Comprender como funcionan las pasarelas publicitarias para poder monetizar la aplicación.
- O4. Comprensión de las arquitectura detras de los canales de comunicación multicast.
- O5. Entender de como gestionar el almacenamiento y encriptado de datos sensibles.
- O6. Aprender a utilizar los conceptos de UX/UI para que la usabilidad de la aplicación sea la adecuada para el usuario final.

## Funcionalidades

- F1. La aplicación implementará un chat grupal en el que se podrán compartir enlaces con otras personas que usen la aplicación (O1,O2,O4). Con el objetivo de aprender como implementar canales de comunicación bidireccionales.
- F2. La aplicación soportará un inicio de sesión (O1,O2,O5,O6). Con el objetivo de que cada usuario pueda acceder a sus uri's creadas para poder modificarlas, compartirlas, añadir, eliminar, monetizar, con la finalidad de entender como se realiza el control de sesión y gestión de contraseñas en un nuevo framework.
- F3. Se incluye un sistema de redirección para que el usuario pueda monetizar el número de clicks sobre sus uri's (O1,O3). Con el objetivo de entender como se crea un modelo de negocio real a partir de una aplicación.
- F4. La aplicación verificará que la uri que el usuario quiere crear es alcanzable (O2,O5). El objetivo es aprender como se puede comprobar si una redirección es valida, para evitar redirecciones dañinas o inexistentes.

ID	Peso	Funcionalidad	Objetivos
F1	15	La aplicación implementará un chat grupal en el que se podrán compartir enlaces con otras personas que usen la aplicación.	O1, O2, O4
F2	10	La aplicación soportará un inicio de sesión.	O1, O2, O5, O6
F3	25	Se incluye un sistema de redirección para que el usuario pueda monetizar el número de clicks sobre sus uri's.	O1, O3
F4	10	La aplicación verificará que la uri que el usuario que quiere crear es alcanzable.	O2, O5

Cuadro 1: Tabla de reparto de pesos.

**Evalución de las funcionalidades**

**Orientaciones sobre la descripción de funcionalidades**

<b>F1</b>	La aplicación implementará un chat grupal en el que se podrán compartir enlaces con otras personas que usen la aplicación.	
Funcionalidad	adfadfasdfasdf	
Escalabilidad	fafadfa	
Profesionalidad	dfasdfadsasdf	
	<b>F2</b>	La aplicación soportará un inicio de sesión.
	Funcionalidad	adfadfasdfasdf
	Escalabilidad	fafadfa
	Profesionalidad	dfasdfadsasdf
<b>F3</b>	Se incluye un sistema de redirección para que el usuario pueda monetizar el número de clicks sobre sus uri's.	
Funcionalidad	adfadfasdfasdf	
Escalabilidad	fafadfa	
Profesionalidad	dfasdfadsasdf	

<b>F4</b>	La aplicación verificará que la uri que el usuario quiere crear es alcanzable.
Funcionalidad	Solo se puede crear una URI acortada si se verifica que una petición HTTP GET a la URI original devuelve una respuesta con estado 200.
Escalabilidad	crea la URI acortada pero no se activa; en un hilo de ejecución separado se verifica que la URI original es alcanzable mediante una petición http GET que debe devolver una respuesta con estado 200 en un tiempo máximo configurable; si es alcanzable la URI acortada se activa, si no lo es la URI acortada se marca como inválida.
Profesionalidad	toda la funcionalidad está cubierta por pruebas automáticas de unidad u de integración que comprueban al menos dos casos (URI alcanzable, URI no alcanzable), el API relacionado está documentado utilizando Open API, hay una consola Web interactiva que visualiza dicha documentación y que permite probar dicha API y hay documentación en AsciiDoc explicando el funcionamiento del código que ha sido convertida a HTML5 con AsciiDoctor.