Programozás Alapjai 10. ZH

14. feladatsor

Szoftverfejlesztés Tanszék 2023, Ősz

Általános információk

A programot C nyelven kell megírni, és a *Bíró* webes felületén keresztül lehet benyújtani. Egy C program kiterjesztése c. A *Bíró* a fájl nevében található első pont utáni részt tekinti kiterjesztésnek.

Kiértékelés

A programot a *Bíró* fogja kiértékelni. Feltöltés után a *Bíró* a programot a gcc fordítóval és a -02 -static -o feladat feladat.c paraméterezéssel lefordítja, majd a programot különböző tesztesetekre futtatja. Minden helyes teszteset 1 pontot ér. A teszteset akkor helyes, ha a program futása nem tartott tovább 5 másodpercnél, a futása hiba nélkül (0 hibakóddal) fejeződött be és az adott inputhoz tartozó kimenet **minden egyes karaktere** megegyezik az előre eltárolt referencia megoldással.

A Bíró által a riport.txt-ben visszaadott lehetséges hibakódok:

	Futási hiba: 6	Memória- vagy időkorlát túllépés.
	Futási hiba: 8	Lebegőpontos hiba, például nullával való osztás.
ĺ	Futási hiba: 11	Memória-hozzáférési probléma, pl. tömb-túlindexelés, null pointer használat.

Minden programra vonatkozó követelmények

A program bemenő adatait a be.txt nevű fájlból kell beolvasni, az eredményt pedig a ki.txt nevű fájlba kell írni akkor is, ha ez nincs külön megemlítve a feladat leírásában. A be.txt állomány csak olvasásra, a ki.txt állomány pedig csak írásra nyitható meg, más megnyitási mód esetén a Bíró nem engedélyezi a hozzáférést. Más fájl megnyitását a Bíró szintén nem engedélyezi.

A program bemenet/kimenet leírásokban a "sor" egy olyan karaktersorozatot jelöl, amelyben pontosan egy sorvége jel (' \n ') található, és az az utolsó karakter. Tehát minden sort sorvége jel zár! Elképzelhető olyan output, amelyben nincs sorvége jel, de akkor a feladat kiírásának egyértelműen jeleznie kell, hogy a sorvége jel hiányzik!

A hibakód nélküli befejezést a main függvény végén végrehajtott return 0; utasítás biztosíthatja.

1. feladat: Oszloponként cserélő dekódolás (10 pont)

A dekódoláshoz az adott sorrendben töltjük fel az oszlopokat, majd a szöveget sorfolytonosan olvassuk ki a táblázatból, így visszanyerve az eredeti szöveget. Például 7 oszloppal, 3 4 2 1 5 6 7 kulccsal és "tgttaeiazelievlssttnzkkooeod" szöveggel a táblázat:

1	2	3	4	5	6	7
е	\mathbf{z}	t	a	\mathbf{s}	\mathbf{z}	О
\mathbf{v}	\mathbf{e}	g	e	\mathbf{t}	k	\mathbf{e}
1	1	\mathbf{t}	i	\mathbf{t}	k	O
\mathbf{S}	i	\mathbf{t}	a	n	О	d

A dekódolt szöveg: "eztaszovegetkelltitkositanod".

Bemenet

A bemenetben található első szám K az oszlopok száma. A második sorban található számok adják a kulcsot, vagyis hogy milyen sorrendben kell feltölteni az oszlopokat ahhoz, hogy a sorfolytonos olvasással visszakapjuk az eredeti szöveget.

A harmadik sorban egy maximum 200 karakter hosszú szöveg található, ami nem tartalmaz szóközt és egyéb írásjeleket. Ez a kódolt szöveg. A szöveg hossza maradék nélkül osztható kell legyen az oszlopok számával, ezért a tömb minden sora teljes lesz. Az oszlopok száma legfeljebb 10 lehet. Az input fájl végén egy sortörés található.

Kimenet

A kimenet a dekódolt szöveg, vagy hibás input esetén egy hibaüzenet. Ha a kulcsban az [1,K] zárt intervallumon kívül eső oszlop számot találunk, akkor a kimenetbe kerüljön a "HIBA:OSZLOP:N" szöveg, ahol N a balról jobbra haladva talált első hibás oszlop érték. Ha a szöveg hossza nem osztható maradék nélkül az oszlopok számával, akkor a kimenetbe kerüljön a "HIBA:MARADEK" szöveg. A fájl végén egy sortörés található.

Példák

1. példa

Input

```
7
3 4 2 1 5 6 7
tgttaeiazelievlssttnzkkooeod
```

Output

eztaszovegetkelltitkositanod