

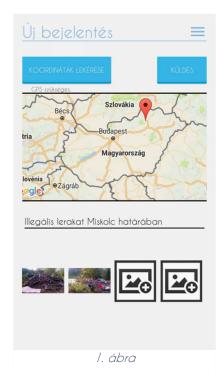
TrashExplorer dokumentáció

# Tartalomjegyzék

Követelmények az alkalmazással szemben	3
Technikai jellemzők	. 3
Használat leírása	4
Végszó	6

### Követelmények az alkalmazással szemben

Az alkalmazás készítése közben több kitételnek is megfelelő szoftvert szerettünk



volna készíteni. A legfontosabb kitétel az volt, hogy a felhasználó anélkül, hogy tudná, pontosan hol tartózkodik, meg tudja jelölni a bejelenteni kívánt hulladéklerakatot. Erre kiváló megoldásként szolgált a telefon GPS funkciója, melynek segítségével a tapasztalatok szerint körül-belül, még a legrosszabb esetben is 10-15 méteres pontossággal sikerült lekérdezni a készülék helyzetét. Azonban, hogy azon belül is tudjon tájékozódni a szervezet akikhez, megérkezik a bejelentés, a felhasználónak meg kell tudnia adni leírást, mellyel pontosítani tudja a helyzetet. Illetve lehetőség nyílik arra is, hogy képeket is mellékeljen az adott bejelentéshez, amivel szintén sokat pontosíthat a helyszínen (1. ábra).

### Technikai jellemzők

Az applikáció jelenleg csak Android platformra elérhető, ez a későbbiekben még változhat. Androidon minimum 4.4.4 (API 19)-es verziószámú rendszer szükséges a futtatáshoz. Az alkalmazás része az Android Studio nevű fejlesztői környezetben készült, használ harmadik féltől származó "könyvtárakat", de ezek nagy része csak esztétikai okokból került be.

Design téren törekedtem a napjainkban is egyre nagyobb népszerűségnek örvendő minimalista vonalat követni, így kevés szín jelenik meg az alkalmazásban. Leginkább a fehér, illetve kék és azok árnyalatai.

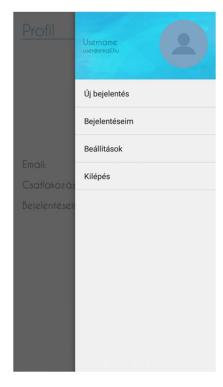
A szerverrel való kommunikációt is szeretném megemlíteni, mivel ez a szoftver fő mozgatórugója, habár ez nem a verseny része. A szerver maga, egy ingyenes tárhelyen fut jelenleg, ezért előfordulhatnak gondok, ezen igyekszünk javítani. A szerverrel való kommunikáción dolgozott csapattársam, míg én egyedül az

alkalmazáson. Az információ csere megvalósításához egy php micro-framework-öt használt, kiegészítve néhány bővítménnyel (Lumen, Dingo API, JWT Auth, CORS).

#### Használat leírása



2. ábra



3. ábra

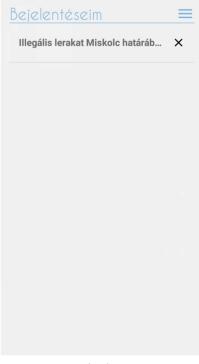
Az alkalmazás elindítása után a felhasználót egy bejelentkező felület fogadja (2. ábra). Itt, ha már rendelkezik felhasználói fiókkal, akkor egyszerűen kitöltheti az email és a jelszó mezőt, majd eldöntheti, hogy az alkalmazás eltárolja-e a bejelentkezési adatokat kényelmi szempontból.

Amennyiben nem rendelkezik még regisztrált profillal, akkor a "Bejelentkezés" gomb alatti regisztráció lehetőséget választva egyszerűen regisztrálhat. Nincs más teendője, mint megadni egy felhasználó nevet, egy email címet, illetve egy jelszót.

Tetszés szerint állíthat be profilképet is, mely akár a már meglévő képek közül a galériából vagy frissen a kamerából is érkezhet. Ez a későbbiekben természetesen megváltoztatható, illetve, ha regisztrációkor nem állítottuk be, úgy a későbbiekben is pótolható.

Bejelentkezés után a profil felület fogad minket, ahol az általunk beállított információk kaptak helyet, illetve az a dátum, amikor regisztráltunk, és az eddig tett összes bejelentéseink száma. A jobb felső sarokban található "hamburger ikont" kiválasztva nyílik meg a menü (3. ábra). A menüben legfelül található egy színes fejléc mely tartalmazza a felhasználó jelenlegi profilképét, a felhasználó nevét, valamint az általa megadott email címét. Ezt a felületet kiválasztva navigálhatunk vissza a profilra.

A következő menüpont az Új bejelentés ahol, az alkalmazás lényegi része kap helyet. Ezen a felületen küldhetünk új bejelentést esetleges hulladéklerakatokról.



4. ábra



5. ábra

Amint azt már a követelményeknél ismertettem, a felhasználó eldöntheti, hogy GPS koordináták alapján, vagy leírásban közölt információk alapján tesz bejelentést. A kettő lehetőség közül egyet mindenképp választania kell. Képek feltöltése nem kötelező, de ajánlott, hogy ezzel is segítse a szervezet munkáját (/. ábra).

A felhasználó által már megtett bejelentéseket, a következő menüpontban egy listában láthatjuk, ahol lehetőségünk nyílik arra is, hogy a jobb oldalon megtalálható "X"-re nyomva saját bejelentésünket töröljük, így ha véletlenül téves adatot küldünk el, van lehetőségünk javítani azt. (*4. ábra*)

Ha a bejelentés szövegére nyomunk, úgy visszatöltődik az a felület, amin a bejelentést megtettük, így vissza lehet keresni, hogy valóban rossz információt küldtünke el, és ha igen, akkor van lehetőségünk törölni azt a bejelentést.

A következő menüpontban beállításokat végezhetünk a profilunkkal kapcsolatban (5.ábra), mint pl. a jelszó megváltoztatása, vagy a profilkép módosítása. Itt is, mint regisztrációnál, a választandó képet van lehetőségünk a telefon tárhelyéből betölteni, vagy a kamerát használva, elkészíthetjük a kívánt fotót. A kívánt beállítások után a felület alján található "Mentés" gombot választva véglegesíthetjük a változtatásokat.

Az utolsó menüpont a kilépés, melynek egyértelmű a feladata, azonban ez felelős azért is, hogy a szerverrel való kapcsolatot is megszüntessük. E nélkül a felhasználó tulajdonképpen a szerveren bejelentkezve maradna a szerveren, és nagy bejelentő szám esetén ez elég hamar gondokhoz vezethet. (főleg, ahogy az elején is kihangsúlyoztam, ingyenes tárhely esetén)

## Végszó

Ezen alkalmazás fejlesztése alatt sokat tanultam, a hardver adta lehetőségek kihasználásáról, különböző tervezési mintákról, és ösztönzött ez a feladat, hogy még többet tanuljak erről a platformról. Mindemellett örülnék neki, ha a későbbiekben, élesben is működhetne az alkalmazás, és csapattársammal ezen leszünk, mert érezhetően szükség lenne valamilyen felületre ahol az ilyen törvénytelen lerakatokat be lehet jelenteni a megfelelő szervezeteknek.