```
//1. import scanner for later use
import java.util.Scanner;
// 2. class containing main method
public class PersonRegister{
       //3. main method
       public static void main(String[] args){
              // 4. create scanner, declare strings navn, bosted with value "ikke satt",
              declare integer valg, value 0.
              Scanner innleser = new Scanner(System.in);
              String navn = "Ikke satt";
              String bosted = "Ikke satt";
              int valg = 0;
               //5. go to method "printMenu, no passed params
              printMeny();
              //7. assign "valg" a value from Scanner(assume valg is 1)
              valg = Integer.parseInt(innleser.nextLine());
              //8. valg is 1
              if (valg == 1) {
                      //9. go to method "registrerPerson", no params
                      registrerPerson();
                      //11. assign navn and bosted value from Scanner/user
                      navn = innleser.nextLine();
                      bosted = innleser.nextLine();
              f = 2
                      printPerson(navn, bosted);
              }
              //12. go to method "printMeny", no params
              printMeny();
              //14. assign valg a value from Scanner/user (assume valg = 2)
              valg = Integer.parseInt(innleser.nextLine());
              if (valg == 1){
                      registrerPerson();
                      navn = innleser.nextLine();
                      bosted = innleser.nextLine();
              f(valg == 2)
              //15. go to "method printPerson", parameters navn and bosted
                      printPerson(navn, bosted);
              }
       // metode for aa gjore valg fra brukeren
       //6. print these and go back to where we came from
       //13. print these and go back to where we came from
       static void printMeny() {
```

```
System.out.println("1. Registrer en person");
               System.out.println("2. Print personen");
       }
       // metode for aa skrive ut beskjed om aa registrere en person
       //10. print this, then return to where we came from
       static void registrerPerson(){
               System.out.println("Skriv inn navnet, trykk enter," + "og skriv saa inn bostedet
               og trykk enter");
       }
       // metode for å printe en person
       //16. print name and bosted to terminal
       static void printPerson(String navnForUskrift, String bostedForUskrift){
               System.out.println("Du har registert personen: " + navnForUskrift + " fra " +
               bostedForUskrift);
       }
}
```