


Sprint 3 - 16/11/2021

Overview

Retrospective Play.

Date	22/11/2021
Team	LP3-TA-G2
Participants	1200367 - Lucílio Cardoso 1200345 - André Marques 1200374 - Ricardo Santos 1202039 - Tiago Andrade 1200369 - Marlene Lima

Retrospective

 Add your Start doing, Stop doing, and Keep doing items to the table below. We'll use these to talk about how we can improve our process going forward.

Start doing	Stop doing	Keep doing
<ul style="list-style-type: none">• Começar a especificar melhor as nossas tasks de cada storie• Declarar o valor da sprint ou seja melhor valia do programa para o cliente (Defenition of ready)		<ul style="list-style-type: none">• Atualizar as boards com mais frequencia• Continuar a partilhar informação entre o grupo de forma a atingir os objetivos e finalizar as tasks todas do sprint

Action items

A equipa foi ambiciosa optando por 15 stories, o que levou a equipa a trabalhar de forma unida e dinamica porém uma das stories não foi completada na sua totalidade, foi assim movida com urgência para a seguinte sprint.

► Done



24 cards

----- Sprint 3 -----

feat 002 Criar classe StationLine
(10m)

LP-34





feat 003 Criar Serviço Principal(2h)

LP-46 




feat 004 - 005 - 006 Criar Models
(10mn)

LP-31  ☒ 3/3 



feat 007 Criar classe Utilizador
(10mn)



LP-5 



feat 008 Criar classe Station (10mn)

LP-32



Add a card

► Done



24 cards

feat 009 Criar Classe Util - encriptar
Password (20m)

LP-10



feat 010 Criar Classe Util -
AlertBox(10mn)

LP-43



feat 012 Criar serviço de utilizador
(1h)

LP-29



feat 013 Criar servico Viagem(1hr)

LP-35



feat 014 Criar GUI Login(20mn)

LP-9 ☒ 2/2



► Done



24 cards

**feat 015 Criar GUI Menu
Cliente(20mn)**

LP-30   ☒ 3/3



**feat 016 Criar GUI Perfil cliente(20
mn)**

LP-40   ☒ 3/3



**feat 018 Criar GUI Agendar
Viagem(20mn)**

LP-42   ☒ 2/2



**feat 017 Criar GUI Registo de
utilizador(30mn)**

LP-8   ☒ 2/2



**feat 019 Criar GUI Historico
Viagens(40mn)**

LP-41   ☒ 2/2



Add a card