Aprendemos el uso de los checkbox, nuevamente realizando una calculadora con las cuatro operaciones básicas

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private TextView tv1,tv2,tv3,tv4;
  private CheckBox cbsuma, cbresta, cbmult, cbdiv;
  private EditText et1,et2;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
     et1 = findViewById(R.id.et1);
     et2 = findViewById(R.id.et2);
     cbsuma=findViewById(R.id.cbSuma);
     cbresta=findViewById(R.id.cbResta);
     cbmult=findViewById(R.id.cbMult);
     cbdiv=findViewById(R.id.cbDiv);
     tv1=findViewById(R.id.tv1);
     tv2=findViewById(R.id.tv2);
     tv3=findViewById(R.id.tv3);
     tv4=findViewById(R.id.tv4);
  }
  public void operaciones(View v) {
     int v1 = Integer.parseInt(et1.getText().toString());
     int v2 = Integer.parseInt(et2.getText().toString());
     if (cbsuma.isChecked()) {
       int sum = v1 + v2;
       tv1.setText("El resultado es; " + sum);
     if (cbresta.isChecked()) {
       int res = v1 - v2;
       tv2.setText("El resultado es; " + res);
     if (cbmult.isChecked()) {
       int mul = v1 * v2;
       tv3.setText("El resultado es; " + mul);
     }
     if (cbdiv.isChecked()) {
       if (v2 == 0 || v1 == 0) {
          tv4.setText("No se puede dividir por cero");
       } else {
```

```
int div = v1 / v2;
    tv4.setText("El resultado es; " + div);
}

public void limpiar(View v){
    tv1.setText("");
    tv2.setText("");
    tv3.setText("");
    tv4.setText("");
}
```

