Clase de kotlin donde vimos nuevamente una calculadora, esta vez usando kotlin

```kotlin
class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.R.layout.activity_main)

        calcular.setOnClickListener {
            var num1 = et1.text.toString().toInt()
            var num2 = et2.text.toString().toInt()

            if (suma.isChecked) {
                var suma = num1 + num2
                res.text = "La suma es: ${suma}"
            } else if (resta.isChecked) {
                var resta = num1 - num2
                res.text = "La resta es: ${resta}"
            } else if (mult.isChecked) {
                var multi = num1 * num2
                res.text = "La multiplicación es: ${multi}"
            } else if (div.isChecked) {
                if (num2 !== 0) {
                    var divi = num1 / num2
                    res.text = "La división es: ${divi}"
                }else{
                    Toast.makeText(this,"No se puede dividir por 0", Toast.LENGTH_LONG).show()
                }
            }
        }
    }

    fun sumar() {
        var num1 = et1.text.toString().toInt()
        var num2 = EDT2.text.toString().toInt()
        var suma = num1 + num2
        res.text = "La suma es: ${suma}"
    }

    fun restar() {
        var num1 = et1.text.toString().toInt()
        var num2 = et2.text.toString().toInt()
        var resta = num1 - num2
        res.text = "La resta es: ${resta}"
    }

    fun multiplicar() {
```

```kotlin
        var num1 = et1.text.toString().toInt()
        var num2 = et2.text.toString().toInt()
        var multi = num1 * num2
        res.text = "La mult es: ${multi}"
    }

    fun dividir() {
        var num1 = et1.text.toString().toInt()
        var num2 = et2.text.toString().toInt()
        var divi = num1 * num2
        res.text = "La divi es: ${divi}"
    }
}
```