TP Design Patterns

Denis Apparicio

OpenStreetMap



1- Le pattern singleton

•Écrire un cache mémoire pour éviter de solliciter OpenStreetMap pour une tuile déjà récupérée.

Classe fr.ensim.dp.cache.Memorycache implémente ICache

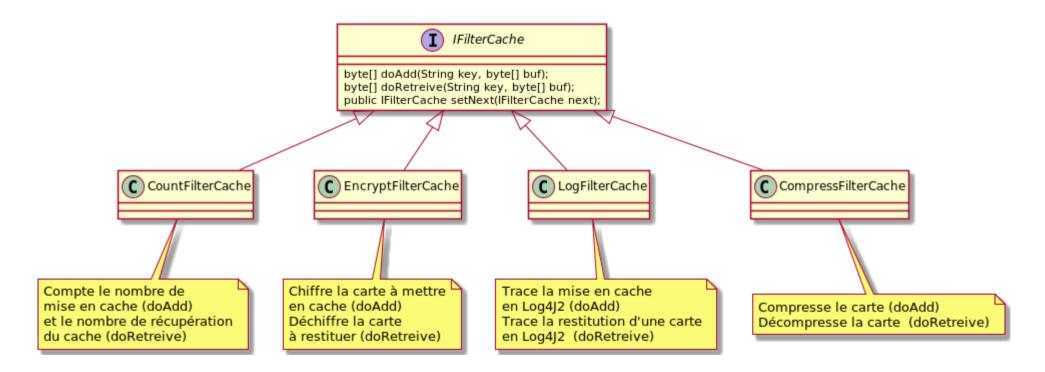
2- Le pattern singleton

- Écrire un cache disque pour persister les tuiles déjà récupérées.
- Un cache disque par map
 - Mapnik
 - OSM France
 - Transport OpenPtMAp

3- Factory

•Écrire une factory pour obtenir un cache mémoire ou un cache disque

4- Filtre



5- Player

